C++ 기반의 QT 라이브러리를 사용해서 GUI 프로그램을 만드는 방법을 배우는 과정

QT 소개



- 1995년 "trolltech" 라는 회사에서 발표한 C++ 기반 라이브러리
 - ⇒ Trolltech => 노키아 => Digia => QT 프로젝트 => Qt 컴퍼니
 - ⇒ 주로 GUI 프로그램 개발에 많이 사용.
- 장점
 - ⇒ 사용하기 쉽고, 다양한 플랫폼 지원
 - ⇒ Windows, Linux, OSX, 다양한 임베디드 환경
- 단점
 - ⇒ 오래된 라이브러리(1995년)
 - ⇒ 순수 C++ 이 아닌 "MOS(Meta Object System)" 시스템 사용(장점 ? 단점 ?)

실습 환경



- Qt.io 사이트에서 "오픈소스 버전의 QT" 설치
 - ⇒ 별도의 "install QT" 동영상 강의 참고
 - ⇒ 라이선스 주의, 상용 프로그램 개발 금지(라이선스 필요)

예제 만드는 방법

```
Qt CODENURI
Master Series
```

```
QT += widgets

SOURCES += \
    main.cpp \
    samplewindow.cpp

HEADERS += \
    samplewindow.h
```

```
#include <QApplication>
#include "samplewindow.h"

int main(int argc, char** argv)
{
    QApplication app(argc, argv);
    SampleWindow win;
    win.show();

    return app.exec();
}
```

```
#ifndef SAMPLEWINDOW H
                    #define SAMPLEWINDOW H
                    #include <QWidget>
                     class SampleWindow : public QWidget
                          O OBJECT
      Mew File - Ot Creator
                                                            dget *parent = nullptr);
      Choose a template:
                                           All Templates
       nies and classes
                                         Creates a C++ header
                                                                    samplewindow.h
                                         and a source file for a
                                         new class that you can
                            C/C++ Source F
                                         add to a C++ project.
       GLSL
                            C/C++ Header F
                                         Supported Platforms:
       General
        Java

    Desktop

       Python
                                                           Vidget *parent)
                                          Choose...
                                                   Cancel
main.cpp
                                                                  samplewindow.cpp
```

예제 만드는 방법



강의에서는 "헤더 파일 안에 멤버 함수 구현도 포함" 실습시에는 ".h 와 .cpp 로 나누어 해보는 것을 권장"

```
#include <QApplication>
#include "samplewindow.h"

int main(int argc, char** argv)
{
    QApplication app(argc, argv);
    SampleWindow win;
    win.show();

    return app.exec();
}
main.cpp
```

```
#ifndef SAMPLEWINDOW H
#define SAMPLEWINDOW H
#include <QWidget>
class SampleWindow : public QWidget
    Q OBJECT
public:
    explicit SampleWindow(QWidget *parent = nullptr)
       // 구현도 이곳에
    void member function()
signals:
};
#endif // SAMPLEWINDOW_H
                                  samplewindow.h
```

예제 만드는 방법



하나의 주제를 여러 개 예제로 설명 하는 경우

```
#include <QApplication>
#include "ex1.h"
#include "ex2.h"
#include "ex3.h"

int main(int argc, char** argv)
{
    QApplication app(argc, argv);

    Ex1Window win;
// Ex2Window win;
// Ex3Window win;
win.show();

    return app.exec();
}
main.cpp
```

```
class Ex1Window : public QWidget
{
    //...
};
ex1.h
```

```
class Ex2Window : public QWidget
{
    //...
};
ex2.h
```

```
class Ex3Window : public QWidget
{
    //...
};
ex3.h
```

