

# SQL Codeübersicht – Kapitel 3

Hier findest du die wichtigsten Befehle der Lektionen mit Beispielcode. Wenn du dir den Output jeder Query noch einmal anschauen willst, kannst du einen Blick in die Notebooks werfen.

## Tabellen erzeugen und verändern

**CREATE TABLE** erzeugt Tabellen. Dabei folgt nach dem Tabellennamen eine Liste von Spalten und Eigenschaften.

```
CREATE TABLE series
(series_id SMALLINT UNSIGNED,
name VARCHAR(100),
num_seasons TINYINT UNSIGNED,
release_date DATE,
finished ENUM('Y', 'N') NOT NULL,
PRIMARY KEY (series_id));
```

**ALTER TABLE** verändert bestehende Tabellen. So können Spalten oder Constraints (z. B. Schlüsseldefinitionen) angepasst werden.

```
ALTER TABLE series
MODIFY series_id SMALLINT UNSIGNED AUTO_INCREMENT,
ADD FOREIGN KEY (cast_id) REFERENCES cast (cast_id);
```

**INSERT INTO** fügt neue Daten in eine Tabelle ein. Dabei müssen Werte für alle Spalten, die nicht NULL sein können, angegeben werden.

```
INSERT INTO series
(series_id, name, num_seasons, release_date, finished)
VALUES
(NULL, 'The Big Drink Family', 16, '2001-11-10', 'N');
```

**UPDATE** ermöglicht die Aktualisierung einzelner Werte.

```
UPDATE series
SET num_seasons = 8
WHERE series_id = 2;
```

**DROP** löscht Tabellen. Dabei dürfen diese keine Foreignkey/Fremdschlüssel-Constraints zu anderen Tabellen enthalten.

```
DROP TABLES series_cast, cast, series;
```

## Views

Views ermöglichen das Speichern von Queries, um Tabellen für Nutzende bereitzustellen.

Sie können wie Tabellen genutzt werden. Du kannst sie mit **CREATE VIEW** erstellen und mit **DROP VIEW** wieder löschen.

```
CREATE VIEW customer_overview AS
(SELECT customer_id,
      first_name,
      last_name,
      CONCAT(SUBSTR(email,1, 1), '*****',
            SUBSTR(email, -20)) AS email
FROM customer);
DROP VIEW customer_overview;
```

## Subqueries

Subqueries folgen der normalen Querystruktur. Achte darauf, sie in Klammern zu setzen und für **JOINS** und **UNIONS** zu benennen:

```
SELECT customer_id
FROM payment
WHERE amount = (SELECT MAX(amount)
                FROM payment);
```

## CTEs

CTEs funktionieren ähnlich zu Subqueries. Beachte, dass sie immer benannt sein müssen. CTEs können nach ihrer Definition beliebig oft innerhalb einer Query genutzt werden.

```
WITH min_rental_duration AS
(SELECT MIN(DATEDIFF(return_date, rental_date)) AS min_duration
FROM rental)
```

## UNION/ UNION ALL

**UNION** verbindet zwei Tabellen miteinander. Dabei werden die Tabellen übereinander ‚gestapelt‘. Beide Tabellen müssen dabei die gleichen Spalten enthalten. Standardmäßig werden Duplikate identischer Zeilen gelöscht. Die Modifikation **UNION ALL** sorgt dafür, dass auch alle Duplikate in der Ergebnistabelle auftauchen.

```
SELECT * FROM (
  (SELECT c.customer_id, c.store_id,
        SUM(p.amount) AS total_payments
  FROM customer AS c
  INNER JOIN payment AS p
  ON c.customer_id = p.customer_id
  WHERE c.store_id = 1
  GROUP BY c.customer_id
  ORDER BY total_payments DESC
  LIMIT 10)
  UNION ALL
  (SELECT c.customer_id, c.store_id,
        SUM(p.amount) AS total_payments
  FROM customer AS c
  INNER JOIN payment AS p
  ON c.customer_id = p.customer_id
  WHERE c.store_id = 2
  GROUP BY c.customer_id
  ORDER BY total_payments DESC
  LIMIT 10)) AS full_table;
```

## OUTER JOIN (LEFT/RIGHT)

Verbindet Tabellen anhand eines gemeinsamen Schlüssels (Key), wobei Tabelle 1 um die Werte von Tabelle 2 erweitert wird. Wenn keine Werte existieren, wird **NULL** eingefügt:

```
SELECT *
FROM customer_1 AS c1
LEFT JOIN customer_2 AS c
  ON c1.customer_id = c2.customer_id;
```

## CROSS JOIN

Verbindet Tabellen als kartesisches Produkt (alle möglichen Paare der Tabellenzeilen). Hierbei wird kein gemeinsamer Schlüssel (Key) benötigt. Dieser Join ist sehr rechenintensiv und selten sinnvoll.

```
SELECT *
FROM customer_1
CROSS JOIN customer_2;
```

## INDEX

Ein Index kann über eine Tabellenveränderung mit **ALTER TABLE** und **ADD INDEX** erstellt werden.

```
ALTER TABLE customer
ADD INDEX idx_first_name (first_name);
```

## Einzigartiger INDEX (UNIQUE)

Ein einzigartiger Index kann wie ein normaler Index erstellt werden, indem stattdessen **UNIQUE** genutzt wird.

```
ALTER TABLE customer
ADD UNIQUE idx_email (email);
```

