http://www.cnblogs.com/smyhvae/p/4758808.html

本节内容:

- 线性结构
- 线性表抽象数据类型
- 顺序表
- 顺序表应用

一、线性结构:

如果一个数据元素序列满足:

- (1)除第一个和最后一个数据元素外,每个数据元素只有一个前驱数据元素和一个 后继数据元素;
 - (2) 第一个数据元素没有前驱数据元素;
- (3)最后一个数据元素没有后继数据元素。 则称这样的数据结构为线性结构。

二、线性表抽象数据类型(ADT):

1、线性表抽象数据类型的概念:

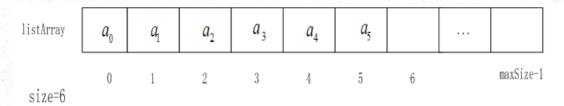
线性表抽象数据类型主要包括两个方面: 既数据集合(data)和该数据集合上的操作集合(operation)。

数据集合:

可以表示为a0,a1,a2,...an-1,每个数据元素的数据类型可以是任意的类型。 操作集合包括如下:

- 1.求元素个数
- 2.插入
- 3.删除
- 4. 查找
- 5.判断是否为空
- 三、顺序表: (在物理存储结构上连续,大小固定)
- 1、顺序表的概念:

计算机有两种基本的存储结构(物理存储结构): 顺序结构、离散结构。使用顺序结构实现的**线性表**称为**顺序表。**如下图所示:



Java内存中,栈内存和堆内存占了很大一部分空间: 栈内存的存储是顺序结构,堆内存的存储是离散结构。

2、设计顺序表类:

```
(1) List.java
```

```
//线性表接口
public interface List {
    //获得线性表长度
    public int size();
    //判断线性表是否为空
    public boolean isEmpty();
    //插入元素
    public void insert(int index, Object obj) throws Exception;
    //删除元素
    public void delete(int index) throws Exception;
    //获取指定位置的元素
    public Object get(int index) throws Exception;
```

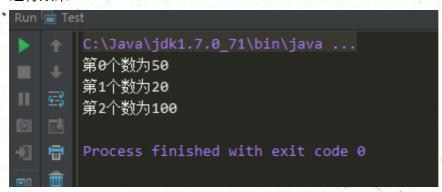
(2) SequenceList.java: (核心代码)

```
1 public class SequenceList implements List {
        //默认的顺序表的最大长度
       final int defaultSize = 10;
       //最大长度
       int maxSize;
        //当前长度
     int size;
        //对象数组
        Object[] listArray;
 10
 11
 12
 13
        public SequenceList() {
 14
           init(defaultSize);
 15
 16
17
        public SequenceList(int size) {
          init(size);
```

```
19
 20
        //顺序表的初始化方法
21
        private void init(int size) {
          maxSize = size;
 24
            this.size = 0;
          listArray = new Object[size];
25
 26
 27
 28
        @Override
        public void delete(int index) throws Exception {
 29
        // TODO Auto-generated method stub
 31
          if (isEmpty()) {
               throw new Exception("顺序表为空,无法删除!");
 32
 33
            if (index < 0 || index > size - 1) {
 34
               throw new Exception("参数错误!");
• 35
 36
 37
            //移动元素
 38
            for (int j = index; j < size - 1; j++) {</pre>
               listArray[j] = listArray[j + 1];
 39
 40
            }
 41
            size--;
 42
 43
  44
        @Override
 45
        public Object get(int index) throws Exception {
            // TODO Auto-generated method stub
 46
            if (index < 0 || index >= size) {
 47
               throw new Exception("参数错误!");
 48
 49
50
            return listArray[index];
 51
 52
- 53
        @Override
        public void insert(int index, Object obj) throws Exception {
 54
 55
         // TODO Auto-generated method stub
 56
            //如果当前线性表已满,那就不允许插入数据
 57
            if (size == maxSize) {
               throw new Exception("顺序表已满,无法插入!");
 58
 59
          //插入位置编号是否合法
 60
61
          if (index < 0 || index > size) {
 62
               throw new Exception("参数错误! ");
 63
```

```
64
          //移动元素
          for (int j = size - 1; j >= index; j--) {
 65
              listArray[j + 1] = listArray[j];
 66
 67
          //不管当前线性表的size是否为零,这句话都能正常执行,即都能正常插入
 68
          listArray[index] = obj;
 70
          size++;
 71
 72
73
 74
       @Override
       public boolean isEmpty() {
- 77
         return size == 0;
 78
 79
     @Override
 80
      public int size() {
        return size;
 84
 85 }
 我们来看一下第54行的插入操作insert()方法:如果需要在index位置插入一个数
 据,那么index后面的元素就要整体往后移动一位。这里面需要特别注意的是:
 插入操作:移动元素时,要从后往前操作,不能从前往后操作,不然元素会被覆盖
 的。
 删除元素: 移动元素时, 要从前往后操作。
 (3) 测试类:
 public class Test {
    public static void main(String[] args) {
       SequenceList list = new SequenceList(20);
          list.insert(0, 100);
           list.insert(0, 50);
           list.insert(1, 20);
           for (int i = 0; i < list.size; i++) {</pre>
              System.out.println("第" + i + "个数为" + list.get(i));
        } catch (Exception e) {
           e.printStackTrace();
```

