

1. 发送方不能看到接受方的状态，接收方不能看到发送方的状态，分别实现各自的协议和功能
2. 模型设计
  - a. f 分成a、b、c三块；
  - b. 第一个模型，模型分块；顺序条目
  - c. 数据结构：数组，变成抽象的数学状态；
  - d. 声明数组的长度和类型
  - e. 集合映照到自然数，
3. 声明一些性质：
  - a. 集合：sets:D、
  - b. 两个常量：constants: n f (n自然数, f函数：全函数)
  - c. variables:
4. 第一个模型只考虑两个状态：
  - a. 做之前
  - b. 做之后
5. 第二个模型
  - a. 找出不变式，告诉工具什么是对的
  - b.
6. 1
7. 1
8. 1
9. 1
10. 1
11. 1
12. 1
- 13.