



Guía de Lectura de la Documentación



DOCENTES:

Gabriel Taboada Alfredo Tomassini

INTEGRANTES:

79040/3 Barcia, Iván (ivan.barcia@gmail.com)

82598/5 Pentreath, Matías (pentreathm@gmail.com) 85397/2 Russo, Santiago (russosanti@hotmail.com)

Versión: 1.0



HISTORIAL DE REVISIONES

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	AUTOR
26/11/13	1.0	Creación del Documento	Matias Pentreath



CONTENTS

Objetivo de este documento	4
Supuestos	4
Organización del Proyecto	4



OBJETIVO DE ESTE DOCUMENTO

El objetivo de este documento es guiar al lector en como se debe leer toda la documentación asociada al proyecto del Sistema Penates. Es nuestro propósito que el usuario conozca como es la distribución de los documentos del sistema y como se entrelazan los distintos documentos presentados.

SUPUESTOS

Partiremos de la premisa de que el lector está familiarizado con los conceptos básicos de la ingeniería del software, tales como "requerimiento", "clase" y "actor", etc. y también con la lectura de documentos que describan al software o a la construcción de este, como por ejemplo casos de uso, modelos de dominio, etc.

ORGANIZACIÓN DEL PROYECTO

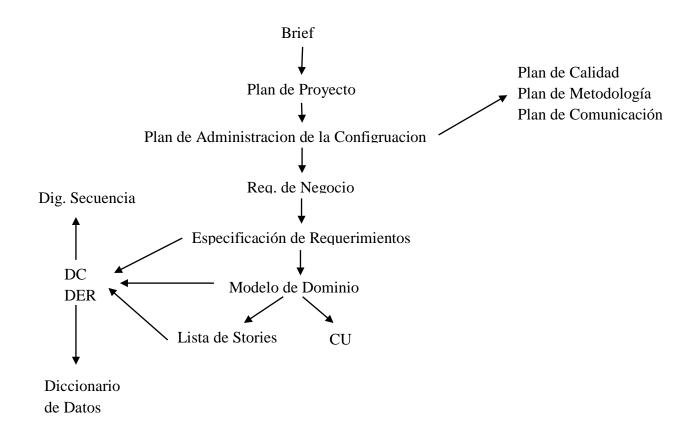
El proyecto está diseñado de manera similar a lo que se conoce como la metodología **Scrum** en la Ingeniería de Software, y tendrá un ciclo de vida clásico, tendremos las etapas de Planificación, Requerimientos, Análisis, Diseño y Desarrollo y cada una de ellas contiene documentos propios.

Planificación

- o Brief
- o Plan de Proyecto
- o Plan de Administración de la Configuración
- o Plan de Calidad
- o Plan de Metodología
- Plan de Comunicación
- Requerimientos:
 - o Requerimientos de Negocio
 - o Especificación de Requerimientos
- Análisis:
 - o Casos de Uso
 - o Modelo de Dominio
 - Lista de Stories
- Diseño:
 - o DER: Diagrama Entidad Relación
 - o Diagrama de Clases
 - Diccionario de Datos
 - Diagramas de Secuencia
 - Mockups



Es importante notar que el punto central de la documentación son la lista de Stories separadas por Modulo del sistema, los cuales describen lo que se espera del sistema en un 100%. El resto de los documentos explican el origen de los stories o amplían la descripción de su comportamiento.



DESCRIPCIÓN

Antes que nada debemos especificar que el "brief" describe a grandes rasgos la estructura del proyecto y de lo que se va a hacer. De este se desarrolla el plan de proyecto, que es una versión más detallada, la cual contiene fechas, recursos y presupuesto asignado.

A partir del plan de proyecto se inicia el proyecto, comenzando con la etapa de elicitación de requerimientos, y armado de la Especificación de Requerimientos de Negocio, la cual contiene una lista ordenada de requerimientos. Tras analizar los Requerimientos de Negocio se llega a la especificación de requerimiento, documento mas técnico donde se encuentras los Requerimientos Funcionales y No Funcionales del sistema.

Partiendo de la especificación de Requerimientos se arma el modelo de dominio y se escriben los Casos de Uso que representan los requerimientos de mayor prioridad y luego se escriben los stories. El modelo de dominio intenta



expresar, valga la redundancia, el dominio del problema; es decir los elementos y relaciones entre estos que hacen a la administración de la mercadería de un Depósito.

Con la documentación presentada se entregaran las siguientes Matrices de Trazabilidad, que indican las relaciones que sus nombres dicen:

Requerimientos-CU

Story-Requerimiento-CU