

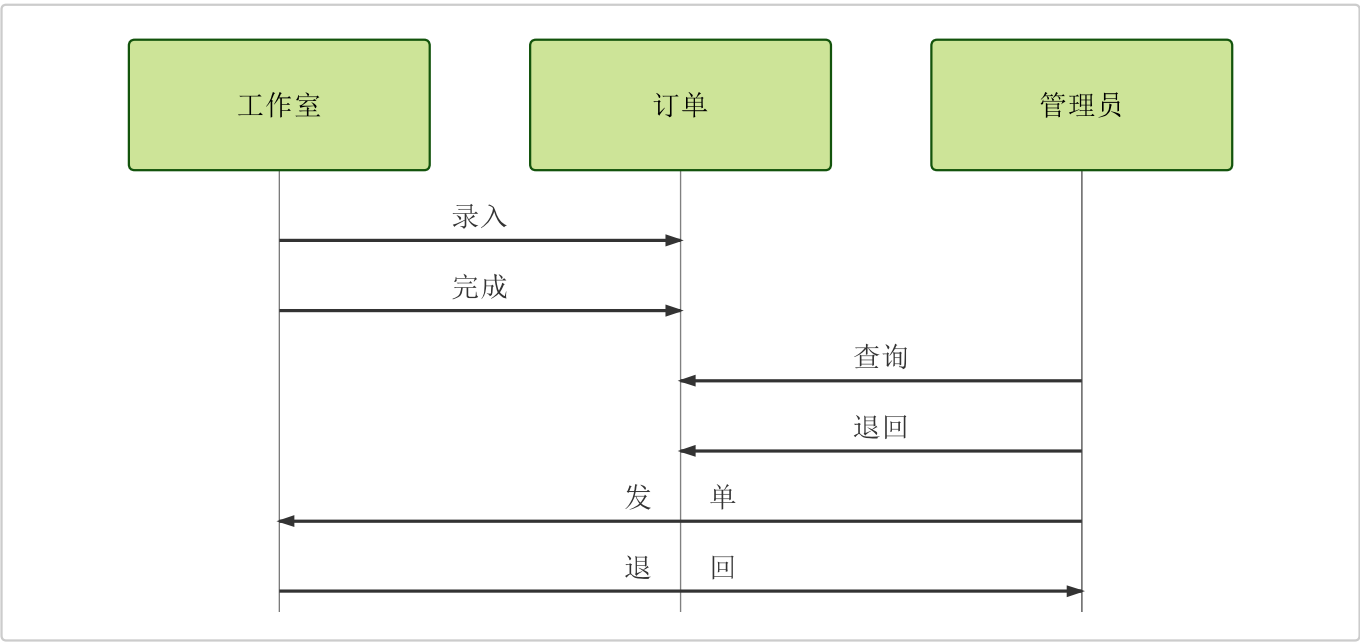
# 《游戏代练系统》需求分析

实现游戏代练下单至结束对订单的监控、跟踪。

## 用户角色

- 1. 录入员  
实现订单录入功能
- 2. 管理员  
订单管理
- 3. 工作室  
接单、完成订单

## 系统流程图



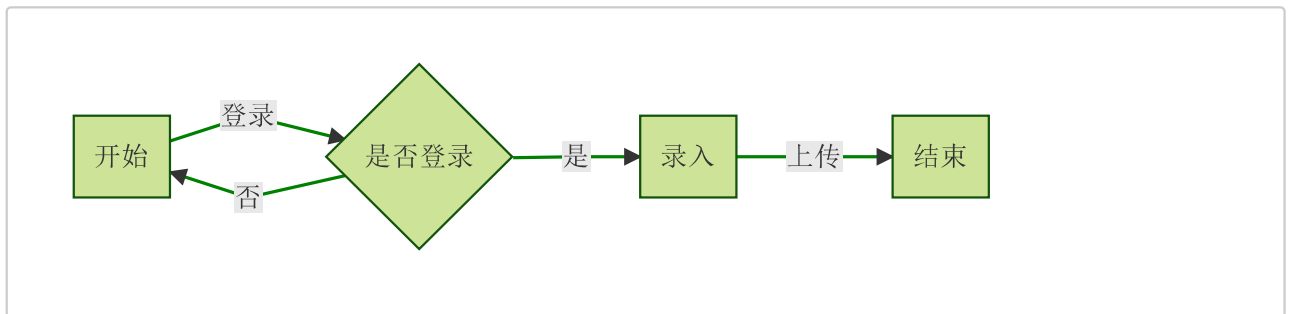
## 需求分析

- 1. 录入员
  - 需求：实现订单录入功能
  - 实现：

字段	类型	备注
游戏名称	下拉框	游戏名称可以自定义

订单店铺	同上	同上
天猫订单号	文本	
天猫订单金额	浮点型	
游戏账号	文本	
游戏密码	同上	
角色名	同上	
联系电话	同上	
代练要求	同上	
备注	同上	

流程图：



## 1. 管理员

需求：实现订单跟踪管理功能

实现：

### 1). 订单查询

字段	类型	备注
订单状态	下拉框	录单、发单、工作室已接单、工作室退回
天猫订单号	文本	
天猫订单金额	浮点型	
游戏账号	文本	
游戏密码	同上	
角色名	同上	
联系电话	同上	
代练要求	同上	
备注	同上	

### 2). 订单退回

字段	类型	备注

退回原因	下拉框	账号原因、无法完成
备注	文本	录入备注信息

2. 工作室

- 需求：**接收/完成订单**
- 实现：
  - 1). 接单

字段	类型	备注
游戏名	文本	
发单价格	浮点数	
代练要求	文本	
备注	同上	

2). 订单查询

字段	类型	备注
游戏名称	文本	
天猫订单号	文本	
游戏账号	文本	
游戏密码	同上	
角色名	同上	
联系电话	同上	
代练要求	同上	
备注	同上	

3). 订单退回

字段	类型	备注
退回原因	下拉框	账号原因、无法完成
备注	文本	录入备注信息

预算

项目	时间	备注
需求分析	16h	
数据库设计	8h	

UI设计	8h	
接口设计	24h	
前端代码编写	32h	
测试上线	8h	
合计	96h	

估算金额：3200 // = 33 \* 96