## http://www.cnblogs.com/tangzhengyue/p/4315393.html

网上有很多讲解KMP算法的博客,我就不浪费时间再写一份了。直接推荐一个当初我入门时看的博客吧:

http://www.cnblogs.com/yjiyjige/p/3263858.html

这位同学用详细的图文模式讲解了KMP算法,非常适合入门。

.-----

\_\_\_\_\_

KMP的next数组求法是很不容易搞清楚的一部分,也是最重要的一部分。我这篇文章就以 我自己的感悟来慢慢推导一下吧!保证你看完过后是知其然,也知其所以然。

如果你还不知道KMP是什么,请先阅读上面的链接,先搞懂KMP是要干什么。

下面我们就来说说KMP的next数组求法。

KMP的next数组简单来说,假设有两个字符串,一个是待匹配的字符串strText,一个是要查找的关键字strKey。现在我们要在strText中去查找是否包含strKey,用i来表示strText遍历到了哪个字符,用j来表示strKey匹配到了哪个字符。

如果是暴力的查找方法,当strText[i]和strKey[j]匹配失败的时候,i和j都要回退,然后从i-i的下一个字符开始重新匹配。

而KMP就是保证i永远不回退,只回退j来使得匹配效率有所提升。它用的方法就是利用 strKey在失配的j为之前的成功匹配的子串的特征来寻找j应该回退的位置。而这个子串的特 征就是前后缀的相同程度。

所以next数组其实就是查找strKey中每一位前面的子串的前后缀有多少位匹配,从而决定j 失配时应该回退到哪个位置。

我知道上面那段废话很难懂,下面我们看一个彩图:



这个图画的就是strKey这个要查找的关键字字符串。假设我们有一个空的next数组,我们的工作就是要在这个next数组中填值。

下面我们用数学归纳法来解决这个填值的问题。

这里我们借鉴数学归纳法的三个步骤(或者说是动态规划?):

- 1、初始状态
- 2、假设第j位以及第j位之前的我们都填完了
- 3、推论第j+1位该怎么填

初始状态我们稍后再说,我们这里直接假设第j位以及第j位之前的我们都填完了。也就是说,从上图来看,我们有如下已知条件:

next[j] == k;即:"strKeyo,strKey1...strKeyk-1" == "strKeyj-k,strKeyj-

## k+1...strKeyj-1"

next[k] == 绿色色块所在的索引;

next[绿色色块所在的索引] == 黄色色块所在的索引;

next[k], k, j, j+1都表示数组的索引

这里要做一个说明:图上的色块大小是一样的(没骗我?好吧,请忽略色块大小,色块只是

代表数组中的一位)。

我们来看下面一个图,可以得到更多的信息:



1.由"next[j] == k;"这个条件,我们可以得到A1 = == A2 = ;

即:"strKeyo,strKey1...strKeyk1" == "strKeyjk,strKeyjk1"...strKeyj4" (根据next数组的定义,前后缀那个)。

- 2.由"next[k] == 绿色色块所在的索引;"这个条件,我们可以得到B1串 == B2串。
- 3.由"next[绿色色块所在的索引] == 黄色色块所在的索引;"这个条件,我们可以得到C1= == C2=。
- 4.由1和2(A1 == A2, B1 == B2)可以得到B1 == B2 == B3。<><A1串==A2串,所以必然存在A1的子串B2==A2的子串B3>>>
- 5.由2和3(B1 == B2, C1 == C2)可以得到C1 == C2 == C3。
- 6.B2 == B3可以得到C3 == C4 == C1 == C2

上面这个就是很简单的几何数学,仔细看看都能看懂的。我这里用相同颜色的线段表示完全 相同的子数组,方便观察。

接下来,我们开始用上面得到的条件来推导如果第j+1位失配时,我们应该填写next[j+1]为多少?

next[j+1]即是找strKey从0到j这个子串的最大前后缀:

#: (#:在这里是个标记,后面会用)我们已知A1 == A2,那么A1和A2分别往后增加一个字符后是否还相等呢?我们得分情况讨论:

- (1)如果str[k] == str[j],很明显,我们的next[j+1]就直接等于k+1。 用代码来写就是next[++j] = ++k;
- (2)如果str[k]!= str[j],那么我们只能从已知的,除了A1,A2之外,最长的B1,B3 这个前后缀来做文章了。

那么**B1**和**B3**分别往后增加一个字符后是否还相等呢?

