

课程总结

Python 环境

```
1 | python 解释器(3.6)
2 |
3 | pycharm 工具
```

变量

```
1 | 变量：用来保存数据，本质是保存的数据的地址
2 | 变量的定义：满足标识符规则(由字母,数字下划线组成，不能以数字开头)，不能使用关键字
3 | 数据类型：数字类型(int, float, bool(True(1), False(0))), 字符串(str) 列表 list, 元组(tuple),
   | 字典(dict)
4 |
5 | 列表 和字典是可变类型
6 | int() float() str() list() tuple()
7 | type(变量)
```

函数

```
1 | input() 获取输入，得到 字符串
2 | print() 输出，格式化输出
3 |     > %d--> int, %s--> str, %f--> float, %% ----> %
4 |     > f"{变量}"
5 |     > "{}".format(变量)
6 | len() ----> 容器的长度(元素的个数)
```

定义函数

```
1 | def 函数名(普通参数, *args, 默认参数, **kwargs):
2 |     xxx
3 |     return xxx
```

函数调用

```
1 | 函数名(参数)
```

匿名函数

```
1 | lambda 参数: 表达式
```

判断和循环

```
1  if 判断条件:
2      xxx
3  elif xxx:
4      xxx
5  else:
6      xxxx
7
8
9  while True:
10     pass
11
12  for 变量 in 容器:
13     pass
14
15  for 变量 in range(n): # 不能取到 n
16     pass
17
18  break 终止循环
19  continue 跳过本次循环,继续下一次循环
```

字符串

```
1  定义
2  下标和切片
3  查找 : 字符串.find() 没有找到-1
4  替换 : 字符串.replace()
5  切割: 字符串.split()
6  拼接: '字符串'.join(列表)
```

列表

```
1  列表.append()
2  列表.pop()
3  列表.remove()
4  列表[下标] = 数据值
5
6  列表.index() 没有找到报错
7  count()
8  in
9
10  列表排序:
11  列表.sort()
12  列表.sort(reverse=True)
13
14  列表中字典:
```

```
15 列表.sort(key=lambda x: x.get('键'))
```

元组

```
1  (数据, )
```

字典

```
1  键值对组成
2  变量 = {key: value}
3
4  变量[key] = 值
5  del 变量[键]
6
7  字典.get('键')
8
9  字典.keys()
10 字典.values()
11 字典.items()
```

面向对象

定义类

```
1  class 类名:
2      # 在类内部方法外部定义的变量就是 类属性
3      def __init__(self):
4          定义实例属性
5
6      def 方法(self):
7          pass
8
9      @classmethod
10     def 方法名(cls):
11         pass
12
13
14 变量 = 类名() # 创建对象
15 print(变量) # 调用 __str__ 方法，必须返回字符串
```

继承

```
1 class 子类(父类):
2     pass
3
4 重写：子类实现了和父类中名字相同的方法
5
6     super().方法名()
```

权限

```
1 公有：直接定义，在什么地方都可以使用
2 私有：在方法名或者属性名前加上两个_，只能在当前类内部使用
```

文件

```
1 with open(文件名, 打开方式, 编码) as f:
2     pass
3
4 打开方式 r w a
5
6 文件对象.read()
7
8 文件对象.write(字符串)
9
10 json
11 读取 json, json.load(文件对象)
12 保存为 json 文件 json.dump(Python 数据类型, 文件对象)
```

异常

```
1 try:
2     可能发生异常的代码
3 except Exception as e:
4     发生异常执行的代码
5 else:
6     没有发生异常执行的代码
7 finally:
8     不管有没有异常,都会执行的代码
9
```

模块

```
1 import 模块名
2 模块名.工具名()
3
4 from 模块名 import 工具名
```

unittest 框架

```
1 TestCase 测试用例 书写用例代码
2 TestSuite 和 TestLoader 组织用例的
3 TestRunner 执行(使用第三方)
4 Fixture 代码结构,写在 TestCase 中
5
6 assertEquals(预期结果, 实际结果)
7 assertIn(预期结果, 实际结果)
```