

סמינר בית יעקב ע"ש הרב י.א. וולף זצ"ל

בהנהלת הרב ח.א. כהנא שליט"א

03-6714548 פקס 03-6714500 בני ברק טלפון 03-6714548

שם העבודה : קייק בייק

המגישה :חני פרוביין

214861635: ז.ה

שם בית הספר :כהנא

המנחה: המורה גינאויר והמורה מליח

wpf – חלופה: מערכות מנהליות

שנה:2023

תוכן עניינים

5		۹	7	
	J		Į.	

3	מבוא
3	תאור הארגון
3	מטרות הארגון:
5	נתוח מערכת
7	הגורמים המעורבים:
8	יעדי המערכת:
9	קשרי גומלין מצב קיים
9	בעיות וכיוון פתרון:
12	תרשים DFD0
14	מטרות המערכת העתידית
15	עץ-תהליכים
22	4. שכבת הModel
25	שכבת הViewModel
39	הנחות יסוד לנרמול
40	טבלאות
47	טופס מנהל ראשי
שגיאה! הסימניה אינה מוגדרת.	טופס לקוחות
48	טופס מנהל תחנה
46	פרטי לקוח
49	טופס הוספת מוצר
שגיאה! הסימניה אינה מוגדרת.	טופס פרטי מכירה

מבוא

תאור הארגון

אתר המכירה נוסד בשנת 2015.

מערכת " קייק בייק " מספקת מגוון של סוגי מוצרים שונים ומתכונים ברמות שונות. הצורך עלה היות והרצון לאפות גבוה והטרחה המרובה ביציאה לקניית המוצרים הנדרשים גורם לעיתים אף ללכת למספר חניות כדי להשיג את המצרכים ומרתיע מלאפות.

לכן המערכת מרכזת את הקניות במקום אחד ודואג לחווית קניה ללקוחות.

החברה מספקת מוצרי אפיה רבים במקום אחד והבאתם לבית הלקוח, העובדים אורזים את המוצרים בהתאם להזמנות הלקוחות בצורה מאורגנת ואסתטית.

מטרות הארגון:

:מטרת על

רווח

מטרות נילוות:

הנגשת מוצרים והקלה לצרכנים

גבולות המערכת: לשים לב לתת הסבר לכל משתמש את החלק שלו

המנהל אחראי על הכנסת המתכונים והמוצרים למערכת (אחראי על משכורות העובדים-הפנימיים ועל ייצוב מצבה הכלכלי של החברה.)

ובנוסף התנהלות מול ספקים כשמקבל התראה על מלאי נמוך ממוצר מסוים ולעדכנו במערכת כשמגיע.

וכן להעביר את דוחות הקניה לעובדים לאריזת קניות הלקוחות וכן לדאוג להעביר את קנית הלקוח ע"י שליח לביתו.

הלקוח מכניס את פרטיו למערכת ובאמצעות הקוד שהכניס יכול להכנס למערכת ולבחור מתכון רצוי ולהזמין את המוצרים הנדרשים, כמו כן יכול להזמין מוצרים נוספים וכן להגיב על מתכונים עייי כתיבת תגובה או לחיצה על "לייק".

חברת השליחויות מקבלת את ההודעה שישנה הזמנה הצריכה לצאת ליעדה ושולחת שליח להעביר את החבילה לבית הלקוח אופן התשלום נעשה מראש בכרטיסי אשראי המערכת מתנהלת עם לקוחות, פרטי הזמנה, מוצרים, מתכונים, הזמנות לקוח,

קהל היעד

לקוחות

הסיבות לבחירת הנושא -

בחרתי בנושא זה מכיוון שההובי שלי הוא אפיה ורציתי לבנות משהו שאני אוהבת להתעסק אתו.

אתגרים מרכזיים

לפני הכתיבה עשיתי עבודה ובדקתי כיצד מתנהלים אתרים של רכישות מוצרים ורכישות בהתאם למתכון נבחר.

חידושים

בתוכנה תהיה אפשרות לראות את התמונות של המתכונים, בנוסף הלקוחות יכולים להביע את דעתם על המתכון ולכתב הערות, וכן ללחוץ על ה"לייק" כשהכינו ונהנו ובכך לאפשר למשתמשים מידע האם המתכון מוצלח, כמו כן האתר משווק ממוצרים מסוימים מספר סוגים של אריזות המכילות כמויות שונות ומאפשר למשתמש לבחור את המוצר בכמות הרצויה לו.

נתוח מערכת

מסמך ייזום

תרשים המבנה האירגוני: (לא כולל אנשים המקבלים שרות)

יוזם האתר/מנהל החנות

תיחום תהליכים:

המערכת מטפלת ב:

טיפול בלקוח טיפול במוצר טיפול במתכון נהול תגובות נהול קניות

המערכת לא מטפלת ב:

הזמנה למלאי חנות האתר העברת קניה ללקוח אין בקרה על תגובות חוזרות של לקוח סליקת אשראי

הגורמים המעורבים:

T-	.0 2 1191011 0 13 11/111			
	תיאור	רמת מעורבות	שם הגורם	
טיפול במוצר חדש				
טיפול במתכון חדש				
טיפול בלקוח		יוזם, משתמש, צרכן	5-110	
נהול תגובות			מנהל	
נהול קניות				
טיפול בלקוח				
נהול תגובות				
נהול קניות				
טיפול בתשלום				
		משתמש, צרכן	לקוח	

יעדי המערכת:

רמה	פרוט	שם יעד	
	הוספת לקוח חדש		
תפעולי	איתור לקוח קיים	ביכיל בלביי	
ונפעולי	עדכון לקוח קיים	טיפול בלקוח	
	מחיקת לקוח קיים		
	הוספת מתכון חדש		
תפעולי	איתור מתכון קיים	בונסנל במתכנו	
ונפעולי	מחיקת מתכון קיים	טיפול במתכון	
	עדכון מתכון קיים		
	יצירת קניה חדשה		
תפעולי	עדכון מלאי מוצרים	טיפול בקניות	
	סדור התשלום		
	איתור מתכון	ניהול	
תפעולי	הוספת תגובה חדשה	תגובות	
	הוספת לייק		
	הוספת מוצר חדש		
תפעולי	איתור מוצר קיים	טיפול במוצר	
ונפעו 🗸	מחיקת מוצר קיים	טיפול במוצו	
	עדכון מוצר קיים		

אילוצים ומגבלות:

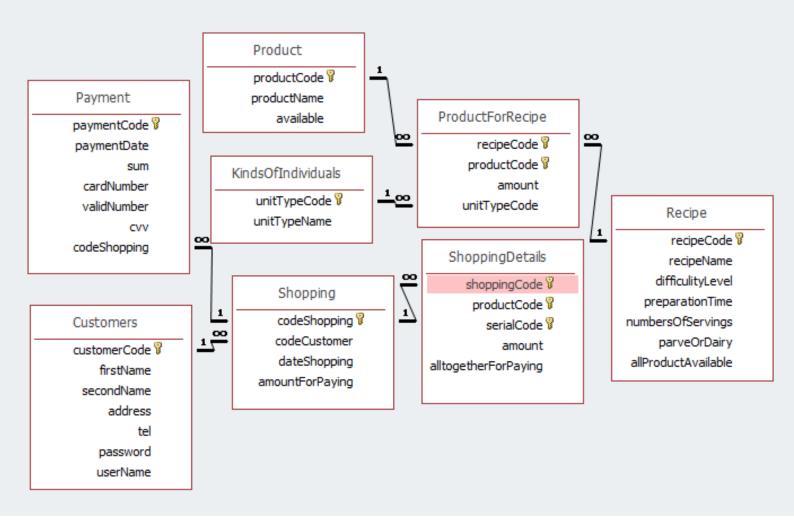
אילוצי כוח אדם : המערכת מפותחת עייי תלמידת תיכון חני פרוביין.

