

1) input ต่อ number 1, number 2

process ต่อ คำสั่งเพื่อหาผลบวก 2 จำนวนแล้ว นำผลบวกไปหารด้วย 10 + ผล 5+5 ผล 10

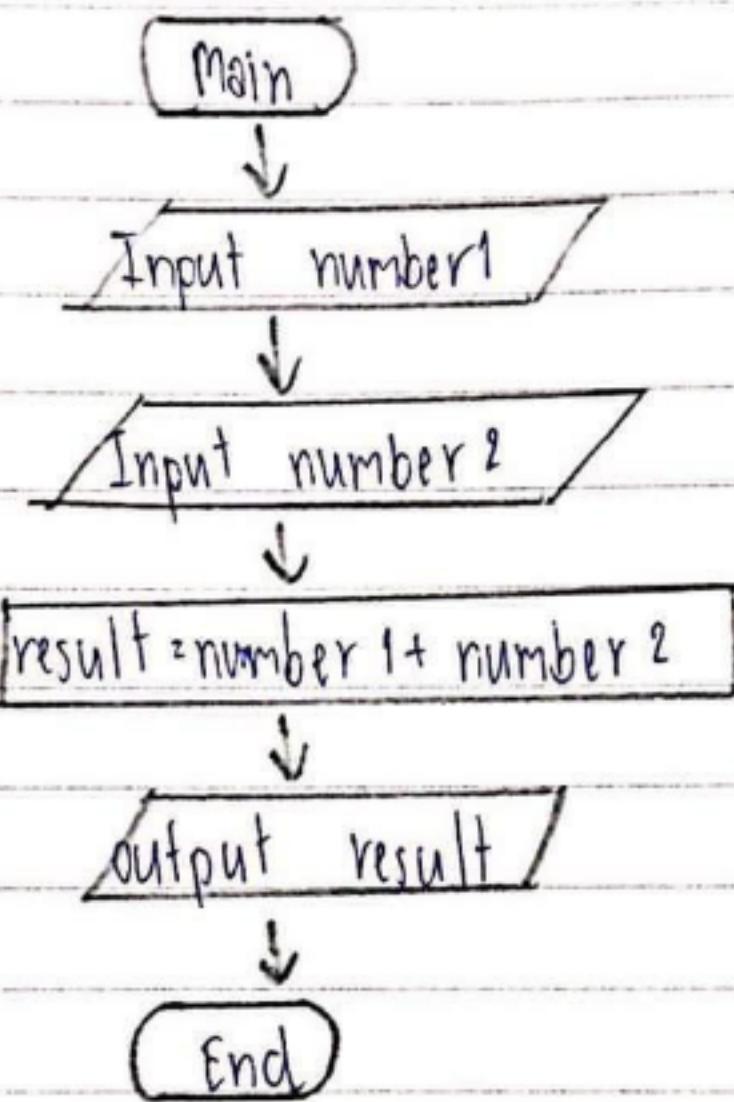
output ต่อ result

variable ต่อ number 1 ต่อ ปอนด์ชนิดที่น้ำหนัก เรียกต่อหัวหนานต่อคันที่ 1

number 2 ต่อ ปอนด์ชนิดที่น้ำหนัก เรียกต่อหัวหนานต่อคันที่ 2

result ต่อ ปอนด์ชนิดที่น้ำหนัก เรียกผลลัพธ์ของผลบวกที่ได้จากการคำนวณ

### # ผังงานโปรแกรมรีอราน



### # python

```
number 1= int(input("Enter number :"))
```

```
number 2= int(input("Enter number :"))
```

```
result = number 1+ number 2
```

```
print ("result:", result)
```

② input คือ n, long กับ high หรือ side

process คือ รีบุนเดือนก่อนจะนับน้ำหนักที่บ่อบึง ให้หาพื้นที่ผิวของบ่อบึง  $1/2 * \text{ฐาน} * \text{สูง}$   
กับน้ำหนักที่บ่อบึง ผู้คนหันมาใช้บ่อบึง แทนบ่อบึง

Output คือ area

variable คือ n คือ ข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม เก็บค่าความต้องการในการนับน้ำหนักที่บ่อบึง หรือ ลักษณะ

