

# null

**null**代表不确定的对象：

Java中,null是一个关键字,用来标识一个不确定的对象, 因此可以将null赋给引用类型变量。**null**本身不是对象，也不是**Objcet**的实例。

- List：允许重复元素，可以加入任意多个null。
- Set：不允许重复元素，最多可以加入一个null。
- Map：Map的key最多可以加入一个null，value字段没有限制。
- 数组：基本类型数组,定义后,如果不给定初始值,则java运行时会自动给定值(整数类型的int、byte、short、long的自动赋值为0，带小数点的float、double自动赋值为0.0，boolean的自动赋值为false)。引用类型数组，不给定初始值，则所有的元素值为null。

## Optional（判断引用是否缺失）

Optional<T>表示可能为null的T类型引用。一个Optional实例可能包含非null的引用（我们称之为引用存在），也可能什么也不包括（称之为引用缺失）。它从不说包含的是null值，而是用存在或缺失来表示。但Optional从不会包含null值引用。

创建Optional实例（以下都是静态方法）：

Optional.of(T)	创建指定引用的Optional实例，若引用为null则快速失败
Optional.absent()	创建引用缺失的Optional实例
Optional.fromNullable(T)	创建指定引用的Optional实例，若引用为null则表示引用缺失

用Optional实例查询引用（以下都是非静态方法）：

Optional.isPresent()	如果Optional包含非null的引用（引用存在），返回true
T get()	返回Optional所包含的引用，若引用缺失，则抛出NullPointerException
T or(T)	返回Optional所包含的引用，若引用缺失，返回指定值
T orNull()	返回Optional所包含的引用，若引用缺失，返回null
Set<T> asSet()	返回Optional所包含引用的单例不可变集，如果引用缺失，返回一个空集合。

实例：

1. 可用于方法间参数传递非null校验的快速失败

```
public void dealNewsSend(HttpServletRequest request, String
```

```

companyCode){

    //创建不允许null值的Optional,如果companyCode传过来的是null,
    则快速失败
    Optional<String> possible1 = Optional.of(companyCode);
}

2. Integer integer = null;
Optional<Integer> possible = Optional.fromNullable(integer);
//创建允许null值的Optional
if(possible.isPresent()){                // false
    System.out.println(possible.get());
}
System.out.println(possible.or(3));      // 3; or:如果
possible为null, 则执行or括号内的语句
System.out.println(possible.orNull());   // null
System.out.println(possible.asSet());    // []

3. Integer integer = 5;
Optional<Integer> possible = Optional.fromNullable(integer);
//创建允许null值的Optional
if(possible.isPresent()){
    System.out.println(possible.get());  // 5
}
System.out.println(possible.or(3));      // 5
System.out.println(possible.orNull());   // 5
System.out.println(possible.asSet());    // [5]

```

## Objects.equal (String,Integer等类型的比较)

使用Objects.equal(obj, obj)避免抛出NullPointerException。例如:

```

Objects.equal("a", "a");    // returns true
Objects.equal(null, "a");   // returns false
Objects.equal("a", null);   // returns false
Objects.equal(null, null);  // returns true

```

## Preconditions (前置条件检查)

方法声明(不包括额外参数)	
<code>checkArgument(boolean)</code>	检查boolean是否为true。
<code>checkNotNull(T)</code>	检查value是否为null, 此可以内嵌使用check
<code>checkState(boolean)</code>	用来检查对象的某些状态
<code>checkElementIndex(int index, int size)</code>	检查index作为索引值是否有效。index>=0
<code>checkPositionIndex(int index, int size)</code>	检查index作为位置值是否有效。index>=0
<code>checkPositionIndexes(int start, int end, int size)</code>	检查[start, end]表示的串或数组是否有效*

\*索引值常用来查找列表、字符串或数组中的元素，如`List.get(int)`, `String.charAt(int)`

\*位置值和位置范围常用来截取列表、字符串或数组，如`List.subList(int, int)`,

`String.substring(int)`

例如：

### 1. `checkArgument(boolean)`

```
int i = -1;
Preconditions.checkArgument(i >= 0, "Argument was %s but expected nonnegative", i);
打印: Exception in thread "main"
java.lang.IllegalArgumentException: Argument was -1 but expected nonnegative
```

### 2. `checkNotNull(T)`

```
Integer i = null;
Preconditions.checkNotNull(i, "i为null");
打印:Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException: i
为null
Integer i = 11;
int ii = Preconditions.checkNotNull(11);    // ii=11
```

## Ordering(排序)

创建排序器Ordering	
natural()	使用Comparable类型的自然顺序，例如：整数从小到大，字符串按字典顺序进行排序；
usingToString()	使用toString()返回的字符串按字典顺序进行排序；
arbitrary()	返回一个所有对象的任意顺序
lexicographical()	返回一个按照字典元素迭代的Ordering；
from(Comparator)	把给定的Comparator转化第一元素为排序器
compound(Comparator)	把给定的Comparator转化为第二元素排序器(成绩排序先按分
操作方法	
sortedCopy(Iterable)	返回指定的元素作为一个列表的排序副本。
reverse()	返回与当前Ordering相反的排序。
nullsFirst()	返回一个将null放在non-null元素之前的Ordering，其他的和
nullsLast()	返回一个将null放在non-null元素之后的Ordering，其他的和
isOrdered(Iterable)	是否有序，Iterable不能少于2个元素。
max(Iterable)	返回Iterable的最大值
min(Iterable)	返回Iterable的最小值
greatestOf(Iterable iterable, int k)	获取可迭代对象中最大的k个元素

例如:

```

Ordering<String> natural = Ordering.natural();
List<String> list = ImmutableList.of("b", "c", "a", "d", "f");
System.out.println(natural.sortedCopy(list));
//~out: [a, b, c, d, f]
System.out.println(natural.isOrdered(list));
//~out: false
System.out.println(natural.max(list));
//~out: f
System.out.println(natural.min(list));
//~out: a
System.out.println(natural.reverse().sortedCopy(list));
//~out: [f, d, c, b, a]

// 多参数排序,先按cityByPopluation排序,再按cityByRainfall排序
// 类似于sql的 order by cityByPopluation asc, cityByRainfall asc;
List<City> cities = Lists.newArrayList(city1, city2, city3);
Ordering<City> secondaryOrdering =
Ordering.from(cityByPopluation).compound(cityByRainfall);
Collections.sort(cities, secondaryOrdering);

```

```
// 单参数排序,按cityByPopluation排序
// 获取人口最多的两个城市
List<City> topTwoPop = Ordering.from(cityByPopluation).greatestOf(cities, 2);
```

```
//人口比较器
```

```
class CityByPopluation implements Comparator<City> {
    @Override
    public int compare(City city1, City city2) {
        return Ints.compare(city1.getPopulation(), city2.getPopulation());
    }
}
```

```
//降雨量比较器
```

```
class CityByRainfall implements Comparator<City> {
    @Override
    public int compare(City city1, City city2) {
        return Doubles.compare(city1.getAverageRainfall(),
city2.getAverageRainfall());
    }
}
```

```
Ordering<Foo> ordering = Ordering.natural().nullsFirst().
    onResultOf(new Function<Foo, String>() {
        public String apply(Foo foo) {
            return foo.sortedBy;
        }
    });
```

当阅读链式调用产生的排序器时，应该从后往前读(*compound*方法除外)。上面的例子中，排序器首先调用apply方法获取sortedBy值，并把sortedBy为null的元素都放到最前面，然后把剩下的元素按sortedBy进行自然排序。之所以要从后往前读，是因为每次链式调用都是用后面的方法包装了前面的排序器。