

관계 중심의 사고법

# 쉽게 배우는 알고리즘

8장. 상호 배타적 집합의 처리

# 8장. 상호 배타적 집합의 처리

얼마 전 나는 학술회의 준비차 『다윈』을 읽었다.  
읽으면서 그동안 읽지 않기를 잘했다는 생각이 들었다.  
다른 때 『다윈』을 읽었더라면  
여전히 이해할 수 없었을 것이기 때문이다.  
... 결국, 읽을 준비가 되었을 때 읽어야 한다는 것이다.

-로저 생크

# 학습목표

- 연결 리스트를 이용한 상호 배타적 집합의 처리 방법을 이해한다.
- 연결 리스트를 이용해 집합을 처리하는 연산들의 수행 시간을 분석할 수 있도록 한다.
- 트리를 이용한 상호 배타적 집합의 처리 방법을 이해한다.
- 트리를 이용해 집합을 처리하는 연산들의 수행 시간을 기본적인 수준에서 분석할 수 있도록 한다.

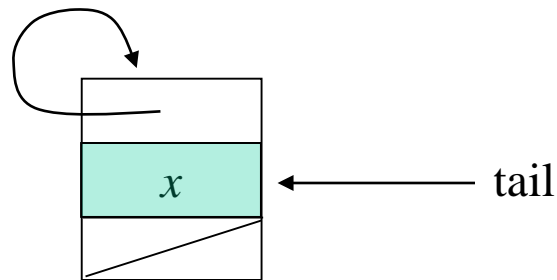
# 집합의 처리

- 이 장에서는 상호배타적 집합만을 대상으로 한다
- 그러므로 교집합은 없다
- 지원할 연산
  - Make-Set( $x$ ): 원소  $x$ 로만 이루어진 집합을 만든다
  - Find-Set( $x$ ): 원소  $x$ 를 가지고 있는 집합의 대표원소를 return 한다
  - Union( $x, y$ ): 원소  $x$ 를 가진 집합과 원소  $y$ 를 가진 집합을 합한다
- 연결 리스트를 이용하는 방법과 트리를 이용하는 방법을 소개한다

