

1、需求是否被覆盖

2、例子bank

(1) ENY 账户和人

账户：余额，上限

(2) FUN 环境

开、关账户

没有余额才可以关闭账户

存钱取钱

转账

活期账户转定期账户

3、构建模型

挑选足够的部分需求，构建模型

一阶逻辑

Classical software

4、图灵计算模型

系统动态的行为：动态演变、稳定状态之间可以跳变

5、

context：carrier sets、constant、不变式

machine: 变量、invariants、theorems、events

6、代码名词

refine 重用性质

any 集合：用户 账户

where 条件

then 修改之后的状态

end 结束

7、证明

证明正确性

精化是否正确

8、next course

Event-B approach in more detail

case study controlling cars on A bridge