

1. 模式：前后端分离

- a. 前后端分离的思路
- b. 在前端添加一个服务层，使得前后端分离。

2. 按钮，图层（图标）

- a. 宠物医院的地图导航
- b. 建成3D的展示模式
 - i. 场景建模：人、箭头、三角形
 - ii. 照片拼接，360°C 场景建模

3. web应用设计规范

- a. 界面风格一致化
 - i. 遵循统一的操作规则，以标准化的方式设计界面，提高工作效率
- b. 以用户为中心，用户体验很重要
 - i. user experience: 用户体验
 - ii. 每一步都把用户列入考虑范围之内
 - 1. 比如说：全选项，增删改：批量删除（必须给用户提示框，或者是需要权限才能删除），批量修改，
 - 2. 美观实用

4. 框架

5. HTML5的新特性

- a. 用于绘画： canvas
- b. 用于媒介回放的 video 好audio
- c. 新 表单控件： calendar、date、search
- d. HTML5增加了新的输入类型： color、date、datetime、datetime-local、email、month、number、range、search、tel、time、url、week

6. jQuery

- a. jQuery是JavaScript库
- b. jQuery简化JavaScript编程
- c. jQuery库包含的特性
 - i. HTML元素选取

- ii. HTML元素操作
- iii. css操作
- iv. HTML事件函数
- v. JavaScript特效和动画
- vi.
- d. 添加jQuery库
 - i. jQuery的hide()函数隐藏了HTML中的所有<p>元素
 - 1. <script></script>
 - ii. jQuery的show()函数显示HTML中的所有<p>元素
- e. jQuery的引用
- f. jQuery语法
 - i. \$(selector).action()
 - 1. \$: 定义的jQuery
 - 2. 选择符(selector): “查询”、“查找” HTML元素
 - 3. action()执行对元素的操作
 - ii. \$(this).hide()
 - 1. \$(this).hide()
 - 2. \$("#test").hide()
 - 3. \$("p").hide()
 - iii. selector选择器: 可以对单个元素或者元素组进行操作
 - 1. 元素选择器
 - 2. 属性选择器
 - 3. css选择器
 - 4. jQuery参考手册

7. jQuery事件

- a. jQuery代码通常被放在<head>的事件处理中
- b. hide()和show()---隐藏和显示
 - i. toggle(): 切换hide与show
- c. fading: 淡进淡出
 - i. fadeIn

- ii. fadeOut
 - iii. fadeToggle: in out切换
 - iv. fadeTo
- d. slideDown 向下滑动
 - i. slideUp 向上滑动
 - ii. slideToggle 切换
- e. animate: 动画
 - i. params:
 - ii. speed: 效果的时长
 - iii. callback: 动画完成后执行的函数名称
- f. 获取内容
 - i. text: 设置或者返回所选元素的内容
 - ii. html: 设置或者返回所选元素的内容 (包括HTML标记)
 - iii. val: 设置或者返回表单字段的值 (form: 表单字段的值)
 - iv. 设置属性-attr()
- g. 添加
 - i. append(): 尾部插入
 - ii. prepend(): 开头插入
 - iii. after(): 在所选元素之前插入
 - iv. before(): 在所选元素之后插入
- h. 删除
 - i. remove() 删除被选的元素 (以及子元素)
 - ii. empty() 从被选元素中删除子元素
 - iii. 对被选元素进行过滤: \$("p").remove()
- i. 获取并设置CSS类
 - i. addClass() 向被选元素添加一个或者多个类
 - ii. removeClass() 从被选元素删除一个或者多个类
 - iii. toggleClass()
 - iv. css() 设置或者返回css属性
 - 1. 属性名 --> value值

j. 遍历：根据其他元素的关系来查找或选取HTML元素，向上移动（祖先），向下移动（子孙），水平移动

i. parent：向上遍历

1. parent

2. parents

3. parentsUtil

k. 过滤

8. jQuery AJAX

a. AJAX 与服务器交换数据，对部分网页更新

i. AJAX = 异步JavaScript和XML:

<https://www.w3school.com.cn/ajax/index.asp>

b. get 与 post

i. \$.get() 从服务器请求数据

c. noConflict()

i. 释放对\$ 标识符的控制

9. jQuery事件

a.

10. Vue

a. Vue.js 是一套构建用户界面的渐进式架构

i. Vue只关注视图层，采用自底向上增量式开发

b. Vue实例：实例属性和方法，都有前缀\$,以便与用户定义的属性区分开来。

c. Vue.js 模板语法

i. 文本插值：

ii. {{}}双大括号的文本插值

iii. v-html指令用于输出html代码

iv. html属性中的值用v-bind指令

v. Vue.js提供了完全的JavaScript表达式支持

1. 参数：参数在指令以脚本指明

2. 用户输入：在input输入框中使用v-model指令来实现双向数据绑定

- vi. v-model 用来在表单上创建双向数据绑定，根据表单上的值自动更新元素的值
- vii. 过滤器，允许自定义过滤器，被用作一些常见文本的格式化
 - 1. 过滤器函数接受表达式的值作为第一个参数
- viii. 缩写
 - 1. Vue.js 为两个常用指令提供特别的缩写：v-bind, v-on
- ix. 计算属性：computed 计算属性在处理一些复杂逻辑时是很有用的
- x. 监听属性：通过watch来响应数据的变化
- xi.

11. 项目背景-----技术栈

- a. 服务器端的部署：Amazon Web Service, Elastic Computing Cloud(EC2)
- b. 数据库的部署：Amazon Web Service, Related Database Service(RDS)
 - i. 非关系型数据库
 - ii.

12. 1

13. 1

14. 1

15. 1

16. 1

17. 1

18. 1

19. 1

20. 1

21. 1

22. 1

23. 1

24. 1

25. 1

26. 1

27. 1

28. 1

29. 1

30. 1

31. 1

32. 1

33. 1

34. 1

35.

36. 前端的技术分享

a. 归根到底是这三个技术：HTML5、css、js

i. es5、es6

ii. 模板库：hiis.c、

iii. palo引擎： <https://www.oschina.net/news/87664/baidu-opensource-palo>

iv. 书：犀牛书，JavaScript高级程序设计，读源代码

v. Sample Flex Viewe架构

b. 前后端完全分离

i. js模板引擎

ii. 交互数据：ajax: <https://www.w3school.com.cn/ajax/index.asp>

iii. 游戏引擎：scroller、

iv. 评估--> 确定开发的技术--->

c. html5 小游戏：3D 小游戏、

d. element：UI库

e. 前端也是有很多框架的

37.

38. 1

39. 1

40. 1

41. 1

42. 1

43.