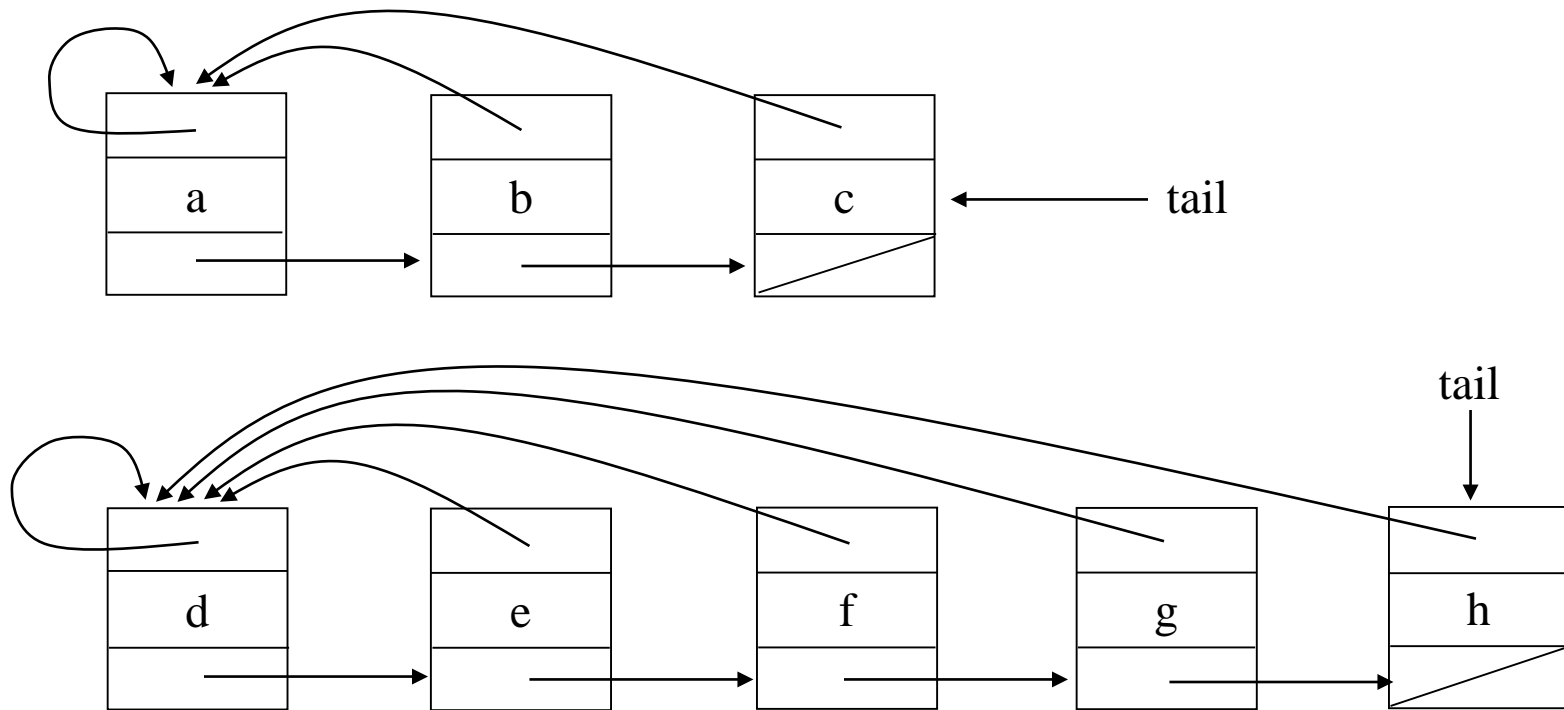
# 연결 리스트를 이용한 처리

- 같은 집합의 원소들은 하나의 연결 리스트로 관리한다
- 연결 리스트의 맨 앞의 원소를 집합의 대표 원소로 삼는다

# 하나의 원소로 이루어진 집합

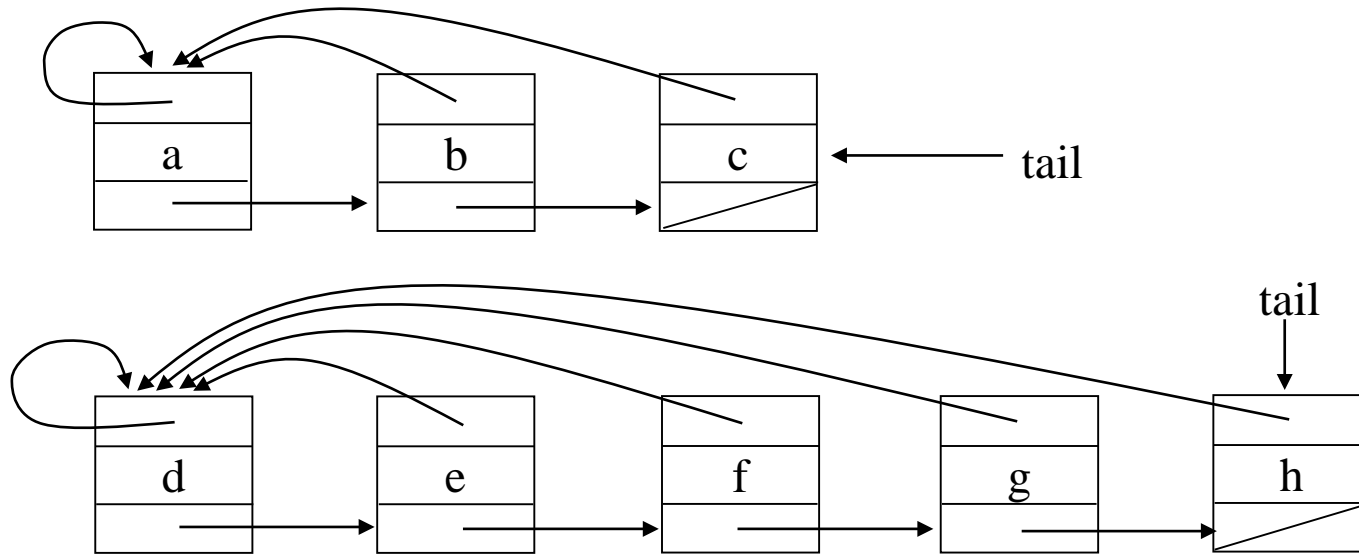


## 연결 리스트로 된 두 집합

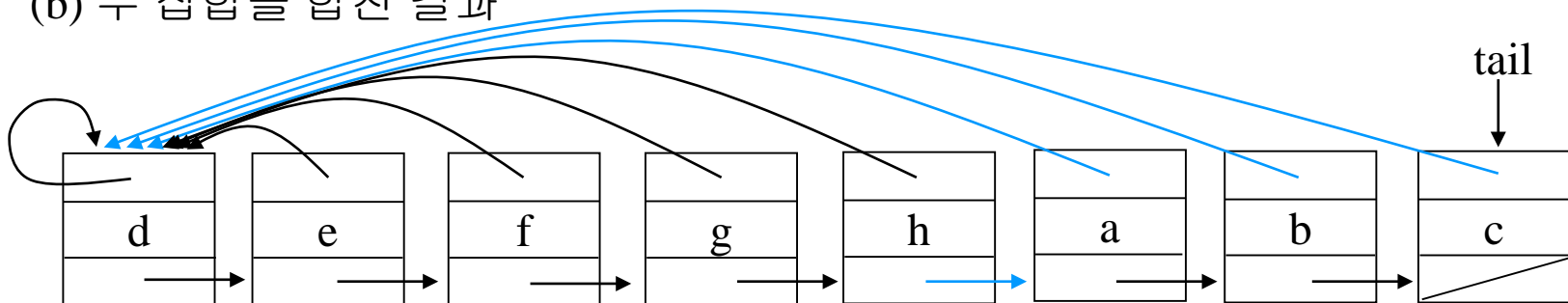


# 합집합을 만드는 예

(a) 합치고자 하는 두 집합



(b) 두 집합을 합친 결과