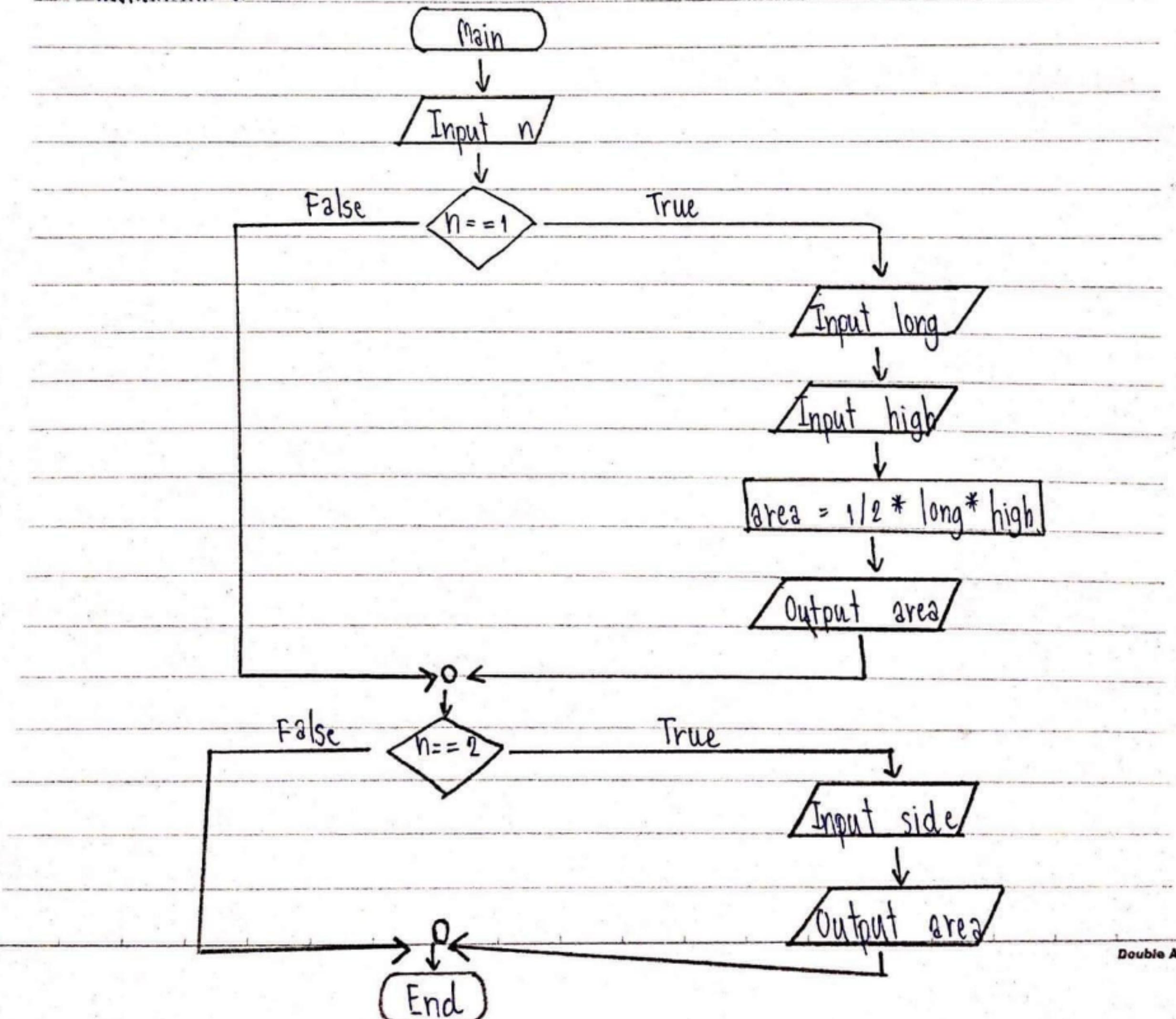
long คือ ข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม เก็บค่าความยาวของบ่อบึง

high คือ ข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม เก็บค่าความสูงของบ่อบึง

side คือ ข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม เก็บค่าความกว้างของบ่อบึง

area คือ ข้อมูลชนิด浮 точบ้ม เก็บค่าผลลัพธ์ของการคำนวณพื้นที่ของบ่อบึง หรือ ลักษณะ

### # ผังงานการเขียนโปรแกรม



## #python

```

print ("กรุณาระบุรูปทรงที่ต้องการคำนวณเนื้อที่ เช่น 1 สำหรับรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส 2 สำหรับรูปวงกลม")
n = int(input("ระบุรูปทรงที่ต้องการคำนวณ"))
if n == 1:
    long = float(input("ความยาวของด้านล่าง: "))
    high = float(input("ความสูงของด้านข้าง: "))
    area = 1/2 * long * high
elif n == 2:
    side = float(input("ความกว้างของรูปวงกลม: "))
    area = side ** 2
    print ("ผิวที่สี่เหลี่ยม", float(area))
else:
    print ("Error")

```

## ③ input ถึง radius

process ถือ ให้กราฟฟิกนั่นห่างจาก ถือ  $\pi * \frac{r^2}{4}$  radius ได้มาอยู่กับหน้าจอแล้ว

output ถือ result

variable ถือ square ถือ ขนาดของรูปสี่เหลี่ยม เก็บค่าหัวใจที่บันทึกไว้แล้ว

radius ถือ ขนาดของรูปวงกลม เก็บค่าหัวใจที่บันทึกไว้แล้ว

circle ถือ ขนาดของรูปวงกลม เก็บค่าหัวใจที่บันทึกไว้แล้ว

result ถือ ขนาดของรูปวงกลม เก็บค่าหัวใจที่บันทึกไว้แล้ว

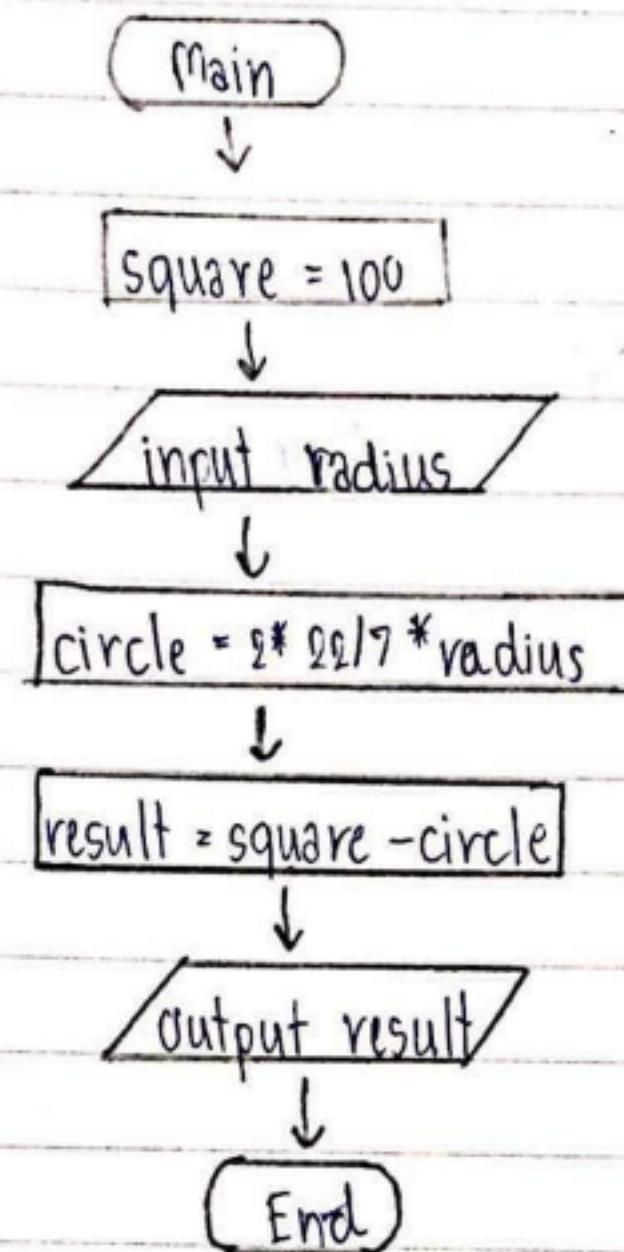
## #python

```

square = 100
radius = float(input("ระบุรูปวงกลม"))
circle =  $\pi * \frac{r^2}{4}$  * radius
result = int(square) - float(circle)
print ("ผิวที่สี่เหลี่ยมที่ไม่อยู่ในรูปวงกลม", float(result))

