http://www.cnblogs.com/smyhvae/p/4736162.html

本文主要内容:

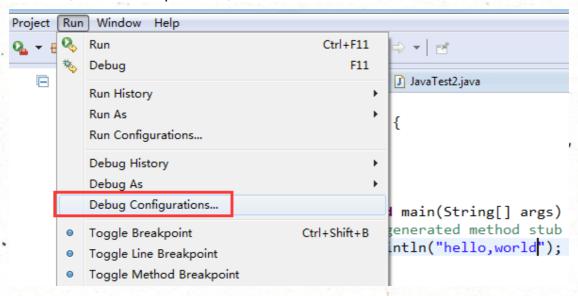
- Trace跟踪参数
- 堆的分配参数
- 栈的分配参数

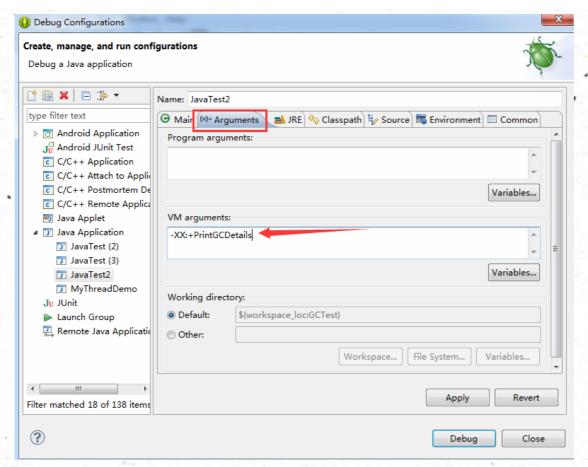
零、在IDE的后台打印GC日志:

既然学习JVM,阅读GC日志是处理Java虚拟机内存问题的基础技能,它只是一些人为确定的规则,没有太多技术含量。

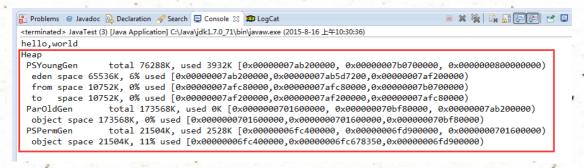
既然如此,那么在IDE的控制台打印GC日志是必不可少的了。现在就告诉你怎么打印。

(1) 如果你用的是Eclipse, 打印GC日志的操作如下:

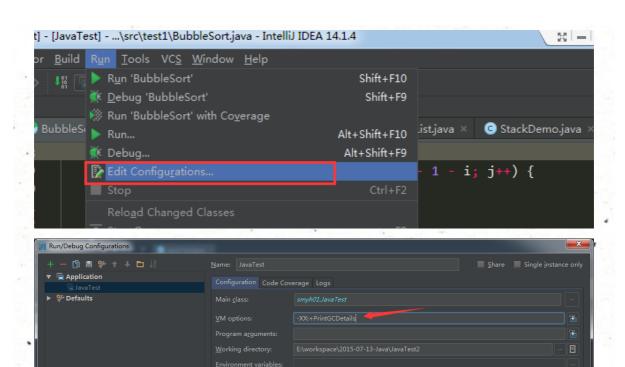




在上图的箭头处加上**-XX:+PrintGCDetails**这句话。于是,运行程序后,**GC**日志就可以打印出来了:

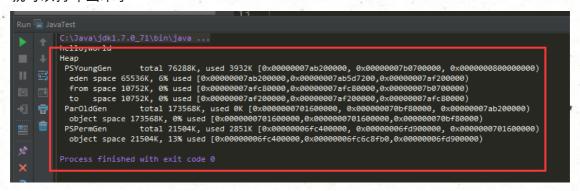


(2) 如果你用的是IntelliJ IDEA, 打印GC日志的操作如下:



在上图的箭头处加上**-XX:+PrintGCDetails**这句话。于是,运行程序后,**GC**日志就可以打印出来了:

Show this page



当然了,光有**-XX:+PrintGCDetails**这一句参数肯定是不够的,下面我们详细介绍一下更多的参数配置。

一、Trace跟踪参数:

1、打印GC的简要信息:

-verbose:gc

-XX:+printGC

解释:可以打印GC的简要信息。比如:

[GC 4790K->374K(15872K), 0.0001606 secs]

