SISTEM INFORMASI INVENTARIS FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG

UNTUK

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG

Dipersiapkan Oleh:

Kelompok 5

Chandra Christian 2110631250035 Muhammad Ikbar Zaidan 2110631250056 Putri Harumsari 2010631250072

PROGRAM STUDI SISTEM INNFORMASI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG 2023



Rekayasa	Nomor Dokumen SKPL-001		Halaman 1/x	
Perangkat Lunak				
Program Studi Sistem Informasi Universitas Singaperbangsa	Revisi:	-	Tanggal: 16 Juni 2023	



Nomor Dokumen Revisi : -

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
В	
С	
D	
E	

INDEX	A	В	C	D	E
TGL					
Ditulis					
oleh					
Diperiksa					
oleh					
Disetujui					
oleh					



Nomor Dokumen Revisi : -

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Nomor Dokumen Revisi : -

DAFTAR ISI

DAFTA	R PERUBAHAN
DAFTAI	R HALAMAN PERUBAHAN2
DAFTAI	R ISI
DAFTAI	R TABEL
DAFTAI	R DIAGRAM
BAB I F	PENDAHULUAN
1.1	Tujuan Penulisan Dokumen
1.2	Lingkup Masalah
1.3	Definisi, Istilah dan Singkatan
1.4	Aturan Penomoran
1.5	Referensi
1.6	Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)
BAB II	KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK4
2.1	Deskripsi Umum Sistem
2.2	Fungsi Utama Perangkat Lunak
2.2.	1 Kebutuhan Fungsional
2.2.2	2 Kebutuhan Non Fungsional
2.2.3	3 Kebutuhan Informasi Error! Bookmark not defined
2.3	Karakteristik Pengguna
2.4	Batasan Sistem
2.5	Lingkungan Operasi
BAB III	MODEL DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK
3. Pe	endekatan Object-Oriented
3.1.	Kebutuhan antarmuka eksternal
3.1.	1. Antarmuka pemakai
3.1.2	2. Antarmuka perangkat keras
3.1.3	3. Antarmuka perangkat lunak
3.1.4	4. Antarmuka komunikasiError! Bookmark not defined
3.2.	Use Case Diagram
3.2	1. Diagram Use Case Sistem



Nomor Dokumen Revisi : -

3.2.2	2.	Scenario Use Case	5
3.3.	Clas	ss Diagram	5



Nomor Dokumen Revisi : -

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Daftar definisi, istilah dan singkatan	. 1
Tabel 2 Aturan penomoran perangkat lunak	. 2



Nomor Dokumen Revisi : -

DAFTAR DIAGRAM



Nomor Dokumen Revisi : -

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIVENTAS (Sistem Informasi Inventaris Fakultas) sebagai acuan atau panduan baik bagi pengembang dan pengguna perangkatlunak dalam proses pengembangan perangkat lunak. Dokumen SKPL mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak berupa antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan software, hardware dan brainware) performa (kemampuan kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan sistem), karakter (layanan tambahan yangdimiliki sistem), mendefinisikan fungsi perangkat lunak dan mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

SIVENTAS adalah sistem berbasis web yang membantu alur pendataan inventaris di fakultas. Administrator, staf administrasi, staf keuangan, dan dosen semua dapat mengakses sistem ini.

SIVENTAS memiliki beberapa fitur berikut:

- Admin dapat mengelola daftar inventaris fakultas.
- Admin dapat melakukan pencatatan dan pembaruan inventaris.
- Admin dapat melihat inventaris yang tersedia pada waktu tertentu.
- Member dapat mengajukan permohonan peminjaman inventaris.
- Member dapat mengajukan permohonan pengembalian inventaris.
- Admin dapat mengelola permohonan peminjaman inventaris.
- Admin dapat melihat status peminjaman inventaris.
- Admin dapat melihat laporan rekapitulasi inventaris fakultas.

