Universität der Bundeswehr München Fakultät für Elektrotechnik und Technische Informatik Wissenschaftliche Einrichtung 4 - Daten- und Schaltungstechnik

Prof. Dr.-Ing. Ferdinand ENGLBERGER Prof. Dr.-Ing. Thomas LATZEL

Dokumentation zur Schrittmotorsteuerung

Meilenstein 2 - NIOS II-Basissoftware mit Registerinterface



Autoren: Lt Marc Kossmann

Lt Michael RIEDEL

Gruppe: SoC04

Abgabedatum: 18.11.2014

Inhaltsverzeichnis

	Seite
1. Planung des Projekts	1
2. Design der Komponente Register-Interface	5
3. Änderungen an der Steuersoftware	7
4. Darstellung der internen Kommunikation	8

1. Planung des Projekts

Das Gantt-Diagramm in Abbildung 1.1 wurde auf eingetretene Verzögerungen angepasst, sodass die Deadline Mitte Dezember eingehalten werden kann.

Abbildung 1.2 zeigt den geplanten und benötigten Zeitaufwand für die Erstellung des Meilenstein 2 unterteilt in folgende Aufgabenbereiche:

- Einarbeitung
- Zeitplanung
- Design
- Implementierung
- Verifikation
- Dokumentation

Die Darstellung wird gesondert für die Studenten Marc Kossmann und Michael Riedel betrachtet. Diese Zeiten sind unabhängig von gemeinsam bearbeiteten Aufgaben. Die Abbildung 1.3 zeigt die komplette geplante und benötigte Zeit, die durch Aufsummierung der einzelnen Meilensteine entsteht.



Abbildung 1.1: Gantt-Diagramm zur kompletten Zeitplanung

Meilenstein 2						
	Marc		Michael		gemeinsam	
	geplant	benötigt	geplant	benötigt	geplant	benötigt
Einarbeitung	0,5	1	0,5	0	0	0
Zeitplanung	0	0	1	0,68	0	0
Design	2	0	1	0	0	0
Implementierung	8	16	4	1,25	12	0
Verifikation	2	0	0	1,83	2	8,25
Dokumentaion	1	2	2	5,35	0	0
Summe	13,5	19	8,5	9,11	14	8,25

gesamt				
geplant	benötigt			
1	1			
1	0,68			
3	0			
24	17,25			
4	10,08			
3	7,35			

13,5	19	8,5	9,11	14	8,25	36	36,36

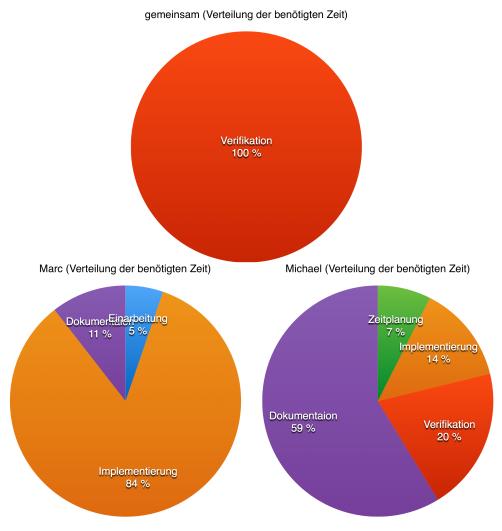
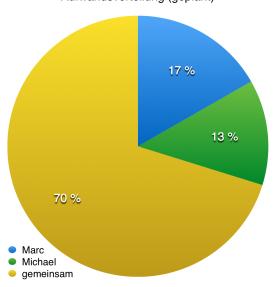


Abbildung 1.2: Projektplanung für Meilenstein 2

Zeitbedarfsübersicht

	Marc	Michael	gemeinsam	gesamt
geplant	41	32	172	245
benötigt	70,25	59,74	37,52	167,51

Aufwandsverteilung (geplant)





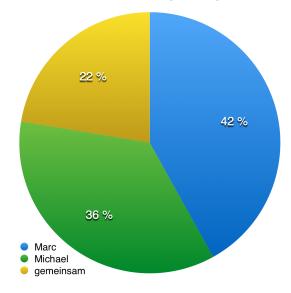


Abbildung 1.3: Zeitbedarfsübersicht für das gesamte Projekt

2. Design der Komponente Register-Interface

Aufgrund der geringen Komplexität wurde für diese Komponente kein expliziter Designprozess wie z. B. in Meilenstein 1 durchlaufen. Nach einer kurzen Einarbeitung in die Aufgabenstellung und unter Berücksichtigung der Erkenntnisse aus dem Tutorial, wurde der Quellcode direkt entworfen. Anschließend wurde das gewünschte Verhalten mithilfe einer Modelsim-Simulation verifiziert. Abbildung 2.1 zeigt die daraus entstandene Komponente register_interface, die jetzt in Quartus zur Verfügung steht.