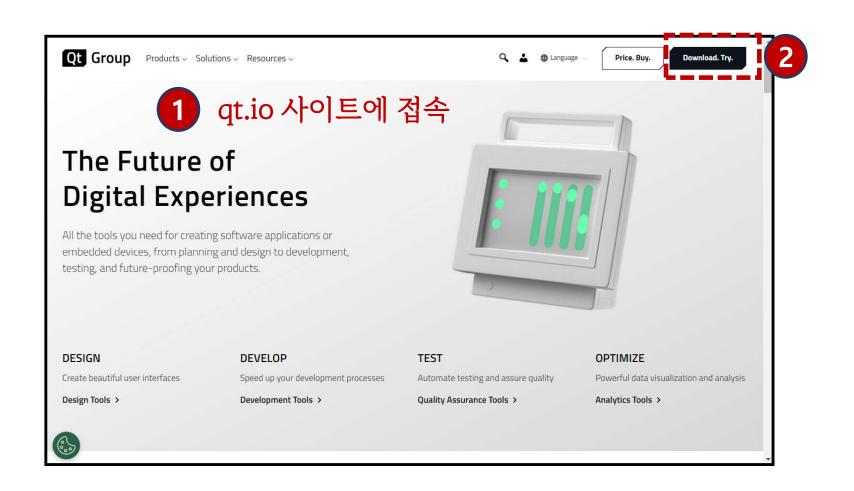




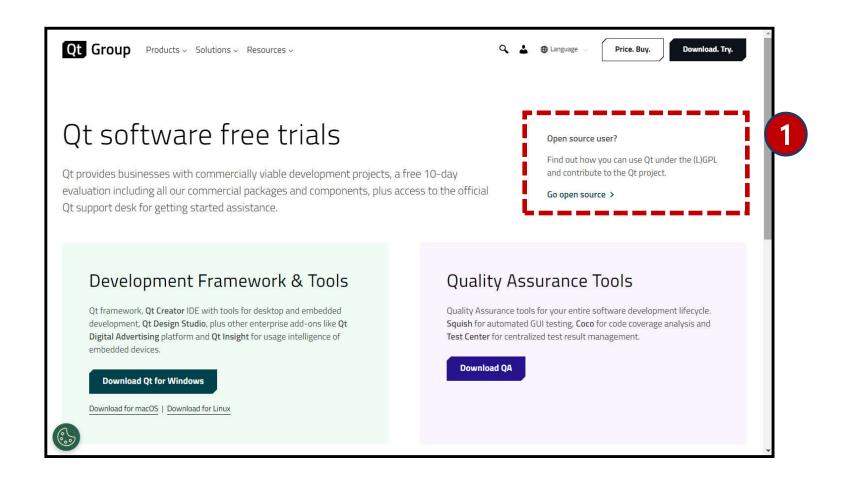
- 강의에서 사용하는 QT 버전
 - ➡ QT 6.5 for desktop development

 MinGW toolchain and Qt libraries for MinGW
 - ⇒ 오픈 소스 버전 (상용 어플리케이션 개발 X)
 - ⇒ 설치하려면 회원 가입 필요