[GC 4790K->374K(15872K), 0.0001474 secs]

[GC 4790K->374K(15872K), 0.0001563 secs]

[GC 4790K->374K(15872K), 0.0001682 secs]

上方日志的意思是说,GC之前,用了4M左右的内存,GC之后,用了374K内存,一共回收了将近4M。内存大小一共是16M左右。

2、打印GC的详细信息:

-XX:+PrintGCDetails

解释: 打印GC详细信息。
-XX:+PrintGCTimeStamps

解释:打印CG发生的时间戳。

理解GC日志的含义:

例如下面这段日志:

•[GC[DefNew: 4416K->0K(4928K), 0.0001897 secs] 4790K->374K(15872K), 0.0002232 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs]

上方日志的意思是说:这是一个新生代的GC。方括号内部的"4416K->0K(4928K)"含义是:"GC前该内存区域已使用容量->GC后该内存区域已使用容量(该内存区域总容量)"。而在方括号之外的"4790K->374K(15872K)"表示"GC前Java堆已使用容量->GC后Java堆已使用容量(Java堆总容量)"。再往后看,"0.0001897 secs"表示该内存区域GC所占用的时间,单位是秒。

再比如下面这段GC日志:

-XX:+PrintGCDetails的输出

- Heap 12288K+ 1536K 低边界 当前边界 最高边界
- def new generation total 13824K, used 11223K [Dx27e80000, 0x28d80000, 0x28d80000) 0x27e80000)/1024/1024=15M
- eden space 12288K, 91% used [0x27e80000, 0x28975f20, 0x28a80000)
- from space 1536K, 0% used [0x28a80000, 0x28a80000, 0x28c00000)
- to space 1536K, 0% used [0x28c00000, 0x28c00000, 0x28d80000)
- tenured generation total 5120K, used 0K [0x28d80000, 0x29280000, 0x34680000)
- the space 5120K, 0% used [0x28d80000, 0x28d80000, 0x28d80200, 0x29280000)
- compacting perm gen total 12288K, used 142K [0x34680000, 0x35280000, 0x38680000)
- the space 12288K, 1% used [0x34680000, 0x346a3a90, 0x346a3c00, 0x35280000)
- ro space 10240K, 44% used [0x38680000, 0x38af73f0, 0x38af7400, 0x39080000)
- rw space 12288K, 52% used [0x39080000, 0x396cdd28, 0x396cde00, 0x39c80000)

上图中, 我们先看一下用红框标注的"[0x27e80000, 0x28d80000,

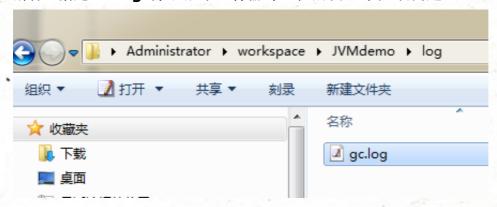
0x28d80000)"的含义,它表示新生代在内存当中的位置:第一个参数是申请到的起始位置,第二个参数是申请到的终点位置,第三个参数表示最多能申请到的位置。上图中的例子表示新生代申请到了15M的控件,而这个15M是等于: (eden space的12288K) + (from space的1536K) + (to space的1536K)。

疑问:**分配到的新生代有15M**,**但是可用的只有13824K**,为什么会有这个差异呢?等我们在后面的文章中学习到了GC算法之后就明白了。

3、指定GC log的位置:

-Xloggc:log/gc.log

解释:指定GC log的位置,以文件输出。帮助开发人员分析问题。



-XX:+PrintHeapAtGC

解释:每一次GC前和GC后,都打印堆信息。

例如:

```
{Heap before GC invocations=0 (full 0):
 def new generation total 3072K, used 2752K [0x33c80000, 0x33fd0000, 0x33fd0000)
                                                                                                                    -XX:+PrintHeapAtGC
 eden space 2752K, 100% used [0x33c80000, 0x33f30000, 0x33f30000) from space 320K, 0% used [0x33f30000, 0x33f30000, 0x33f80000) to space 320K, 0% used [0x33f80000, 0x33f80000, 0x33f80000)
                                                                                                                          每次一次GC后,都打印堆信息
 tenured generation total 6848K, used 0K [0x33fd0000, 0x34680000, 0x34680000)
 the space 6848K, 0% used [0x33fd0000, 0x33fd0000, 0x33fd0200, 0x34680000) compacting perm gen total 12288K, used 143K [0x34680000, 0x35280000, 0x38680000)
  the space 12288K, 1% used [0x34680000, 0x346a3c58, 0x346a3e00, 0x35280000)
   ro space 10240K, 44% used [0x38680000, 0x38af73f0, 0x38af7400, 0x39080000]
rw space 12288K, 52% used [0x39080000, 0x396cdd28, 0x396cde00, 0x39c80000]
[GC[DefNew: 2752K->320K(3072K), 0.0014296 secs] 2752K->377K(9920K), 0.0014604 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs]
 Heap after GC invocations=1 (full 0)
 def new generation total 3072K, used 320K [0x33c80000, 0x33fd0000, 0x33fd0000)
 eden space 2752K, 0% used [0x33c80000, 0x33c80000, 0x33f30000)
  from space 320K, 100% used [0x33f80000, 0x33fd0000, 0x33fd0000)
to space 320K, 0% used [0x33f30000, 0x33f30000, 0x33f80000) tenured generation total 6848K, used 57K [0x33fd0000, 0x34680000, 0x34680000) the space 6848K, 0% used [0x33fd0000, 0x33fde458, 0x33fde600, 0x34680000)
 compacting perm gen total 12288K, used 143K [0x34680000, 0x35280000, 0x38680000) the space 12288K, 1% used [0x34680000, 0x346a3c58, 0x346a3e00, 0x35280000)
   ro space 10240K, 44% used [0x38680000, 0x38af73f0, 0x38af7400, 0x39080000)
   rw space 12288K, 52% used [0x39080000, 0x396cdd28, 0x396cde00, 0x39c80000)
```

上图中,红框部分正好是一次GC,红框部分的前面是GC之前的日志,红框部分的后面是GC之后的日志。

-XX:+TraceClassLoading

解释: 监控类的加载。

例如:

[Loaded java.lang.Object from shared objects file]

[Loaded java.io.Serializable from shared objects file]

[Loaded java.lang.Comparable from shared objects file]

[Loaded java.lang.CharSequence from shared objects file]

[Loaded java.lang.String from shared objects file]

[Loaded java.lang.reflect.GenericDeclaration from shared objects file]

[Loaded java.lang.reflect.Type from shared objects file]

-XX:+PrintClassHistogram

解释:按下Ctrl+Break后,打印类的信息。

例如:

序号 num	实例数量 #instances	总大小 #bytes	类型 class name
1:	890617	470266000	[B
2:	890643	21375432	java.util.HashMap\$Node
3:	890608	14249728	java.lang.Long
4:	13	8389712	[Ljava.util.HashMap\$Node;
5:	2062	371680	[C
6:	463	41904	java.lang.Class

二、堆的分配参数:

1、-Xmx -Xms: 指定最大堆和最小堆

举例、当参数设置为如下时:

-Xmx20m -Xms5m

然后我们在程序中运行如下代码:

```
System.out.println("Xmx=" + Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的最大空间
```

```
System.out.println("free mem=" + Runtime.getRuntime().freeMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的空闲空间
```

System.out.println("total mem=" + Runtime.getRuntime().totalMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //当前可用的总空间

运行效果:

保持参数不变,在程序中运行如下代码: (分配1M空间给数组)



```
byte[] b = new byte[1 * 1024 * 1024];
System.out.println("分配了1M空间给数组");
```

```
System.out.println("Xmx=" + Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的最大空间
```

```
System.out.println("free mem=" + Runtime.getRuntime().freeMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的空闲空间
```

```
System.out.println("total mem=" + Runtime.getRuntime().totalMemory() /
1024.0 / 1024 + "M");
```



运行效果:

```
□ JavaTest □ BubbleSort

C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...

分配了1M空间给数组

Xmx=18.0M
free mem=5.119224548339844M
total mem=7.0M

□ Process finished with exit code 0
```

注: Java会尽可能将total mem的值维持在最小堆。 保持参数不变,在程序中运行如下代码: (分配10M空间给数组)

```
byte[] b = new byte[10 * 1024 * 1024];
System.out.println("分配了10M空间给数组");

System.out.println("Xmx=" + Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的最大空间

System.out.println("free mem=" + Runtime.getRuntime().freeMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的空闲空间

System.out.println("total mem=" + Runtime.getRuntime().totalMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //当前可用的总空间
```

