#### 我在德国学习『人机交互』的一年

欧长坤

2017年09月12日于成都西南民族大学



#### 关于我

Hi~

- 西南民族大学本科计算机专业
- 慕尼黑大学人机交互研究生在读
- C++ / Python / JavaScript 全栈工程师

**兴趣: 计算机科学、数学**、物理学、**社会心理学**、实验心理学、分析哲学、统计医学、科学史、股

票、**商业行为**、英语、德语、日语、韩语、**写作、电影**、音乐、**摄影、影视制作** 

标签: 果粉、工作狂、强迫症、完美主义、宅男、**死理性派** 

线上: @欧长坤 / @changkun / hi@changkun.us

#### 本科期间创新创业等相关项目(部分)

- [大创][校级培育][2013.06~2013.12] 基于单目视觉的空间交互技术实现
- [大创][国家级][2014.04~2015.04] 基于云计算和机器学习的交互感知中心的研究与实现
- [获奖][2014.06] 四川省计算机作品赛二等奖
- [大创][论文] Changkun Ou, Zhaoyang Guo, Yaxi Chen. *Space interactions based on monocular vision and simple gestures*[J]. Journal of Southwest University for Nationalities(Natural Science Edition), 2014, 40(16):871-876.
- [获奖][2015.05] 四川省计算机作品赛二等奖
- [获奖][2015.06] 西南民族大学大学生创新项目 2014 年度优秀项目
- [研究][实习][2015.10~2016.01] User Behavior Modeling on Mobile via Machine Learning
- [研究][论文] Changkun Ou, Yaxi Chen. *Combining Touch Biometrics and Motion Sensors for Hand Posture Recognition and User Authentication System*[J]. Journal of Southwest University for Nationalities(Nature Science Edition), 2016, 42(4):429-435.
- [毕设][论文] Changkun Ou, Yaxi Chen(responsible professor), Andreas Butz(co-reviwer). *Designing Alternative Contact-free Control Modalities for Smart Watches*[D]. 2016, Bachelor Thesis.