```

# ผังงานของโปรแกรม

**4) input กذا number**

process กذا เริ่มต้นและที่รับเข้ามาอยู่ในชุดนี้คือ number >= 10 และ number <= 100 ถ้า  
ก็จะพิมพ์ค่าที่ได้รับที่รับเข้ามาไว้ในหน้าจอ

output กذا string ("It is a even number"), string ("It is an odd number")

variable กذا number กذا ปอนด์จะเก็บจำนวนเต็ม เก็บสำหรับผลที่รับเข้ามาแบบเป็นตัวหนา

## # python

```

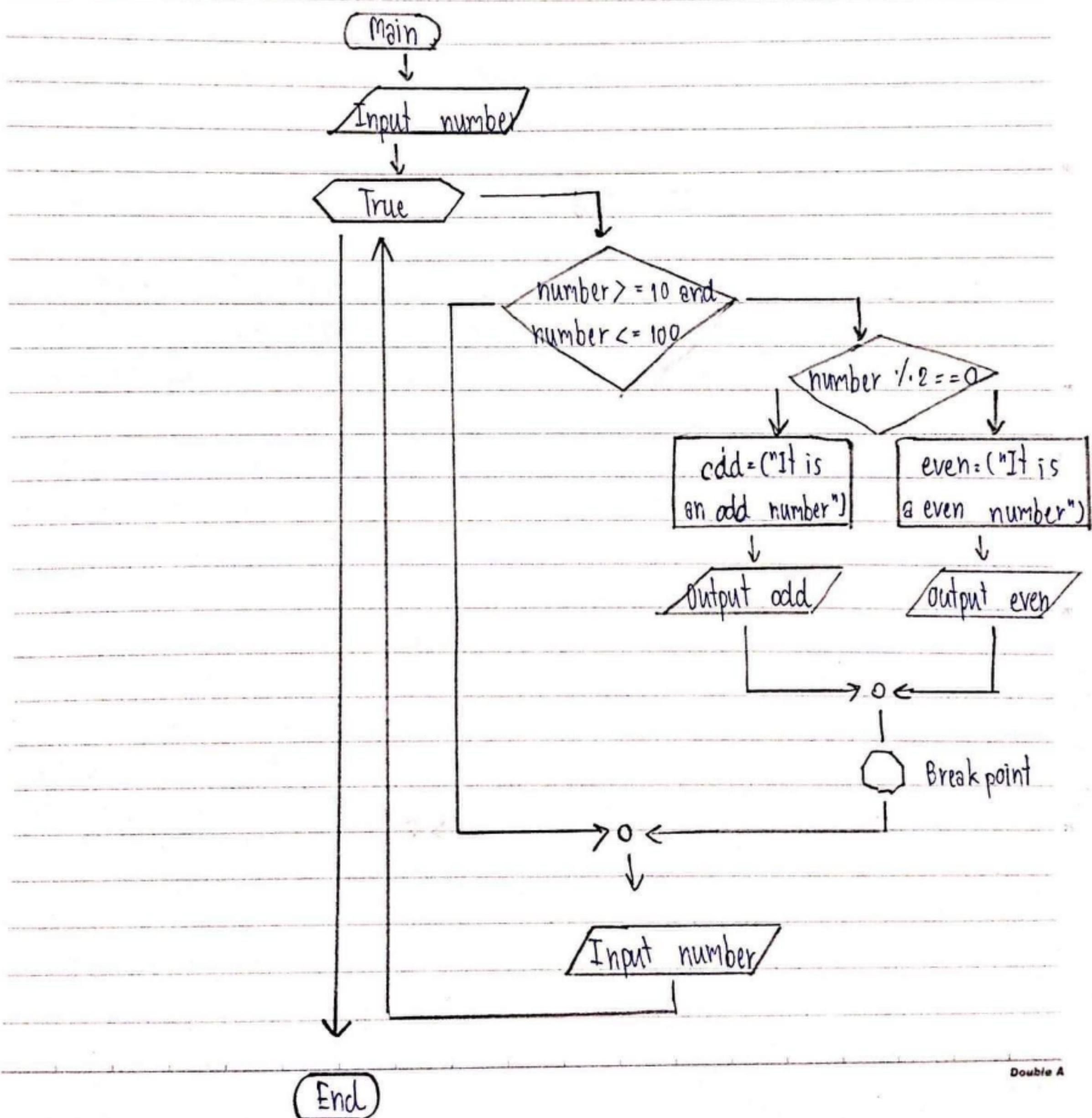
number = int(input("Enter number :"))
while True :
    if number >= 10 and number <= 100 :
        if number % 2 == 0 :
            print("It is a even number")
        else :
            print("It is an odd number")
  
```

```

break
print("សិក្សានឹងបានឈ្មោះ")
number = int(input("Enter number"))

