

欧长坤

+49 157 7214 1480 / +86 186 1322 5636

contact@changkun.de

简历主页: <https://changkun.de/s/resume>

更新日期: 2022 年 5 月 9 日

简历

@changkun

changkun.de

简介

我是慕尼黑大学人机交互方向的一名博士候选人。我的研究领域结合了机器学习、计算机图形学 and 用户建模, 并使用机器学习方法在交互式人机闭环 3D 图形系统探索和开采人类偏好, 并进一步改进他们的决策过程。

教育经历

媒体信息 理学博士 (Dr. rer. nat.)

慕尼黑大学

2019.02 – (预计) 2023.02

慕尼黑, 德国

- 导师: Prof. Dr. [Andreas Butz](#) (第一导师), Prof. Dr. [Eyke Hüllermeier](#) (第二导师)

人机交互 科学硕士 (M.Sc.)

慕尼黑大学; 总成绩: 1.63 (最高 1.0) 介于 “优秀” 和 “好” 之间

2016.10 – 2019.01

慕尼黑, 德国

- 毕业论文: “理解并预测网络浏览行为”
- 导师: Dr. [Daniel Buschek](#), Dr. [Malin Eiband](#), Prof. Dr. [Heinrich Hußmann](#)

计算机科学 工程学士 (B.Eng.)

西南民族大学; 总成绩: 3.74 (最高 4.0), 专业排名第 1 (专业总人数 154)

2012.09 – 2016.07

成都, 中国

- 毕业论文: “智能手表的非接触式备择交互模式的设计”
- 导师: Prof. Dr. [陈雅茜](#)

西南民族大学成都, 中国 计算机工程学士; 绩点: 3.74/4.00, 专业排名第一. 2012.09 – 2016.07

工作经历

研究员

慕尼黑大学

2018.04 – 至今

慕尼黑, 德国

- 研究相关: 研究人机闭环机器学习 3D 图形系统
- 教学相关: 教授、管理与组织 12 门课程, 指导超过 20 名学生的毕业和研讨班论文
- 研发相关: 与企业伙伴 [WAY digital solutions](#) 共同研发 3D 图形处理引擎, 主要负责后端网格处理系统; 开发迁移并维护使用超过 17 年的大学 CMS 系统和一个超过 13 年的内部协作系统

后端工程师 (远程)

[LabEx Technology Ltd](#)

2018.04 – 2019.01

慕尼黑, 德国

- 作为研发负责人: 负责海外产品的研发工作; 主导了产品从单体架构向微服务架构的转型; 产品服务端实例 (AWS/阿里云) 支持从水平扩容 20 到 200 的水平扩容; 在职期间用户数从 5k 增长到 30k。
- 作为研发人员: 使用 Go 开发了一个可扩展的远程桌面代理 (支持 WebSocket 到 VNC/RDP/SSH 协议的转译); 开发了一个多云资源管理的微服务 (允许跨不同云提供商的服务抽象, 支持 AWS 和阿里云, 超过 15 种云产品, 比如 IAM/EC2/VPC 等), 并被超过 10k 用户使用; 开发了一个类似于 Kubernetes 的容器和实例混合管理服务
- 技术栈: 前端: Vue, jQuery, Webpack, Electron; 后端: Go, Golang, Gin, Beego, gRPC, MySQL, MongoDB, Redis, Hypervisor, Nginx, Docker, Kubernetes, AWS, AlibabaCloud, etc

全栈工程师 (兼职)

[Rocketlingo UG](#)

2017.11 – 2018.05

慕尼黑, 德国

- 作为研发人员: 开发了一个语音助手, 用过实时语音识别与合成来帮助用户提高语言技能 (支持 Web 端和 Alexa 端), 并优化了音频流传输以及多语言识别的容错。
- 技术栈: TypeScript; WebSocket; Angular; Google Cloud STT and TTS; Sklearn; Voice Recognition; 等

开源贡献

一份[公开统计](#)显示我已获得超过 18.2k star，并提交过超过 14.2k 次代码，共贡献过超过 30 个开源项目。另一份[公开的贡献排名](#)显示我是排名前 200 的德国开发者并是排名前 100 的中国开发者。参见 github.com/changkun 查看更多编写的软件、框架和工具。这里列出了一些开源活动和组织：

- **Go (组织成员)** : Go 语言是一门由来自 Google 的一个开发者团队推出的编程语言，在全球拥有[超过两百万开发者](#)。我是该组织的成员之一（共 163 人），目前负责维护 x/mobile 及相关构建器，同时还活跃向运行时及标准库提交贡献
- **fyne (组织成员)** : fyne 是一个开源的 GUI 框架，我是组织的核心成员之一（共 12 人），主要关注在图形和移动端驱动以及性能改进。
- **golang.design (创建者)** : 我是组织的创建人，该组织目前发布了超过 25 款软件项目并共计 6 名成员。从 2020 年 9 月至今，已拥有超过 465k 访问次数和超过 66k 历史访问者。
- **Go 夜谈 (组织成员)** : 我是该组织的核心成员。社区每周组织公开技术讲座，目前有 6.35k+ 订阅者，组织了 132 场公开讲座。我贡献了 7 个演讲，它们是观看次数最多的演讲之一。
- **掘金翻译社区 (组织成员)** : 主要贡献者，将 50 多篇英文文章翻译成中文。
- 其他贡献: [Tensorflow](#) (164+ stars), [etcd](#) (39.6k+ stars), etc.

职业技能

Expertise is context- and comparison-dependent. Here states the years of experience in terms of use, also indicates a subjective estimation of the level of expertise (either *intermediate*, *experienced*, or *expert*): 职业技能水平通常取决于领域以及比较对象，因此这里列出了经验的年份和一个主观估计（中级、高级或专家）：

- **领域** : 计算机图形学 (3D 渲染和几何处理, 3 年本科教学经验, 2 年硕士教学经验, 使用 Blender/OpenGL/Metal/three.js, 高级); 机器学习 (1 年硕士教学经验, Andrew Ng 的深度学习课程证书 (ID: [QGH8ZVJ6J2L2](#)), 使用 Sklearn/Tensorflow/PyTorch 等, 高级); 数据分析 (3 年博士研究经验, 使用 numpy/seaborn/pandas 等, 高级); *Web* 开发 (2 年工业后端工程研发经验, 使用 Go/React 等, 高级).
- **语言** : *Go* (超过 5 年使用经验, 专家); *Python* (超过 4 年使用经验, 高级); *JavaScript/TypeScript* (超过 5 年使用经验, 高级); *C/C++* (超过 2 年使用经验, 中级); *LaTeX* (超过 10 年使用经验, 中级)。我还会说中文（母语）；英语（专业商务流利）；德语（基础）

奖项与荣誉

ACM SIGCHI 特殊表彰 (CHI 20)	2019.11
优秀审稿	慕尼黑, 德国
西门子 AI 实验室黑客马拉松	2017.11
二等奖	慕尼黑, 德国
国家奖学金	2016.09
电子科技大学	成都, 中国
本科优秀毕业论文	2016.06
西南民族大学	成都, 中国
省优秀毕业生	2016.01
四川省	成都, 中国
国家奖学金	2014.09
西南民族大学	成都, 中国
美国数学建模竞赛	2014.04
一等奖 (Meritorious Winner)	成都, 中国