|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **王晴** 女 | | | |
| 目前公司： | 文思海辉 | 所在地点： | 北京 |
| 目前职位： | web前端（FE）工程师 | 工作年限： | 3年以上 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **基本资料** | | | |
| 出生年月： | 1988年12月 | 婚姻状况： | 未婚 |
| 手　　机： | 13810156589 | 邮　　箱： | mynameyouknow@126.com |
| 国　　籍： | 中国 | 户　　籍： | 石家庄 |
| 目前状态： | 在职 |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **职业意向** | |
| 期望职位： | 前端工程师 |
| 期望地点： | 北京 |
| 期望薪资： | 18k / 月 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **工作经历** | | | | |
| 2014.3-至今 | | | **文思海辉外派百度** | |
|  | 公司行业： | 外包服务公司 | | |
|  | **Web前端（FE）工程师** | | | 2012.8-2014.3 |
|  | 工作地点： | 北京 | | |
|  | 工作职责： | 在百度商业基础平台部负责一些商业产品的研发与维护。 | | |
| 2012.7-2014.03 | | | **文森特软件** | |
|  | 公司行业： | 外包服务公司 | | |
|  | **nodejs全栈工程师** | | | 2012.8-2014.3 |
|  | 工作地点： | 北京 | | |
|  | 工作职责： | 在该游戏公司任职nodejs全栈工程师一职，负责企业门户网站、游戏宣传网站、游戏编辑器、游戏管理工具及数据统计工具等项目的研发维护。 | | |

**掌握技能**

1、精通HTML/XHTML、CSS、JavaScript、Ajax等Web开发技术；

2、掌握jQuery、EXtjs、zepto等js框架；熟练使用bootstrap等css框架；

3、熟悉html5、css3，有移动端项目开发经验;

4、熟悉MVC模式，了解AngularJS、backbone等mvc框架，掌握mvvm框架avalon；

5、掌握后端语言技能php与node.js，熟练使用node.js完成多个项目；熟悉mysql、mongodb等数据库；

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **教育经历** | | | | | |
| **河北科技师范学院（ 2008.09 - 2012.06 ）** | | | | | |
| 专业名称： | 计算机科学与技术 | 学历： | 本科 | 是否统招： | 是 |

|  |
| --- |
| **语言能力** |
| 英语、普通话 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目经历** | | |
| **商业产品** | |  |
| 项目职务： | FE工程师 | |
| 项目描述： | 百度商业商业产品网站的开发维护，参与开发的项目有百度推广、商业孵化平台、百度灵犀、客户大数据、用户中心等 | |
| 项目职责： | 与涉及、后端、测试等人员相互协作完成任务开发 | |
|  |  | |
| **游戏统计工具** | |  |
| 项目职务： | web前端 | |
| 项目描述： | 统计游戏中某些建筑功能的使用情况，道具的购买情况，关卡的胜率以及用户的流失点情况等； | |
| 项目职责： | 负责读取和计算功能和建筑使用情况等用以在表格中显示；按照时间或者关键字筛选信息；制作表格导出功能。 | |
|  |  | |
| **游戏管理系统（gm工具）** | |  |
| 项目职务： | web前端 | |
| 项目描述： | 做一款管理游戏中公告、聊天框等消息推送；给游戏中用户发送道具、黄金等物品；查询玩家、禁言玩家、封号等功能。 | |
| 项目职责： | 负责与游戏服务器端实现socket通信，从而可以实现消息推送、物品发放、账号管理等功能； 控制使用此工具的用户权限、做好权限管理与规划； 记录每个用户在工具中所做操作的记录，并做好筛选功能，以供管理员或者有权限的用户查阅。 | |
| 项目业绩： | 可访问42.62.4.82:14001可以看到该项目 | |
| **动画（特效）编辑器** | |  |
| 项目职务： | web前端 | |
| 项目描述： | 使用javascript将sprites图转化为动画在页面中显示； 编写动画帧处理类、控制动画帧执行时间、添加、删除、修改帧等； | |
| 项目职责： | 负责使用javascript将plist图转化为动画在页面中显示； 编写动画帧处理类，其中的方法包括，当前选中帧的播放时间控制、删除选中帧、添加某一帧到某个位置、调节所有帧的播放时间，交换某两个选中帧的位置； 在特效编辑器中除了对于某动画中所有帧的处理之外，还添加了历史记录，切换动画，暂停、播放、停止该动画、前后键控制某些帧的播放等功能； | |
| 项目业绩： |  | |
| **门户网站及游戏官网等** | |  |
| 项目职务： | web前端 | |
| 项目描述： | 根据美术的设计图制作页面以及完成后台管理系统 | |
| 项目职责： | 全权负责前台页面以及后台管理系统的制作，借助于bootstrap、Extjs、jQuery等技术完成了后台管理系统的页面以及交互功能； 使用node.js作为后台语言搭配mongodb数据库开发完成了本项目； 数据读取完成后使用ejs模版引擎将以完成的前台静态代码转化为动态； | |
| 项目业绩： | zhanhen.pataw.cn www.pataw.com访问以上网址，可看到项目 | |

|  |
| --- |
| **自我评价** |
| 热爱代码、爱前端、爱钻研、爱美食，很健谈、有轻微强迫症，正在成为一名前端大咖的道路上马不停蹄的努力ing… |