Dengan adanya SIVENTAS, fakultas dapat mempermudah pendataan dan manajemen inventaris. Sistem ini juga meningkatkan proses peminjaman, pengembalian dan pemantauan inventaris fakultas.

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan

Daftar definisi, istilah dan singkatan pada aplikasi yang dibuat:

Tabel 1 Daftar definisi, istilah dan singkatan

Istilah dan Akronim	Uraian
Member	Adalah orang yang akan
	langsung menjalankan atau
	menggunakan produk.



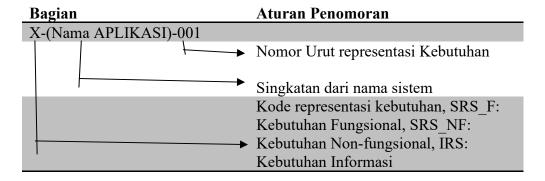
Nomor Dokumen Revisi : -

SKPL (Spesifikasi Kebutuhan	Adalah spesifikasi dari suatu
Perangkat Lunak)	produk/program yang melakukan
	suatu fungsi tertentu pada
	lingkungan tertentu,
SIVENTAS	Adalah Sistem Informasi
	Inventaris Fakultas
Admin	Adalah orang yang akan
	langsung menjalankan atau
	menggunakan produk.

1.4 Aturan Penomoran

Aturan penomoran yang digunakan adalah sebagai berikut:

Tabel 2 Aturan penomoran perangkat lunak



Contoh:

SRS_F-SIBALET TASYA-001: Representasi kebutuhan fungsional sistem aplikasi SIBALET TASYA untuk seleksi atlet dengan nomor urut 01.

1.5 Referensi

Dokumen-dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut :

1.6 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini terdiri dari tiga bab dengan rincian sebagai berikut:



Nomor Dokumen Revisi : -

- Bab 1 Pendahuluan merupakan pengantar dokumen SKPL yang menyajikan tujuan penulisan dokumen, cakupan pengembangan perangkat lunak, definisi, akronim, dan istilah yang digunakan. Bab ini juga memberikan deskripsi umum dokumen SKPL sebagai ringkasan dari keseluruhan dokumen.
- Bab 2 Deskripsi Global Perangkat Lunak, menggambarkan perspektif produk perangkat lunak SIVENTAS serta asumsi dan ketergantungan yang digunakan dalam pengembangannya. Bab ini memberikan gambaran secara keseluruhan tentang struktur dan karakteristik sistem yang akan dikembangkan.
- Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan, menjelaskan kebutuhan spesifik untuk SIVENTAS. Ini mencakup kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas sistem, kebutuhan performansi, batasan desain, atribut sistem perangkat lunak, dan kebutuhan lainnya yang berkaitan dengan SIVENTAS. Bab ini memberikan detail yang lebih mendalam tentang fitur-fitur dan persyaratan yang harus dipenuhi oleh sistem.

Dengan demikian, struktur dokumen SKPL ini memberikan pengenalan, penjelasan global, dan deskripsi rinci tentang SIVENTAS serta kebutuhan yang harus dipenuhi dalam pengembangannya.



Nomor Dokumen Revisi : -

BAB II

KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

- 2.1 Deskripsi Umum Sistem
- 2.2 Fungsi Utama Perangkat Lunak
- 2.2.1 Kebutuhan Fungsional
- 2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional
- 2.3 Karakteristik Pengguna
- 2.4 Batasan Sistem
- 2.5 Lingkungan Operasi



Nomor Dokumen Revisi : -

BAB III MODEL DESKRIPSI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

- 3. Pendekatan Object-Oriented
- 3.1. Kebutuhan antarmuka eksternal
- 3.1.1. Antarmuka pemakai
- 3.1.2. Antarmuka perangkat keras
- 3.1.3. Antarmuka perangkat lunak
- 3.2. Use Case Diagram
- 3.2.1. Diagram Use Case Sistem
- 3.2.2. Scenario Use Case
- 3.3. Class Diagram