目录

[**1.** **assets目录的作用?** 1](#_Toc465716414)

[**2.** **Android中Activity、Context，Application有什么区别？** 1](#_Toc465716415)

[**3.** **如何进行listView的优化？** 1](#_Toc465716416)

[**4.** **Fragment跟Activity是如何传值的？** 1](#_Toc465716417)

[**5.** **什么是OOM和ANR?如何避免它们？** 1](#_Toc465716418)

[**6.** **说说mvc和mvp模式，有什么区别？** 1](#_Toc465716419)

[**7.** **使用context，防止内存泄漏，需要注意的几个方面：** 2](#_Toc465716420)

[**8.** **listView中的Viewholder使用static修饰的原因：** 2](#_Toc465716421)

[**9.** 2](#_Toc465716422)

1. **assets目录的作用?**

主要放置多媒体等数据文件；

1. **Android中Activity、Context，Application有什么区别？**
2. 首先Activity和Application都是Context的子类，activity伴随着application的销毁而销毁；
3. Context字面意思是上下文的意思，起到了了管理上下文环境中各个参数和变量的作用，方便我们可以简单的访问到资源；
4. Activity和Application维护的生命周期不一样，前者维护一个Activity的生命周期，所以其对应的Context也只能访问该activity内的各种资源，后者则是维护一个Application的生命周期；
5. Application可以进行一些应用的初始化操作，还可以存放一些全局变量，所有Activity都需要的一些变量，通过getApplication获得Application;
6. **如何进行listView的优化？**
7. covetView的复用；
8. 利用viewholder保存条目的子控件，减少findViewBind的次数；
9. ListView的高度应给是match\_content或是一个定值，比wrap\_content的排版效率快一倍；
10. 子控件的高度如果能确定，就指定固定；
11. **Fragment跟Activity是如何传值的？**
12. 在activity中可以使用fragment的setArguments方法，可以传递Bundle 类型的数据；
13. **什么是OOM和ANR?如何避免它们？**

（1）减少资源的使用，即时释放不使用的对象，bu

1. **说说mvc和mvp模式，有什么区别？**

（1）mvp降低耦合性

1. **使用context，防止内存泄漏，需要注意的几个方面：**
2. 保证引用activity的对象要与Activity的生命周期是一样的,当你的引用对象超过了Activity的生命周期，系统回收activity时，发现还有一个强引用，就不会销毁这个activity，导致内存泄漏；
3. 对于声明周期长的对象可以使用application的context；
4. 避免非静态的内部类，尽量使用静态类，避免声明周期问题，注意内部类对外部对象引用导致的生命周期问题；
5. **listView中的Viewholder使用static修饰的原因：**

初始化Adapter时初始化一次这个内部类，否则将会在每次创建Adapter时都要初始化一次，而这是没有必要的；

1. **String、StringBuffer、StringBuilder的区别：**
2. **Android的5种数据存储方式：**
3. SharedPreference;
4. 数据库
5. 内部存储；
6. 外部存储；
7. 网络存储；
8. **如何捕捉android系统的按键事件：**
9. **Android解析xml的方法中，将整个文件加载到内存中的解析方式是**DOM**;**
10. **HttpURLConnection的get方式请求数据时，必须设置的方法：**

Connection.setDoInput()

1. **Timer中取消定时器的方法是：**
2. **Context.getSystemService(Context.WIFI\_SERVICE)获取的对象是：**WIFIManager
3. **Android原生的Dialog类型：**
4. **Android画图相关的主要类：**
5. Paint,绘图所用的笔；
6. Canvas绘图所用的画布；
7. Color:绘图的颜料；
8. **Mainfest.xml文件中包括的信息：**
9. 四大组件的注册；
10. 权限的声明；
11. Application
12. **如何将SQLite数据库（dictionary.db文件）与apk文件一起发布：**
13. **Android中默认的数据库存放在哪：**

根文件夹下的 /data/data/包名/database/数据库名.db

1. **如何将Activity设置成窗口的样式:**

android:theme="@android:style/Theme.Dialog"

1. **Android中的动画有哪几类，它们的特点和区别是什么？**
2. **Android中获取图片都有哪几种图片？请写出获取方式？**
3. **ArrayList，Vector，LinkedList的存储性能和特性？**

ArrayList以数组的方式存储，是线程不安全的

Vector以数组的方式存储，是线程安全的

LinkedList以链表的方式存储，