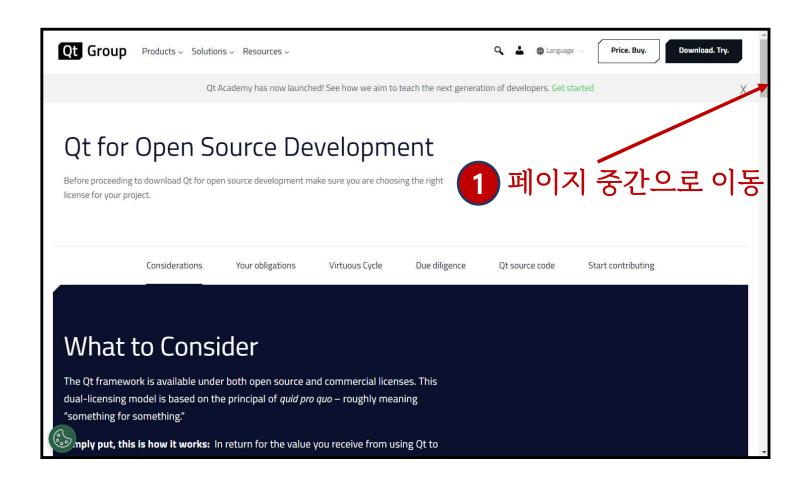




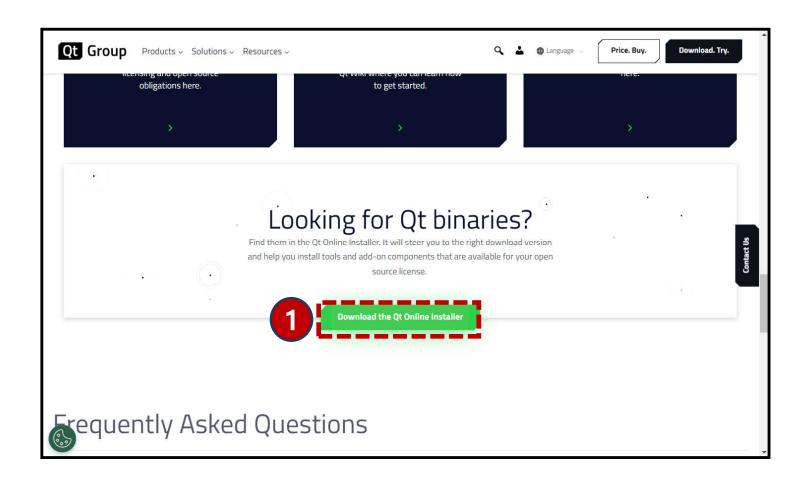




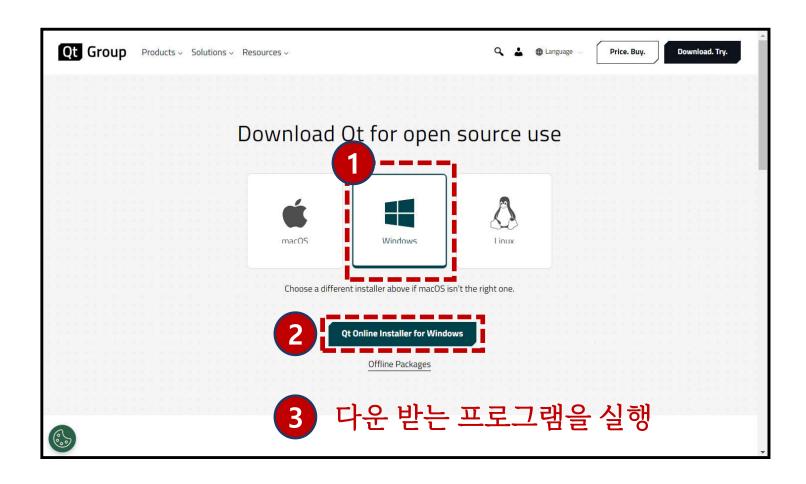




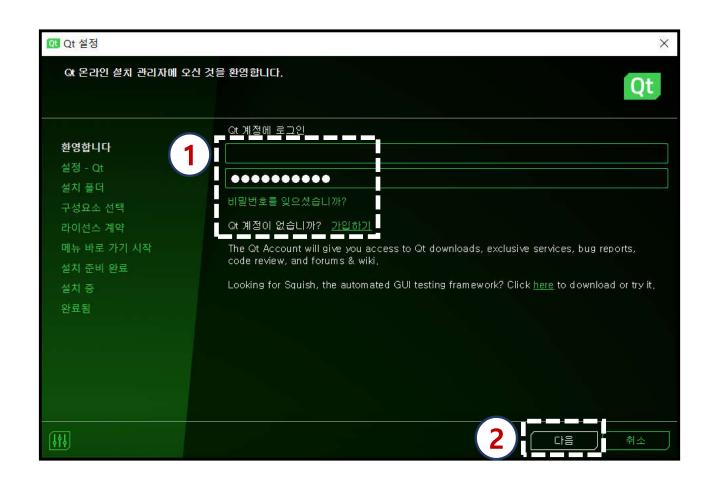




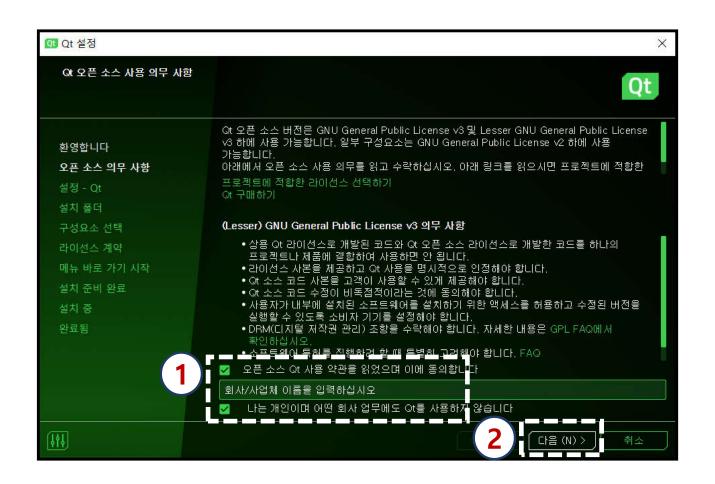








