

QT Project File (.pro)



o.pro 파일

- ⇒ QT project 를 관리하는 파일
- ⇒ 주석은 # 을 사용

- QT Modules
 - ➡ 다양한 종류의 클래스를 "모듈" 단위로 분리해서관리
 - ⇒ 특정 모듈을 사용하려면 .pro 파일에 "QT += module이름" 으로 추가해야 함.

opro 파일에 추가하지 Qt GUI Qt GUI Qt D-Bus Qt Network Qt QML

Qt Quick

Qt Quick Controls

Qt Quick Dialogs

Qt Quick Layouts

Qt Quick Test

Qt Test

Qt Widgets



qDebug()



○ 예제 Project

Project Name	QDEBUG
Project Type	Empty qmake Project
Source	main.cpp



QDebug

- ⇒ 화면 출력을 위해 QT 가 제공하는 클래스
- ⇒ <QDebug> 헤더
- ⇒ 다양한 QT 클래스의 객체를 편리하게 출력 가능.

QDebug	클래스
	일반적으로 이 클래스를 직접 사용하기 보다
	는 "qDebug()" 함수 사용
qDebug()	함수, 화면 출력을 위한 QDebug 타입의 객
	체를 반환

● qDebug() 사용법

- ⇒ printf 스타일
- ⇒ cout 스타일



event loop QCoreApplication



○ 예제 Project

Project Name	QCoreApplication
Project Type	Empty qmake Project
Source	main.cpp

QTimer

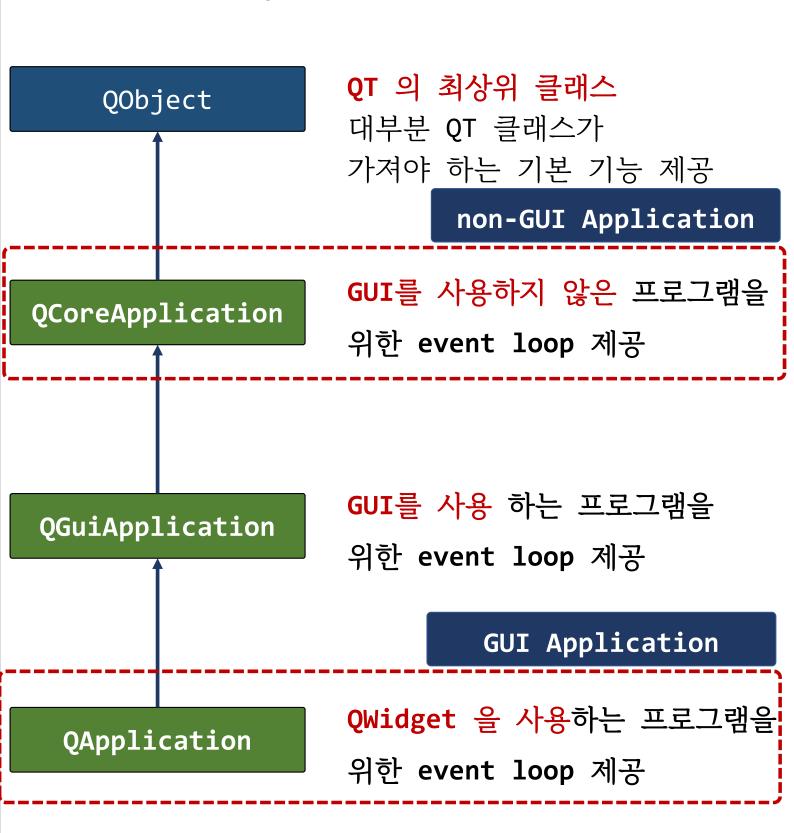
- ⇒ 시간 간격에 따라 반복되거나, 특정 시간에 이벤트가 발생하도록 하는 클래스
- ⇒ 타이머 이벤트를 처리하려면 프로그램이 종료 되면 안된다.

event loop

- ⇒ 프로그램을 종료하지 않고 발생되는 이벤트를 처리하기 위한 사용
- ⇒ "Timer, Network, GUI" 관련 코드를 작성하는 경우 반드시 이벤트 루프가 필요 하다.



● event loop 제공하기 위한 QT 클래스



● event loop 를 가진 non-GUI 프로그램의 전형 적인 main 함수

```
#include <QCoreApplication>
int main(int argc, char** argv)
{
   QCoreApplication app(argc, argv);

// .....
return app.exec();
}
```



Help QT Documentation



○ 예제 Project

Project Name	Documentation
Project Type	Empty qmake Project
Source	main.cpp

- 특정 클래스에 대한 자세한 정보를 알고 싶다.
- QT 도움말(reference)
 - ① QT Creator 의 내장 도움말
 - ② qt.io 사이트에 접속



The Future o Digital Exper

All the tools you need for creating s embedded devices, from planning a development, testing, and future-p

tps://www.qt.io/resources/qt?content-type=Demo

Development Framework and Tools

THE LATEST Qt RESOURCES

- > Qt Blog
- Live Webinars and Events
- Ot Customer cases
- Ot Demos
- All Qt resources

LEARN Ot TOOLS

- Ot Academy
- Get Qt Educational license

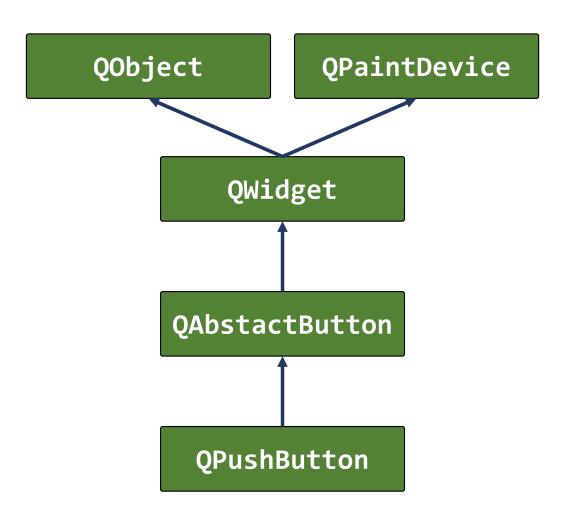
CONNECT WITH Ot COMMUNITY

- 2 Qt Documentation
 - Ot Forum
 - > Qt Wiki
 - Contribute to Qt



- 검색 창에서 클래스 이름 검색
- 클래스 계층도를 항상 살펴 볼 것

QTime





- QT 소스 코드 확인
 - ⇒ 클래스 이름에서 마우스 오른쪽 버튼 누른 후에
 "Follow Symbol Under Cursor(F2)" 메뉴 선택
 (위에서 2번째 메뉴)
 - ⇒ "Show Preprocessed Source" 를 선택하면 매크로가 제거된 후의 코드도 확인 가능