העזרה ניתנת עייי מורת התיכון למחשבים.

<u>אילוצי אופי המערכת:</u> המערכת צריכה להיות ידידותית, נוחה להפעלה, חסינה בפני שגיאות משתמש, בעלת מראה אסטטי, נקי וגמישה לשינויים עתידים.

אילוצי זמן: המערכת תפעל לאורך כל השנה, תהיה מוכנה עד לתאריך 15/05/2023.

קשרי גומלין מצב קיים



בעיות וכיוון פתרון:

שם בעיה: מתכון ללא תגובות משתמשים

תאור בעיה: המערכת אינה מאפשרת רישום תגובות לקוחות על מתכון שביצעו.

תאור סיבת בעיה: לקוח המעונין להכין מתכון מסוים אינו יודע מה טיבו ואם אכן הוא מוצלח.

תאור הנזק: הלקוח עלול להכין מתכון לא מוצלח.

כיוון פתרון: יש לתת לכל מתכון קוד ולהגדיר תכונה לתגובה .

שם בעיה: אין אפשרות להציג את המתכון

תאור בעיה: המערכת לא אפשרה הכנסת תמונת מתכון על מנת להכניס את מראה התוצאה במערכת השיקולים בקבלת החלטה.

תאור סיבת בעיה: במאגר אין אפשרות להכניס המונה של המתכון.

תאור הנזק: לקוח שאינו חשוף לתוצאה המוגמרת, אינו יכול להגיע לתוצאה מייטבית.

כיוון פתרון: יש להגדיר תכונות לתמונה ולקשר את התמונה לקוד מתכון מסוים.

שם בעיה: אי התאמת המוצר לדרישת מתכון.

תאור בעיה: במתכון יש מוצר מסוים שהמשתמש צריך ממנו רק כמות מועטת.

תאור סיבת בעיה: המערכת מציגה מוצר בכמות כל אחד כמוצר נפרד

תאור הנזק: לקוח נשאר עם כמות עודפת

כיוון פתרון: יש לפרט לכל מוצר קיים את הגדלים הקיימים לרכישה.

שם בעיה: אין אפשרות לקבל את טיב המתכון .

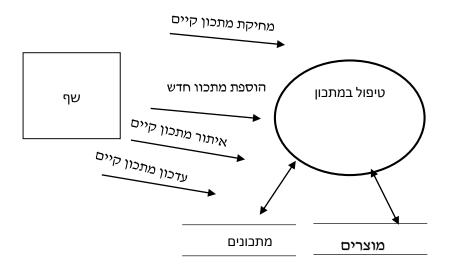
תאור בעיה: במתכון אין אפשרות לראות את מספר הלקוחות שאהבו את המתכון.

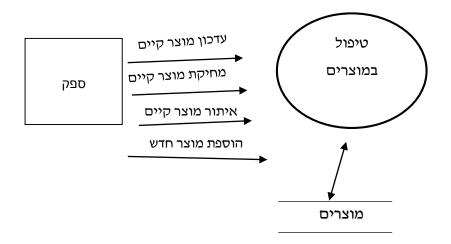
תאור סיבת בעיה: המערכת מציגה את המתכון ללא מספר האנשים שאהבו את המתכון.

תאור הנזק: הלקוח עלול להכין מתכון לא מוצלח.

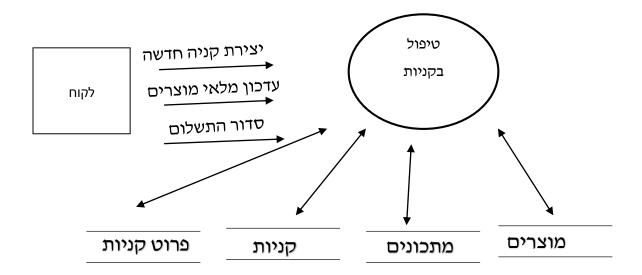
כיוון פתרון: יש לתת לכל מתכון תכונה ל״לייק״ שבו הלקוח לוחץ ומעלה את מספר הלייקים.

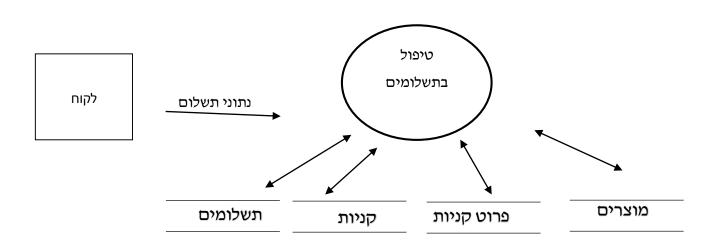
תרשים DFD0











מטרות המערכת העתידית

שם יעד המערכת: מתכון מוצג ויזואלית באתר

תיאור: המערכת תציג לכל מתכון את תמונתו.

מצב קיים: יש אפשרות להכין את המתכון רק לפי הוראות המתכון בלי לראות מצב

מוגמר.

מצב רצוי: המערכת תציג את תמונת המתכון .

מדד: חווית שימוש.

שם יעד המערכת: מוצר קיים במספר גדלים.

תיאור: למוצר יש מספר גדלים והלקוח בוחר את הרצוי לו.

מצב קיים: לכל מוצר יש גודל אחד

מצב רצוי: המערכת תציג לכל מוצר את הגדלים הקיימים ממנו.

מדד:צריכה מותאמת

שם יעד המערכת: במתכון יוצגו תגובות מתאימות למתכון.

תיאור: הלקוח יוכל להגיב על מתכון מסוים ולאפשר יידע נרחב יותר ללקוחות הבאים.

מצב קיים: אין אפשרות להגיב על מתכון.

מצב רצוי: בכל מתכון יהיה אופציה ללקוח להגיב.

מדד: חווית שמוש

שם יעד המערכת: קבלת מידע על מתכון מוצלח כן/לא

תיאור: במידה והלקוח נהנה מהמתכון הוא ילחץ על היילייקיי

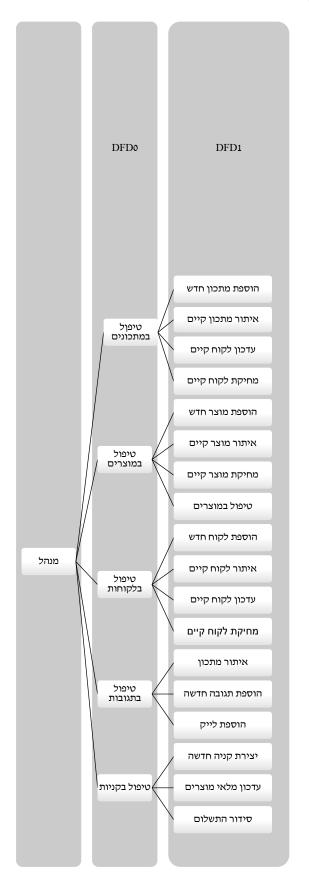
מצב קיים: קשה לדעת את טיבו של המתכון.

מצב רצוי: לכל מתכון יוצג כמה אנשים נהנו ממנו.

