Android开发考核题目（ 1道/2分 共100分）

谢澳

1、说说你对面向对象的理解。

2、Overload和Override的区别，Overloaded的方法是否可以改变返回值的类型? 。

3、String和StringBuffer，StringBuilder的区别 。

4、说出ArrayList,Vector, LinkedList的存储性能和特性 。

5、字符串“abcde”通过写一个函数不让调用第三方的字符串，实现一个字符串倒序，比如字符串“abcde”变成“edcba” 。

6、Collection 和 Collections的区别。

7、final, finally, finalize的区别。

8、同步和异步有何异同，在什么情况下分别使用他们？举例说明。

9、抽象类与接口的区别（abstract与interface的区别） 。

10、线程中wait，join，sleep，yield, notify，notifyall，synchronized，区别及联系.  
11、接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可继承实体类(concrete class)? 

12、abstract的method是否可同时是static,是否可同时是native，是否可同时是synchronized?

13、是否可以继承String类? 

14、java switch支持的数据类型。   
15、什么是单例模式，请写出一个来。 

16、写出Java常用的设计模式，至少三种，至少写出一种的说明。

17、Android四大组件是什么？作用以及应用场景？ 

18、android中的动画有哪几类，它们的特点和区别是什么?   
  
19、如何将一个Activity设置成窗口的样式。 

20、注册广播有几种方式，有何优缺点？ 

21、IntentService有何优点? 

22、横竖屏切换时候activity的生命周期? 

23、如何将SQLite[数据库](http://lib.csdn.net/base/mysql" \t "_blank" \o "MySQL知识库)(dictionary.db文件)与apk文件一起发布? 如何将打开res raw目录中的数据库文件?   
　　　　   
24、AndroidManifest.xml文件中主要包含哪些信息，至少说出三条。

25、Android数据储存方式 。

26、Android中常见五种布局介绍 。

27、Activity的四种启动模式？,activity与task的启动方式有哪些，她们的含义具体说明 。

28、说说你的Android 中的长度单位理解 。

29、android 析 中有哪几种解析 l xml 的类，官方推荐哪种？以及它们的原 理和区别。

30、ListView 的 优化方案。

31、Android中intent的作用。

32、如何退出 Activity ？如何安全退出？ 

33、谈谈你对Android 的安全问题了解。

34、如何缩减APK包大小？ 

35、设备横竖屏切换的时候activity的生命周期有什么变化？ 

36、Android启动Service的两种方式是什么? 它们的适用情况是什么? 

37、谈谈你对Android中Context的理解? 

38、Service的onCreate回调在UI线程中吗？ 

39.、介绍下AsyncTask的内部实现，适用的场景是？ 

40、谈谈你对binder机制的理解? 

41、Android中进程间通信有哪些实现方式？ 

42、介绍下实现一个自定义view的基本流程。 

43、Android中touch事件的传递机制是怎样的?

44、Android开发中何时使用多进程？使用多进程的好处是什么？   
  
45、如何让自己的应用拥有多个进程？ 

46、ANR是什么？怎样避免和解决ANR? 

47、Android下解决滑动冲突的常见思路是什么? 

48、如何把一个应用设置为系统应用？ 

49、Android内存泄露研究。

50、内存泄露检测有什么好方法？ 