

1. 交通灯管控系统（可信软件）
2. 系统装备四个传感器：发信号（on/off）
 - a. 交通灯两个状态：红、绿
 - b. 在什么场景下工
 - c.满足用户要求
3. 系统两个约束(FUN是功能需求)
 - a. 墙顶是什么东西（两个交通灯，交通灯的位置，司机遵守交通规则）： FUN-1
 - b. 岛上、桥上的数量不能超过一定的数量：FUN-2
 - c. 桥只有一条路：FUN-3
4. 系统的假设
 - a. EQP-1：系统有两个交通灯
 - b. EQP-2
 - c. EQP-3：司机遵守交通灯的指示
 - d. EQP-4：车开、车停
 - e. EQP-5：四个传感器

1. The refinement strategy：建立模型的目的是证明是与需求对应的，建立模型是为了做精化
2. 逐步精化最后一个模型才符合需求
3. 两个功能，第一个功能在第一个模型中实现，越抽象越好
 - a. 每次迭代覆盖一个功能
 - b. 第二个模型就满足两个需求
 - c. 逐步引入传感器和交通灯
 - d. 证明系统满足需求
4. 今早发现问题，

1. 建立模型
2. 声明变量

- a. constant常量：上限（content d） axm:常量的性质

- i. axm0_1: d 属于N(自然数) [0是第一版模型, 1是第一个性质]
- b. variable : n (inv: 变量的性质)
 - i. inv0_1: n 属于 N
 - ii. inv0_2: $n \leq d$
- 3. 声明事件
 - a. ML_out: 大陆到岛上
 - i. $n := n + 1$
 - b. ML-in: 岛上到大陆
 - i. $n := n - 1$
- 4. 事件看成一个谓词
- 5. **ML out / inv0 1 / INV**
 - a. ML out / inv0_1 / INV
 - a. 事件、不变式、证明义务
- 6. 系统一直运行下去, 检查模型没有死锁
 - a. 所有的事件都不能运行, 即死锁
 - b. 只要有一个运行就不是死锁
- 7. 证明义务: 模型, guard
- 8. 新的事件不能发散: 新增加的事件不能没完没了的改变 (must not diverge)
 - a. NAT:
 - b. VAR: $V \geq 0$, $V(n) > V(n')$, 需要自己找出V的存在 (有时候找不到V的形式, 但是可以证明V是存在的)
 - i. $2a + b$
 - c. 严格单调减
- 9. 证明系统没有死锁
 - a. 精化之后相对没有死锁
 - b. 抽象模型下做到某一个点可以往下做, 具体模型也可以继续往下做
- 1. 继续精化: 添加交通灯
- 2. SIM: 继续精化
 - a. 增加变量, 保留原来的变量

b. 具体变量, 抽象变量 V 与 W 不相交

3. 1

4. 1

5. 1

6.