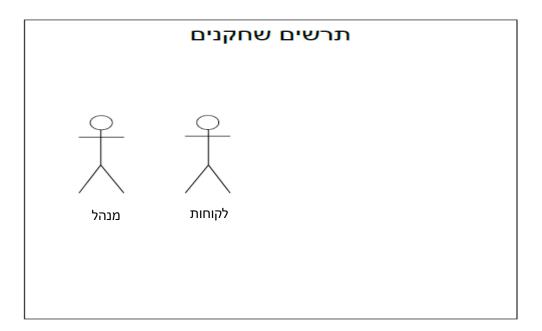
מדד: חווית שמוש

מדד הוא גורם לפיו נבדק שיפור בפיתוח תוכנה קיימים מדדים פופולריות השימוש, המרות, איכות 1 מדד הוא גורם לפיו נבדק שיפור בפיתוח שימוש, עמידה בלוח זמנים, משך זמן ביצוע, תקצוב ועוד

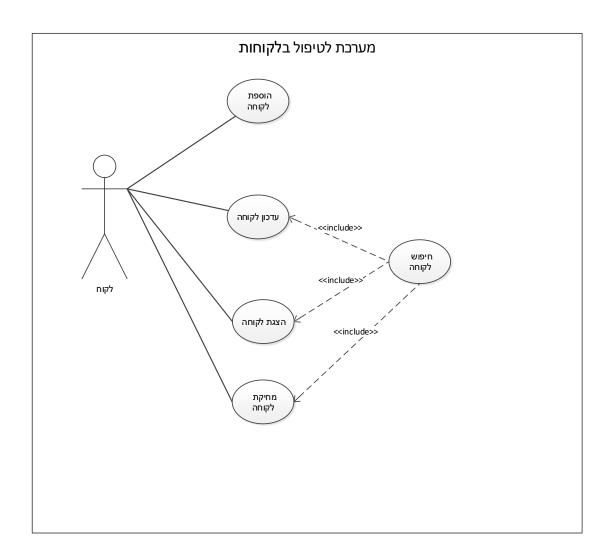
עץ-תהליכים

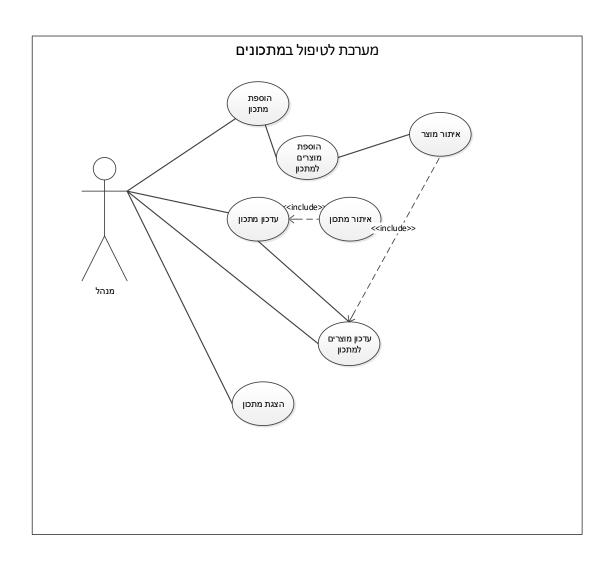


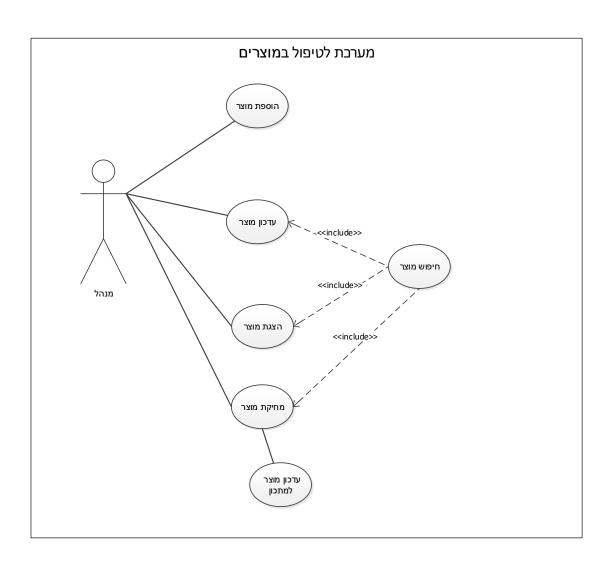
UML תרשימי

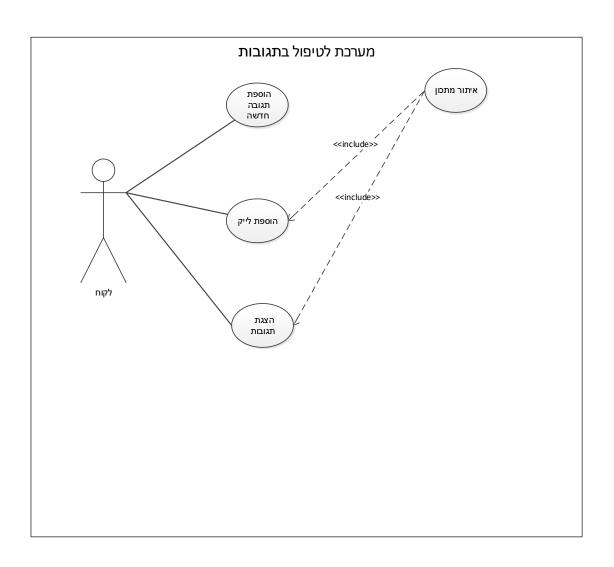


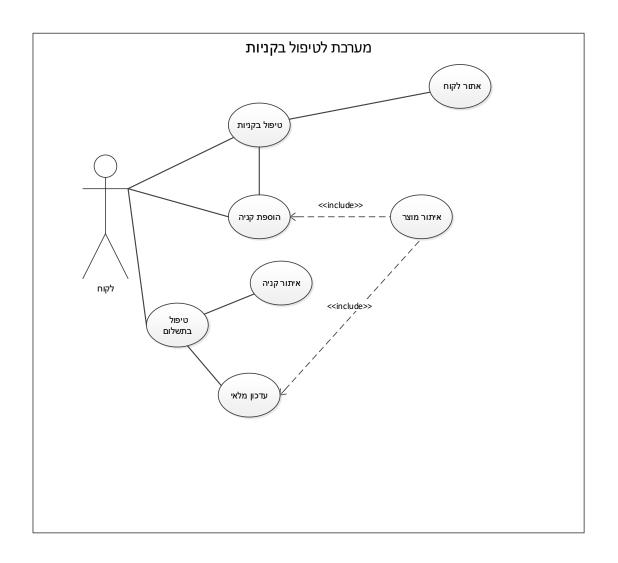
Use Case











מבנה וארכיטקטורה

תאור המערכת

תוכנת ייקייק בייקיי היא תוכנה לניהול מכירת מוצרי אפיה המבצעת את

התהליכים:

- 1. טיפול במוצרים
- 2. טיפול במתכונים
 - 3. טיפול בתגובות

- 4. טיפול בלקוחות
 - 5. טיפול בקניות

סביבת הפיתוח ושפות תכנות:

סביבת הפיתוח

Visual Studio 2022

מסד נתונים 2016Access

שפות תכנות

צד לקוח: Xaml + C#] wpf]

:השכבות

שכבת הנתונים בנויה בצורה של ORM מכילה שני פרויקטים בנויה בצורה של

שכבת התצוגה

התוכנית נבנתה בצורת חשיבה של - DNA מודל שלושת השכבות.

