欧长坤

简历

J +49 157 7214 1480 / +86 186 1322 5636

@changkun 😯 changkun.de 🏶

简历主页: https://changkun.de/s/resume

更新日期: 2022年5月17日

简介

我是慕尼黑大学人机交互方向的一名博士候选人。我的研究领域结合了机器学习、计算机图形学和用户建模,并使用机器学习方法在交互式人机闭环 3D 图形系统探索和开采人类偏好,并进一步改进他们的决策过程。

教育经历

媒体信息 理学博士 (Dr. rer. nat.)

2019.02 - (预计) 2023.02

慕尼黑大学

。导师: Prof. Dr. Andreas Butz (第一导师), Prof. Dr. Eyke Hüllermeier (第二导师)

人机交互 科学硕士 (M.Sc.)

2016.10 - 2019.01

慕尼黑大学; 总成绩: 1.63 (最高 1.0) 介于 "优秀" 和 "好" 之间

慕尼黑, 德国

慕尼黑,德国

。 毕业论文: "理解并预测网络浏览行为"

。导师: Dr. Daniel Buschek, Dr. Malin Eiband, Prof. Dr. Heinrich Hußmann

计算机科学 工程学士 (B.Eng.)

2012.09 - 2016.07

西南民族大学; 总成绩: 3.74 (最高 4.0), 专业排名第 1 (专业总人数 154)

成都,中国

。 毕业论文: "智能手表的非接触式备择交互模式的设计"

。导师: Prof. Dr. 陈雅茜

工作经历

研究员 2018.04 - 至今

慕尼黑大学

慕尼黑, 德国

- 。 研究相关: 研究人机闭环机器学习 3D 图形系统
- 。 教学相关: 教授、管理与组织 12 多门课程,指导超过 20 名学生的毕业和研讨班论文
- 。 **研发相关**:与企业伙伴 WAY digital solutions 共同研发 3D 图形处理引擎,主要负责后端网格处理系统;开发迁移并维护使用超过 17 年的大学 CMS 系统和一个超过 13 年的内部协作系统

后端工程师(远程) 2018.04 - 2019.01

LabEx Technology Ltd

慕尼黑,德国

- 。作为研发负责人:负责海外产品的研发工作;主导了产品从单体架构向微服务架构的转型;产品服务端实例(AWS/阿里云)支持从水平扩容 20 到 200 的水平扩容;在职期间用户数从 5k 增长到 30k。
- 。**作为研发人员**:使用 Go 开发了一个可扩展的远程桌面代理(支持 WebSocket 到 VNC/RDP/SSH 协议的转译);开发了一个多云资源管理的微服务(允许跨不同云提供商的服务抽象,支持 AWS 和阿里云,超过 15 种云产品,比如 IAM/EC2/VPC 等),并被超过 10k 用户使用;开发了一个类似于 Kubernetes 的容器和实例混合管理服务
- 。技术栈: 前端: Vue, jQuery, Webpack, Electron; 后端: Go, Cgo, Gin, Beego, gRPC, MySQL, MongoDB, Redis, Hypervisor, Nginx, Docker, Kubernetes, AWS, AlibabaCloud, etc

全栈工程师 (兼职) 2017.11 - 2018.05

Rocketlingo UG

慕尼黑,德国

- 。 **作为研发人员**: 开发了一个语音助手,用过实时语音识别与合成来帮助用户提高语言技能(支持 Web 端和 Alexa 端),并优化了音频流 传输以及多语言识别的容错。
- 。技术栈: TypeScript; WebSocket; Angular; Google Cloud STT and TTS; Sklearn; Voice Recognition; 等

开源贡献

一份公开统计显示我已获得超过 18.2k star,并提交过超过 14.2k 次代码,共贡献过超过 30 个开源项目。另一份公开的贡献排名显示我是排名前 200 的德国开发者并是排名前 100 的中国开发者。参见 github.com/changkun 查看更多编写的软件、框架和工具。这里列出了一些开源活动和组织:

- **Go(组织成员)**: Go 语言是一门由来自 Google 的一个开发者团队推出的编程语言,在全球拥有超过两百万开发者。我是该组织的成员之一(共 163 人),目前负责维护 x/mobile 及相关构建器,同时还活跃向运行时及标准库提交贡献
- fyne (组织成员): fyne 是一个开源的 GUI 框架,我是组织的核心成员之一(共 12 人),主要关注在图形和移动端驱动以及性能改进。
- golang.design (创建者): 我是组织的创建人,该组织目前发布了超过 25 款软件项目并共计 6 名成员。从 2020 年 9 月至今,已拥有超过 465k 访问次数和超过 66k 历史访问者。
- Go 夜读(组织成员): 我是该组织的核心成员。社区每周组织公开技术讲座,目前有 6.35k+ 订阅者,组织了 132 场公开讲座。我贡献了 7 个演讲,它们是观看次数最多的演讲之一。
- 掘金翻译社区(组织成员):主要贡献者,将50多篇英文文章翻译成中文。
- 其他贡献: Tensorflow (164+ stars), etcd (39.6k+ stars), etc.

职业技能

职业技能水平通常取决于领域以及比较对象,因此这里列出了经验的年份和一个主观估计(中级、高级或专家):

- **领域**: 计算机图形学 (3D 渲染和几何处理, 3 年本科教学经验, 2 年硕士教学经验, 使用 Blender/OpenGL/Metal/three.js, 高级); 机器学习 (1 年硕士教学经验, Andrew Ng 的深度学习课程证书 (ID: QGH8ZVJ6J2L2), 使用 Sklearn/Tensorflow/PyTorch 等, 高级); 数据分析 (3 年博士研究经验, 使用 numpy/seaborn/pandas 等, 高级); Web 开发 (2 年工业后端工程研发经验, 使用 Go/React 等, 高级).
- 语言: Go (超过 5 年使用经验, 专家); Python (超过 4 年使用经验, 高级); JavaScript/TypeScript (超过 5 年使用经验, 高级); C/C++ (超过 2 年使用经验, 中级); MTX (超过 10 年使用经验, 中级)。我还会说中文(母语); 英语(专业商务流利); 德语(基础)

奖项与荣誉

ACM SIGCHI 特殊表彰 (CHI 20)	2019.11
优秀审稿	慕尼黑,德国
西门子 AI 实验室黑客马拉松	2017.11
二等奖	慕尼黑, 德国
国 家奖学金	2016.09
电子科技大学	成都, 中国
本科优秀毕业论文	2016.06
西南民族大学	成都, 中国
省优秀毕业生	2016.01
四川省	成都, 中国
国 家奖学金	2014.09
西南民族大学	成都, 中国
美国数学建模竞赛	2014.04
一等奖 (Meritorious Winner)	成都, 中国