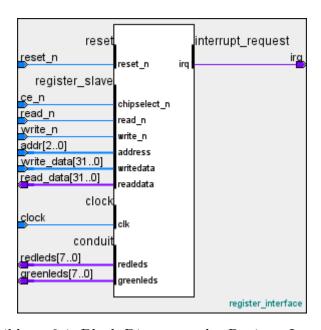


Abbildung 2.1: Block Diagramm des Register Interface

Adresse	Register
000	ctrlReg
001	ctrlSetReg
010	ctrlClrReg
011	speedReg
100	stepsReg

Tabelle 2.1: Adressbeschaltung zum Registerzugriff

Gemäß Aufgabenstellung ermöglicht sie das Lesen und Schreiben über einen 3-Bit Adressbus. Dabei können die Register stepsReg und speedReg direkt, das ctrlReg-Register direkt sowie über sogenannte Set und Clear-Register beschrieben werden. Durch die ctrlSetReg und ctrlClrReg-Register können einzelne auf 1 gesetzte Bits verändert werden, die mit 0 maskierten Bits behalten den bisherigen Wert.

Die Tabelle 2.1 zeigt die notwendige Beschaltung für den Registerzugriff.

3. Änderungen an der Steuersoftware

Zugunsten der Übersichtlichkeit wurden alle definierten Datentypen in dem Header dataTypes.h zusammengefasst.

Wie für diesen Meilenstein verlangt, verwendet die Steuersoftware nun die tatsächlichen Register der VHDL-Komponente register_interface. Dazu wurden Makros für den Hardwarezugriff eingeführt und die entsprechenden Funktionen im Header registerAcces. h angepasst.

4. Darstellung der internen Kommunikation

Die UserInput- und UserOutput-Tasks haben bisher über eine Mailbox die Daten der Registerinhalte ausgetauscht. Diese Mailbox wurde in eine globale Variablenstruktur umgewandelt, da es in der Steuersoftware nur einen aktuellen Inhalt in den Registern gibt. Es ist nicht notwendig, vorherige Inhalte zwischenzuspeichern. Der geregelte Zugriff auf die globale Struktur wird durch die Verwendung eines Mutexes sichergestellt. Die Anpassungen sind in Abbildung 4.2 ersichtlich.

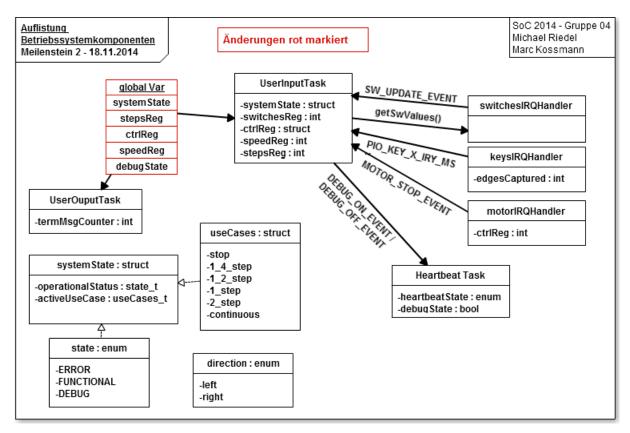


Abbildung 4.1: Auflistung Betriebssystemkomponenten

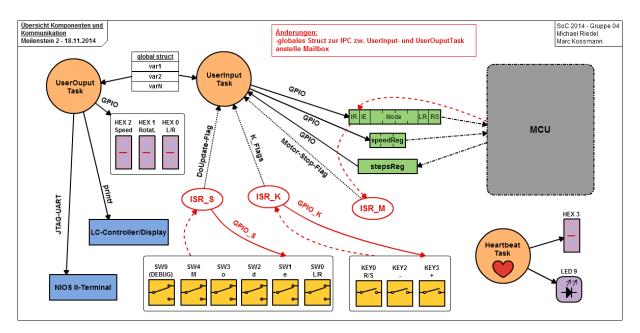


Abbildung 4.2: Übersicht der Komponenten und Kommunikation