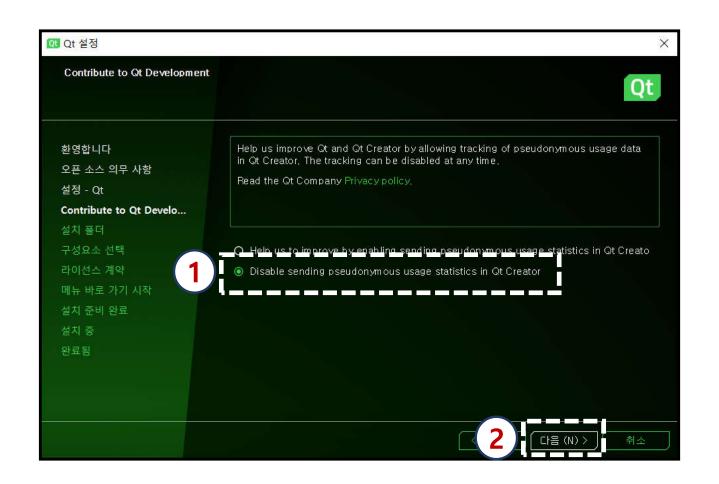




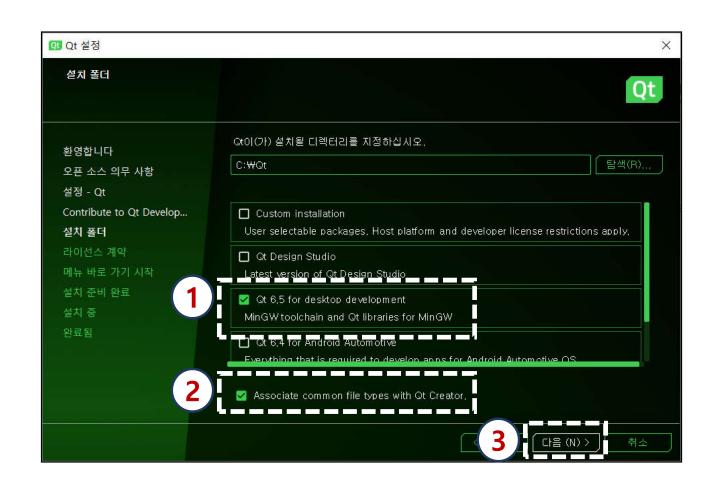




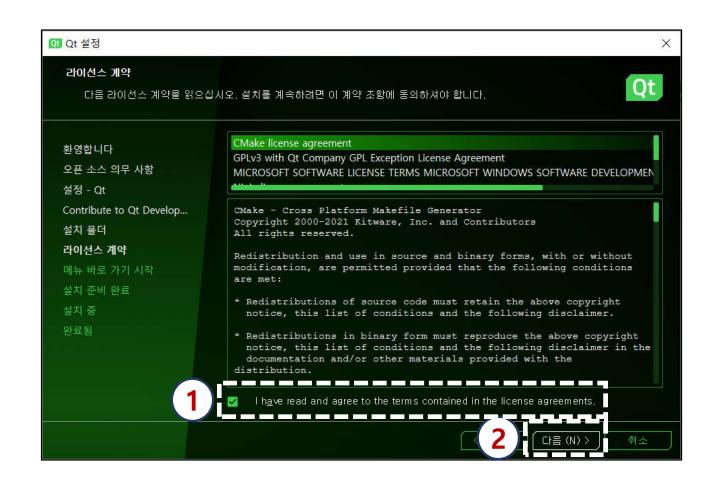


















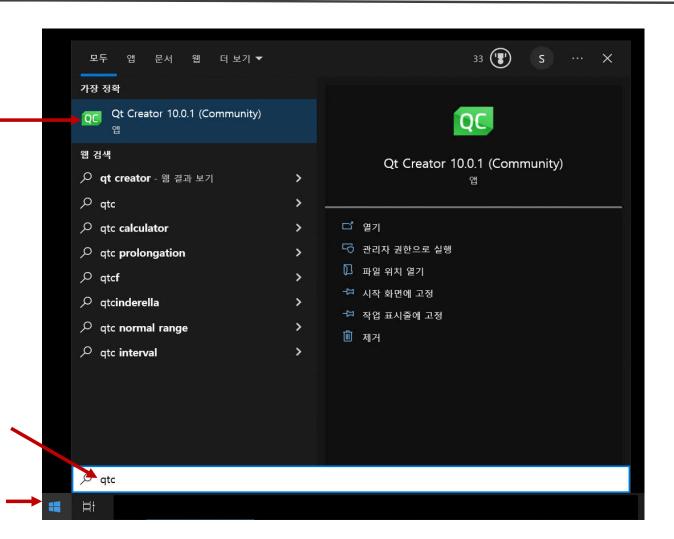


make project

3 선택해서 실행

