

## 1. Binder

### a. C-S通信

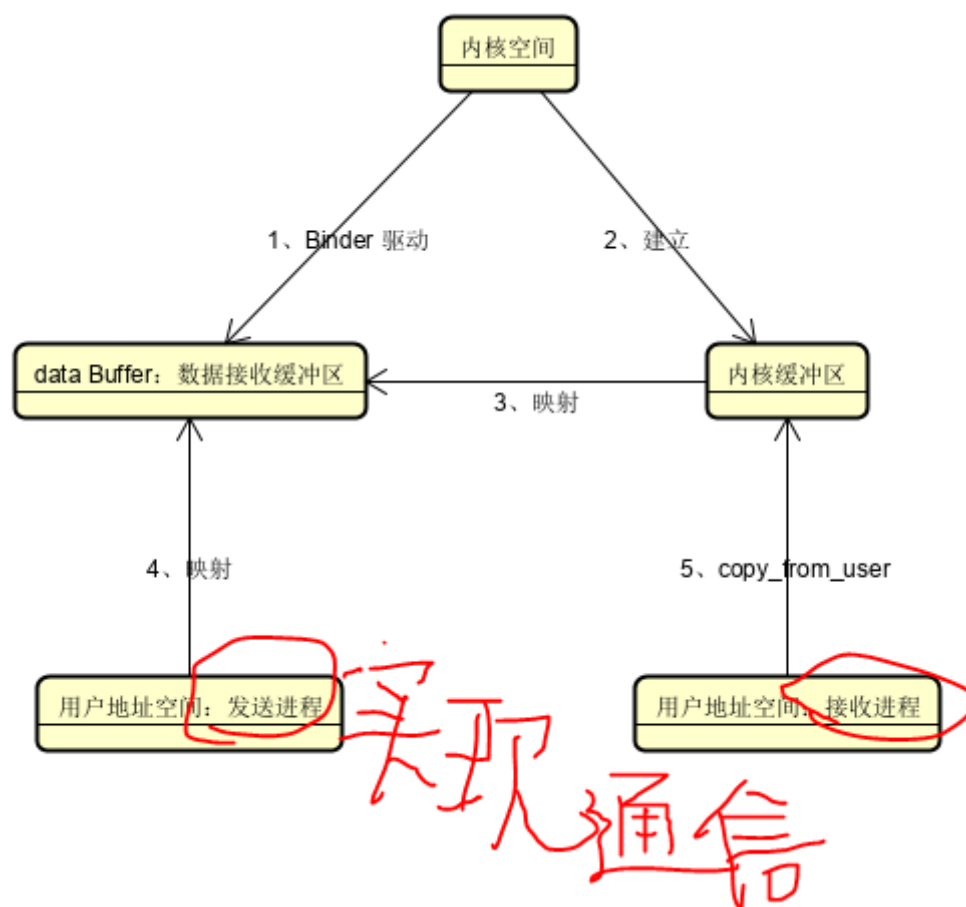
i. client建立一个Binder proxy代理，用来与Service通信

ii. 进程间通信

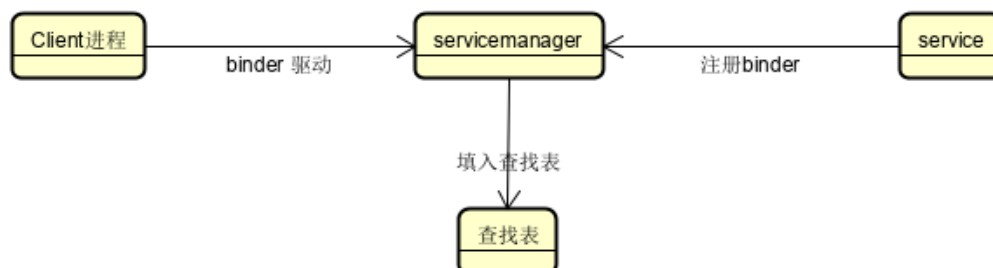
iii. <https://www.cnblogs.com/baronzhang/p/8784458.html>

