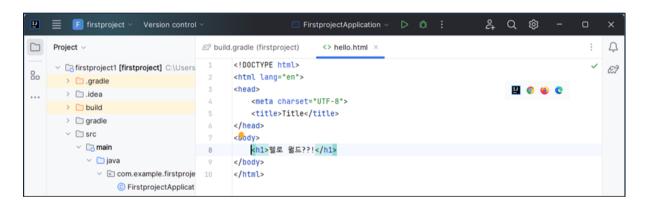
# <스프링 부트> 주요 문의와 답변

#### 1. 프로젝트명 네이밍 시 주의점

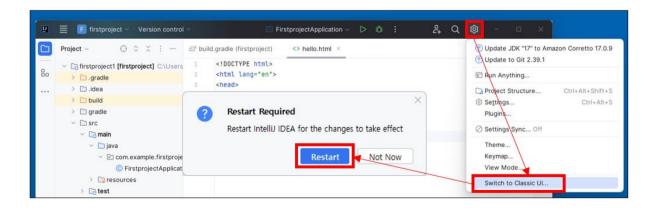
- 프로젝트명을 책과 다르게 지을 경우 \_, / <mark>같은 기호는 넣지 않고 영문으로 네이밍</mark>해야 합니다. 기호가 들어갈 경우 메인 메서드를 찾지 못해 실행이 되지 않을 수 있습니다.
- 프로젝트의 상위 폴더명에 한글이 포함될 경우 테스트 코드가 실행되지 않을 수 있습니다. 상위 폴더명에 한글이 들어가지 않도록 해주세요.

#### 2. 화면 UI 바꾸는 법

책은 인텔리제이 커뮤니티의 클래식 UI로 작성돼 있습니다. 만약 인텔리제이 커뮤니티를 설치한 후 다음과 같이 새 UI 화면이 뜬다면 그대로 실습해도 무방합니다.



그러나 책과 같은 화면으로 실습하고 싶다면 화면 우측 상단 **톱니바퀴 아이콘** 클릭 - [Switch to Classic Ul...] 메뉴를 선택해주세요. 인텔리제이를 재시작하겠냐고 묻는 대화상자가 뜨면 [Restart] 버튼을 클릭합니다.

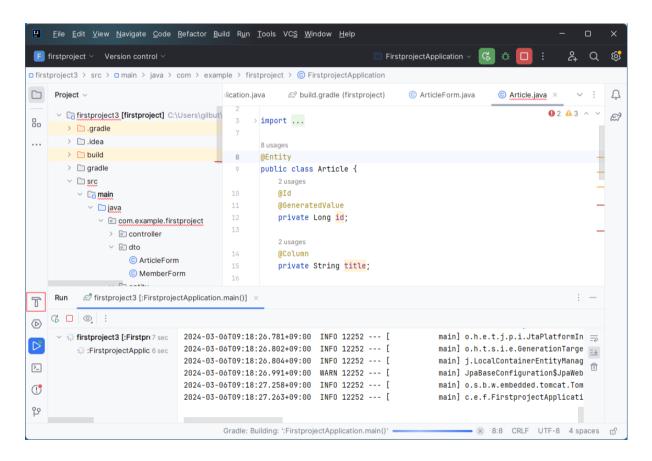


인텔리제이가 자동으로 재시작하고 클래식 UI 화면이 뜨는 것을 확인할 수 있습니다.



### 3. 새 UI 에서 망치 아이콘 위치

새 UI 에서는 메뉴의 Build → Build Project 를 클릭하면 빌드할 수 있습니다. 빌드하는 순간 오른쪽 면 도구 창 모음에 망치 아이콘이 생깁니다.



## 4. 첫 프로젝트 실행 시 자바 버전 오류

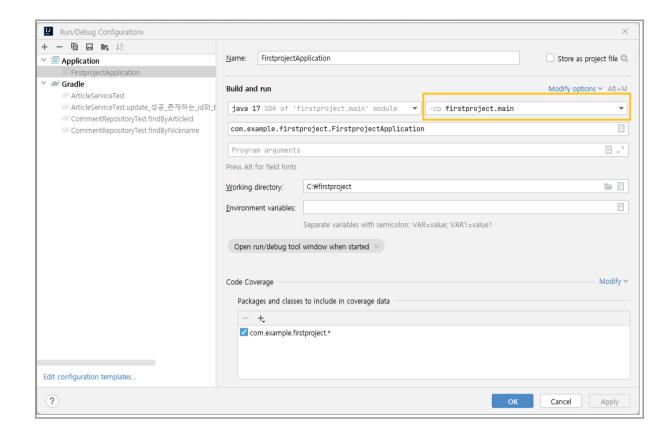
도서 45 쪽, <Note> 자바 버전 오류 해결을 참고하세요.

# 5. 서버 실행 시 [Edit Configuration] 창 뜨는 현상

아래 그림처럼 <no module> 부분을 해당 프로젝트로 설정한 후 인텔리제이를 종료했다가 서버를 실행하세요.

