http://blog.csdn.net/janice0529/article/details/42583481

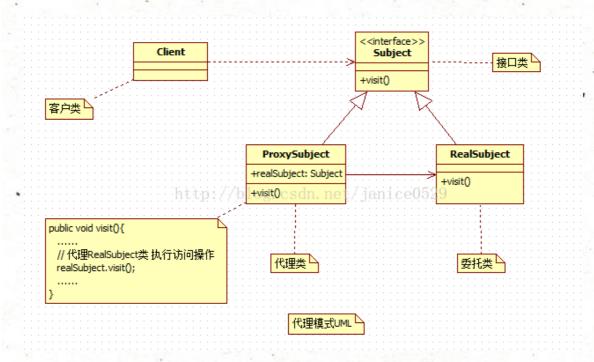
一、概述

给某一个对象提供一个代理,并由代理对象来完成对原对象的 访问。代理模式是一种对象结构型模式。

二、适用场景

当无法直接访问某个对象或访问某个对象存在困难时可以通过一 个代理对象来间接访问,为了保证客户端使用的透明性,委托对象 与代理对象需要实现相同的接口。

三、UML类图



四、参与者

1、接口类: Subject

它声明了真实访问者和代理访问者的共同接口,客户端通常需要针对接口角色进行编程。

2、代理类: ProxySubject

包含了对真实(委托)对象(RealSubject)的引用,在实现的接口方法中调用引用对象的接口方法执行,从而达到代理的作用。看似是代理对象(ProxySubject)在操作,但其实真正的操作者是委托对象(RealSubject)。

3、委托类/真实访问类: RealSubject

它定义了代理角色所代表的真实对象,在真实角色中实现了 真实的业务操作,客户端可以通过代理角色间接调用真实角色中定 义的操作。

1、接口类: Subject.Java

```
    /**
    *接口类
    *@author lvzb.software@qq.com
    *
    */
    public interface Subject {
    public void visit();
    }
```

2、接口实现类,真实访问对象/委托对象: RealSubject.java

```
    /** 接口实现类,真实访问对象/委托对象 */
    public class RealSubject implements Subject {
    @Override
    public void visit() {
    System.out.println("I am 'RealSubject',I am the execution method");
    }
```

3、接口实现类,代理对象: ProxySubject.java

```
1. /** 接口实现类,代理对象 **/
```

- 2. public class ProxySubject implements Subject {
- 3. // 维持对真实委托对象的引用,该对象才是真正的执行者

```
private Subject realSubject;
      public ProxySubject(Subject subject){
          this.realSubject = subject;
6.
7.
8.
      @Override
9.
10.
       public void visit() {
           // 真实委托对象 通过 代理对象的引用 间接的实现了对目标对象的访问执行
11.
12.
           realSubject.visit();
13.
14.
15.
16. }
```

4、客户类 Client.java

```
    /** 客户类 **/
    public class Client {
    public static void main(String[] args) {
    Subject proxySubject = new ProxySubject(new RealSubject());
    proxySubject.visit();
    }
```

六、其他/扩展

按照代理类的创建时期,代理类可以分为两种:

1、静态代理:由程序员创建或特定工具自动生成源代码,再对其编译。在程序运行前,代理类的.class文件就已经存在了。(上面用例介绍的就是静态代理技术)

静态代理的优劣分析:

优点:客户端面向接口编程,符合开闭原则,使系统具有好的 灵活性和扩展性。

缺点: 从上面代码中我们可以发现每一种代理类都是实现了特定的接口,及每一种代理类只能为特定接口下的实现类做代理。如

果是不同接口下的其他实现类,则需要重新定义新接口下的代理类。

那么是否可以通过一个代理类完成不同接口下实现类的代理操作呢?那么此时就必须使用动态代理来完成。

2、动态代理:在程序运行时,运用JAVA反射机制动态创建代理实例。