由于next[k] == 绿色色块所在的索引,我们先让k = next[k],把k挪到绿色色块的位置,这样我们就可以递归调用"#: "标记处的逻辑了。

由于j+1位之前的next数组我们都是假设已经求出来了的,因此,上面这个递归总会结束,从而得到next[j+1]的值。

我们唯一欠缺的就是初始条件了:

```
next[0] = -1, k = -1, j = 0
```

另外有个特殊情况是k为-1时,不能继续递归了,此时next[j+1]应该等于0,即把j回退到首位。

即 next[j+1] = 0; 也可以写成next[++j] = ++k;

```
public static int[] getNext(String ps)
{
```

```
char[] strKey = ps.toCharArray();
int[] next = new int[strKey.length];
// 初始条件
int j = 0;
int k = -1;
next[0] = -1;
// 根据已知的前;位推测第;+1位
while (j < strKey.length - 1)</pre>
if (k == -1 \mid | strKey[j] == strKey[k])
{
next[++j] = ++k;
}
else
{
k = next[k];
}
}
return next;
现在再看这段代码应该没有任何问题了吧。
优化:
细心的朋友应该发现了,上面有这样一句话:
(1)如果str[k] == str[j],很明显,我们的next[j+1]就直接等于k+1。用代码来写就是
next[++j] = ++k;
可是我们知道,第j+1位是失配了的,如果我们回退j后,发现新的j(也就是此时的++k那
位)跟回退之前的j也相等的话,必然也是失配。所以还得继续往前回退。
public static int[] getNext(String ps)
{
char[] strKey = ps.toCharArray();
int[] next = new int[strKey.length];
// 初始条件
int j = 0;
int k = -1;
next[0] = -1;
// 根据已知的前j位推测第j+1位
while (j < strKey.length - 1)</pre>
{
if (k == -1 \mid | strKey[j] == strKey[k])
```

```
{
// 如果str[j + 1] == str[k + 1],回退后仍然失配,所以要继续回退
if (str[j + 1] == str[k + 1])
{
next[++j] = next[++k];
}
else
{
next[++j] = ++k;
}
}
else
{
k = next[k];
}
}
return next;
好了,自此KMP的next求法全部讲解完毕。欢迎大家指出文章的错误,我好更加完善它。
```

下面说说面试的时候,给一个字符串,要你写出它的Next数组,应该怎么写:

原始	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	A	В	C	A	A	C	В	В	C	В	A	D	A	A	В	C	A	C	В	D
1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	2	3	4	0	0
2	-1	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	2	3	4	0	0
3	-1	0	0	-1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	1	1	2	3	4	0	0
4	-1	0	0	-1	1	1	0	0	0	0	-1	1	0	1	1	2	3	4	0	0
<b>⑤</b>	-1	0	0	-1	1	1	0	0	0	0	-1	1	-1	1	1	2	3	4	0	0
<b>6</b>	-1	0	0	-1	1	1	0	0	0	0	-1	1	-1	1	0	0	-1	4	0	0

- ①: 先对每一位左边的子串求出最大前后缀串的长度,作为初始的Next数组
- ②: 因为第一位失配时需要移动i,因此赋值为-1
- ③: P[3] == A, Next[3] == 0, P[0] == A; 所以P[3] == P[0], (移动过去后还是失

配,需要继续移动),优化Next[3]为Next[0],即-1

④: 同理优化Next[10]为Next[0],即-1

⑤: 同理优化P[14],P[15],P[16]