**用synchronized还是Lock呢？**

我们先看看他们的区别：

synchronized是关键字，是JVM层面的底层啥都帮我们做了，而Lock是一个接口，是JDK层面的有丰富的API。

synchronized会自动释放锁，而Lock必须手动释放锁。

synchronized是不可中断的，Lock可以中断也可以不中断。

通过Lock可以知道线程有没有拿到锁，而synchronized不能。

synchronized能锁住方法和代码块，而Lock只能锁住代码块。

Lock可以使用读锁提高多线程读效率。

synchronized是非公平锁，ReentrantLock可以控制是否是公平锁。

两者一个是JDK层面的一个是JVM层面的，我觉得最大的区别其实在，我们是否需要丰富的api，还有一个我们的场景。

**比如我现在是滴滴，我早上有打车高峰，我代码使用了大量的synchronized，有什么问题？锁升级过程是不可逆的，过了高峰我们还是重量级的锁，那效率是不是大打折扣了？这个时候你用Lock是不是很好？**

作者：敖丙

链接：https://www.zhihu.com/question/57794716/answer/1229073284

来源：知乎

著作权归作者所有。商业转载请联系作者获得授权，非商业转载请注明出处。