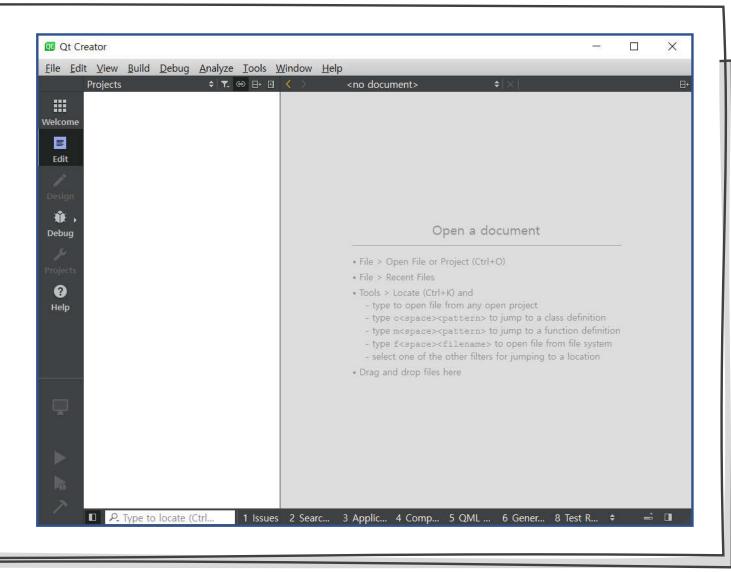
2 "qtcre..." 중 몇 자 검색 🤍

1 윈도우 시작 버튼을 누르고 → ▮ ▮



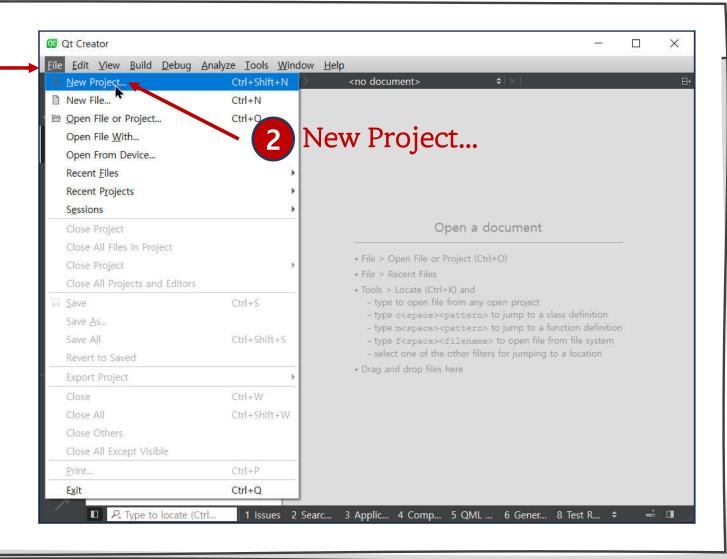
QT Creator 실행



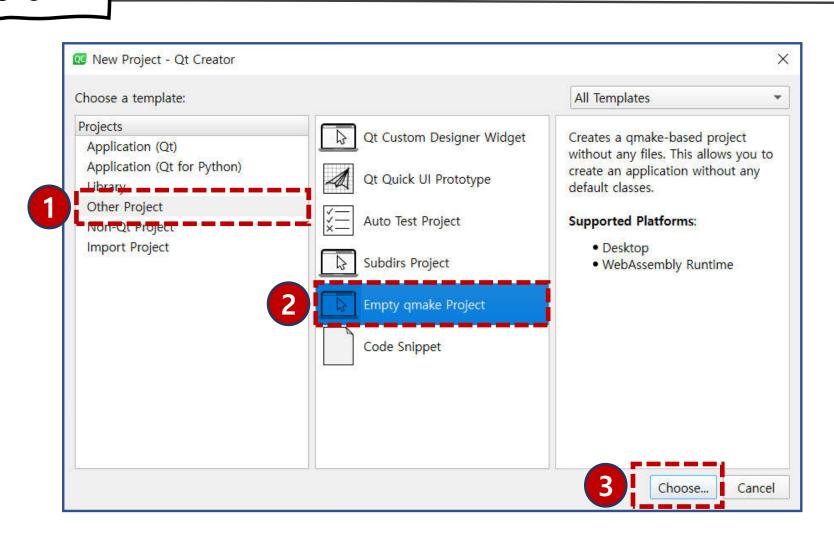




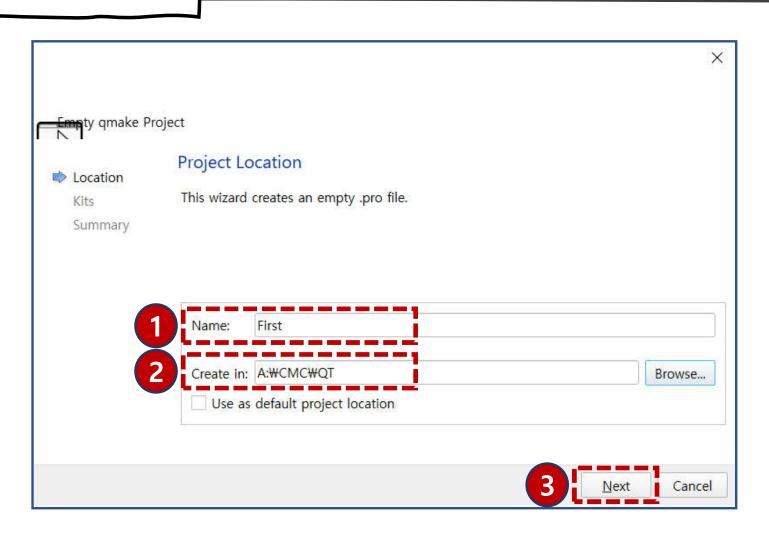