Name: FirstprojectA	pplication		Store as project file <sup>1</sup>
Build and run  module not specified			Modify options ➤ Alt+M
		-cp <no module=""></no>	
com.example.first	project.FirstprojectApplication		=
Program arguments	S		■ ××
Press Alt for field hints			
Norking directory:	C:\firstproject		<b>=</b> 8
nvironment variables:			
	Separate variables with semicolon: VAR=val	ue; VAR1=value1	
Open run/debug too	l window when started $\times$		
Code Coverage			Modify ~
Packages and classe	s to include in coverage data		



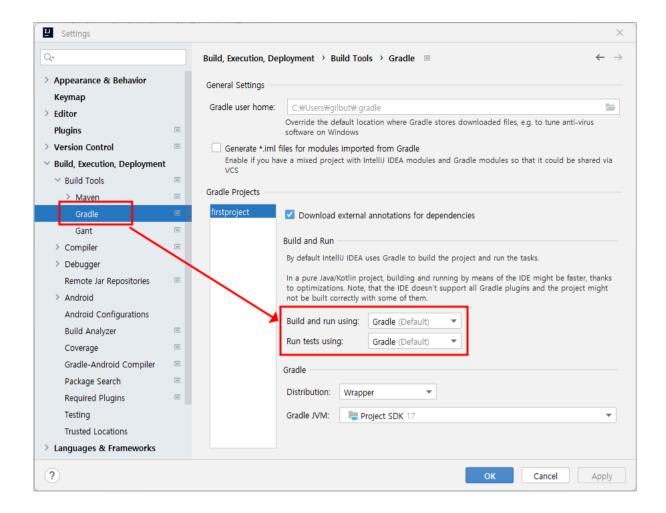


### 6. 빌드 설정

Gradle 의 빌드 및 실행 설정이 IntelliJ IDEA 로 설정돼 있으면 실습 시 에러가 납니다.

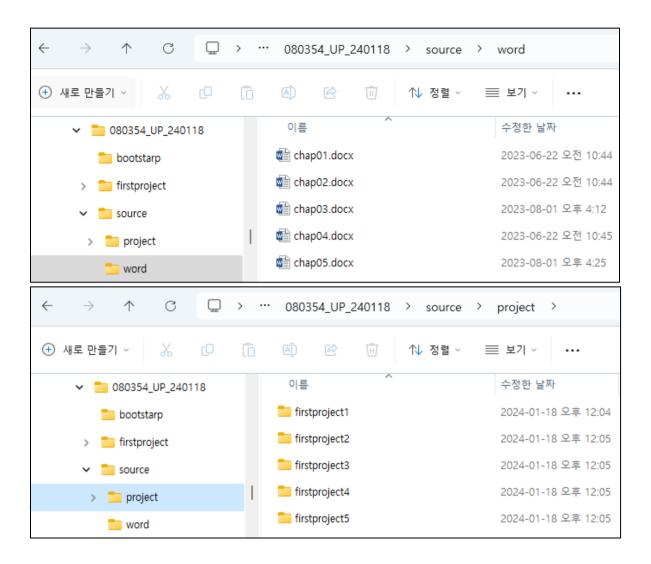
- 11 장 318 쪽 4 번, REST API POST 요청시 500 에러
- 14 장 416 쪽 7 번, 테스트 코드 실행 시 Use @Param for query ~ 메시지가 나오는 에러따라서 빌드 및 실행 설정을 Gradle 로 유지해주세요.

(File 메뉴  $\rightarrow$  Settings 클릭, 왼쪽 목록에서 Build, Execution, Deployment  $\rightarrow$  Build Tools  $\rightarrow$  Gradle 선택, 가운데 Build and run using 과 Run tests using 을 둘 다 Gradle 로 설정  $\rightarrow$  인텔리제이 완전히 종료했다가 서버 재시작).



### 7. 코드 오탈자 대조, 파일 경로 확인 방법

- 실습할 때는 앞 장에서 만든 파일이 뒷 장에서 만든 파일과 연결돼 끝까지 사용됩니다.
   만약 중간에 코드를 수정하면 뒤의 실습에 영향을 끼칠 수 있습니다. 따라서 처음 공부할 때는 책대로 따라 하며 완독해 주세요.
- 소스코드의 [source] 폴더에 해당 장이 끝났을 때를 기준으로 정리한 완성 코드가 있습니다. 장별로 워드(word) 파일과 프로젝트(project) 파일 2 가지 형태로 정리되어 있으니 <u>자신이 작성한 코드와 완성 코드를 대조하거나 파일의 경로를 확인할 때사용</u>하세요(※ 오류가 나면 오타 또는 코드에서 누락된 부분이 없는지 확인하세요).
- 프로젝트 파일을 불러오면 중간 챕터부터 실습할 수도 있습니다(예를 들어 4 장부터 실습하려면 firstproject3 을 불러와 사용하면 됩니다).



### 8. 정오표 확인

학습에 불편을 드려 죄송합니다.

학습 전 아래 링크에서 [정오표] 탭을 클릭해 수정 부탁드립니다. 감사합니다! <a href="https://www.gilbut.co.kr/book/view?bookcode=BN003778#bookData">https://www.gilbut.co.kr/book/view?bookcode=BN003778#bookData</a>