התוכנית חולקה לשכבות כאשר כל שכבה מטפלת בתחום שונה ומכילה כמה מחלקות ו/או טפסים שונים. בתוך כל מחלקה הוגדרו משתנים ואובייקטים מתאימים המיוחדים למחלקה. כל מחלקה מטפלת בתחום מסוים ומתקשרת לטופס/המחלקה המתאימים לה. צורת כתיבה זו נועדה להקל על המתכנת הן בכתיבת הקוד והן בתחזוקה השוטפת של הקוד. כמובן שבין המחלקות והטפסים שבשכבות השונות קיים קשר, וקימת התייחסות מתוך מחלקה אחת לעצמים המוגדרים במחלקות אחרות אך הכל נעשה תוך שמירה על בטחון ואבטחת הנתונים והפונקציות. פרוט השכבות:

- שכבה המטפלת בכל המחלקות המייצגות את המידע בפרויקט Model ופונקציות לוגיות שונות.
 - מטפלת בקישור התוכנה למסד הנתונים ViewModel 2.
- מטפלת בממשק משתמש מבוצע עייי Grapihic User Inteface GUI 3 אפליקציה ב WPF אפליקציה

Modelת שכבת. 1

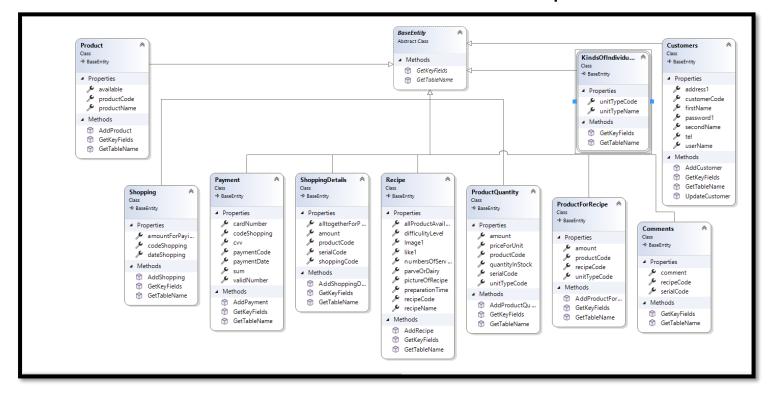
שכבת המודל משקפת את מבנה הטבלאות במסד הנתונים.

באמצעות המחלקות ברכיב זה ממירים את הייצוג הרלציוני (טבלאי) של מסד הנתונים בייצוג OOP המתאים לקוד.

לכל טבלה שרלוונטית בפרויקט ישנה מחלקה ב-Model.

במחלקות הללו ישנם קשרים בין הטבלאות באמצעות יחסי הכלה וכן שדות חישוביים.

תרשים המחלקות UML



מחלקת שב ברשומה בודדה מתוך BaseEntity מחלקת אב אבסטרקטית המטפלת ברשומה בודדה מתוך הטבלה.

המחלקה מאחדת את הפונקציונליות של כל סוגי רשומות היחיד. וממנה יורשים סוגים שונים של מחלקות יחיד.

פוד מחלקת BaseEntity:

```
public class Customers : BaseEntity//חול
{
        public int customerCode { get; set; }//חוד לקוח/
        public string firstName { get; set; }//שם פרטי
        public string secondName { get; set; }//שם משפחה//
        public string address1 { get; set; }//בתובת/
        public string tel { get; set; }//וטלפון/
        public string password1 { get; set; }//סיסמה
        public string userName { get; set; }//שם משתמש
        public override string GetTableName()
    {
             return "Customers";
     }
}
public class Product:BaseEntity//מוצר
    {
        public int productCode { get; set; }//קוד מוצר//
        public string productName { get; set; }//שם מוצר/
        public bool available { get; set; }//זמינות//
        public override string GetTableName()
             return "Product";
        }
public class Recipe:BaseEntity//מתכון
    {
        public int recipeCode { get; set; }//קוד מתכון//
        public string recipeName { get; set; }//שם מתכון//
        public string difficulityLevel { get; set; }//רמת קושי/
        public int preparationTime { get; set; }//מן הכנה//
        public int numbersOfServings { get; set; }//מספר מנות//
        public string parveOrDairy { get; set; }//פרווה/חלבי
        public bool allProductAvailable { get; set; }/יהאם כל המוצרים קיימים//
        public int like1 { get; set; }//
        public string pictureOfRecipe { get; set; }//
        public BitmapImage Image1
             get
             {
                 return MyImage.GetImage(pictureOfRecipe);
             }
        }
public class Comments : BaseEntity//תגובות
        public Recipe recipeCode { get; set; }//קוד מתכון//
        public int serialCode { get; set; }//ידורי/
public string comment { get; set; }//תגובה//
```

שכבת הViewModel

מחלקת המיפוי היא המחלקה המקשרת בין מחלקת המודל לבין הטבלה המקבילה במסד הנתונים.

> באמצעותה שולפים מידע עבור מחלקות ה- Model, מעדכנים מידע, מוסיפים ומוחקים רשומות.

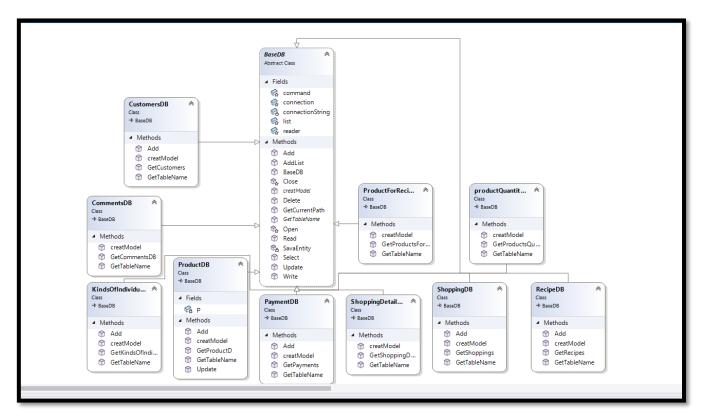
> > מחלקת המיפוי מאפשרת לבצע CRUD מחלקת המיפוי מאפשרת (**C**reate, **R**ead, **U**pdate, **D**elete)

המחלקות המוכלות בשכבה:

מחלקת בסיס לטיפול בטבלה אחת מתוך ה BaseDB –DataBase מחלקה בסיס לטיפול בטבלה מה- BaseDB היורשת מהמחלקה BaseDB מחלקה עבור כל טבלה מה- מחלקות *nameTable*Ro w –תפקידן הוא לקשר בין שכבת הנתונים לבין שכבת הממשק החיצוני.

תפקידן הוא לקשר בין שכבת הנתונים לבין שכבת הממשק החיצוני

תרשים המחלקות UML



המחלקה :BaseDB

המחלקה BaseDB היא היחידה המתקשרת עם שכבת ה DAL מנהלת קשר עם טבלה בודדת מתוך ה DataBase. לא ניתך ליצור ממנה עצמים כיוון שהיא כללית ולא בודדת מתוך ה DataBase. המחלקות היורשות ממנה הם מתייחסות כל אחת לטבלה אחרת מהמאגר.

תפקידן הוא לקשר בין שכבת הנתונים לבין שכבת הממשק החיצוני.

