## http://wiki.jikexueyuan.com/project/java-nio-zh/java-nio-tutorial.html

原文链接: http://tutorials.jenkov.com/java-nio/index.html

Java NIO是java 1.4之后新出的一套IO接口,这里的的新是相对于原有标准的Java IO和Java Networking接口。NIO提供了一种完全不同的操作方式。

NIO中的N可以理解为Non-blocking,不单纯是New

## Java NIO: Channels and Buffers

标准的IO编程接口是面向字节流和字符流的。而NIO是面向通道和缓冲区的,数据总是从通道中读到buffer缓冲区内channel.read(buffer),或者从buffer写入到通道中channel.write(buffer)。

## Java NIO: Non-blocking IO

Java NIO使我们可以进行非阻塞IO操作。比如说,单线程中从通道读取数据到buffer,同时可以继续做别的事情,当数据读取到buffer中后,线程再继续处理数据。写数据也是一样的。

## Java NIO: Selectors

NIO中有一个"slectors"的概念。selector可以检测多个通道的事件状态(例如:链接打开,数据到达)这样单线程就可以操作多个通道的数据。 所有这些都会在后续章节中更详细的介绍。