1. 安卓项目工程下的assets目录的作用是什么
2. 如何读取assets目录下的资源文件
3. 简述Android系统的分层架构，由低到高
4. 请介绍下Android中常用的五种布局及其特点
5. activity的启动模式有哪些？是什么含义？
6. activity在屏幕旋转时的生命周期
7. 请解释下在单线程模型中Message、Handler、Message Queue、Looper之间的关系。
8. 简述Activity的生命周期
9. Service有哪些启动方法，有什么区别，怎样停用Service？
10. Intent传递数据时，可以传递哪些类型数据？
11. Collection 和 Collections的区别
12. int和Integer有什么区别
13. 通过Intent跳转到Activity有哪几种方式
14. 什么是ANR 如何避免它？
15. 简述Intent和intentfilter的区别？
16. 请介绍下Android的数据存储方式
17. 简要解释一下activity、 intent 、intent filter、service、Broadcase、BroadcaseReceiver
18. 请说出android进程的五大等级
19. 简述handler机制的原理
20. IntentService有何优点?
21. 如何退出Activity？如何安全退出已调用多个Activity的Application？
22. 请介绍下ContentProvider是如何实现数据共享的。
23. android中的动画有哪几类
24. 你所知道的集合类都有哪些？
25. 什么是单例，如何创建一个单例类
26. 什么是三级缓存
27. 简述你使用过的第三方框架
28. 简述Listview的优化
29. 介绍下Android中assets和raw文件夹的作用
30. 安卓自定义view用到哪些方法？
31. Fragment的生命周期有哪些？
32. DVM和JVM的区别？
33. Android的四大组件都需要在清单文件中注册吗？
34. Activity的状态都有哪些？
35. 两个Activity之间跳转时必然会执行的是哪几个方法？
36. 请描述一下Service的生命周期
37. Activity怎么和Service绑定，怎么在Activity中启动自己对应的Service？
38. 说说Activity、Intent、Service是什么关系
39. Service和Activity在同一个线程吗
40. 什么是aidl
41. 什么是BroadCastReceiver
42. 写出创建一个表（表名为person）的sql语句
43. 谈谈UI中， Padding和Margin有什么区别？
44. 如何修改 Activity 进入和退出动画
45. final, finally, finalize的区别是什么？
46. GC是什么? 为什么要有GC?
47. Java有没有goto?
48. sleep() 和 wait() 有什么区别?
49. 面向对象的特征有哪些方面 ？
50. 介绍一下asynctask