

1.pyCharm切换Python版本 : 在project Interpreter里面

• IDLE的mac版快捷翻出上/下条命令 control + P(Previous) / control + N(Next)

2.py的数据类型

整型(不带0), 浮点(带0), e计法(1.5e2表示1.5的2次方), 布尔bool(True:1; False:0)

内置函数:

int('520') == 520 : str转换为整型

float(520) == 520.0 str或者整型转成浮点

str(520) == "520" 任何类型转成str

type() / isinstance() : 获取类型名

help(abs) //查看abs函数的帮助信息

3.运算符(+, -, *, %,

** : 幂运算3**5表示3的5次方

/ : 4/2 == 2.0

// : 4/4 == 2

三元运算符 small = x if x<y else y

4. 比较操作符

<, >, ==, !=, <=, >=

5. 逻辑操作符

or and not 返回True/False

6.assert 断言 assert 1>2 抛出异常

7. while循环/for循环

for 目标 in 表达式

循环体

range()

exp:

for i in range(0, 9) :

print(i)

8. 数组(可以加入任何数据类型)

array = [1, 1.2, "字符串", True]

array.append('fuck')

len(array)

array.extend(['me', 'he'])

array.insert(1, 'you')

```
array[0]
array.remove('he')
del array[1]
array.pop()
array[1:3] 数组分片,取出array[1], 出array[2]
array.reverse() 数组翻转
array.sort() 数组排序
```

9. 元组(不可改变的数组)

```
tuple1 = (1, 2, 3, 4, 5, 6)
tuple1 = (1,) //一个元素的元组
```

10. 字符串

```
str0.capitalize() //将首字母改成大写
str0.casefold() //所有字母变成小写
str0.count(substr) //substr在字符串出现的次数
str0.endswith()
'{0} 苦短, 我用{1}'.format('rensheng', 'python') //位置参数
'{a} 苦短, 我用{b}'.format(a='rensheng', b='python') //参数名赋值
字符串占位符写法: print('my name is %s' %self.name)
```

11. list

```
list0 = list('a', 'b', 'c', 'd', 'e')
len(list0)
max(list0)
min(list0)
list1 = sorted(list0, lambda x: x['name'])
//sorted排序后原list不变需要返回, sort直接对原list排序
```

函数, 对象, 模块

def 定义函数

内部函数 闭包

lambda表达式(冒号前面是参数, 后面是要返回的表达式)

```
g = lambda x: 2 * x + 1 //调用g(2)即可
```

```
g = lambda x, y: 2 * x + 3 * y //调用g(1, 2)即可
```

filter()过滤器：过滤掉非True的内容(0, False)

语法：filter(function/None, iterable)

list(filter(lambda x : x%2, range(10))) //过滤掉0-9之间的偶数, 并将结果转成list
map()

语法：map(function/None, iterable)

list(map(lambda x : x*2, range(10))) //将0-9之间的数按lambda/function加工后,
输出结果

递归(自己调用自己, Python默认调用最大100层)：

汉诺塔, 树结构定义, 谢尔宾斯基三角形, 斐波那契数列

```
def fib(n):
```

```
    if n==1 or n==2:
```

```
        return 1
```

```
    else:
```

```
        return fib(n-2) + fib(n-1)
```

n : 盘子数量; x:盘子的初始位置; y:需要借助的中间轴 z:盘子最后要到达的位置

```
def hanoi(n, x, y, z):
```

```
    if n==1:
```

```
        print(x, '->', z)
```

```
    else:
```

```
        hanoi(n-1, x, z, y) #将x轴上的前n-1个盘子移动到y轴上
```

```
        print(x, '->', z) #将最底下的盘子移动到z轴上
```

```
        hanoi(n-1, y, x, z) #将y轴上的盘子全部移动到z轴上
```