## 무게를 고려한 Union

- 연결 리스트로 된 두 집합을 합칠 때 작은 집합을 큰 집합의 뒤에 붙인다
  - 대표 원소를 가리키는 포인터 갱신 작업을 최소화하기 위한 것

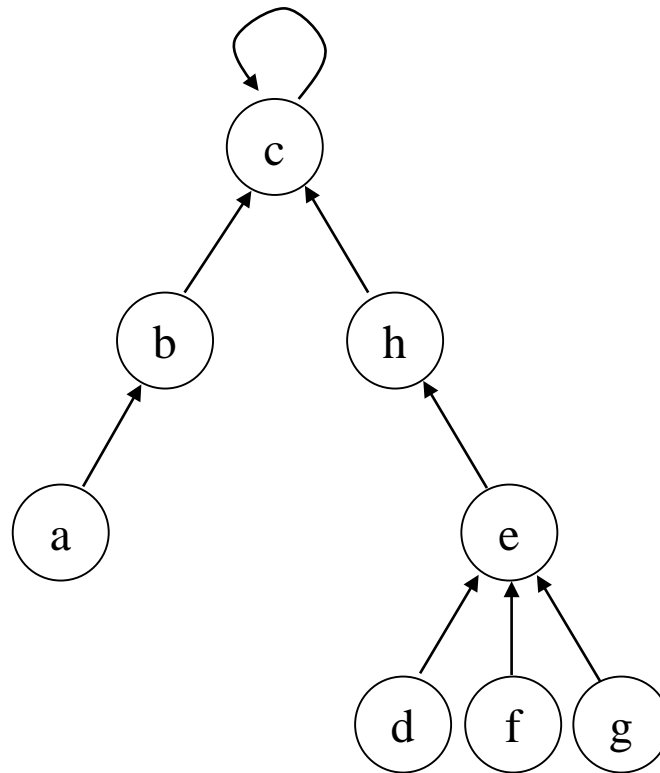
### [정리 1]

연결 리스트를 이용해 표현되는 배타적 집합에서 무게를 고려한 **Union**을 사용할 때,  $m$ 번의 Make-Set, Union, Find-Set 중  $n$ 번이 Make-Set이라면 이들의 총 수행 시간은  $O(m + n \log n)$ 이다.