## ALL

**ALL** gibt **TRUE** aus, wenn alle Werte einer Menge die formulierte Bedingung erfüllen. Diese Bedingung kann mit **NOT ALL** ins Gegenteil verkehrt werden.

```
SELECT customer_id, COUNT(*) AS num_rentals
FROM rental
GROUP BY customer_id
HAVING num_rentals > ALL rentals_from_DACH;
```

## ANY

**ANY** gibt **TRUE** zurück, wenn irgendein Wert in der Menge die Bedingung erfüllt. Diese Bedingung kann mit **NOT ANY** ins Gegenteil verkehrt werden.

```
SELECT customer_id, COUNT(*) AS num_rentals
FROM rental
GROUP BY customer_id
HAVING num_rentals > ANY rentals_from_DACH;
```

## EXISTS

**EXISTS** wird genutzt, um zu überprüfen, ob eine Beziehung existiert, ohne dass wir diese quantifizieren wollen. Dabei nutzt man **EXISTS** meist in Verbindung mit korrelierten Subqueries. Diese Bedingung kann mit **NOT EXISTS** ins Gegenteil verkehrt werden.

```
SELECT c.first_name, c.last_name
FROM customer AS c
WHERE EXISTS(SELECT * FROM rental AS r
             WHERE r.customer_id = c.customer_id AND
                   DATE(r.rental_date) = (SELECT MIN(DATE(rental_date)
                                                    FROM rental));
```

## CASE

**CASE** prüft in jedem **WHEN**-Statement eine Bedingung, die an eine Spalte gebunden ist und, erzeugt einen Wert, wenn diese **TRUE** ist.

```
SELECT first_name, last_name,
       CASE
         WHEN active = 1 THEN 'ACTIVE'
         ELSE 'INACTIVE'
       END AS activity_type
FROM customer;
```

## STRINGFUNKTIONEN

### REGEXP

**REGEXP** ermöglicht das Filtern von Strings mit Regular Expressions und der damit einhergehenden höheren Flexibilität als mit Wildcard-Operatoren.

```
SELECT first_name, last_name,
FROM customer
WHERE first_name REGEXP '^[XYZ]';
```

Gruppierungen:

[abc]	Findet irgendeines der Zeichen in den eckigen Klammern, hier 'a', 'b' oder 'b'
[a-z]	Findet irgendein Zeichen zwischen a und z (in der ASCII Reihenfolge)

Spezielle Zeichen:

^	Findet den Beginn eines Strings oder einer Zeile
\d	Findet eine Ziffer (0-9)
\s	Findet Leerzeichen

Quantifizierer: Geben an, wie oft ein bestimmtes Zeichen oder eine Abfolge von Zeichen gematched werden soll.

*	Findet null oder mehr Übereinstimmungen, so viele wie möglich
+	Findet eine oder mehr Übereinstimmungen, so viele wie möglich
?	Findet genau eine Übereinstimmung

## CONCAT()

**CONCAT()** fügt mehrere Strings zu einer einzigen zusammen. Beachte, dass Leerzeichen zwischen den Strings explizit eingefügt werden müssen.

```
SELECT CONCAT(first_name, ' ',last_name) AS actor_name
FROM actor;
```

## LENGTH()

**LENGTH()** bestimmt die Anzahl der Zeichen eines Strings.

```
SELECT customer_id,
       email,
       LENGTH(email) AS email_length
FROM customer;
```

## DATUMSFUNKTIONEN

### DATE\_ADD()

**DATE\_ADD()** addiert zu einem Ausgangsdatum bzw. einer Ausgangszeit ein Zeitintervall. Hierfür wird außerdem das Keyword **INTERVAL** genutzt.

```
SELECT COUNT(DISTINCT customer_id)
FROM rental
WHERE rental_date BETWEEN (SELECT MIN(rental_date
                                   FROM rental)
                           AND DATE_ADD((SELECT MIN(rental_date
                                   FROM rental), INTERVAL 1 WEEK);
```

### DATEDIFF()

**DATEDIFF()** gibt die Differenz zwischen zwei Datumsangaben in Tagen aus.

```
SELECT DATEDIFF(r.return_date,
                p.payment_date) AS time_rental_to_payment
FROM rental AS r
INNER JOIN payment AS p
ON r.rental_id = p.rental_id
```

Es gibt noch viele weitere Datumsfunktionen, die einzelne Teile aus einer Datums- und Zeitangabe extrahieren können. Einige findest du in der folgenden Tabelle

Funktion	Erklärung
<code>DATE()</code>	Gibt das Datum aus DATETIME aus
<code>DAY()/DAYOFMONTH()</code>	Gibt den Tag im Monat aus (01-31)
<code>DAYNAME()</code>	Gibt den Namen des Wochentages aus
<code>DAYOFWEEK()</code>	Gibt den Index des Wochentages aus
<code>WEEK()</code>	Gibt die Wochennummer aus
<code>MONTH()</code>	Gibt den Monat als Zahl aus
<code>MONTHNAME()</code>	Gibt den Monatsnamen aus
<code>QUARTER()</code>	Gibt das Quartal aus
<code>YEAR()</code>	Gibt das Jahr aus
<code>TIME()</code>	Gibt die Zeit aus DATETIME aus
<code>HOURL()</code>	Gibt die Stunde aus
<code>MINUTE()</code>	Gibt die Minute aus,