我们要注意插入的规则是什么,不然会觉得这个顺序表打印输出的顺序很奇怪。 运行效果:



3、顺序表效率分析:

- 顺序表插入和删除一个元素的时间复杂度为O(n)。
- 顺序表支持随机访问,顺序表读取一个元素的时间复杂度为O(1)。因为我们是可以通过下标直接访问的,所以时间复杂度是固定的,和问题规模无关。

4、顺序表的优缺点:

- 顺序表的优点是: 支持随机访问; 空间利用率高(连续分配,不存在空间浪费)。
- 顺序表的缺点是: **大小固定**(一开始就要固定顺序表的最大长度); 插入和删除元素需要移动大量的数据。

5、顺序表的应用:

设计一个顺序表,可以保存100个学生的资料,保存以下三个学生的资料,并打印输出。

学号	姓名	性别	年龄
S00001	张三	男	18
S00002	李四	男	19
S00003	王五	女	21

(1)List.java:

和上面的代码保持不变

(2)SequenceList.java:

和上面的代码保持不变

(3)Students.java:学生类

//学生类

public class Students

```
private String id;// 学号
   private String name;// 姓名
   private String gender;// 性别
   private int age;// 年龄
   public Students() { }
   public Students(String sid, String name, String gender, int age) {
      this.id = sid;
       this.name = name;
      this.gender = gender;
      this.age = age;
   public String getId() {
   return id;
   public void setId(String id) {
      this.id = id;
   public String getName() {
    return name;
   public void setName(String name) {
    this.name = name;
   public String getGender() {
   return gender;
   public void setGender(String gender)
      this.gender = gender;
   public int getAge() {
      return age;
   public void setAge(int age) {
      this.age = age;
   public String toString() {
      return "学号: " + this.getId() + "姓名: " + this.getName()
       + "性别: " + this.getGender() + "年龄:" + this.getAge();
(4)Test.java:
```

```
1 public class Test {
        * @param args
       */
       public static void main(String[] args) {
         SequenceList list = new SequenceList(100);
  10
          try {
               //第一个参数list.size代表的是: 我每次都是在顺序表的最后一个
               //位置(当前线性表的长度的位置)进行插入操作。这一行里, size是等于0
               list.insert(list.size, new Students("S0001", "张三", "男",
 18));
               list.insert(list.size, new Students("S0002", "李四", "男",
 12
 19));
               list.insert(list.size, new Students("S0003", "王五", "女",
 *21));
               for (int i = 0; i < list.size; i++) {</pre>
             System.out.println(list.get(i));
 16
  17
  18
           } catch (Exception ex) {
 19
               ex.printStackTrace();
21
 22 }
 23 -
```

注意第11行的注释:第一个参数list.size代表的是:我每次都是在顺序表的最后一个位置(当前线性表的长度的位置)进行插入操作;这样的话,遍历时才是按照张三、李四、王五的顺序进行输出的。

运行效果:

```
C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...
学号: S0001 姓名: 张三 性别: 男 年龄:18
学号: S0002 姓名: 李四 性别: 男 年龄:19
学号: S0003 姓名: 王五 性别: 女 年龄:21
```