字典 (映射类型): 用大括号

创建：dict1 = {'lining':'一切皆有可能', 'nike':'just do it', 'adidas':'impossible
is nothing'}

dict2 = dict((('lining', '一切皆有可能'), ('nike', 'just do it'))) //dict()括
号内只能有1个参数

dict3 = dict(lining='一切皆有可能', nike = 'just do it') //key不能加引
号, 否则报错

dict4 = dict.fromkeys((range(10)), 'number') //生成0-9共10个不同的
key, value是相同的'number'

访问：dict1['nike']

dict1.get(1)

//打印key

```
for key in dict4.keys() :
    print(key)
//打印value
for val in dict4.values() :
    print(val)
//打印键值对
for item in dict4.items() :
    print(item)
清空字典 dict2.clear()
浅拷贝 dict5 = dict4.copy()
dict4.popitem() //因为字典无顺序, 所以随机弹出
dict4.pop(2) //弹出key=2的
```

集合 : set1 = {1, 2, 3, 4, 5} //元素不可重复, 且无序
set2 = set((1, 2, 4))
判断元素是否在set中: 1.for循环 2.元素in/not in set
不可变集合 frozenset

文件 文件分两种格式二进制模式和文本模式

```
fo = open('/Users/chang/pytestio.txt') //默认以读的方式打开
str = fo.read(10); //读取10个字节, 不加数字则读取文件全部内容
str1 = fo.readline(10); //读取一行内容
str2 = fo.readlines(); //读取全部内容, 并返回list
position = fo.tell(); //当前读取到的位置
position = fo.seek(0, 0); //读取指针指向开头位置
fo.close() //关闭文件
```

```
//以只读方式打开文件pytestio.txt, 如果文件不存在则报错
with open('/Users/chang/pytestio.txt', 'r') as fo :
    print(fo.read())
```

```
//以只写方式打开文件pytestio.txt, 如果文件不存在则创建文件, 存在则覆盖原文件
with open('/Users/chang/pytestio.txt', 'w') as f1 :
    f1.write("\n 6. who are you")
```

```
//以只写方式打开文件pytestio.txt, 并在文件末尾追加内容
with open('/Users/chang/pytestio.txt', 'a') as f2 :
```



```
f2.write("\n 6. who are you')
```

模块 即是文件xxx.py(相当于Integer.java/String.java)

每一个包目录下面都会有一个__init__.py的文件，这个文件是必须存在的，否则，Python就把这个目录当成普通目录，而不是一个包。__init__.py可以是空文件，也可以有Python代码，因为__init__.py本身就是一个模块

os模块的函数

```
getcwd() //当前工作目录
chdir() //改变当前工作目录
listdir() //列出目录下所有文件
mkdir() //创建单层目录
remove() //删除文件
rmdir() //删除空目录
rename() //文件重命名
system() //运行系统的shell(windows的cmd)
```

os.path模块

```
os.path.basename() //返回文件名(去掉路径)
os.path.dirname() //返回路径(去掉文件名)
join() //组合成一个路径
split() //分割文件名和路径
splitext() //分割文件路径文件和后缀
getatime()/getctime()/getmtime() //最近访问时间戳/创建时间戳/
```

修改时间戳

```
gettime()/getlocaltime() //将时间戳转成时间
exists() //判断路径或文件是否存在
isabs() //是否是绝对路径
isdir() //是否是目录
isfile() //是否是文件
```

pickle模块

```
city = open('city_data.pkl', 'wb') //二进制形式新建文件
city_code_dict = {'beijing' : '010'}
pickle.dump(city_code_dict, 'city_data.pkl') //将list,字典的数据写入
```

city_data.pkl

```
pickle_file = open('city_data.pkl', 'rb') //读模式打开文件
city = pickle.load(pickle_file) //加载文件到city
```

```
1. #!/usr/bin/env python
```

```

2. # -*- coding: utf-8 -*-
3.
4. ' a test module '
5.
6. __author__ = 'Michael Liao'
7.
8. import sys
9. def test():
10.     args = sys.argv
11.     if len(args)==1:
12.         print 'Hello, world!'
13.     elif len(args)==2:
14.         print 'Hello, %s!' % args[1]
15.     else:
16.         print 'Too many arguments!'
17.
18. if __name__=='__main__':
19.     test()