运行效果:

```
□ JavaTest □ BubbleSort

C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...

分配了10M空间给数组

Xmx=18.0M
free mem=5.6792449951171875M

total mem=16.5M

Process finished with exit code 0
```

如上图红框所示:此时,total mem 为7M时已经不能满足需求了,于是total mem 涨成了16.5M。

保持参数不变,在程序中运行如下代码: (进行一次GC的回收)

System.gc();

System.out.println("Xmx=" + Runtime.getRuntime().maxMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的最大空间

System.out.println("free mem=" + Runtime.getRuntime().freeMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //系统的空闲空间

System.out.println("total mem=" + Runtime.getRuntime().totalMemory() / 1024.0 / 1024 + "M"); //当前可用的总空间



运行效果:



问题1: -Xmx(最大堆空间)和 -Xms(最小堆空间)应该保持一个什么关系,可以让系统的性能尽可能的好呢?

问题2:如果你要做一个Java的桌面产品,需要绑定JRE,但是JRE又很大,你如何做一下JRE的瘦身呢?

2 - Xmn - XX: NewRatio - XX: Survivor Ratio:

• -Xmn

设置新生代大小

-XX:NewRatio

新生代(eden+2*s)和老年代(不包含永久区)的比值 例如: 4,表示新生代:老年代=1:4,即新生代占整个堆的1/5

● -XX:SurvivorRatio (幸存代)

设置两个Survivor区和eden的比值

例如: 8,表示两个Survivor:eden=2:8,即一个Survivor占年轻代的

1/10

现在运行如下这段代码:

```
public class JavaTest {
    public static void main(String[] args) {
        byte[] b = null;
        for (int i = 0; i < 10; i++)
            b = new byte[1 * 1024 * 1024];
    }
}</pre>
```

我们通过设置不同的jvm参数,来看一下GC日志的区别。

(1) 当参数设置为如下时: (设置新生代为1M, 很小)

-Xmx20m -Xms20m -Xmn1m -XX:+PrintGCDetails

运行效果:

总结:

没有触发GC。

由于新生代的内存比较小,所以全部分配在老年代。

(2) 当参数设置为如下时: (设置新生代为15M,足够大)

-Xmx20m -Xms20m -Xmn15m -XX:+PrintGCDetails

运行效果:

上图显示:

没有触发GC 全部分配在eden(蓝框所示) 老年代没有使用(红框所示)

(3) 当参数设置为如下时: (设置新生代为7M,不大不小)

-Xmx20m -Xms20m -Xmn7m -XX:+PrintGCDetails

运行效果:

总结:

运行效果:

进行了2次新生代GC s0 s1 太小,需要老年代担保

(4) 当参数设置为如下时: (设置新生代为7M,不大不小;同时,增加幸存代大小)

 $-{\tt Xmx20m} \ -{\tt Xms20m} \ -{\tt Xmn7m} \ -{\tt XX:SurvivorRatio=2} \ -{\tt XX:+PrintGCDetails}$

总结:

进行了至少3次新生代GC s0 s1 增大

(5) 当参数设置为如下时:

-Xmx20m -Xms20m -XX:NewRatio=1

-XX:SurvivorRatio=2 -XX:+PrintGCDetails

运行效果:

(6) 当参数设置为如下时: 和上面的(5) 相比,适当减小幸存代大小,这样的话,能够减少GC的次数

-Xmx20m -Xms20m -XX:NewRatio=1

-XX:SurvivorRatio=3 -XX:+PrintGCDetails

```
C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...

[GC [PSYOungGen: 1055K->600K(8192K)] 1055K->600K(18432K), 0.0013448 secs] [Times: user=0.00 sys=0.00, real=0.00 secs]

[Full GC [PSYOungGen: 600K->0K(8192K)] [ParOldGen: 0K->526K(10240K)] 600K->526K(18432K) [PSPermGen: 2847K->2846K(21504K)], 0.02659.

[GC [PSYOungGen: 5611K->1120K(8192K)] 6138K->1646K(18432K), 0.0091442 secs] [Times: user=0.05 sys=0.00, real=0.01 secs]

Heap

PSYoungGen total 8192K, used 6427K [8x00000000ff600000, 0x000000000ffc000000, 0x00000000ffc000000)

eden space 6144K, 86% used [0x00000000ff600000, 0x000000000fffc000000)

from space 2048K, 54% used [0x00000000ffc00000, 0x000000000ffc000000)

to space 2048K, 0% used [0x00000000ffc00000, 0x000000000ffc00000, 0x000000000ffc00000)

ParOldGen total 10240K, used 526K [0x00000000fec00000, 0x000000000ffc00000, 0x000000000ffc00000)

object space 10240K, 5% used [0x00000000fec00000, 0x000000000ffc00000, 0x000000000ffc00000)

PSPermGen total 21504K, used 2940K [0x00000000f9a00000, 0x000000000faf00000, 0x00000000ffc00000)

object space 21504K, 13% used [0x00000000f9a00000, 0x000000000ffa00000)

Process finished with exit code 0
```

3. -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError. -XX:+HeapDumpPath

• -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError

OOM时导出堆到文件

根据这个文件,我们可以看到系统dump时发生了什么。

• -XX:+HeapDumpPath

导出OOM的路径

例如我们设置如下的参数:

```
-Xmx20m -Xms5m -XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError -XX:HeapDumpPath=d:/a.dump
```

上方意思是说,现在给堆内存最多分配20M的空间。如果发生了OOM异常,那就把dump信息导出到d:/a.dump文件中。

```
然后, 我们执行如下代码:
```

```
Vector v = new Vector();
for (int i = 0; i < 25; i++)
   v.add(new byte[1 * 1024 * 1024]);</pre>
```

上方代码中,需要利用25M的空间,很显然会发生OOM异常。现在我们运行程序,控制台打印如下:

```
| JavaTest | C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ... |
| java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space |
| Dumping heap to d:/a.dump ... |
| Heap dump file created [19135003 bytes in 0.059 secs] |
| Exception in thread "main" java.lang.OutOfMemoryError: Java heap space |
| at test03.JavaTest.main(JavaTest.java:12) <5 internal calls>
| Process finished with exit code 1
```

现在我们去D盘看一下dump文件:

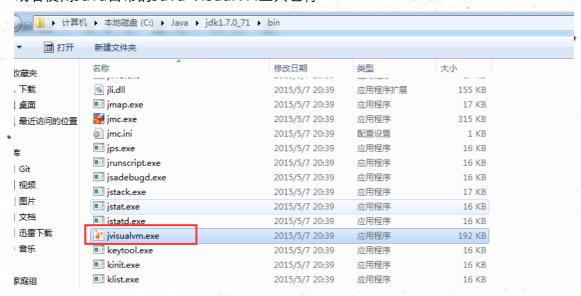


上图显示,一般来说,这个文件的大小和最大堆的大小保持一致。 我们可以用VisualVM打开这个dump文件。

注:关于VisualVM的使用,可以参考下面这篇博客:

使用 VisualVM 进行性能分析及调

优: http://www.ibm.com/developerworks/cn/java/j-lo-visualvm/ 或者使用Java自带的Java VisualVM工具也行:



▲ 🗋 java.util.Vector @ 0x3395c490	24	18,874,776	
🔻 🗦 📞 < class> class java.util.Vector @ 0x3963	16	16	
a lu elementData java.lang.Object[20] @ 0.	96	18,874,752	
▷ 🗘 < class > class java.lang.Object[] @ (0	0	
▶ [13] byte[1048576] @ 0x33280000	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [14] byte[1048576] @ 0x33380010	1,048,592	1,048,592	ı
▶ □ [15] byte[1048576] @ 0x33480020	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [16] byte[1048576] @ 0x33580030	1,048,592	1,048,592	
▶ [17] byte[1048576] @ 0x33680040	1,048,592	1,048,592	
▶ [0] byte[1048576] @ 0x3397acf0	1,048,592	1,048,592	-
▶ [1] byte[1048576] @ 0x33a7b3b0 .	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [2] byte[1048576] @ 0x33b7b3c0	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [3] byte[1048576] @ 0x33c7b3d0	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [4] byte[1048576] @ 0x33d7b3e0 .	1,048,592	1,048,592	
▶ 0 [5] byte[1048576] @ 0x33e7b3f0	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [6] byte[1048576] @ 0x33f7b400	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [7] byte[1048576] @ 0x3407b498	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [8] byte[1048576] @ 0x3417b4a8	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [9] byte[1048576] @ 0x3427b4b8 .	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [10] byte[1048576] @ 0x3437b4c8	1,048,592	1,048,592	
▶ □ [11] byte[1048576] @ 0x3447b4d8	1,048,592	1,048,592	
▶ [12] byte[1048576] @ 0x3457b548	1,048,592	1,048,592	
Σ Total: 19 entries			
Σ Total: 2 entries			