```

### # ដំណោនាពេកចារពេលវេលា



5 input 三 number1, number2, number3

process 三 คำสั่งคอมพิวเตอร์จะรับข้อมูลจากผู้ใช้ ให้ตั้งแต่ 1 ≤ x ≤ 9 ถ้าเป็น 10 ≤ x ≤ 99  
ถ้าเป็น 100 ≤ x ≤ 999 ดังนี้

output 三 string ("One-Digit") หรือ string ("Two-Digit") หรือ string ("Three-Digit") หรือ  
("Over-Three-Digit")

variable 三 number1 三 ตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม เก็บตัวเลขตัวที่ 1

number2 三 ตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม เก็บตัวเลขตัวที่ 2

number3 三 ตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม เก็บตัวเลขตัวที่ 3

result 三 ตัวแปรชนิดจำนวนเต็ม เก็บผลลัพธ์

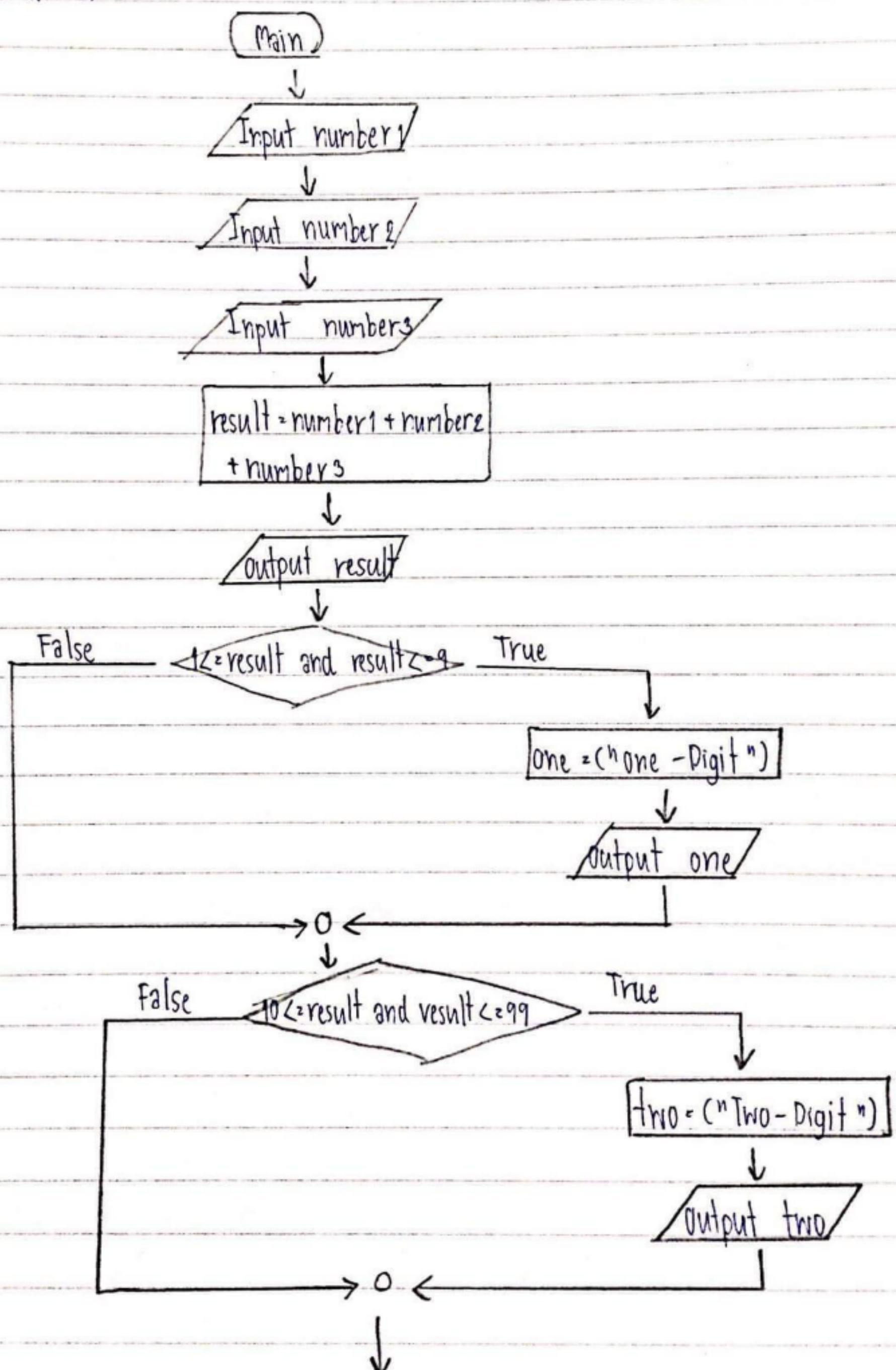
# python

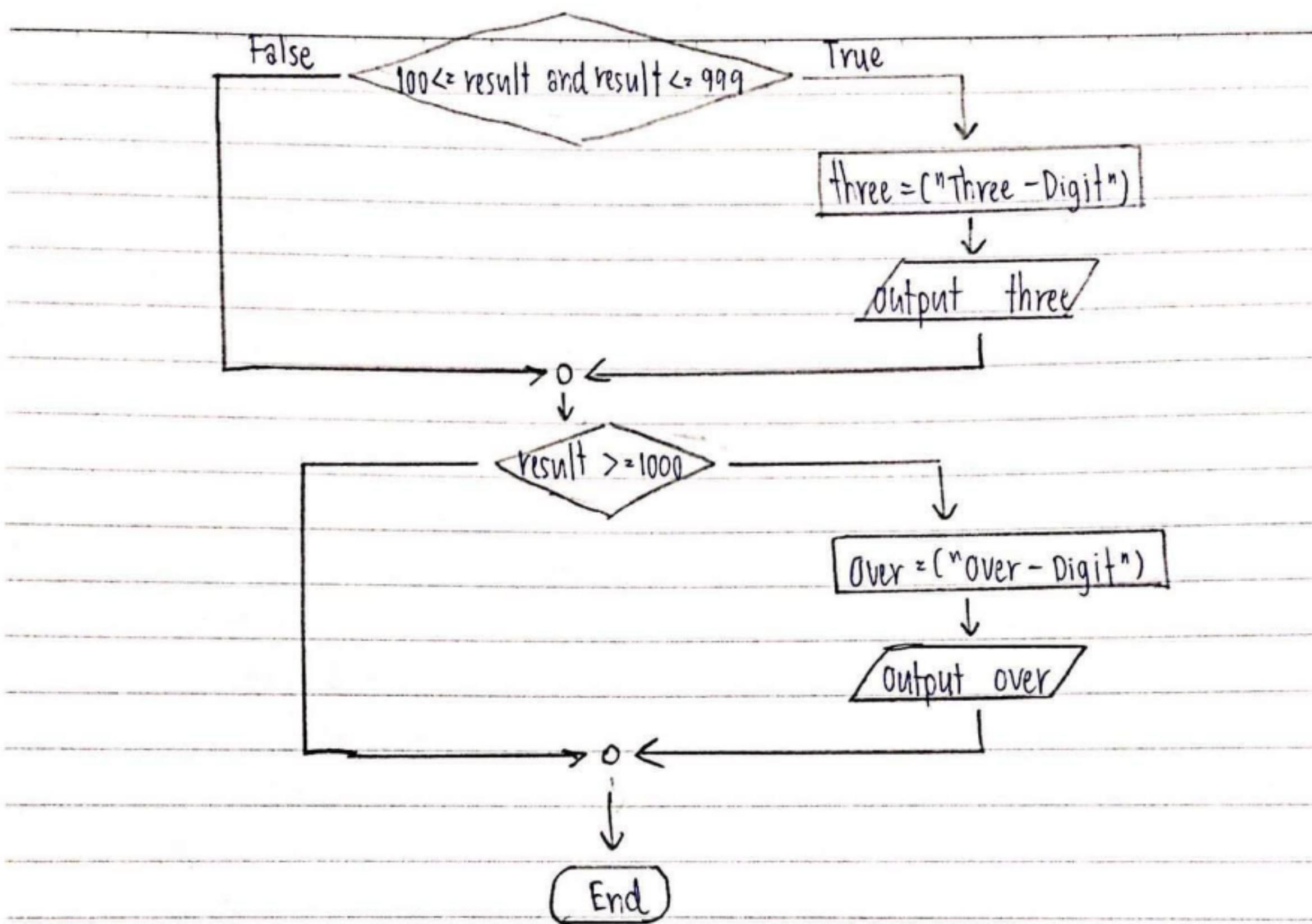
```

number1 = int(input("Enter number: "))
number2 = int(input("Enter number: "))
number3 = int(input("Enter number: "))
result = number1 + number2 + number3
print("result =", result)
if 1 <= result <= 9:
    print("One-Digit")
elif 10 <= result <= 99:
    print("Two-Digit")
elif 100 <= result <= 999:
    print("Three-Digit")
else:
    print("Over-Three-Digit")

```

# முறையின்மீது





⑥ input នៅលើលេខ

process នៅលើលេខដែលត្រូវបានបញ្ជូន 0 <= x <= 100 និងត្រូវបានពិនិត្យថាអ្នកបានចុចចាប់ផ្តើមជាមួយនឹងលទ្ធផល។

output នៅលើលេខដែលបានបញ្ជូន និងត្រូវបានពិនិត្យ។

Variable នៅលើលេខដែលបានបញ្ជូន និងត្រូវបានពិនិត្យ។

# python

```
number = int(input("Enter score:"))
```

while True:

```
    if 0 <= number <= 100:
```

```
        if 90 <= number <= 100:
```