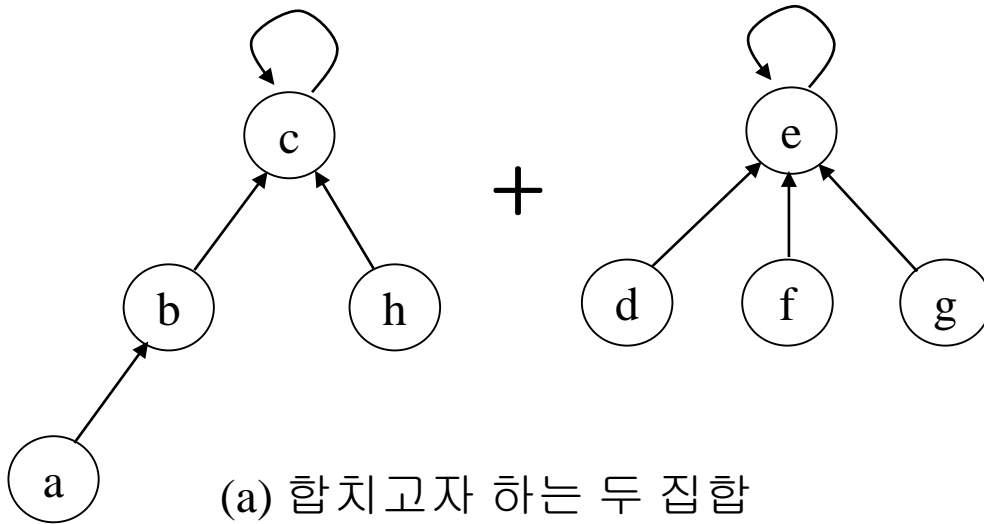
# 트리를 이용한 집합의 처리

- 같은 집합의 원소들은 하나의 트리로 관리한다
  - 자식 노드가 부모 노드를 가리킨다
- 트리의 루트를 집합의 대표 원소로 삼는다

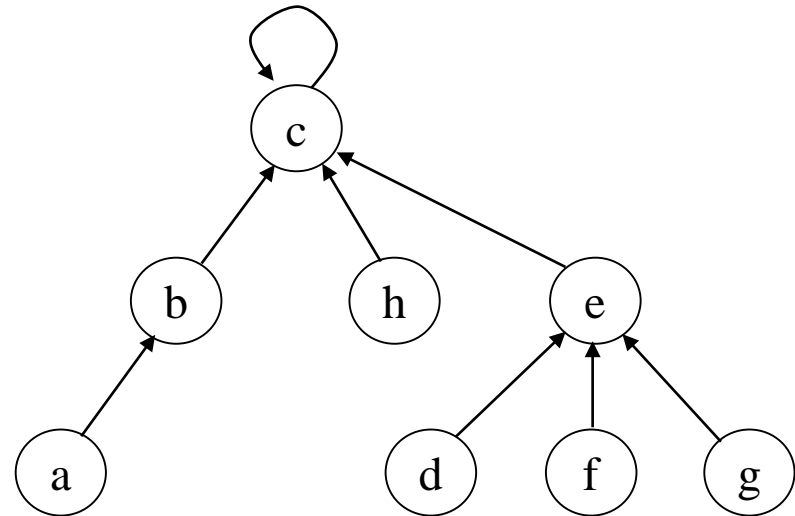
# 트리를 이용한 집합 표현의 예



## 두 집합의 합집합

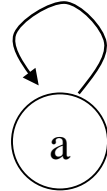


=



(b) 두 집합을 합친 결과

# 하나의 원소로 이루어진 집합



# 트리를 이용한 집합 처리 알고리즘

Make-Set( $x$ )      ▷ 노드  $x$ 를 유일한 원소로 하는 집합을 만든다.

```
{  
     $p[x] \leftarrow x$  ;  
}
```

Union( $x, y$ )      ▷ 노드  $x$ 가 속한 집합과 노드  $y$ 가 속한 집합을 합친다

```
{  
     $p[\text{Find-Set}(y)] \leftarrow \text{Find-Set}(x)$  ;  
}
```

Find-Set( $x$ )      ▷ 노드  $x$ 가 속한 집합을 알아낸다.  
노드  $x$ 가 속한 트리의 루트 노드를 리턴한다.