1 File 메뉴 선택



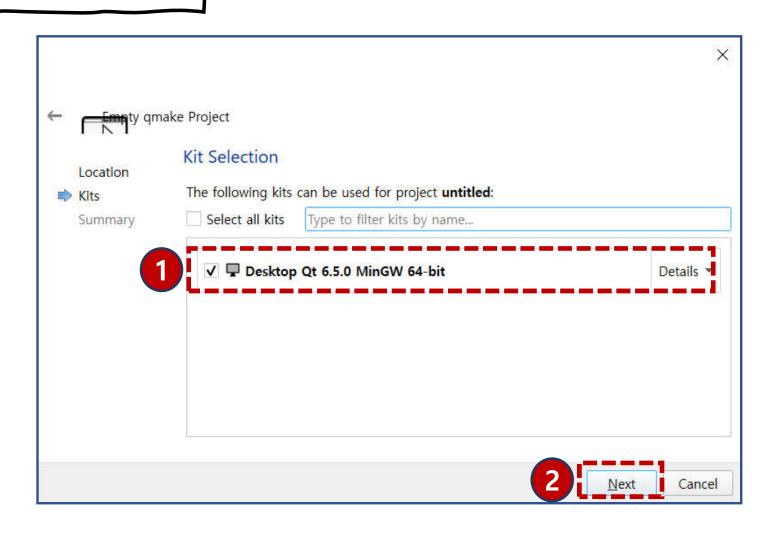




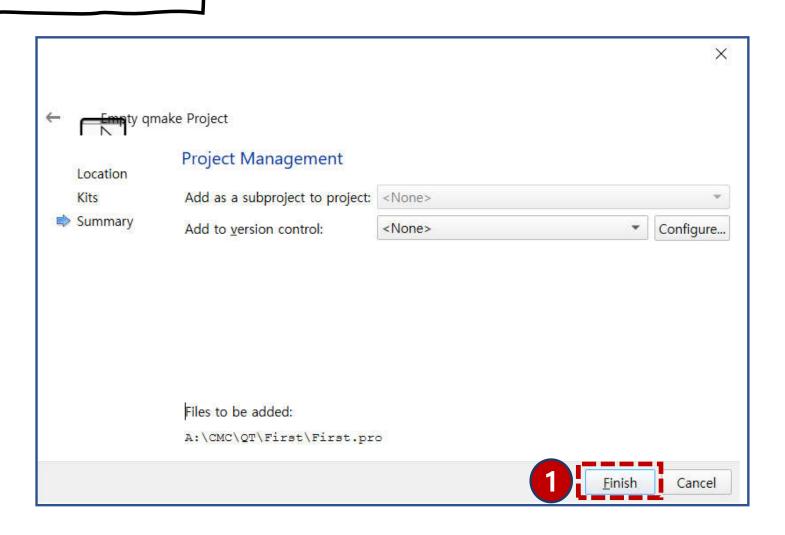




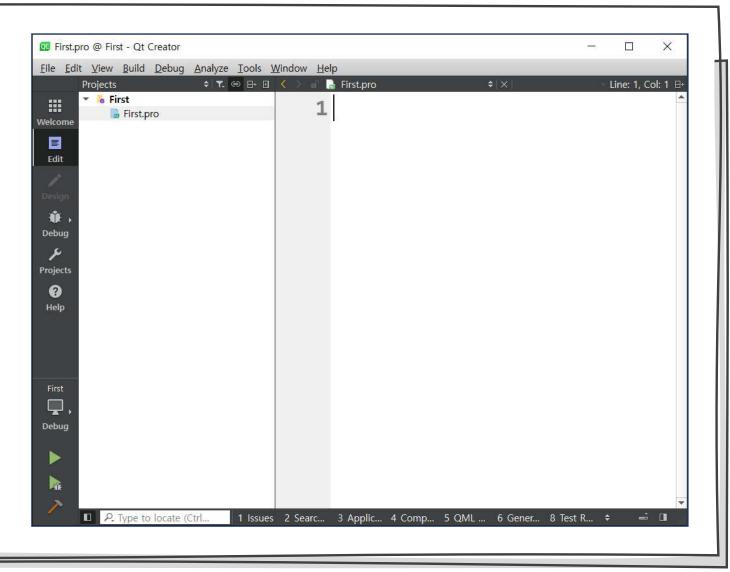




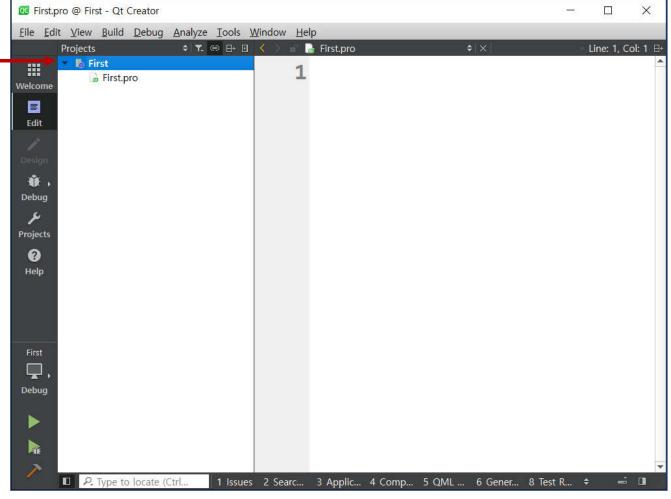








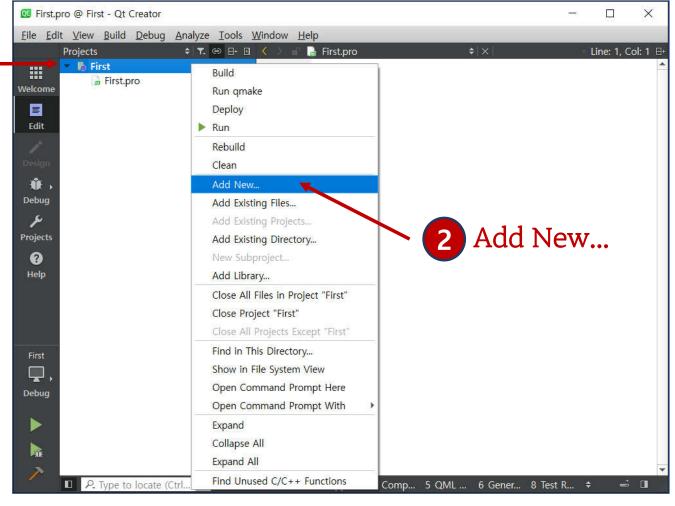