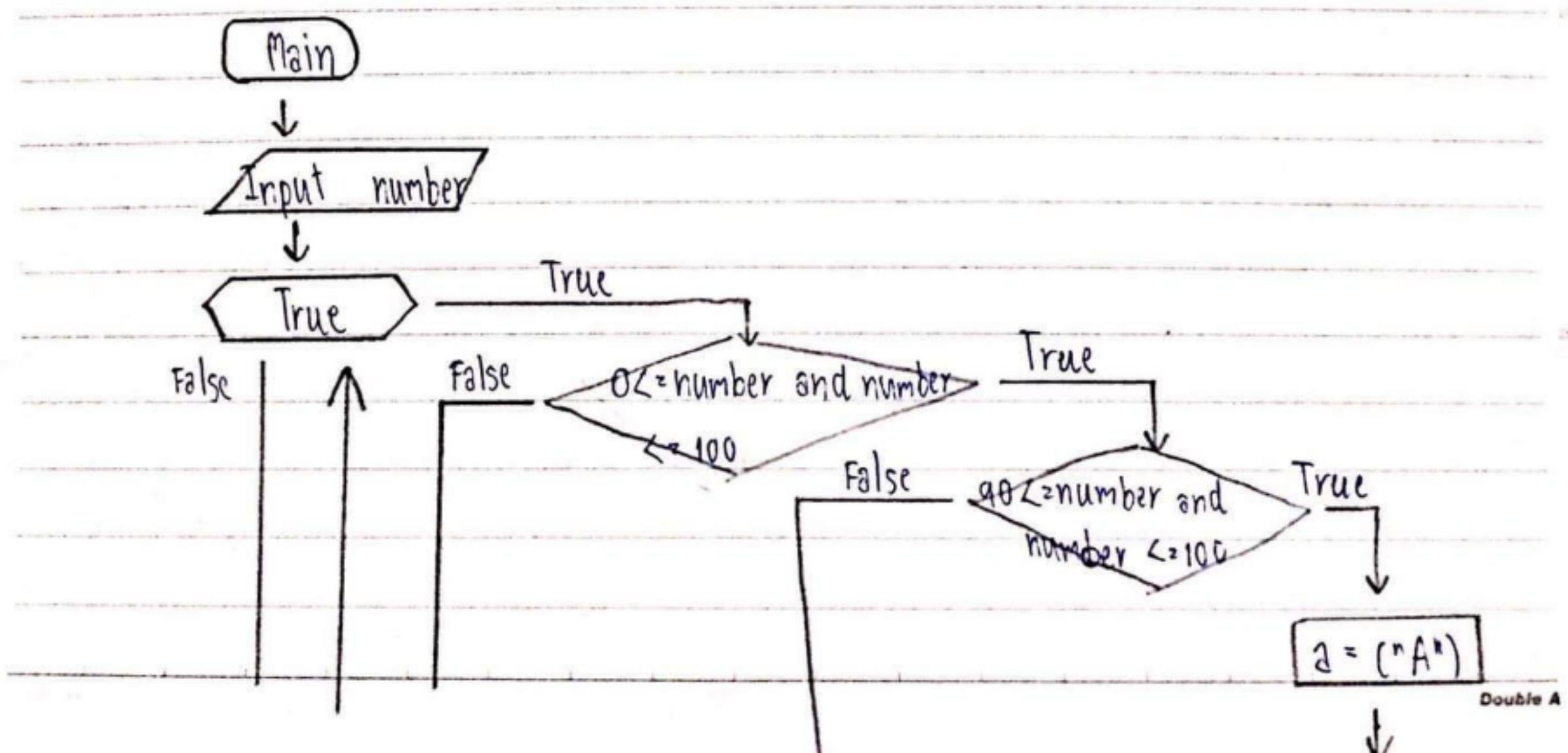
```
            print ("A")
```

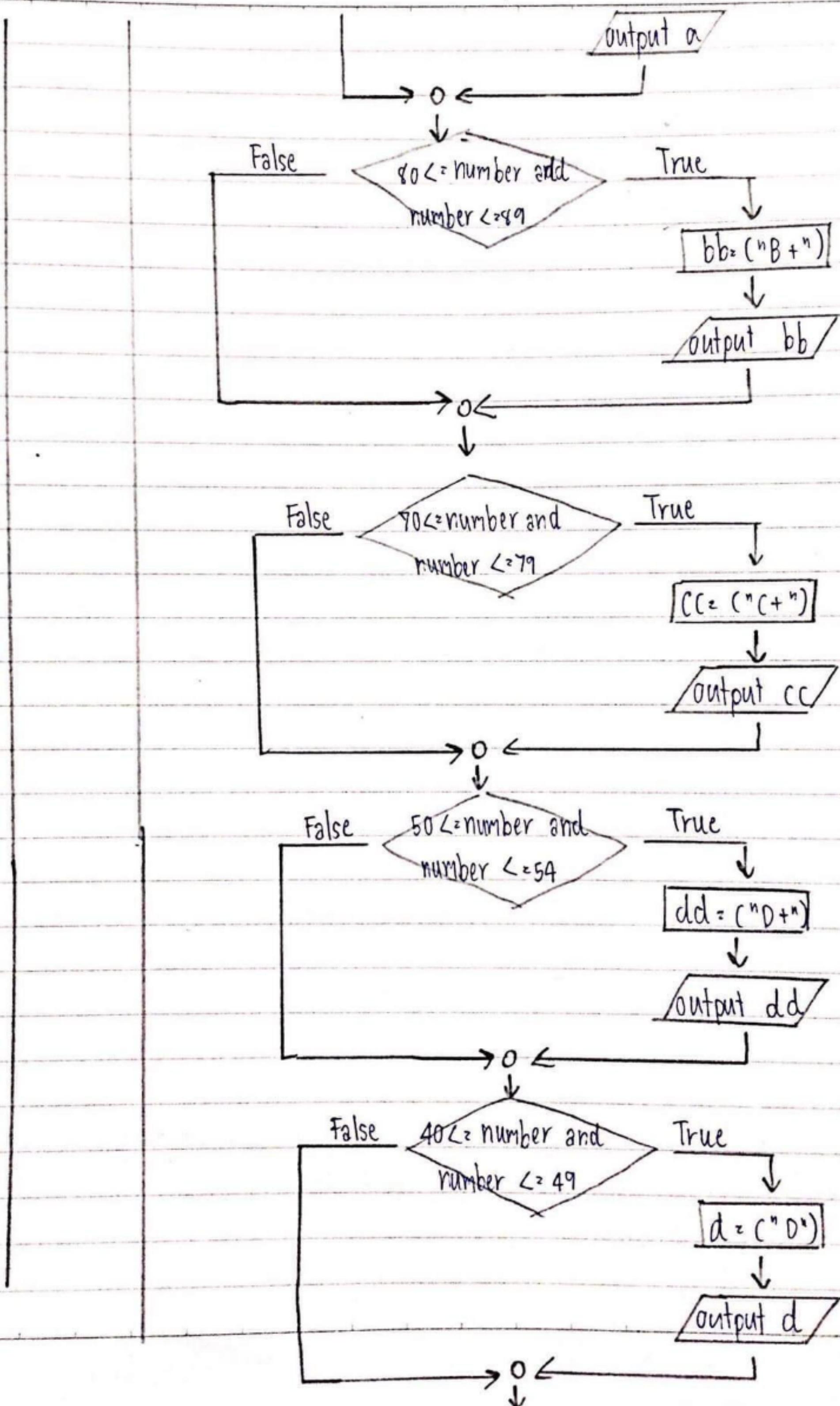
```

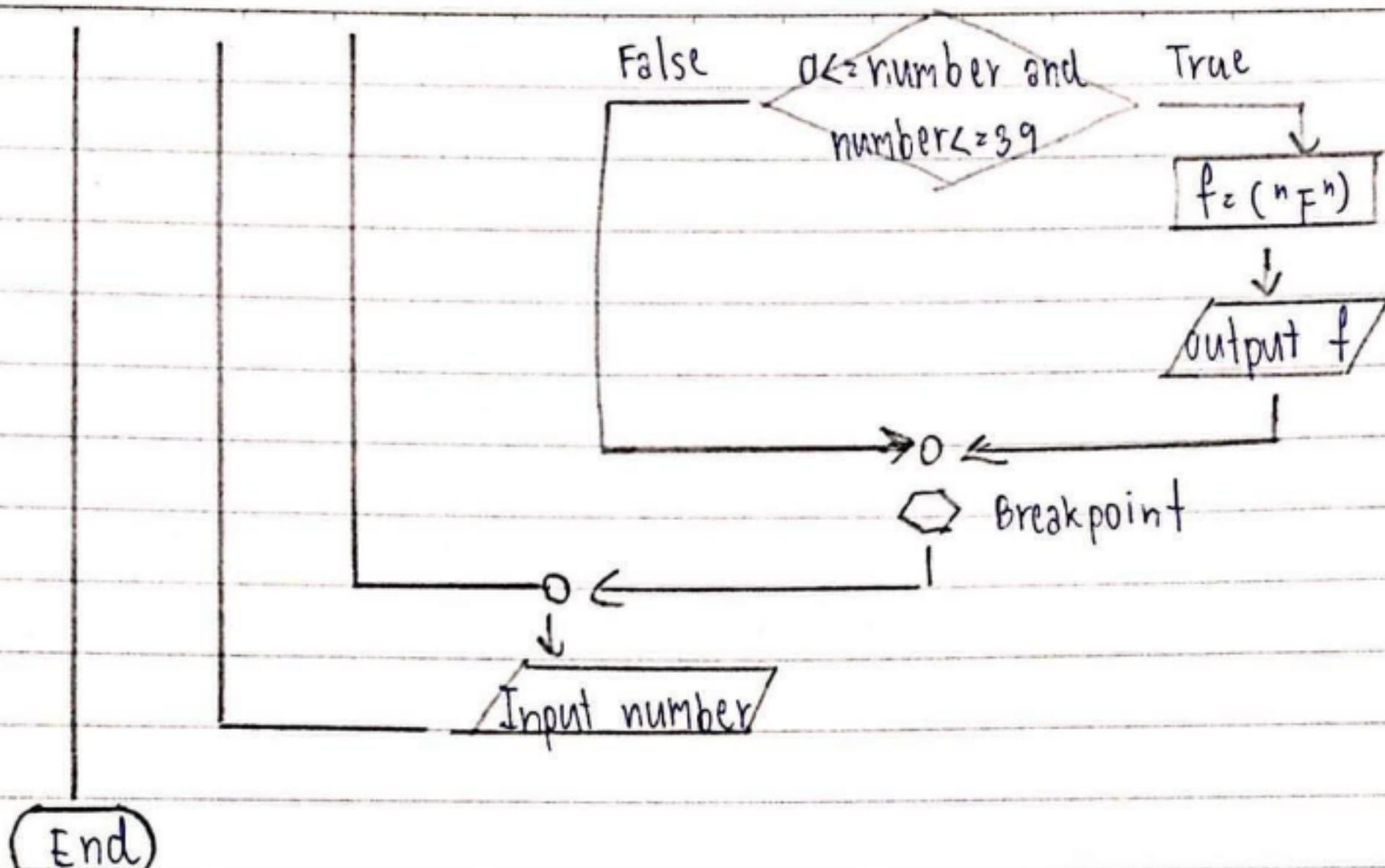
elif 80 <= number <= 89:
    print("E+")
elif 70 <= number <= 79:
    print("E")
elif 60 <= number <= 59:
    print("C+")
elif 55 <= number <= 59:
    print("C")
elif 50 <= number <= 49:
    print("D+")
elif 40 <= number <= 49:
    print("D")
else:
    print("F")
break
print("Thank you for using our program")
number = int(input("Enter number:"))

```

## # โปรแกรมหาเกรดของคุณ







7 input ში ალფაბეტი

process ში დატოვეთ სიმბოლოების მნიშვნელობები და დატოვეთ სიმბოლოების ord()

კამათ არის სიმბოლოების მნიშვნელობების მიხედვით და დატოვეთ სიმბოლოების chr()

output ში chr(i)

variable ში alphabet ში აღნიშვნის გენერირებულ მნიშვნელობები

number ში აღნიშვნის გენერირებულ მნიშვნელობები

i ში აღნიშვნის გენერირებულ მნიშვნელობები

# python

```

alphabet = str(input("Enter alphabet:"))
if alphabet == "A" or alphabet == "B" or " " or alphabet == "Z"
    number = ord(alphabet)
    for i in range(65, number+1):
        print(chr(i), end=" ")
  
