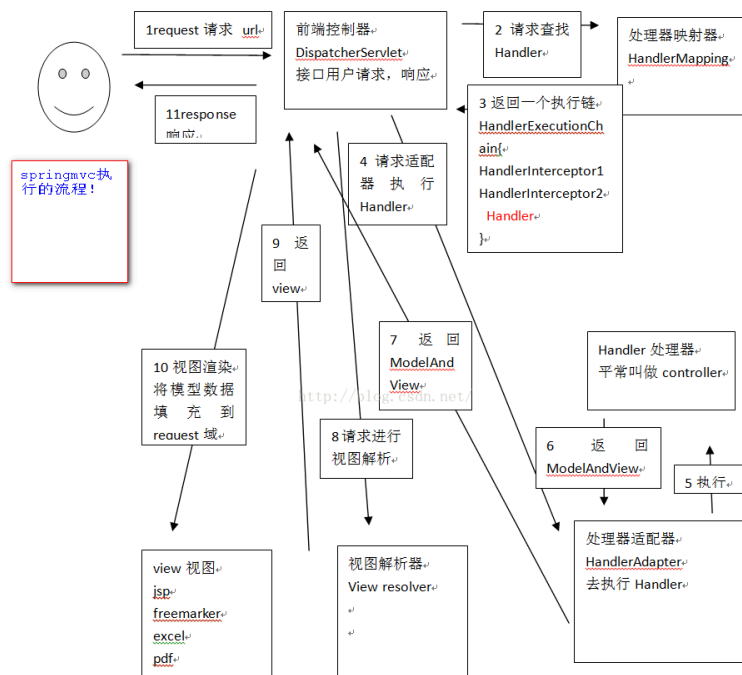
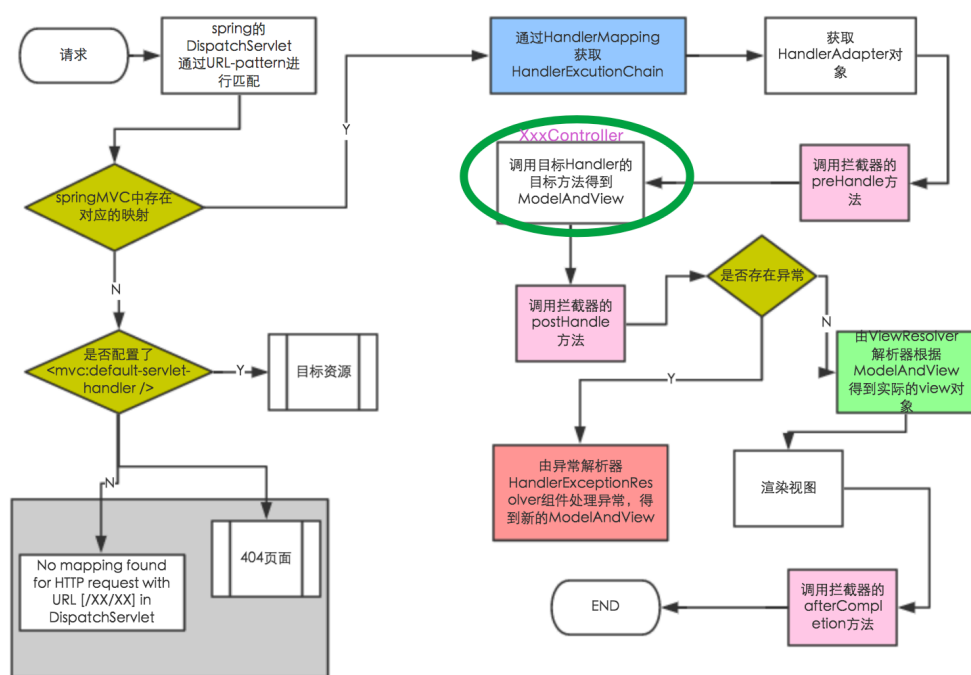
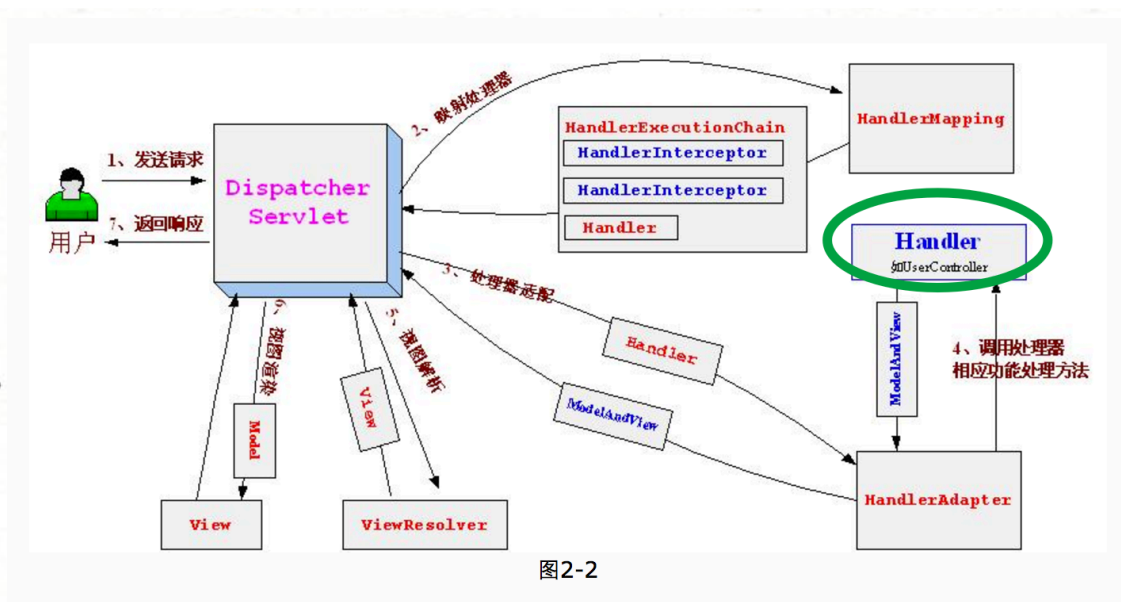