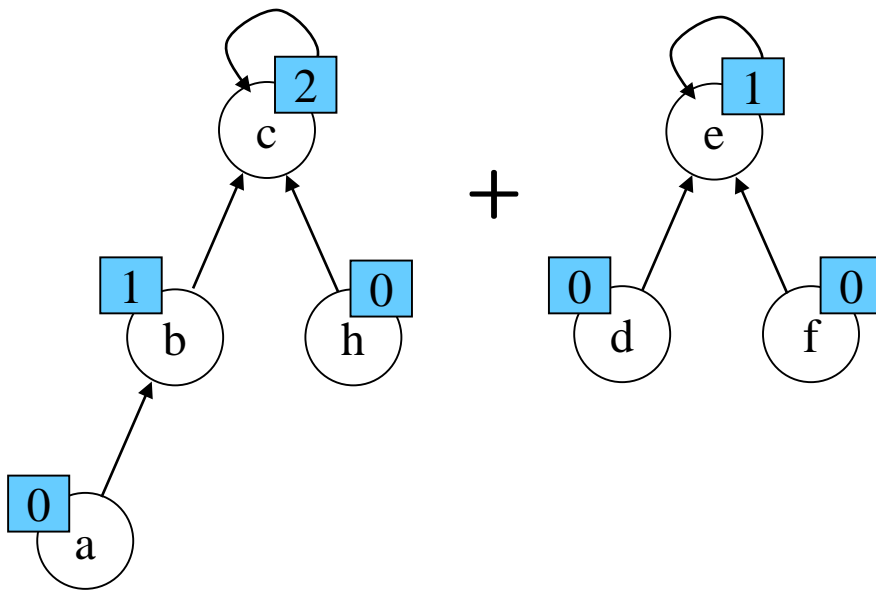
```
{  
    if ( $x = p[x]$ )  
        then return  $x$  ;  
        else return Find-Set( $p[x]$ ) ;  
}
```

# 연산의 효율을 높이는 방법

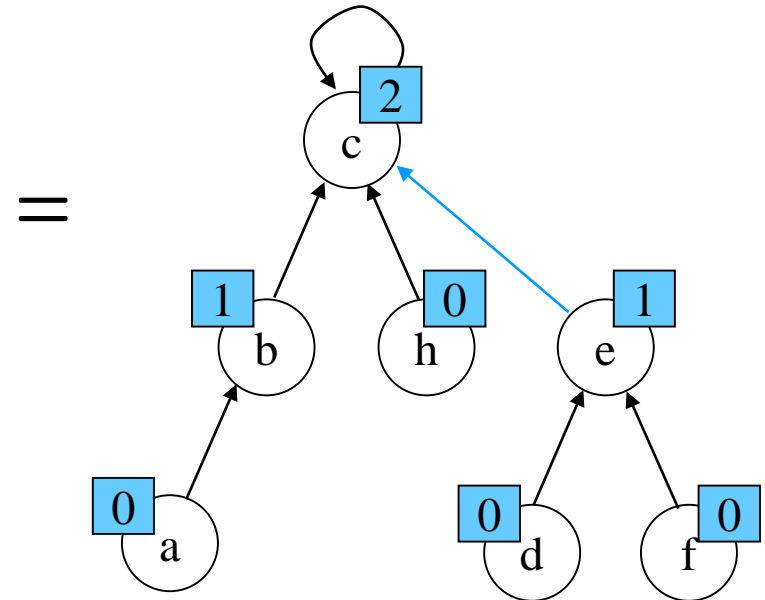
- 랭크를 이용한 Union
  - 각 노드는 자신을 루트로 하는 서브트리의 높이를 랭크Rank라는 이름으로 저장한다
  - 두 집합을 합칠 때 랭크가 낮은 집합을 랭크가 높은 집합에 붙인다
- 경로압축
  - Find-Set을 행하는 과정에서 만나는 모든 노드들이 직접 루트를 가리키도록 포인터를 바꾸어 준다