קוד המחלקה :BaseDB

```
public abstract class BaseDB
    {
        מחרוזת הקישור מכיל פרטים להתחברות לקובץ //;private string connectionString
        protected OleDbConnection connection;//מייצר את החיבור פותח וסוגר/
        protected OleDbCommand command;//שנצע את הפקודה -שליח/
        protected OleDbDataReader reader;//קורא את התשובה
        protected List<BaseEntity> list=new List<BaseEntity>();// שומר את
נתוני הטבלה כאובייקטים ברשימה
        public BaseDB()
            connectionString = @"provider=Microsoft.ACE.OLEDB.12.0;Data
source=" + GetCurrentPath() + "Data\\bakingProduct.accdb";
            connection = new OleDbConnection(connectionString);
            command = new OleDbCommand();
            command.Connection = connection;
            Select();
        eותחת קישור//(open()//simulation
```

```
{
             command.Connection = connection;
             if (connection.State != ConnectionState.Open)
                 connection.Open();
        }
        protected void Close()//סוגרת קישור
             if (connection.State == ConnectionState.Open)
                 connection.Close();
        }
        קוראת נתונים מטבלה מסוימת ומכניסה לרשימה//public void Read()
             list.Clear();
             command.CommandText = "select * from " + GetTableName();
             reader = command.ExecuteReader();
             while(reader .Read ())
             {
                 list.Add(creatModel());
             if (reader != null)
                 reader.Close();
        }
        public void Select()//מבצע את כל השליפה
             Open();
             Read();
             Close();
        }
        public abstract string GetTableName();
        public abstract BaseEntity creatModel();
        public static string GetCurrentPath()//החה בוכחי נתיב את מחזירה – נוכחי נתיב החזר/
של הנוכחי
             string path = System.IO.Directory.GetCurrentDirectory();
             string[] arr = path.Split('\\');
             path = "";
            for (int i = 0; i < arr.Length - 2; i++)</pre>
                 path += arr[i] + "\\";
            return path;
        private bool SavaEntity()//שוב ושולפת האקסס את מעדכנת
             Open();
             bool x = Write();
             if (x)//התבצע השינוי אם
             {
                 Read();//אחדש מחדש הטבלה את הטבלה
                 Close();
                 return true;
             }
             else
             {
                 Close();
                 return false;
        }
```

```
public bool Write()
            int x = command.ExecuteNonQuery();//הפקודה הפעלת/
            return x > 0;
        }
        public virtual bool Add(BaseEntity entity)
            command.CommandText = SQLBuilder.InsertSQL(entity);
            return SavaEntity();
        }
        public virtual bool AddList(List<BaseEntity> entities)/הוספה מבצעת//
לאקסס פריטים של
        {
            int x = 0;
            Open();
            foreach (var item in entities)
                command.CommandText = SQLBuilder.InsertSQL(item);
                x += command.ExecuteNonQuery();//הפקודה הפעלת
            if (x > 0)//התבצע השינוי אם
                Read();//או מחדש את הטבלה את
                Close();
                return true;
            }
            else
            {
                Close();
                return false;
        }
        public bool Update(BaseEntity entity)
            command.CommandText = SQLBuilder.UpdateSQL(entity);
            return SavaEntity();
        }
        public bool Delete(BaseEntity entity)
            command.CommandText = SQLBuilder.DeleteSQL(entity);
            return SavaEntity();
        }
   }
```

קוד המחלקה MyDB- מחלקה היוצרת עצמים סטטיים עבור שאר מחלקות ViewModel.

```
public class MyDB
{
    public static RecipeDB recipeDB = new RecipeDB();
    public static CommentsDB commentsDB = new CommentsDB();
    public static ProductDB productDB = new ProductDB();
    public static KindsOfIndividualsDB kindsOfIndividualsDB = new KindsOfIndividualsDB();
    public static ProductForRecipeDB ProductForRecipeDB = new ProductForRecipeDB();
    public static productQuantityDB productQuantityDB = new productQuantityDB();
    public static CustomersDB customersDB = new CustomersDB();
    public static ShoppingDB shoppingDB = new ShoppingDB();
    public static ShoppingDetailsDB shoppingDetailsDB = new ShoppingDetailsDB();
    public static PaymentDB paymentDB = new PaymentDB();
}
```

```
public class CustomersDB:BaseDB//תותת
        public override BaseEntity creatModel()
            Customers item = new Customers();
            item.customerCode = Convert.ToInt32(reader["customerCode"]);
            item.firstName = reader["firstName"].ToString();
            item.secondName = reader["secondName"].ToString();
            item.address1 = reader["address1"].ToString();
item.tel = reader["tel"].ToString();
            item.password1 = reader["password1"].ToString();
            item.userName = reader["userName"].ToString();
            return item;
       }
public class ProductDB : BaseDB//מוצר
        Product p= new Product();
        public override BaseEntity creatModel()
            Product item = new Product();
            item.productCode = Convert.ToInt32(reader["productCode"]);
            item.productName = reader["productName"].ToString();
            item.available = Convert.ToBoolean(reader["available"]);
            return item;
        }
```

```
public class RecipeDB:BaseDB//מתכון
        public override BaseEntity creatModel()
            Recipe item = new Recipe();
            item.recipeCode = Convert.ToInt32(reader["recipeCode"]);
            item.recipeName = reader["recipeName"].ToString();
            item.difficulityLevel = reader["difficulityLevel"].ToString();
            item.preparationTime =
Convert.ToInt32(reader["preparationTime"]);
            item.numbersOfServings =
Convert.ToInt32(reader["numbersOfServings"]);
            item.parveOrDairy = reader["parveOrDairy"].ToString();
            item.like1 = Convert.ToInt32(reader["like1"]);
            item.pictureOfRecipe =
reader["pictureOfRecipe"].ToString();
            return item;
        }
public class CommentsDB : BaseDB//תגובות
        public override BaseEntity creatModel()
            Comments item = new Comments();
            int recipeCode = Convert.ToInt32(reader["recipeCode"]);
            item.recipeCode = MyDB.recipeDB.GetRecipes().FirstOrDefault(x
=> x.recipeCode == recipeCode);
            item.serialCode = Convert.ToInt32(reader["serialCode"]);
            item.comment = reader["comment"].ToString();
            return item;
       }
public class KindsOfIndividualsDB:BaseDB/סוגי יחידות
    {
        public override BaseEntity creatModel()
            KindsOfIndividuals item = new KindsOfIndividuals();
            item.unitTypeCode = Convert.ToInt32(reader["unitTypeCode"]);
            item.unitTypeName = reader["unitTypeName"].ToString();
            return item;
        public override string GetTableName()
            return "KindsOfIndividuals";
        }
```

קוד המחלקה

מחלקת SQLBuilder

• מחלקה גנרית המשמשת לבנית שאילתות S QL על פי שם וסוג המאפיינים במחלקה.

קוד המחלקה:

```
public class SQLBuilder
        public static string InsertSQL(BaseEntity entity)
            Type type = entity.GetType();
            string command = "Insert Into " + entity.GetTableName() + "
(";
            string values = " Values (";
            foreach (var item in type.GetProperties())
                if (item.CanWrite)
                    object value = item.GetValue(entity);
                    command += item.Name + " ,";
                    values += PutValue(value) + " , ";
                }
            }
            command = command.Substring(0, command.Length - 2) + ")";
            values = values.Substring(0, values.Length - 2) + ")";
            return command + values;
        }
        public static string UpdateSQL(BaseEntity entity)
            Type type = entity.GetType();
            string command = "Update " + entity.GetTableName() + " set ";
            foreach (var item in type.GetProperties())
            {
                if (item.CanWrite)
                    object value = item.GetValue(entity);
                    command += item.Name + " = " + PutValue(value) + ", ";
                }
            }
            string where = "";
            foreach (var item in entity.GetKeyFields())
                if (where != "")
                    where += " And ";
                object value =
entity.GetType().GetProperty(item).GetValue(entity);
                where += item + " = " + PutValue(value);
            command = command.Substring(0, command.Length - 2) + " Where "
+ where;
            return command;
        }
```