```

第1行注释可以让这个`hello.py`文件直接在Unix/Linux/Mac上运行，

第2行注释表示.py文件本身使用标准UTF-8编码；

第4行是一个字符串，表示模块的文档注释，任何模块代码的第一个字符串都被视为模块的文档注释；

第6行使用`__author__`变量把作者写进去，这样当你公开源代码后别人就可以瞻仰你的大名；

以上就是Python模块的标准文件模板，当然也可以全部删掉不写，但是，按标准办事肯定没错。

后面开始就是真正的代码部分。

你可能注意到了，使用`sys`模块的第一步，就是导入该模块：

Python解释器把一个特殊变量`__name__`置为`__main__`，而如果在其他地方导入该`hello`模块时，`if`判断将失败，因此，这种`if`测试可以让一个模块通过命令行运行时执行一些额外的代码，最常见的就是运行测试。

python安装第三方库(两种方法)

1. pip install PIL

2. python3 MySQL-python install //系统有多个Python版本，指定Python3安装
//Python Imaging Library)

```
//MySQL的驱动:MySQL-python  
//用于科学计算的NumPy库: numpy  
//用于生成文本的模板工具:Jinja2
```

模块搜索路径

导入第三方模块并重命名(import sys as s)

默认情况下, Python解释器会搜索当前目录、所有已安装的内置模块和第三方模块, 搜索路径存放在sys模块的path变量中, 如果我们要添加自己的搜索目录, 有两种方法:

一是直接修改sys.path(运行时修改, 运行结束后失效), 添加要搜索的目录:

```
import sys;  
sys.path.append('/Users/chang/my_py_scripts')
```

第二种方法是设置环境变量PYTHONPATH, 该环境变量的内容会被自动添加到模块搜索路径中。设置方式与设置Path环境变量类似。注意只需要添加你自己的搜索路径, Python自己本身的搜索路径不受影响。

类

```
class Student(object):  
    def __init__(self, name, score):  
        self.name = name  
        self.score = score
```

__init__方法(构造方法)的第一个参数永远是self, 表示创建的实例本身, 因此, 在__init__方法内部, 就可以把各种属性绑定到self, 因为self就指向创建的实例本身。

有了__init__方法, 在创建实例的时候, 就不能传入空的参数了, 必须传入与__init__方法匹配的参数, 但self不需要传, Python解释器自己会把实例变量传进去, 和普通的函数相比, 在类中定义的函数第一个参数永远是实例变量self, 并且调用时, 不用传递该参数。

如果要想内部属性不被外部访问, 可以把属性的名称前加上两个下划线__, 在Python中, 实例的变量名如果以__开头, 就变成了一个私有变量(private)

在Python中, 变量名类似__xxx__的, 也就是以双下划线开头, 并且以双下划线结尾的, 是特殊变量, 特殊变量是可以直接访问的, 不是private变量, 所以, 不能用__name__、__score__这样的变量名。

图形化界面 esaygui

```
继承 class son(father) //son类继承father  
Son类继承Father类并重写__init__方法时,
```

需要手动调用`Father.__init__(self)`或使用`super().__init__()`

公用 :

私有 : 变量名/函数名前加两个下划线即可{`__name`}

访问私有变量的方法 `p.Person__name`

`issubclass(sonClassInstance, fatherClassInstance)` //检查是否是子类

`isinstance(sonClassInstance, fatherClassInstance)`

`hasattr(classInstance, attrname)` //测试是否有指定属性

`getattr(classInstance, attrname, 错误提示)`

`setattr(classInstance, attrname, attrval)`

`property(fget=None, fset=None, fdel=None, doc=None)`

python魔法方法

`__new__()` : Python程序第一个被调用的方法

`__init__()` : 一定返回None

`__del__()` : 对象销毁时这个方法自动被调用(没有引用指向对象时会自动调用垃圾回收)

