

【案例】通过反射取得并修改数组的信息：

```
import java.lang.reflect.*;
class hello{
    public static void main(String[] args) {
        int[] temp = {1, 2, 3, 4, 5};
        //getComponentType:获取数组类型
        Class<?> demo = temp.getClass().getComponentType();
        System.out.println("数组类型: "+demo.getName());
        System.out.println("数组长度 "+Array.getLength(temp));
        System.out.println("数组的第一个元素: "+Array.get(temp, 0));
        Array.set(temp, 0, 100);
        System.out.println("修改之后数组第一个元素为: "+Array.get(temp, 0));
    }
}
```

【运行结果】：

数组类型: int

数组长度 5

数组的第一个元素: 1

修改之后数组第一个元素为: 100

【案例】通过反射修改数组大小

```
class hello{
    public static void main(String[] args) {
        int[] temp = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
        int[] newTemp = (int[])arrayInc(temp,15);
        print(newTemp);
        System.out.println("=====");
        String[] atr = {"a","b","c"};
        String[] str1 = (String[])arrayInc(atr,8);
        print(str1);
    }

    /** 修改数组大小 */
    public static Object arrayInc(Object obj,int len) {
        Class<?> arr = obj.getClass().getComponentType();
        Object newArr = Array.newInstance(arr, len);
        int co = Array.getLength(obj);
        System.arraycopy(obj, 0, newArr, 0, co);
        return newArr;
    }

    /** 打印 */
    public static void print(Object obj){
```

```
Class<?> c = obj.getClass();
if(!c.isArray()){
    return;
}
System.out.println("数组长度为: "+Array.getLength(obj));
for (int i = 0; i < Array.getLength(obj); i++) {
    System.out.print(Array.get(obj, i)+" ");
}
}
```

【运行结果】:

数组长度为: 15

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 0 0 0 0 0 =====

数组长度为: 8

a b c null null null null