שכבת היישום GUI

להלן מספר טפסים משכבה זו: **טופס M**yStyle **עיצוב**

טופס שמכיל את כל הגדרות העיצוב וכל טפסי התצוגה מקושרים אליו ומממשים את הגדרות העיצוב שבו.

```
<ResourceDictionary</pre>
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml">
    <Style TargetType="Control" x:Key="baseStyle">
        <Setter Property="FontSize" Value="18"/>
        <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Left"/>
        <!--<Setter Property="Background" Value="LightPink"/>-->
        <Setter Property="Width" Value="200"/>
    </Style>
    <Style TargetType="TextBox" BasedOn="{StaticResource baseStyle}">
        <Style.Triggers>
            <Trigger Property="Validation.HasError" Value="true">
                <Setter Property="Validation.ErrorTemplate">
                    <Setter.Value>
                        <ControlTemplate>
                            <StackPanel>
                                <AdornedElementPlaceholder/>
                                <TextBlock HorizontalAlignment="Right"
Text="{Binding [0].ErrorContent}" Foreground="LightPink"/>
                            </StackPanel>
                        </ControlTemplate>
                    </Setter.Value>
                <Setter Property="BorderBrush" Value="LightPink"/>
            </Trigger>
        </Style.Triggers>
    </Style>
    <Style TargetType="ComboBox" BasedOn="{StaticResource baseStyle}">
    </Style>
    <Style TargetType="DatePicker" BasedOn="{StaticResource baseStyle}">
    <Style TargetType="PasswordBox" BasedOn="{StaticResource baseStyle}">
    </Style>
    <Style TargetType="TextBlock">
        <Setter Property="FontSize" Value="18"/>
    </Style>
    <Style TargetType="Grid">
        <Setter Property="FlowDirection" Value="RightToLeft"/>
        <Setter Property="Margin" Value="5"/>
    </Style>
    <Style TargetType="StackPanel">
        <Setter Property="FlowDirection" Value="RightToLeft"/>
        <Setter Property="Margin" Value="5"/>
        <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Right"/>
    </Style>
    <Style TargetType="UniformGrid">
        <Setter Property="FlowDirection" Value="RightToLeft"/>
```

```
</Style>
<Style TargetType="Button">
    <Setter Property="Background" Value="LightPink"/>
    <Setter Property="FontSize" Value="16"/>
    <Setter Property="Margin" Value="5"/>
    <Setter Property="MaxWidth" Value="200"/>
    <Setter Property="MinWidth" Value="50"/>
    <Setter Property="Height" Value="42"/>
    <Setter Property="Padding" Value="5"/>
</Style>
<Style TargetType="Button" x:Key="LikeButtonStyle">
    <Setter Property="Background" Value="White"/>
    <Setter Property="BorderBrush" Value="Gray"/>
    <Setter Property="BorderThickness" Value="1"/>
    <Setter Property="Padding" Value="5,2"/>
    <Setter Property="Cursor" Value="Hand"/>
</Style>
<Style TargetType="TextBlock" x:Key="LikeCountStyle">
    <Setter Property="Margin" Value="5,0,0,0"/>
    <Setter Property="FontSize" Value="16"/>
    <Setter Property="VerticalAlignment" Value="Center"/>
</Style>
                                                  </ResourceDictionary>
```

דף כניסת משתמשים – התחברות

המשתמש מקיש את סיסמתו ובהתאם לסיסמתו נפתח המסך הבא ללקוח דף הצגת מתכונים ואפשרות למעבר לקניה ולמנהל עדכון מוצרים ומתכונים וכו׳



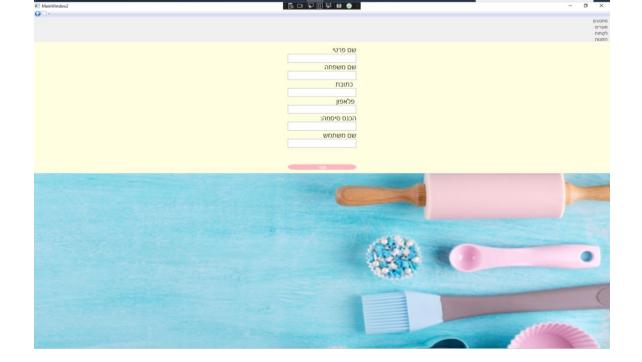
:xaml קוד

```
<Page x:Class="BakingProductProject.Login"</pre>
      xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
      xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
      xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
      xmlns:local="clr-namespace:BakingProductProject"
      mc:Ignorable="d"
      d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
      Title="Login">
    <Grid>
        <StackPanel >
            <StackPanel.Background>
                <ImageBrush Stretch="Uniform"</pre>
ImageSource="/MyPictures/picture.png"/>
            </StackPanel.Background>
            <TextBlock Text="סיסמה הקש" Height="36" Width="128"
FontWeight="Black"/>
            <TextBox Height="36" Width="127" x:Name="txtId"/>
            <TextBlock Text="שגויים פרטים" Visibility="Collapsed"
x:Name="txtError"/>
            <Button x:Name="btnAddCustomer" Content=" " הדש לקוח "
Click="btnAddCustomer_Click" Height="36" Width="127"/>
            <Button Content="הכא" Click="Button_Click" Height="36"
Width="128"/>
        </StackPanel>
    </Grid>
</Page>
                                                                  : C# T)ア
public partial class Login : Page
        public Login()
            InitializeComponent();
        private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
            txtError.Visibility = Visibility.Collapsed;
            Global.customersUser =
MyDB.customersDB.GetCustomers().FirstOrDefault(x => x.password1 ==
txtId.Text);
            if (Global.customersUser != null)
                txtId.Text = "";
                NavigationService nav =
NavigationService.GetNavigationService(this);
```

```
nav.Navigate(new CustomrtEnter());
            }
            else
            {
                      Global.customersUser = MyDB.customers(txtId.Text);
                if (Global.customersUser != null)
                    txtId.Text = "";
                    NavigationService nav =
NavigationService.GetNavigationService(this);// לעובד בדיקה לעשות האם לבדק
                    nav.Navigate(new WorkerEnter());
                else
                    if (txtId.Text == "מנהל אני")
                        Global.IsManager = true;
                        txtId.Text = "";
                        NavigationService nav =
NavigationService.GetNavigationService(this);
                        nav.Navigate(new MainWindow());
                    }
                    else
                    {
                        txtError.Visibility = Visibility.Visible;
                    }
                }
            }
        }
        private void btnAddCustomer_Click(object sender, RoutedEventArgs
e)
        {
            NavigationService nav =
NavigationService.GetNavigationService(this);
            nav.Navigate(new AddUpdateCustomers());
        }
    }
```

דף הוספת לקוח חדש

הלקוח מכניס את פרטיו ולוחץ על שמור לשמירת פרטיו במערכת.



:xaml קוד

```
<Page x:Class="BakingProductProject.UI.AddUpdateCustomers"</pre>
      xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
      xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
      xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-
compatibility/2006"
      xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
      xmlns:local="clr-namespace:BakingProductProject.UI"
      mc: Ignorable="d"
      d:DesignHeight="450" d:DesignWidth="800"
      Title="AddUpdateCustomers">
    <Page.Resources>
        <ResourceDictionary Source="MyStyle.xaml"/>
    </Page.Resources>
    <Grid>
        <StackPanel HorizontalAlignment="Center">
            <TextBlock Text="פרטי שם"/>
            <TextBox>
                <Binding Path="firstName">
                    <Binding.ValidationRules>
                        <local:HebrewValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock Text="משפחה שם"/>
            <TextBox>
                <Binding Path="secondName">
                    <Binding.ValidationRules>
                        <local:HebrewValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock Text=" כתובת/>
            <TextBox >
                <Binding Path="address1">
                    <Binding.ValidationRules>
```

```
<local:AdressValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock Text=" פלאפון " />
            <TextBox Height="25">
                <Binding Path="tel">
                    <Binding.ValidationRules>
                        <local:NumValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock Text="סיסמה הכנס" :"/>
            <TextBox>
                <Binding Path="password1">
                    <Binding.ValidationRules>
                        <local:PasswordValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock Text="משתמש שם"/>
            <TextBox>
                <Binding Path="userName">
                    <Binding.ValidationRules>
                         <local:HebrewValide/>
                    </Binding.ValidationRules>
                </Binding>
            </TextBox>
            <TextBlock x:Name="txtErorr" Foreground="Red"/>
            <TextBlock x:Name="txt0kC" Foreground="Green"/>
            <Button Content="שמר" Click="Button_Click" />
        </StackPanel>
    </Grid>
</Page>
```