## 랭크를 이용한 Union의 예

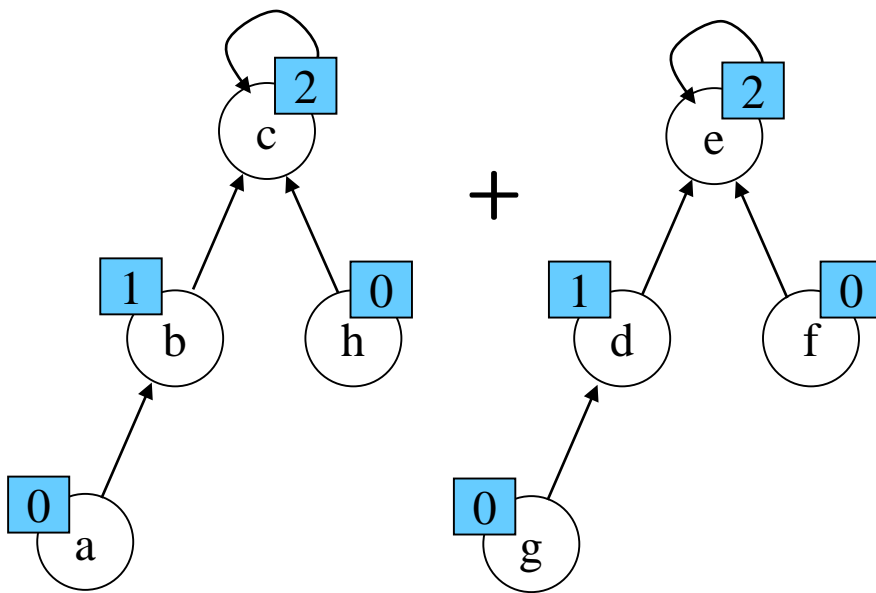


(a) 합치고자 하는 두 집합

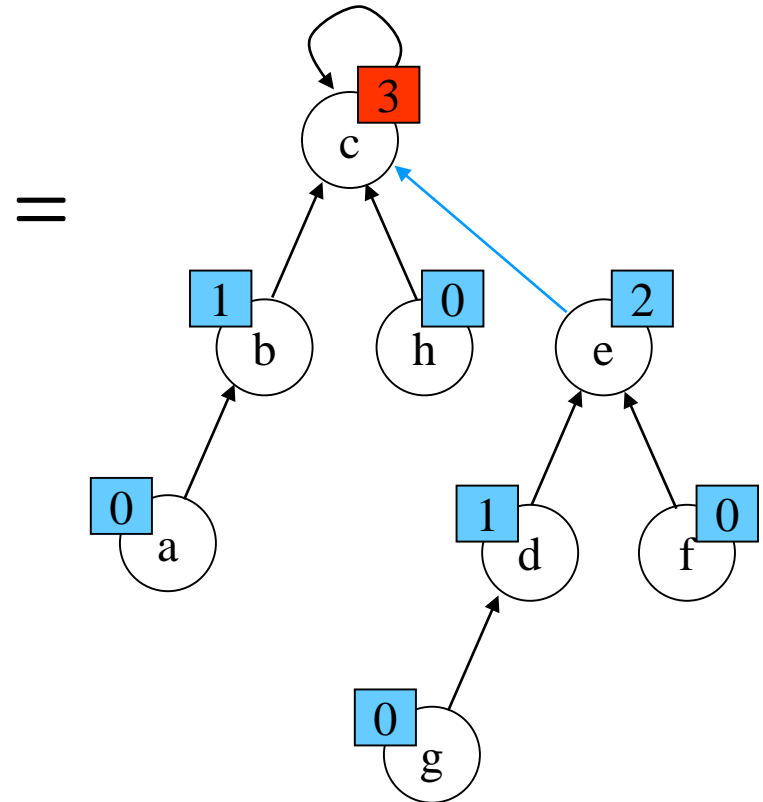


(b) 두 집합을 합친 결과

## 랭크를 이용한 Union에서 랭크가 증가하는 예

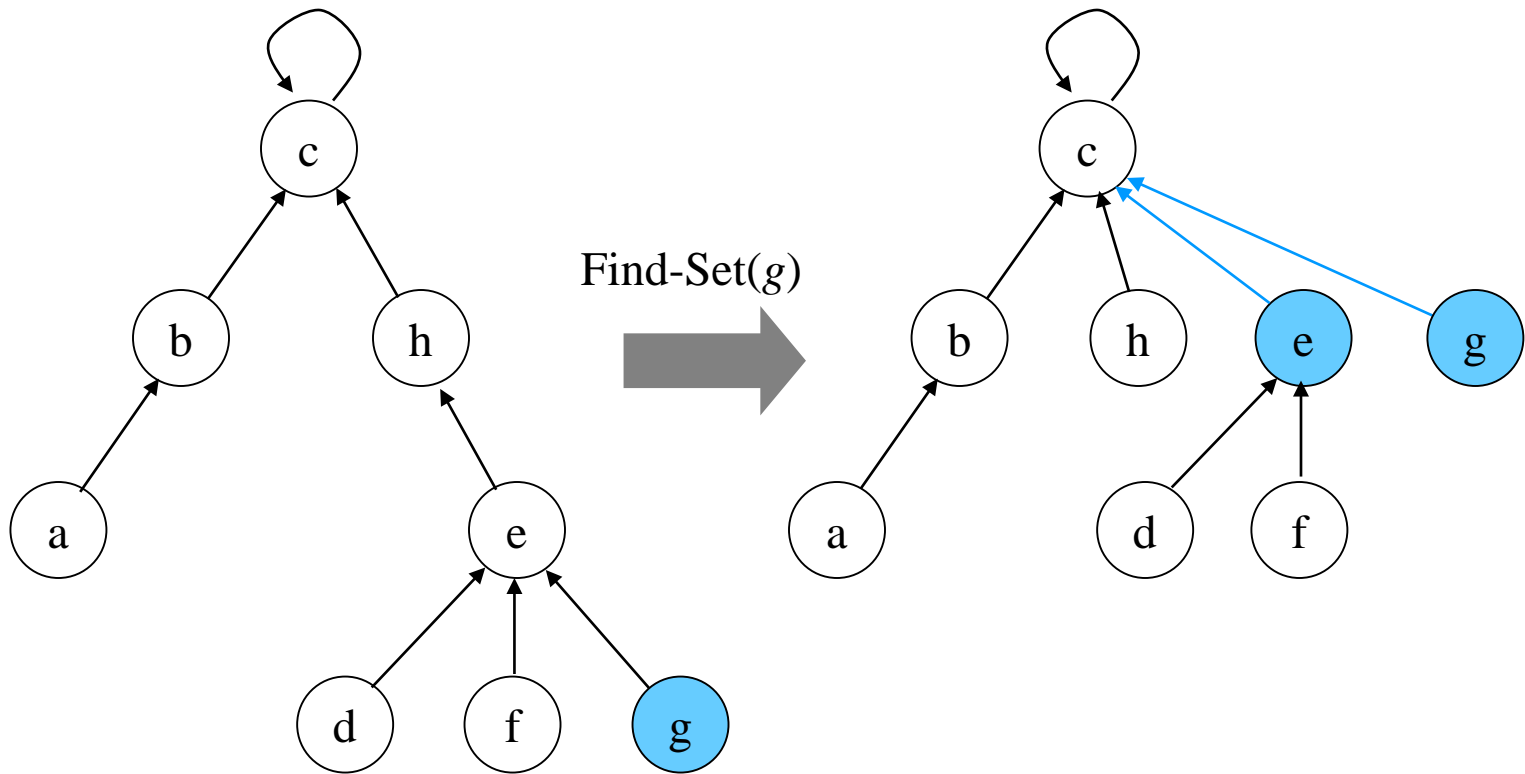


(a) 합치고자 하는 두 집합



(b) 두 집합을 합친 결과

## 경로압축의 예



# 랭크를 이용한 Union과 Make-Set

Make-Set( $x$ )      ▷ 노드  $x$ 를 유일한 원소로 하는 집합을 만든다.

```
{  
     $p[x] \leftarrow x$ ;  
     $\text{rank}[x] \leftarrow 0$ ;  
}
```

Union( $x, y$ )      ▷ 노드  $x$ 가 속한 집합과 노드  $y$ 가 속한 집합을 합한다

```
{  
     $x' \leftarrow \text{Find-Set}(x)$ ;  
     $y' \leftarrow \text{Find-Set}(y)$ ;  
    if ( $\text{rank}[x'] > \text{rank}[y']$ )  
        then  $p[y'] \leftarrow x'$ ;  
    else {  
         $p[x'] \leftarrow y'$ ;  
        if ( $\text{rank}[x'] = \text{rank}[y']$ ) then  $\text{rank}[y'] \leftarrow \text{rank}[y'] + 1$ ;  
    }  
}
```

# 경로압축을 이용한 Find-Set

Find-Set( $x$ )

▷ 노드  $x$ 가 포함된 트리의 루트를 리턴한다.

```
{  
    if ( $p[x] \neq x$ ) then  $p[x] \leftarrow \text{Find-Set}(p[x]);$   
    return  $p[x];$   
}
```

## [정리 5]

트리를 이용해 표현되는 배타적 집합에서  
랭크를 이용한 **Union**과 경로압축을 이용한  
**Find-Set**을 동시에 사용하면, m번의 Make-Set,  
Union, Find-Set 중 n번이 Make-Set일 때 이들의  
수행 시간은  $O(m \log^* n)$ 이다.

$$\log^* n = \min \{k : \underbrace{\log \log \dots \log n}_{k\text{개}} \leq 1\}$$

사실상 선형시간임



**Thank you**

---