RestFul 原则要求是: POST,GET,PUT 返回操作成功 (新建的 || 获得

的 || 修改状态后)的对象, delete 返回成功失败

logService 模块:

1、提供一个接口给各模块,管理员操作各模块后,调用写入日志的接口 POST /log

参数: @RequestBody Log log

Return: Log log

++

goodsService 模块:

1、

给分享模块,判断商品是否在售

@GetMapping("/goods/{id}/isOnSale")

参数 @PathVariable Integer goodsId

Return Boolean

2、/*12月15日晚22点修改*/

扣减库存

@PUTMapping("/product/{id}/deduct")

参数: @PathVariable Integer productId,@RequestParam Integer

quantity

Return: Boolean

3、/*12月17日下午17点新增*/

作用: cartItem 里需要封装 ProductPo, 但外部 api /product/{id} 只有管理员可用。

@GetMapping("/user/product/{id}")

参数: @PathVariable Integer productId

返回值: ProductPo productPo

discountService 模块:

1、/*12.16 统一了接口进行复用*/

Post /discount/orders

参数: Order order

return: Order order

paymentService 模块:

/* 2019.12.17 修正 */

这是一个昨天的疏漏 orz

1、说到由于 payment 模块增加了 payPayment()方法,它使用 put /payment/{id}的 url,与早先 updatePayment 的 url 重复,所以将 updatePayment 的 url 改做 put /payment/{id}/status 2、然后 getPaymentByOrderId 返回值应该是一个 List,因为预售可能一个 orderId 会产生多个 Payment,应该返回一个 List<Payment>

/* 2019.12.15 更改 */

- 1、删除 wxPaymentService 的 requestWxPayment 方法的 payChannel 参数,同时删除 paymentService 模块的 updatePayment 方法的 payChannel 属性
- 2、删除 paymentService 模块的 deletePayment(), getPayment()和 getAllPayments()方法。

/* 2019.12.16 更改 */

- 1、wxPayment 模块增加 refund 函数用于退款
- 2、updatePayment 方法新增 operationType 参数,区分支付和退款 /* 2019.12.16 19:57 updating */

/* sorry for updating so frequently :(but according to our afternoon discussion with API criteria group, some changes have to be made. */

1、为了支持预售功能(预售当前的逻辑是预售下单后,生成两个未支付的 payment 记录,并引导用户对其中一个 payment(即预付款)进行付款),将原先的 createPayment 方法拆分为 createPayment 方法与 payPayment 方法。注意的是,退款并不拆分,退款的代码仍然完整地保留在 createPayment 方法中。

// 生成未支付 payment or 退款

@PostMapping("payment")

public Object createPayment(@RequestBody Payment payment)

返回 ResponseUtil 包装的 Payment 对象

// 对未支付 payment 进行支付

@PutMapping(payment/{id})

public Object payPayment(@PathVariable("id") Integer paymentId)
返回 ResponseUtil 包装的 Payment 对象

2、同时,order 模块支付为付款 payment 时,需要给 order 模块提供一个通过 orderld 查找 payment 记录的接口。所以新增如下 url

// 根据 orderld 查找 payment

@GetMapping("payment/{id}")

public Object getPaymentByOrderId(@PathVariable("id") Integer orderId)

返回 ResponseUtil 包装的 List < Payment > 对象

wxPaymentService 模块:

- * 支付模块调用此方法模拟微信统一支付 api
- * 此方法应该返回给支付模块 prepay id 等信息
- 1、POST /wxpayment

参数 @RequestBody Payment payment Return String (paySn)

2、

/**

- * 用户发起最终支付
- * 此方法将调用 Payment 模块的 updatePayment 方法修改支付状态等信息
- * updatePayment 方法进而调用 Order 模块的 updateOrder 方法修改订单状态等信息
- * @param paySn
- * @Param endTime

* @return WxPayment (只有两个字段 String paySn 和 Payment payment)
*/
@PutMapping("wxpayment/{id}/status")
public Object requestWxPayment(@PathVariable("id") String prepay_id,
LocalDateTime endTime) ;