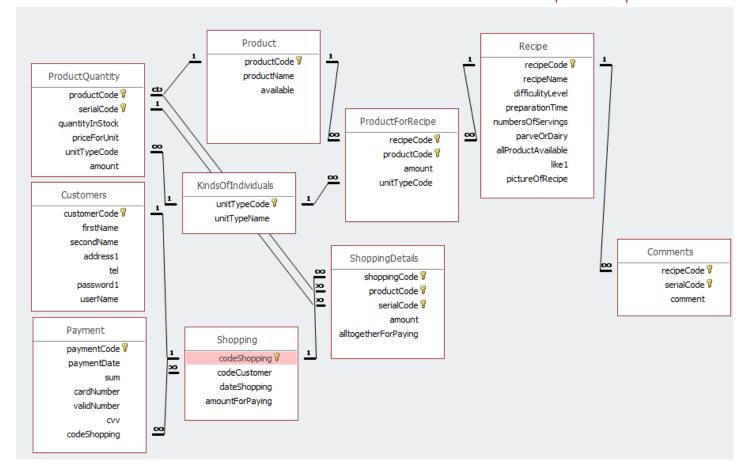
c = new Customers();

: C# 竹7

```
this.DataContext = c;
        }
        public AddUpdateCustomers(Customers c)
             InitializeComponent();
             this.c = c;
             this.DataContext = c;
         }
        private void Button_Click(object sender, RoutedEventArgs e)
             if (c.firstName == null || c.secondName == null || c.address1
== null || c.tel == null || c.password1 == null || c.userName == null)
                 לאtktErorr.Text = "חסרים" לך הסרים. בתונים כל הנתונים כל הנתונים כל הובה שדות הם הנתונים כל
יותר או "חסר מהם יותר או";
             }
             else
                 if (status == 1)
                      MyDB.customersDB.Add(c);
                      txt0kC.Text = c.secondName + c.firstName + "נשמר
; "בהצלחה
                 if (status == 2)
                       MyDB.customersDB.Update(c);
                      txt0kC.Text = c.secondName + c.firstName+"בהצלחה עודכן;
                 }
             }
                      if (Global.IsManager == false && Global.customersUser
!= null)
                      {
                          //ישת שרות שלו שורות שתי//
                          c = new Customers();
                          if (Global.IsManager)
                              c = new Customers();
                              this.DataContext = c;
                     }
                 }
             }
        }
```

5. בסיס הנתונים

קשרי גומלין



הנחות יסוד לנרמול

- 1. לכל מוצר יש כמה גדלים.
- ... כל מוצר קיים בהרבה מתכונים.
 - 3. בכל מתכון יש הרבה מוצרים.
 - .4 לכל מתכון יש הרבה תגובות.
- 5. להרבה תגובות יש מתכון אחד.
 - להרבה מוצרים יש מתכון.
- 7. הרבה מתכונים מכילים את אותו מוצר.8. סוג יחידה יכול להופיע במוצרים בגודל רבים.
- 9. מוצר בגודל יכול להופיע הרבה פעמים בפירוט קניות של קניות שונות.
- 10. מוצר בגודל שונה יכול להופיע הרבה פעמים בפירוט קניות לקניה אחת
 - 11. קניה אחת מכילה הרבה פרטי קניה.
 - .12 כל פירוט קניות שייך לקניה אחת.
 - 13. ללקוח אחד יש הרבה קניות.
 - .14 יש הרבה קניות השייכים ללקוח אחד.
 - .15 לקניה אחת יש הרבה תשלומים.
 - .16 הרבה תשלומים יכולים להיות בקניה אחת.
 - .17 הרבה גדלים קיימים באותו מוצר.
 - .18 הרבה מוצרים בגודל יכולים להופיע בסוג יחידה אחת.
 - .19 סוג יחידה קיים במוצרים רבים במתכון.
 - .20 הרבה מוצרים במתכון קיים סוג יחידה אחד.

טבלאות

		תגובות-		
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד מתכון	recipeCode	מפתה ראשי
מספר	מספר	שם סידורי	serialCode	מפתח ראשי
עברית בלבד	טקסט	תגובה	Comment	

		לקוחות-		
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד לקוח	customerCode	מפתה ראשי
עברית בלבד	טקסט	שם פרטי	firstName	
עברית בלבד	טקסט	שם משפחה	secondName	
כתובת	טקסט	כתובת	address	
טלפון או פלאפון	טקסט	טלפון	tel	
סיסמה	טקסט	סיסמה	password	
עברית בלבד	טקסט	שם משתמש	userName	

-סוגי יחידים				
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד סוג יחידה	unitTypeCode	מפתח ראשי

עברית בלבד	יוג יחידה טקסט	unitTypeName	
------------	----------------	--------------	--

-תשלום				
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד תשלום	paymentCode	מפתה ראשי
	טקסט	תאריך תשלום	paymentDate	
מספר		סכום	sum	
מספר		מספר כרטיס	cardNumber	
מספר		תוקף	validNumber	
מספר		3 ספרות	cvv	
מספר		קוד קניה	codeShopping	

-מוצר				
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד מוצר	productCode	מפתח מפתח
עברית בלבד	טקסט	שם מוצר	productName	
	כן/לא	האם המוצר קיים		

מוצרים למתכון-

בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד מתכון	recipeCode	מפתח ראשי
מספר	מספר	קוד מוצר	productCode	מפתח ראשי
מספר	מספר	כמות	amount	
מספר	מספר	קוד סוג יחידה	unitTypeCode	

		-כמות מוצר		
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד מוצר	productCode	מפתה ראשי
מספר	מספר	קוד סידורי	serialCode	מפתח ראשי
מספר	מספר	כמות במלאי	quantityInStock	
מספר	מספר	מחיר ליחידה	priceForUnit	
מספר	מספר	קוד סוג יחידה	unitTypeCode	
מספר	מספר	כמות	amount	

מתכון-				
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד מתכון	recipeCode	מפתח ראשי
עברית בלבד	טקסט	שם מתכון	recipeName	

	טקסט	רמת קושי	difficulityLevel
מספר	מספר	זמן הכנה	preparationTime
מספר	מספר	מספר מנות	numbersOfServings
	טקסט	פרווה או חלבי	parveOrDairy
	כן/לא	האם כל המוצרים בחנות	allProductAvailable
מספר	מספר	יילייקיי	like
	טקסט	תמונת מתכון	pictureOfRecipe

		-קניה		
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד קניה	codeShopping	מפתה ראשי
מספר	מספר		codeCustomer	
	תאריך/שעה	תאריך קניה	dateShopping	
מספר	מספר	סכום לתשלום	amountForPaying	

-פרטי קניה				
בדיקות תקינות	סוג	שם עברי	שם אנגלי	
מספר	מספר	קוד קניה	codeShopping	מפתח ראשי
מספר	מספר		Code	
מספר	מספר	קוד סידורי	serialCode	

מספר	מספר	כמות	amount
מספר		סך הכל לתשלום	alltogetherForPaying

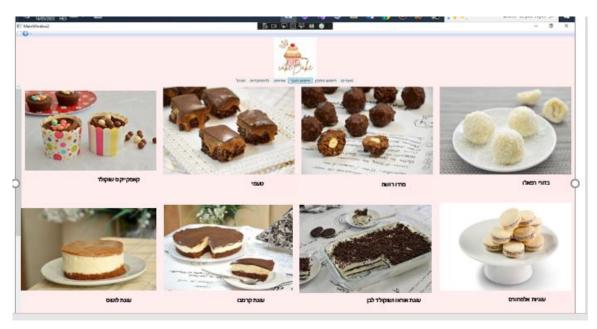
6.מדריך למשתמש

מערכת " קייק בייק " מספקת מגוון של סוגי מוצרים שונים ומתכונים ברמות שונות. הצורך עלה היות והרצון לאפות גבוה והטרחה המרובה ביציאה לקניית המוצרים הנדרשים גורם לעיתים אף ללכת למספר חניות כדי להשיג את המצרכים ומרתיע מלאפות.

