

# Chanattan Sok

Étudiant au M2 AI2D à Sorbonne Université et en dernière année de l'ENS Rennes

Cherche stage M2 recherche pour mi-Février 2026 à Août 2026 en décision / multi-agents / théorie des jeux - économie / risque.

@ chanattan.sok@ens-rennes.fr

in chanattan

chanattan

+33 7 72 26 35 44

Google Scholar

## COMPÉTENCES

### IA & Décision

RL, incertain, multi-critère

### Systèmes Multi-Agents

JADE, Mesa, GAMA

### Programmation

Python, Java, C, C++, Bash, JS

### Data & SciPy

Numpy, Pandas, SciPy, Matplotlib

### Optimisation

Modèles, RO, graphes

### Bases de données

mySQL

### Interdisciplinarité

Économie, SHS, innovation

### Autres

Organisation, adaptation

## EDUCATION

### M2 AI2D (IA, agents, décision)

Sorbonne Université 2025 – 2026 Paris

- Cours** : Modélisation et coordination multi-agents ; Décision dans l'incertain, le risque et multi-critère ; Reinforcement Learning ; Optimisation ; Théorie des Jeux Algorithmique.
- Projets** : Coordination enchère de satellites, Inférence Bayésienne (FCI), Décision de solutions multi-critères équitables.

## EXPÉRIENCE

### Publications de recherche

Durant les stages

- Towards an Energy Twin: Simulating Global Warming Potential in Hamburg's Building Stock, en revue au Journal of Urban Technology (2025) – C. Sok, R. Herzog, A. Grignard.
- Simulation et résolution de conflits spatiaux entre piétons fondée sur la théorie du choix social, JFSMA 2025 – C. Sok, O. Simonin.
- WebAssembly serverless join: A Study of its Application, SSDBM 2024, Rennes – C. Sok, L. d'Orazio, R. Tekin, D. Tombroff.

### Développeur freelance – Logiciels & simulations

Auto-entrepreneur 2015 – 202X Paris

Mots clefs : logiciel, simulation, visualisation, Python / Java

- Réalisation d'outils de simulation (socio-économique : vote, émergence collective) avec Java Swing et de visualisation de données en réduction de dimension (Python : t-SNE, K-means).
- Développement d'applications (missions ponctuelles pour indépendants) : scripts de traitement de données, gestion client, optimisation, automatisation (Java).
- Projets personnels : serveur de discussion privé (équivalent Skype), éditeur de carte de jeux isométriques, scrappeurs, jeux 2D (LibGDX, Java, OpenGL).

### Assistant de recherche – Systèmes multi-agents

LIP6, Sorbonne Université Sept 2025 – 202X Paris

Mots clefs : Théorie des jeux, équité, allocation, vote, Python (encadré par N. Maudet, A. Beynier et A. Novaro)

- Analyse de stratégies de manipulation dans un modèle d'allocation équitable itératif (picking sequence) et étude de la convergence vers des équilibres stables et évaluation de l'impact social des comportements avec simulation.

### Chercheur étudiant – IA & LLM multi-agents

Datalab Anticor Août 2025 – 202X Paris

Mots clefs : LLM, aide à la décision, multi-agents, Python

- Conception d'une architecture de prise de décision assistée par LLM multi-agents (Mixture of Experts) pour évaluer des cas juridiques.

## LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT

### Langues

Français natif

Anglais C1

Allemand notions

### Concours d'éloquence

Finaliste 2023 au concours de l'ENS Rennes

### Enseignement

Tuteur universitaire,  
Lecturer invité aux États-Unis en Master

### Évenementiel

Organisateur & Trésorier  
RJMI 2023 Rennes  
VP club œnologie

### Développement

Gagnant d'hackatons locaux de développement de jeux vidéos.