1. 定义

n个结点的二叉链表中含有n+1个空指针域。利用二叉链表中的空指针域,存放指向结点在某种遍历次序下的前趋和后继结点的指针(这种附加的指针称为"**线 索**")。

这种加上了线索的二叉链表称为**线索链表**,相应的二叉树称为**线索二叉** 树(Threaded BinaryTree)。根据线索性质的不同,线索二叉树可分为前序线索二叉 树、<mark>中序线索二叉树</mark>和后序线索二叉树三种。

注意:

线索链表解决了二叉链表找左、右孩子困难的问题,出现了无法直接找到该结 点在某种遍历序列中的前趋和后继结点的问题。

2. 线索链表的结点结构

线索链表中的结点结构为:

lchild	Itag	data	rtag	rchild
--------	------	------	------	--------

其中:

Itag和rtag是增加的两个标志域,用来区分结点的左、右指针域是指向其左、右孩子的指针,还是指向其前趋或后继的线索。

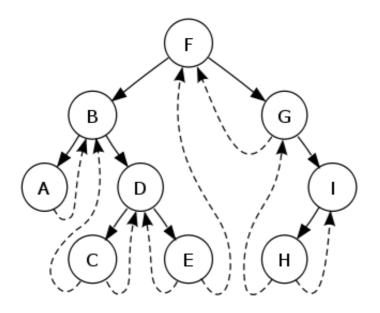
左标志 $ltag = \begin{cases} 0: lchild$ 是指向结点的左孩子的指针 lchild是指向结点的前趋的左线索

右标志 $rtag = \begin{cases} 0: rchild$ 是指向结点的右孩子的 指针 1: rchild是指向结点的后继的右 线索

3. 线索二叉树的表示

【例】下面(a)图所示的中序线索二叉树,其线索链表如下面(b)图所示。

中序遍历为 : A B C D E F G H I (红色的节点有空指针,可加线索)



注意:

图中的实线表示指针,虚线表示线索。 结点A的左线索为空,表示A是中序序列的开始结点,无前趋; 结点I的右线索为空,表示I是中序序列的终端结点,无后继。 线索二叉树中,一个结点是叶结点的充要条件为:左、右标志均是1。