```

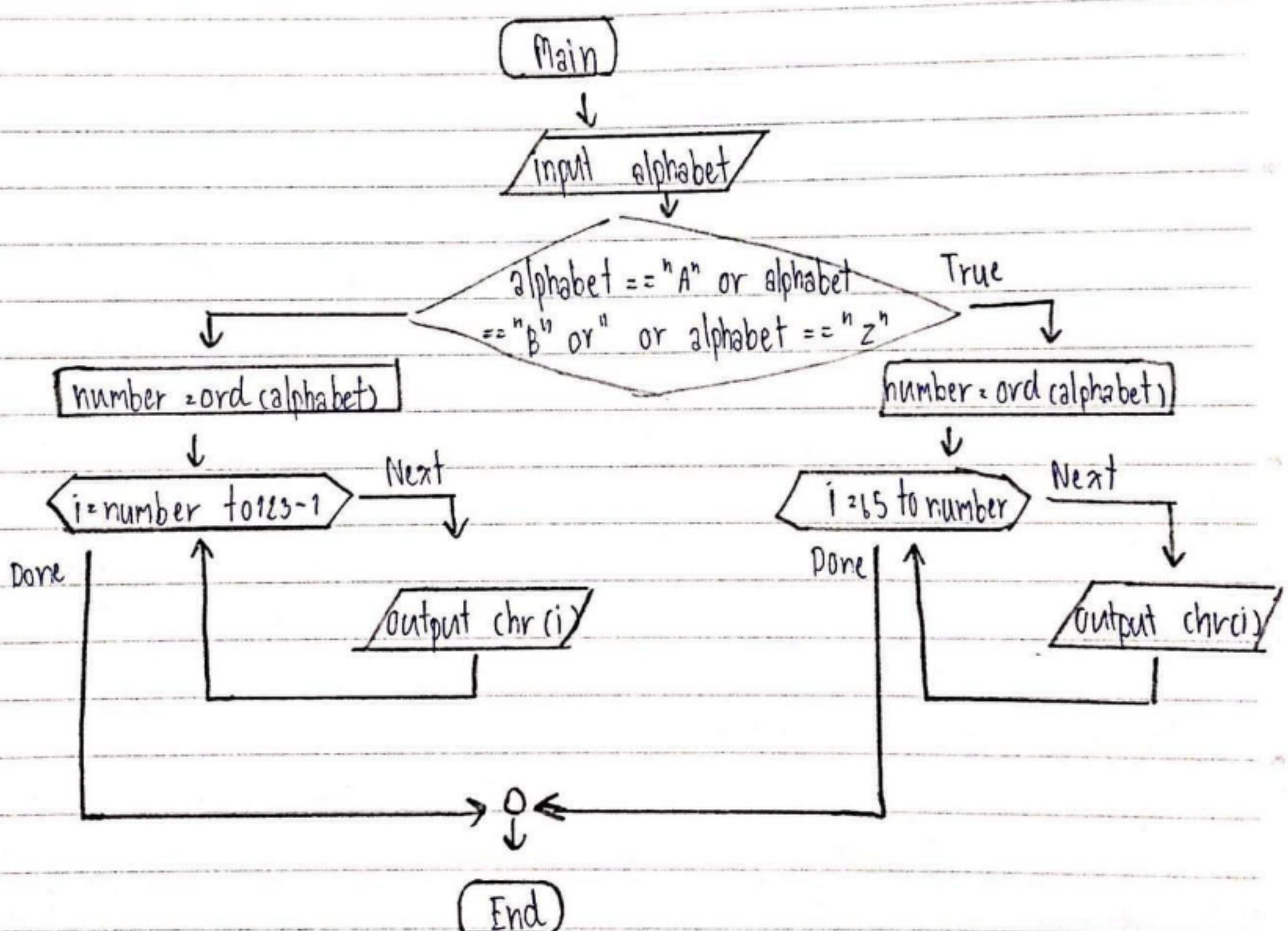
else :

```

    number = ord(alphabet)
    for i in range(number, 123):
        print(chr(i), end=" ")

```

# អ្នកបានឈរពីលេខទៅអក្សរ



⑧ input នៃលេខ

process នៃលេខ ដើម្បីត្រូវបង្ហាញពីវិធាននៃលេខ ឬវិធាននៃលេខ ឬវិធាននៃលេខ

output នៃលេខ `str("It is an even number")`, `str("It is a odd number")`

Variable នៃលេខ នៃលេខ នៃលេខ នៃលេខ

num នៃលេខ នៃលេខ នៃលេខ

# python

while True:

    number = int(input("Enter number: "))

    def even\_or\_odd(number):

        num = number % 2 == 0

        return num

    if 10 <= number <= 99:

        if even\_or\_odd(number) == 0:

            print("It is an even number")

        else:

            print("It is a odd number")

        break

⑨ Input คือ number 1, number 2

process คือ หัวใจสำคัญที่สุดในการ ทำงานของโปรแกรม หรือคำสั่งที่ต้องมีให้ครบ +

output คือ num

variable คือ number 1 คือ ของเดิมที่ไม่ต้องเปลี่ยน เก็บค่าไว้แล้ว

number 2 คือ ของเดิมที่ไม่ต้องเปลี่ยน เก็บค่าไว้แล้ว

num คือ ของเดิมที่ต้องเปลี่ยน เก็บค่ามาด้วย

# python

while True:

    number1 = int(input("Enter number 1: "))

    number2 = int(input("Enter number 2: "))

    def find\_sum(number1, number2):

        num = number1 + number2

        return num

    if 1 <= number1 <= 100 and 1 <= number2 <= 100:

SUBJECT:

ภาษาไทย

NO:

DATE:

/ /

```
print ("ผลรวมของ 2 ตัวเลข", find-sum (number1, number2))
break
```

⑩ Input สอง number 1, number 2

process คำนวณหาผลรวมของ 2 ตัวเลข แล้วพิมพ์ผลรวมนั้น ให้เป็นหนึ่งบรรทัดและถ้าผลรวมนั้นมากกว่า 100 ให้break

output สอง num

variable สอง number 1 สอง ตัวแปรที่จะเก็บค่าที่ได้รับจากผู้ใช้งาน

number 2 สอง ตัวแปรที่จะเก็บค่าที่ได้รับจากผู้ใช้งาน

num สอง ตัวแปรที่จะเก็บผลรวมที่คำนวณได้

# python

while True:

```
    number1 = int(input("Enter number1:"))
```

```
    number2 = int(input("Enter number2:"))
```

```
    def find-average(number1, number2):
```

```
        num = (number1 + number2) / 2
```

```
        return num
```

```
    if 1 <= number1 <= 100 and 1 <= number2 <= 100:
```

```
        print ("ผลรวม", find-average(number1, number2))
```

```
    break
```