3、

/**

- * 退款
- * 当传入 payment 模块 addPayment 方法的参数 payment 的 actualPrice 属性为负时, addPayment 代表退款操作
- * 此时, addPayment 方法调用 wxPayment 模块的 refund 方法, 传入 paySn 和 actualPrice(退款金额)执行退款操作
- * 该方法与 requestWxPayment 类似,应调用 updatePayment 方法,进而调用 updateOrder 方法,修改相应的(多个)表状态

*

- * **@param** refundWhom 支付时的 paySn
- * **Oparam** refundPaymentPaySn 退款时的 paySn
- * Oparam actual Price 退款金额
- * @return

*/

@PutMapping("wxpayment/{id}/refund")
public Object refund(@PathVariable("id") String refundWhom, String
refundPaymentPaySn, BigDecimal actualPrice)

paymentService 模块:

- * (模拟的)微信后台调用此方法修改订单状态
- * 此方法还会调用 order 模块的 updateOrder 方法,修改订单状态等信息
- * 根据 operationType 确认此时是支付修改还是退款修改
- * requestWxPayment 中调用时赋值"pay"
- * refund 中调用时赋值"refund"

@PutMapping("/payment/{id}")

参数 @PathVarible String paySn, boolean successfulPayment, String operationType

Return Payment

orderService 模块

- 1、提供接口给 AfterSale 查看 orderItem 是什么类型
- @GetMapping ("ordeltem/{orderItemId}/goodsType")

参数 @PathVarible Integer orderItemId

Return goodsType (Integer)

/*12.17 修改*/

2、每天晚上搜索前一天 24 小时之内的完成的 grouponpo,然后对这些 po 都调用这个接口,根据 grouponpo 里的团购开始时间、结束时间和 goodsid 检查所有买了这个商品的 order 的数量,返给 discount模块就行

GET ("/orders/grouponOrders")

参数 GrouponRulePo grouponRulePo

Return num

3、 提供给 discount 模块用于团购退款。

/POST ("/order/grouponOrders/refund")

参数 @RquestBody GrouponRulePo grouponRulePo @RequestPara

BigDecimal price

Retuen boolean

4、还有一个内部接口,用于管理员设置预售失效后,要给订单退款。

这个是用在: 预售活动进行到一半, 管理员要设置活动失效。就要给已付

款的定金退款。

由 discount 模块 告诉订单模块退多少钱,订单模块调用 payment 模块退钱 并 修改订单状态等等

/POST ("/order/presaleRule/refund")

参数 PresaleRulePo presaleRulePo

Return boolean

cartItemService 模块

- 1、提供给订单模块,通过 id 查相应 cart
- @GetMapping("/cartItem/{userId}")
- 参数 @PathVarible Integer userId

Return ArrayList < cartItem >

shareService 模块:

1、提供一个接口给 Order 模块,每晚 12 点 order 模块给 share 模块 order 对象,让他计算该订单是否产生返点,share 模块计算后返回该返的 返点数,供订单模块以后修改 user 模块返点

@GetMapping("/rebate")

参数 @RequestBody

Order order

Return rebate(Integer)

userInfoService 模块

1、修改返点,给订单模块调用

@PutMapping("/user/rebate)

参数@RequestParm Integer rebate

Return Integer rebate

//返回修改结果, 若结果为 0 是失败

2, 查看用户是否合法,提供给 share 模块调用

@GetMapping("/user/validate")

参数@RequestParam Integer userId Return boolean beValid //是否合法用户

freightService 模块

- 1、提供接口给 orderService 模块,orderService 模块给一个 Order,里面有address,可以计算运费
- @GetMapping("/freightPrice)

参数 @RequestBody

Order order

Return freightPrice (BigDecimal 类型)

logisticsService 模块

随便返回一个物流号

@GetMapping("/logistics")

参数无

Return String 类型

/*12.15 更新,删除参数 userId*/

footprintService 模块

- 1、提供接口给 Goods 模块,用于增加足迹
- @PostMapping("/footprints")

参数@RequestBody FootprintItemPo footprintItemPo Return 产生的

FootprintItemPo footprintItemPo