### b. 从抽象解释道具体实现

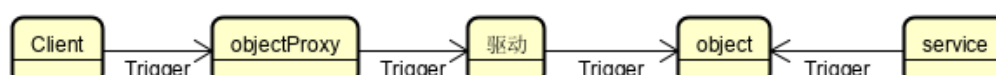
i. 抽象的解释binder如何在进程间通信的



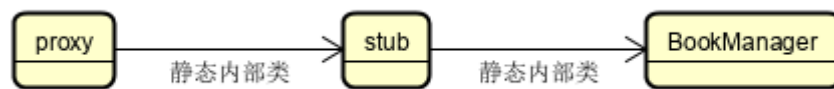
ii. client 通过binder匹配查找表中的数据，进而访问service中的能力



iii. C-S的object如何交换



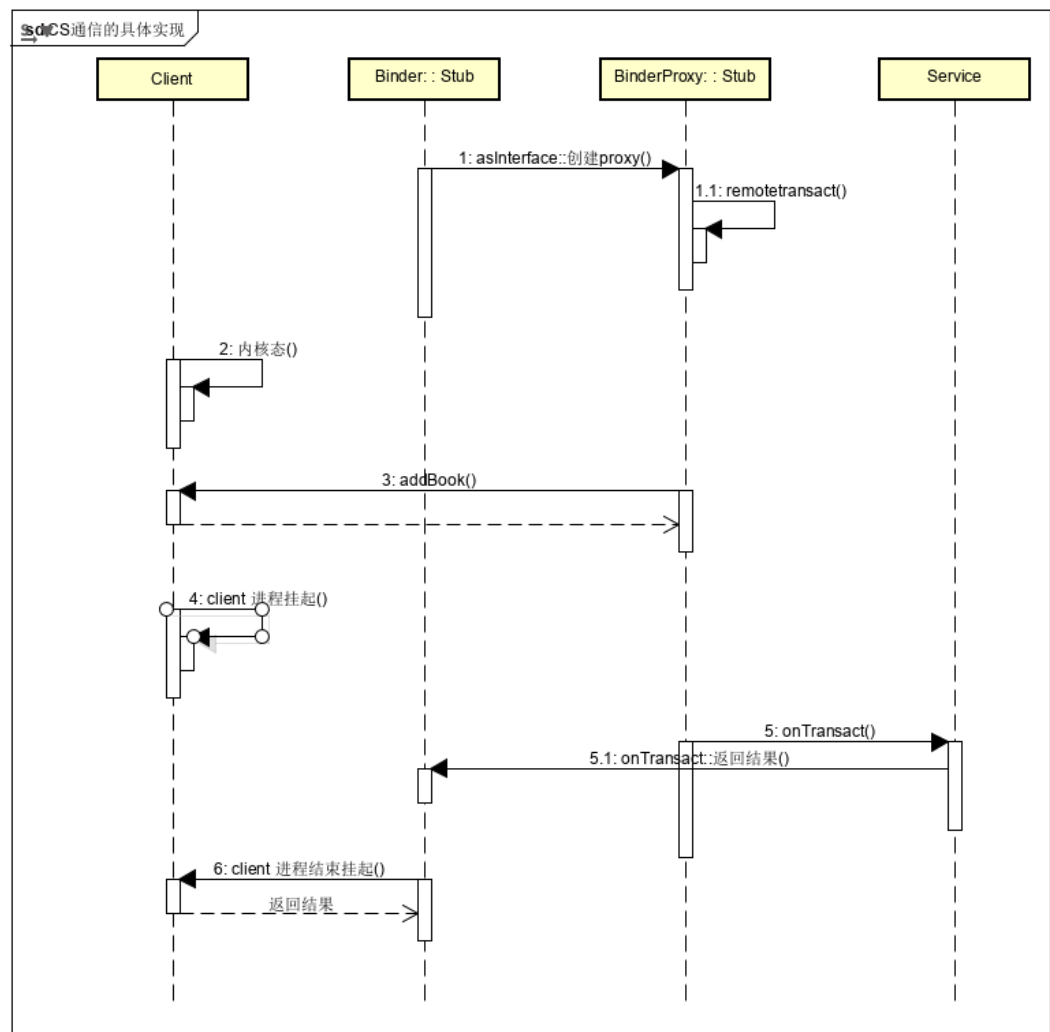
iv. proxy是stub的静态内部类， stub是BookManager 的静态内部类



v. 相关名称及其解释

1. IBinder: 跨进程通信
2. IInterface: service的方法
3. Binder: binderProxy是binder的内部类
4. Stub: Binder的本地对象，实现interface接口；它是代表了service承诺能够给client的能力
5. Client: 继承并实现stub中的方法

vi. CS通信的具体实现



2. 1

3. 1

4. 1

5. 1

6.