上图中就是dump出来的文件,文件中可以看到,一共有19个byte已经被分配了。

4 - XX:OnOutOfMemoryError:

 -XX:OnOutOfMemoryError 在OOM时,执行一个脚本。

可以在OOM时,发送邮件,甚至是重启程序。

例如我们设置如下的参数:

-XX:OnOutOfMemoryError=D:/tools/jdk1.7_40/bin/printstack.bat %p //p代表的 是当前进程的pid

上方参数的意思是说,执行printstack.bat脚本,而这个脚本做的事情是: D:/tools/jdk1.7_40/bin/jstack -F %1 > D:/a.txt,即当程序OOM时,在 D:/a.txt中将会生成线程的dump。

5、堆的分配参数总结:

- 根据实际事情调整新生代和幸存代的大小
- 官方推荐新生代占堆的3/8
- 幸存代占新生代的1/10

• 在OOM时,记得Dump出堆,确保可以排查现场问题

6、永久区分配参数:

• -XX:PermSize -XX:MaxPermSize

设置永久区的初始空间和最大空间。也就是说,jvm启动时,永久区一开始就占用了PermSize大小的空间,如果空间还不够,可以继续扩展,但是不能超过MaxPermSize,否则会OOM。

他们表示, 一个系统可以容纳多少个类型

代码举例:

我们知道,使用CGLIB等库的时候,可能会产生大量的类,这些类,有可能撑爆永久 区导致OOM。于是,我们运行下面这段代码:

```
for(int i=0;i<100000;i++) {
    CglibBean bean = new CglibBean("geym.jvm.ch3.perm.bean"+i,new
HashMap());
}</pre>
```

上面这段代码会在永久区不断地产生新的类。于是,运行效果如下:

总结:

如果堆空间没有用完也抛出了OOM,有可能是永久区导致的。 堆空间实际占用非常少,但是永久区溢出 一样抛出OOM。

三、栈的分配参数:

1、Xss:

设置栈空间的大小。通常只有几百K 决定了函数调用的深度 每个线程都有独立的栈空间

局部变量、参数 分配在栈上

注: 栈空间是每个线程私有的区域。栈里面的主要内容是栈帧,而栈帧存放的是局部变量表,局部变量表的内容是: 局部变量、参数。

我们来看下面这段代码: (没有出口的递归调用)



```
public class TestStackDeep {
   private static int count = 0;
```

```
public static void recursion(long a, long b, long c) {
    long e = 1, f = 2, g = 3, h = 4, i = 5, k = 6, q = 7, x = 8, y =
9, z = 10;
    count++;
    recursion(a, b, c);
}

public static void main(String args[]) {
    try {
        recursion(OL, OL, OL);
    } catch (Throwable e) {
            System.out.println("deep of calling = " + count);
            e.printStackTrace();
        }
}
```

上方这段代码是没有出口的递归调用,肯定会出现OOM的。如果设置栈大小为128k:

-Xss128K

运行效果如下: (方法被调用了294次)

```
TestStackDeep

C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...

deep of calling = 294

java.lang.StackOverflowError
```

如果设置栈大小为256k: (方法被调用748次)

```
13 A }

In TestStackDeep

C:\Java\jdk1.7.0_71\bin\java ...

java.lang.StackOverflowError
deep of calling = 748

at test03.TestStackDeep.recursion(TestStackDeep.java:10)
at test03.TestStackDeep.recursion(TestStackDeep.java:12)
```

意味着函数调用的次数太深,像这种递归调用就是个典型的例子。

总结:

我们在本文中介绍了jvm的一些最基本的参数,还有很多参数(如GC参数等)将在后续的系列文章中进行介绍。我们将在接下来的文章中介绍GC算法。