Variáveis, Valores & Tipos

Total de pontos 29/32

Esse questionário vai reforçar os conceitos que você está aprendendo. Ao resolver estas questões, você estará se tornando um(a) programador(a) mais competente!

| X Qual o menor elemento de um programa que expressa uma ação a ser executada? | 0/1 |
|---|----------|
| Uma declaração (statement) | |
| Uma expressão | × |
| Resposta correta | |
| Uma declaração (statement) | |
| | |
| A combinação de um ou mais valores, constantes, variáveis, operadores funções que a linguagem interpreta e usa para produzir outro valor é: | e 1/1 |
| Uma declaração (statement) | |
| Uma expressão | ✓ |
| | |
| ✓ Quais são os parênteses? | 1/1 |
| O () | ✓ |
| | |
| O 0 | |
| | |

| X Quais os são colchetes? | 0/1 |
|---|-------------|
| O 0 | |
| | |
| ● 8 | × |
| Resposta correta | |
| | |
| X Quais as são chaves? | 0/1 |
| O 0 | |
| | × |
| O 0 | |
| Resposta correta | |
| | |
| A abrangência de uma variável designa onde no código você pode esta variável, e atribuir ou ler valores dela. | acessar 1/1 |
| Verdade | ✓ |
| O Mentira | |

| Um tipo de dados primitivo é um tipo composto, criado a partir do tipos básicos que já vem de fábrica na linguagem. | os outros 1/1 |
|--|---------------|
| Verdade | |
| Mentira | ~ |
| ✓ O tipo int é um tipo de dados primitivo. | 1/1 |
| Verdade | ~ |
| ○ Mentira | |
| ✓ O tipo string é um tipo de dados composto. | 1/1 |
| Verdade | |
| Mentira | ~ |
| Um tipo de dados composto permite que você crie estruturas formoutros tipos. | madas de 1/1 |
| Verdade | ~ |
| O Mentira | |

| ~ | Quando declaramos uma variável com a palavra-chave var e não atribuímos nenhum valor a esta variável, o compilador designa para esta um valor padrão, chamado de valor zero. | 1/1 |
|----------|--|----------|
| • | Verdade | ✓ |
| 0 | Mentira | |
| ✓ | Palavras-chave servem a propósitos específicos, mas fora isso podem ser usados livremente ao longo do programa. | 1/1 |
| 0 | Verdade | |
| • | Mentira | ✓ |
| ~ | Palavras-chave e palavras reservadas designam coisas diferentes. | 1/1 |
| 0 | Verdade | |
| • | Mentira | ~ |
| ~ | Uma palavra-chave somente pode ser usada para seu propósito específico e para declarar variáveis. |) 1/1 |
| 0 | Verdade | |
| • | Mentira | ~ |

| ✓ Em 2 + 2, os números 2 são os operadores. | 1/1 |
|--|----------|
| Verdade | |
| Mentira | ~ |
| ✓ 0 termo package é uma palavra-chave | 1/1 |
| Verdade | ✓ |
| O Mentira | |
| ✓ O termo variable é uma palavra-chave. | 1/1 |
| Verdade | |
| Mentira | ~ |
| O ponto de entrada para todos os programas é a função main(), que d ficar dentro do package main. | leve 1/1 |
| Verdade | ✓ |
| O Mentira | |

| | perador curto de declaração poder ser utilizado ao invés de var em as as situações. | 1/1 |
|--------|---|----------|
| O Verd | dade | |
| Mer | ntira | ✓ |
| | ndo vemos fmt.Println(), isto está chamando a função Println() que ence ao pacote fmt. | 1/1 |
| Vero | dade | ✓ |
| O Mer | ntira | |
| ✓ Iden | ntificador é o nome atribuído a uma variável, função ou constante. | 1/1 |
| Vero | dade | ✓ |
| O Mer | ntira | |
| | a utilizar uma função, variável ou constante de outro package utiliza-s rmato "package-ponto-identificador". Por exemplo, fmt.Println(). | se 1/1 |
| Vere | dade | ✓ |
| O Mer | ntira | |

| ~ | Qual o caractere que permite "jogar fora" um valor? Ou seja, qual caractere permite que você diga ao programa que não vai utilizar o valor retornado por uma função? | 1/1 |
|----------|--|----------|
| 0 | # | |
| 0 | @ | |
| • | _ | ✓ |
| 0 | \$ | |
| 0 | Isso é pegadinha | |
| | | |
| ~ | Em Go, não é permitido haver variáveis que não sejam utilizadas. | 1/1 |
| • | Verdade | ✓ |
| 0 | Mentira | |
| | | |
| ~ | Uma função cujo parâmetro é "interface{}" é uma função variádica. Isso significa que você pode passar à função um número pré-determinado de valores. | 1/1 |
| 0 | Verdade | |
| • | Mentira | ✓ |
| | | |

| ✓ Todo valor em Go pertence também ao tipo interface vazia, representado pela notação "interface{}". | 1/1 |
|---|----------|
| VerdadeMentira | ✓ |
| Mentina | |
| ✓ 2 + 3 é uma declaração/statement, não uma expressão. | 1/1 |
| Verdade | |
| Mentira | ✓ |
| ✓ 2 + 3 é uma expressão, não uma declaração/statement. | 1/1 |
| Verdade | ✓ |
| ○ Mentira | |
| Se eu quiser salvar o resultado de um format printing em uma variável, posso usar a função fmt.Sprintf(). | 1/1 |
| Verdade | ✓ |
| ○ Mentira | |

| Em Go, podemos criar nossos proprios tipos. | 1/1 |
|---|-----------|
| MentiraVerdade | ~ |
| Em Go, utilizamos o termo "coerção", diferentemente de Java, por exemonde utiliza-se "conversão". | nplo, 1/1 |
| VerdadeMentira | ~ |
| ✓ Todo tipo criado pelo(a) programador(a) possui um tipo subjacente. | 1/1 |
| VerdadeMentira | ✓ |

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - <u>Termos de Serviço</u> - <u>Política de Privacidade</u>

Google Formulários