## 障碍物文档

#### 无效果或减少障碍物

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 障碍物 | 作用 | 触发或通过方式 | 效果 | 数据 | 备注 |
| 石头 | 阻挡前进 | 向前跳 | 无效果，触碰无法通过 | 无数据 | 在某些关卡，大的石头可以作为落脚点辅助过关 |
| 树枝 | 阻挡前进 | 向前跳 | 无效果，触碰无法通过 | 无数据 |  |
| 污水 | 阻挡前进，减少水量 | 向前跳 |  |  |  |
| 触碰 | 污水消失，损失水量 |  |  |
| 塑料瓶等垃圾 | 阻挡前进 | 跳过 |  |  |  |
| 触碰 | 垃圾消失，损失水量 |  |  |
| 冰 | 减少水量 | 触碰，跳过 | 触碰损失水量 |  | 特殊环境天气限定 |
| 岩浆 | 阻挡前进，减少水量，增大蒸发量 | 触碰，跳过 | 触碰会加速蒸发，并损失水量 |  | 特殊环境天气限定 |

#### 增益障碍

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 障碍物 | 作用 | 触发或通过方式 | 效果 | 数据 | 备注 |
| 水坑 | 增加水量 | 向前跳 |  |  |  |
| 触碰 | 增加水量 |  | 但水量增大，蒸发量也会增大 |
| 鱼儿 | 增加水量 | 触碰 | 增加水量 |  |  |
| 动物朋友 | 帮助消除障碍 | 触碰，可以选择跳过 | 减少水量 |  | 帮助清除前方一个障碍，障碍清除后朋友消失 |
| 植物朋友 | 减少蒸发量 | 触碰，可选择跳过 | 减少水量 |  |  |

#### 天气情况（白天和黑天效果相同，晴天的黑天效果与阴天相同）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 天气 | 效果 | 蒸发量 | 备注 |
| 阴天（无太阳） | 无特殊效果 | 正常 |  |
| 雨天 | 水量在雨天会在一定时间内增加，且蒸发量较少 | <正常 |  |
| 晴天 | 蒸发量增大 | >正常 |  |
| 雪天 | 蒸发量减少，损失一部分水量 | <正常 | 损失水量被冻成冰 |

#### 场景

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 场景 | 效果 | 蒸发量 | 备注 |
| 森林（较多高树） | 多遇动植物朋友，水坑，石头树枝等障碍 | 正常 |  |
|  |  |  |  |
| 城市 | 多遇垃圾、污水等障碍，少遇朋友 | >正常 |  |
| 北极 | 多遇冰，水 | <正常 |  |
| 火山 | 多遇岩浆 | >正常 |  |
| 沙漠 | 多遇石头 | >正常 |  |