לכן המערכת מרכזת את הקניות במקום אחד ודואג לחווית קניה ללקוחות.

החברה מספקת מוצרי אפיה רבים במקום אחד והבאתם לבית הלקוח, העובדים אורזים את המוצרים בהתאם להזמנות הלקוחות בצורה מאורגנת ואסתטית .

דף הבית בדף זה מוצג קטלוג העוגות ודרכו נכנסים למערכת.



מסך מוצרים



דף אודותנו



דף התחברות



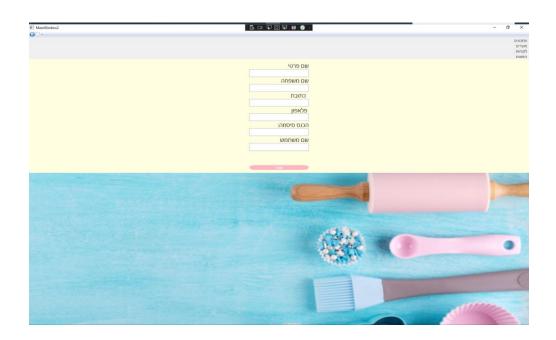
לאחר הקשת הסיסמה מוצג מסך ללקוח

פרטי לקוח

- צפיה בסל הקניות
 - צפיה בפרטים
- ביצוע הזמנה חדשה
 - צפיה במתכונים •
 - צפיה במוצרים •



במידה והלקוח לא רשום במערכת הוא יכול להכניס את פרטיו ולהתחבר



טופס מנהל ראשי

• יש גישה לכל המאגרים כמו מוצרים, מתכונים, לקוחות, קניות.



טופס מנהל

צפיה בלקוחות

צפיה במוצרים •

צפיה במתכונים

• הוספת מוצרים

יצירת לקוח חדש

דף הבית של המנהל

מתכונים- הצג הכל הוסף

מוצרים- הצג הכל הוסף

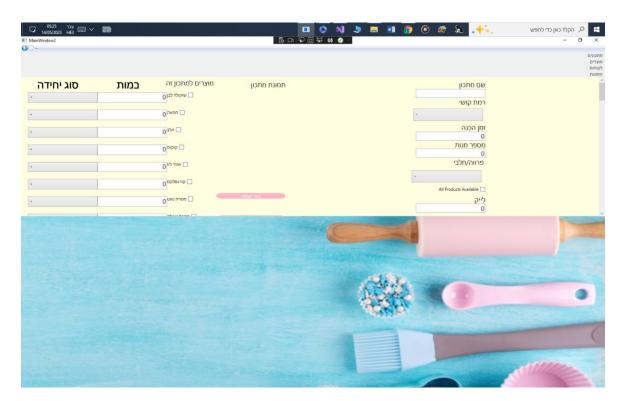
לקוחות- הצג הכל הוסף

הזמנות- הצג הכל הוסף



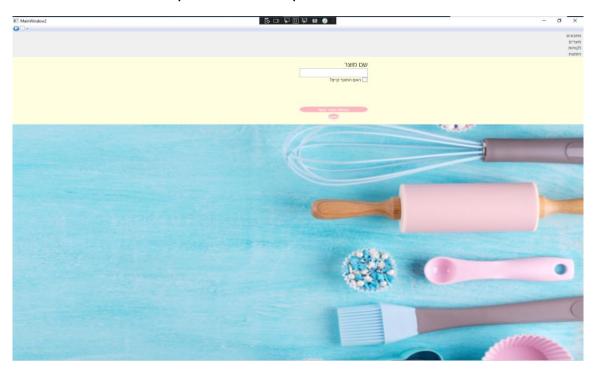
דף הוספת מתכון

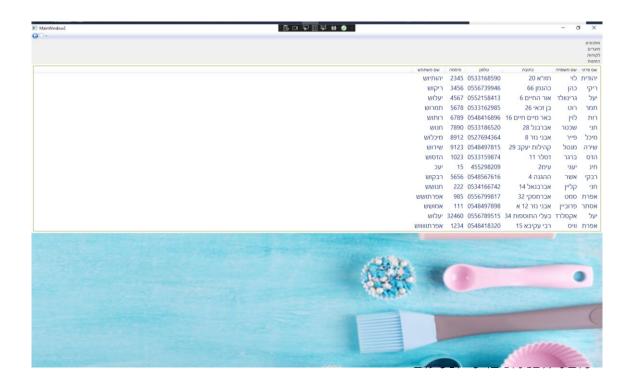
המנהל מכניס פרטי מתכון ותמונה ובוחר מרשימת המוצרים את המוצרים הנצרכים להכנת המתכון

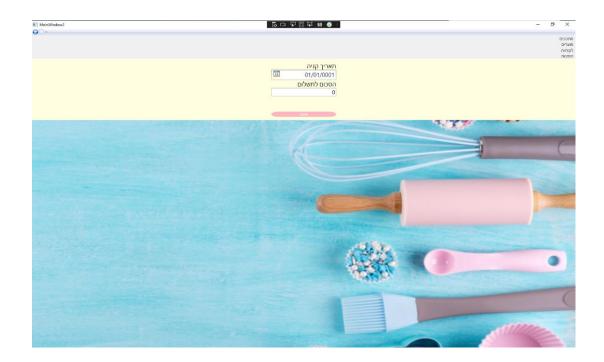


טופס הוספת מוצר

המנהל מכניס מוצר חדש ואת הגדלים הקיימים ממנו ומוסיף לרשימת המוצרים.







דף תשלום

טופס בצע קניה

עייי שמור הקניה מתווספת לאותו לקוח ההזמנה הסופית



7. רפלקציה

במשך עבודתי על פרויקט זה נהניתי לגלות לעומק את עולם התכנות.

עבודה זו הייתה שונה מהחומרים שנלמדו בשנים קודמות.

עייי יצירת הפרויקט הרגשתי שאני נחשפת ליצירה שמתקבלת עם כתיבת הקוד.

כמובן שהעבודה ערכה זמן רב ולכן זה העסיק אותי זמן ממושך מה שגרם לי לחשוב הרבה על התהליך ולשדרגו.

אני מאד נהניתי לעבוד על הפרויקט משום שיש לי קרבה לעסק עליו נכתבה התוכנה, וכמובן בגלל התוצאה.

מכאן ואילך אייחס משמעות רבה יותר לעבודה וכן לארגון מסודר של הדברים באופן שיקל על המתכנת.

במהלך הכתיבה נתקלתי בקשיים כגון אירועים שהפסיקו את הלמידה)סגרים וכוי(אך לא רק

הכתיבה היתה מורכבת ופעמים רבות נאלצתי לשנות את העבודה הרבה שנעשתה למשהו אחר

אם הייתי כותבת מחדש את התוכנה כיום הייתי מארגנת בדף רשימות ברורות של דברים שצריכים

להיעשות וכן חושבת מראש על העיצוב ומייחסת לו משמעות רצינית.

אם העבודה הייתה נעשית בזוגות יכול להיות שהעומס הרב שהקשה במהלך הפרויקט היה מתמעט

אך אם זאת הידיעה שהפרויקט הוא שלי נחמדה לא פחות.

סך הכול נהניתי מהעבודה על אף המורכבות.