1 프로젝트이름 에서 —— 마우스 오른쪽 버튼 클릭



소스 파일 추가

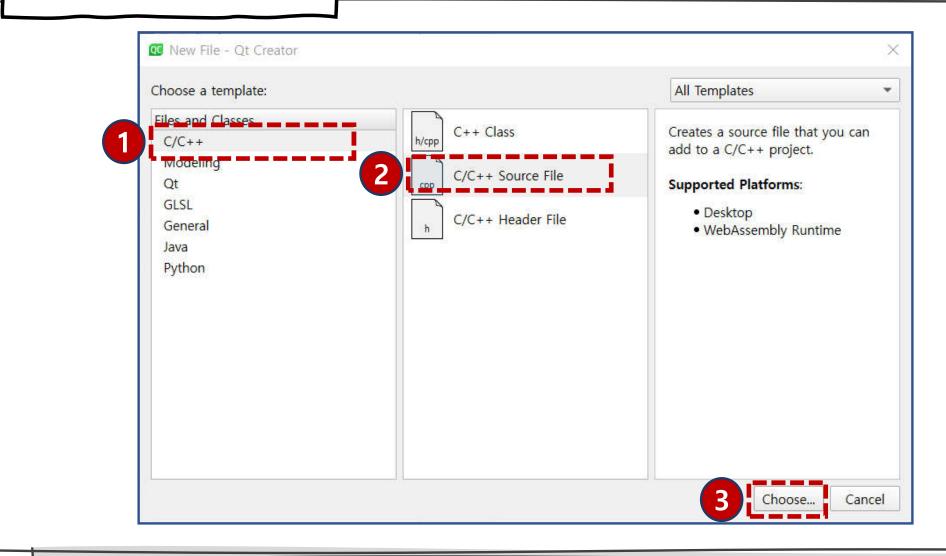


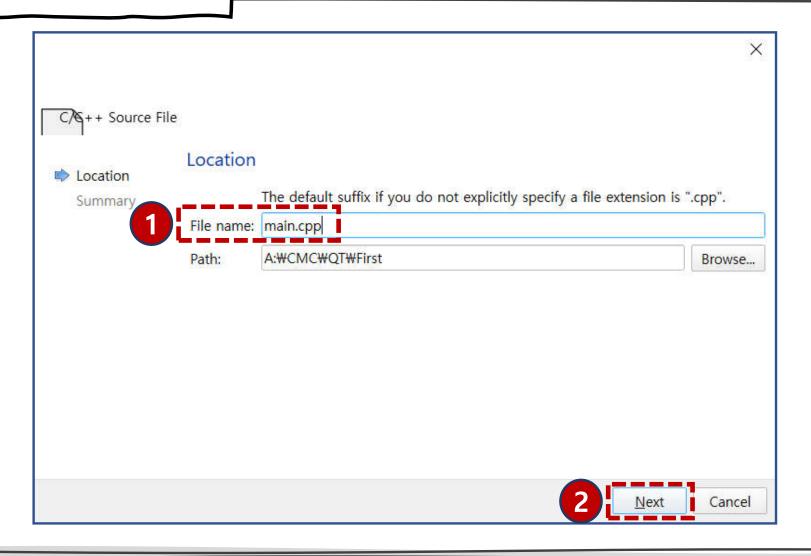
1 프로젝트이름 에서 —— 마우스 오른쪽 버튼 클릭

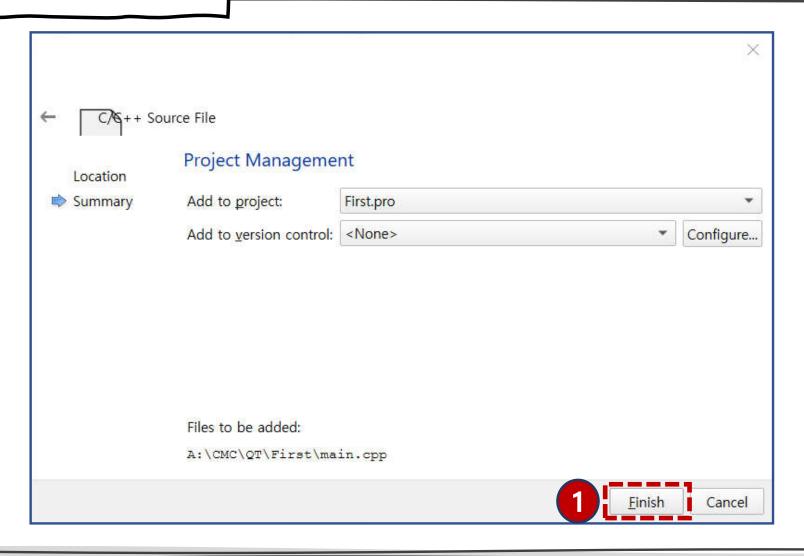


소스 파일 추가