`__add__()` : 加

`__sub__()` : 减

`__str__()` : 相当于Java的toString方法, `print(Student('Michael'))`时调用

`__repr__()` : 相当于Java的toString方法, `Student('Michael')`时调用,
一个只重写`__str__()`, 然后`__repr__() = __str__()`

`__iter__()` : 如果一个类想被用于for ... in循环, 类似list或tuple那样,
就必须实现一个`__iter__()`方法, 该方法返回一个迭代对象,
然后, Python的for循环就会不断调用该迭代对象的`__next__()`方法

拿到循环的

下一个值, 直到遇到`StopIteration`错误时退出循环。

例如:

```
class Fib(object):
```

```
    def __init__(self):
```

```
        self.a, self.b = 0, 1 # 初始化两个计数器a, b
```

```
    def __iter__(self):
```

```
        return self # 实例本身就是迭代对象, 故返回自己
```

```
    def __next__(self):
```

```
        self.a, self.b = self.b, self.a + self.b # 计算下一个值
```

```
        if self.a > 100000: # 退出循环的条件
```

```
            raise StopIteration();
```

```
        return self.a # 返回下一个值
```

`__getattr__()` : 当调用不存在的属性变量时, Python解释器会

试图调用`__getattr__(self, attrName)`来尝试获得属性


```

class Student(object):
    @property
    def birth(self): # birth读
        return self._birth

    @birth.setter # birth写
    def birth(self, value):
        self._birth = value

    @property
    def age(self): # age读
        return 2014 - self._birth

s.birth = 18 # OK, 实际转化为s.set_birth(18)
s.birth # OK, 实际转化为s.get_birth()

```

python内置模块

```

import datetime # datetime.datetime.now() //两个datetime
collections

```

namedtuple : 二维tuple

deque : 实现插入和删除操作的双向列表

defaultdict : key不存在时, 返回一个默认值

OrderedDict : Key排序后的dict

Counter 是一个简单的计数器

base64

hashlib

itertools

chain() : 可以把一组迭代对象串联起来, 形成一个更大的迭代器

groupby() : 把迭代器中相邻的重复元素挑出来放在一起

解析html的模块

1. HTMLParser
2. SGMLParser
3. BeautifulSoup

urllib是Python3.x标准库的一部分,包含urllib.request, urllib.error, urllib.parse, urllib.robotparser四个子模块

1. urllib.request == python2.x的urllib2
2. urllib.parse == python2.x的urlparse

urljoin、

```
>>>
urlparse.urljoin('http://www.oschina.com/tieba', 'index.php')
>>> 'http://www.oschina.com/index.php'
>>>
urlparse.urljoin('http://www.oschina.com/tieba/', 'index.php')
>>> 'http://www.oschina.com/tieba/index.php'
```

urlsplit(返回一个包含5个字符串项目的元组: 协议、位置、路径、查询、片段。

allow_fragments为False时, 该元组的组后一个项目总是空, 不管urlstring有没有片段, 省略项目的也是空。urlsplit()和urlparse()差不多。

不过它不切分URL的参数。)

```
>>> url=urlparse.urlparse('http://www.baidu.com/index.php?
username=guol')
>>> print url
ParseResult(scheme='http', netloc='www.baidu.com',
path='/index.php',
params='', query='username=guol', fragment='')
>>> url=urlparse.urlsplit('http://www.baidu.com/index.php?
username=guol')
>>> print url
SplitResult(scheme='http', netloc='www.baidu.com',
path='/index.php',
query='username=guol', fragment='')
```

urlparse

```
>>> url=urlparse.urlparse('http://www.baidu.com/index.php?
username=guol')
>>> print(url)
ParseResult(scheme='http', netloc='www.baidu.com',
path='/index.php',
params='', query='username=guol', fragment='')
>>> print(url.netloc)
>>> www.baidu.com
```