- 1.发起请求request到前端控制器DispatcherServlet
- 2.前端控制器根据url请求处理映射器HandlerMapping  
查找Handler(XML配置/注解@RequestMapping声明映射关系)
- 3.处理映射器HandlerMapping向前端控制器  
返回HandlerExecutionChain{HandlerInterceptor, Handler}
- 4.前端控制器调用处理适配器HandlerAdapter去执行各种各样的Handler(@Controller声明是Handler类)
- 5.处理适配器执行Handler
- 6.Handler执行完给处理适配器返回ModelAndView
- 7.处理适配器向前端控制器返回ModelAndView
- 8.前端控制器请求视图解析器进行视图解析
- 9.视图解析器向前端控制器返回各种各样的view(jsp, Freemarker等)
- 10.前端控制器进行视图渲染
- 11.前端控制器相应用户相应response





# SpringMVC的简单使用

## SpringMVC的控制转发

SpringMVC是基于DispatcherServlet的MVC框架，DispatcherServlet的继承关系为：

```
HttpServlet <-- HttpServletBean <-- FrameworkServlet <--  
DispatcherServlet
```

每一个请求最先访问的都是`DispatcherServlet`，`DispatcherServlet`负责转发`Request`请求给相应的`Handler`，`Handler`处理以后再返回相应的视图(View)或模型(Model)或都不返回。

在使用注解的SpringMVC中，处理器`Handler`是基于`@Controller`和`@RequestMapping`这两个注解的，`@Controller`声明一个处理器类，`@RequestMapping`声明对应请求的映射关系，这样就可以提供一个非常灵活的匹配和处理方式。

## web配置

要想使用SpringMVC，就得在`web.xml`文件中像配置普通servlet那样对`DispatcherServlet`进行配置：

```
<servlet>  
    <servlet-name>web</servlet-name>  
    <servlet-  
class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>  
    <init-param>  
        <param-name>contextConfigLocation</param-name>  
        <param-value>classpath*:spring.xml</param-value>  
    </init-param>  
</servlet>  
<servlet-mapping>  
    <servlet-name>web</servlet-name>  
    <url-pattern>/</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

上面的servlet配置中直接通过初始化参数设置了`contextConfigLocation`，这样就会去指定的位置加载spring配置；如果设置的话，则SpringMVC会自动到`/WEB-INF`目录下寻找一个叫`[servlet-name]-servlet.xml`的配置文件，像上面的例子就会找`/WEB-INF/web-servlet.xml`进行加载。

- `classpath*:spring.xml`与`classpath:spring.xml`的区别  
`classpath:spring.xml`表示仅加载`classpath`目录下的`spring.xml`  
`classpath*:spring.xml`表示加载`classpath`目录及其子目录下，还有jar包中所有名为的`spring.xml`的文件

## 类控制器

类控制器是真正做事的`Handler`，web配置好了之后，来看看处理器类是怎么写的：

```
//LoginController.java
@Controller
@RequestMapping("/admin")
public class LoginController {
    @RequestMapping(value = "/login", method = RequestMethod.GET)
    @ResponseBody
    public String login() {
        return "login success";
    }
}
```

上面例子中请求的URL后面的路径为： `/admin/login`，即方法上的

`@RequestMapping`注解是在类的注解基础上的，如果类上没

有`@RequestMapping`注解，则方法上注解的路径就是绝对路径了。

另外注解`@ResponseBody`表示直接返回结果，否则，返回的字符串会被当成一个模板文件(如jsp)，具体内容后续文章再说。

### spring的配置

通过web配置，可以把请求转发到我们定义的类控制器中处理，前提是web项目能够找到我们定义的类控制器，这就需要在spring配置文件中来指定。

这里的spring配置跟之前的差不多，无非就是让Spring能够找到我们

用`@Controller`注解的Bean，另外还需要添加`<mvc:annotation-driven />`来支持SpringMVC注解

```
<!-- 支持SpringMVC注解 -->
<mvc:annotation-driven />
<!-- 扫描 LoginController 所在的包 -->
<context:component-scan base-package="com.test.springMVC" />
```

## SpringMVC拦截器两种方法：

配置文件加`<mvc:interceptors>`

1. `implements HandlerInterceptor`

2. `extends HandlerInterceptorAdapter`

preHandle (controller之前执行)

postHandle(controller执行完毕, ModelAndView返回之前执行)

afterCompletion(最后执行)