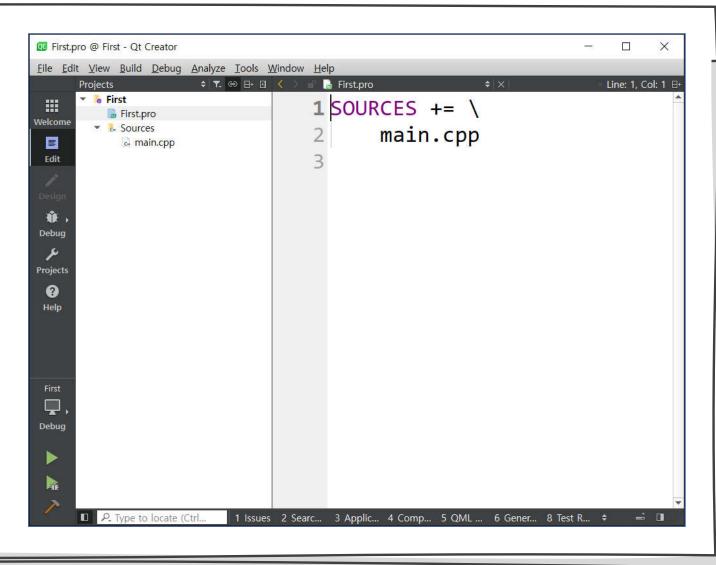






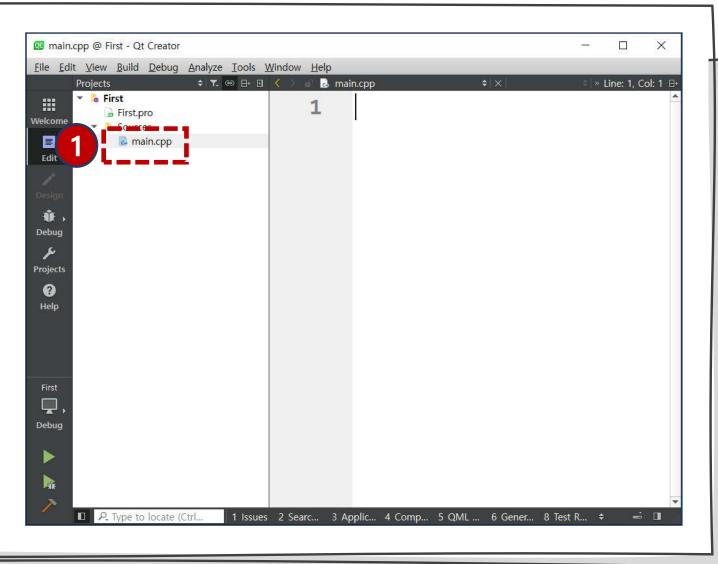
소스 파일 추가



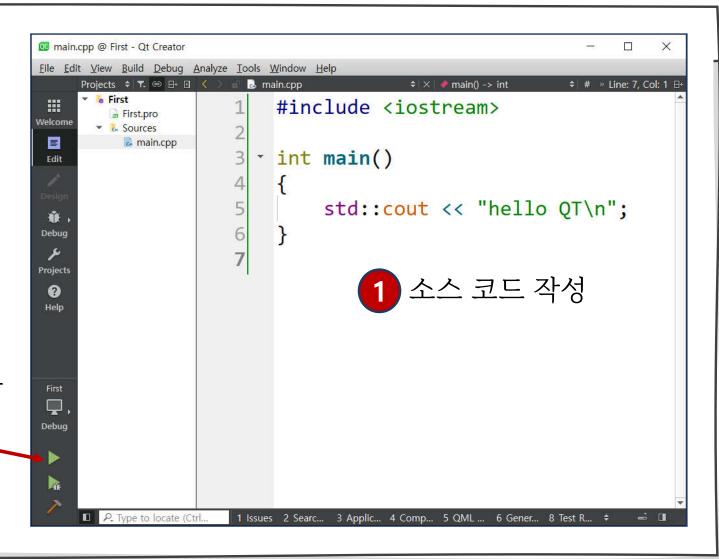


소스 코드 작성





② 빌드 하려면 CTRL + R키를 누르거나 화살표 버튼 사용 ◆◆◆



② 빌드 하려면 CTRL + R키를 누르거나 화살표 버튼 사용 ◆◆◆