## 今天分享的主题

- 1. 我在人机交互领域的认识及近期项目
- 2. 我在德国读研的一些经验分享

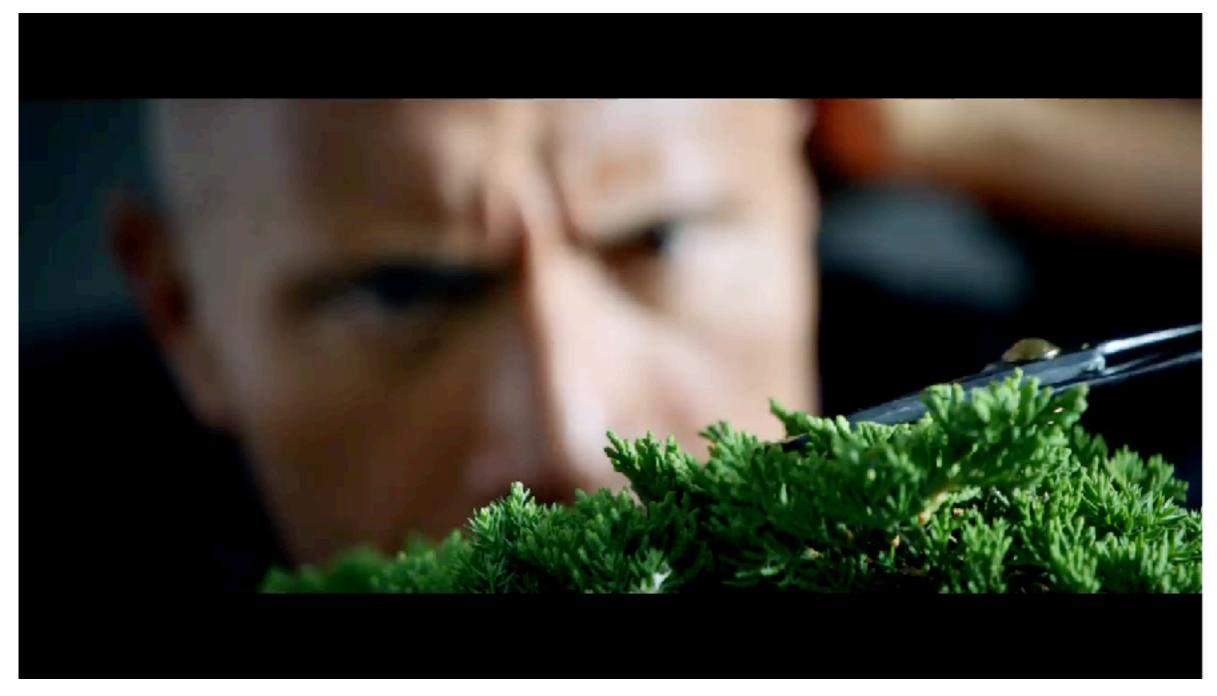
# 关于「人机交互」

## 先来看两个视频...



https://www.youtube.com/watch\?v\=rnICGw-0R8g

# 先来看两个视频...



https://www.youtube.com/watch\?v\=ufBLI6bB9sg

# 人机交互是什么



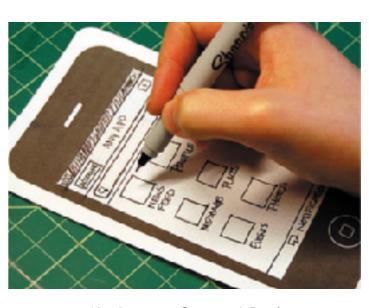
在家人眼中是什么



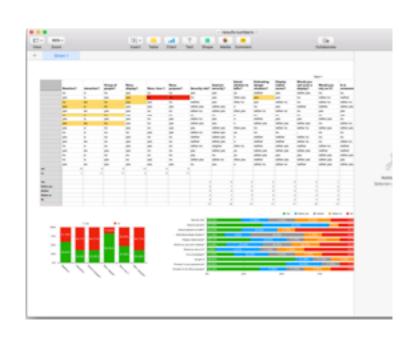
学计算机的朋友眼中是什么



自己眼中是什么



群众眼中是什么



其实是什么



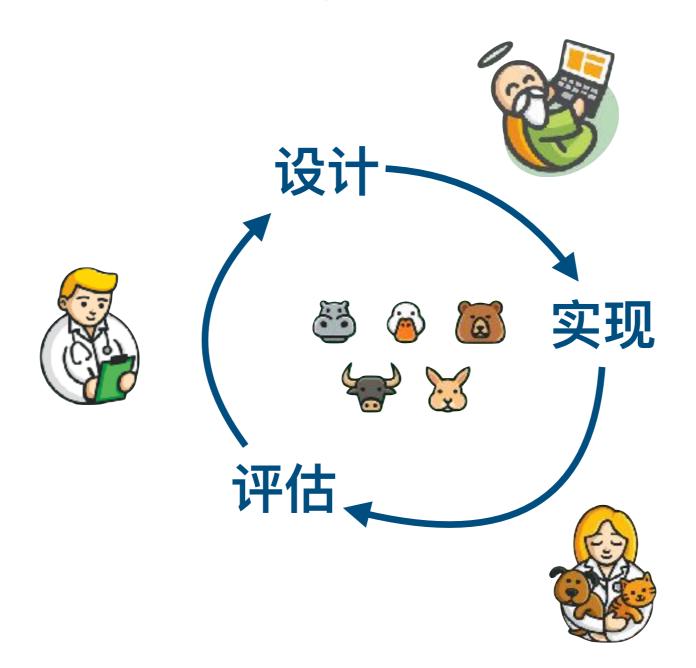
死理性派眼中是什么

# 人机交互是什么?

• 人机交互是一门研究系统与用户之间关系的学问

# 人机交互是什么?

• 人机交互本质上是一个有用户参与、并由设计、实现与评估闭合而成的闭环



# 用户研究(User Study)

- 80% 的可用性问题只需 4 或 5 个被试者就能发现;
- 额外的被试者发现的新问题有限;
- 最严重的可用性问题在最初的几个被试者中发现。

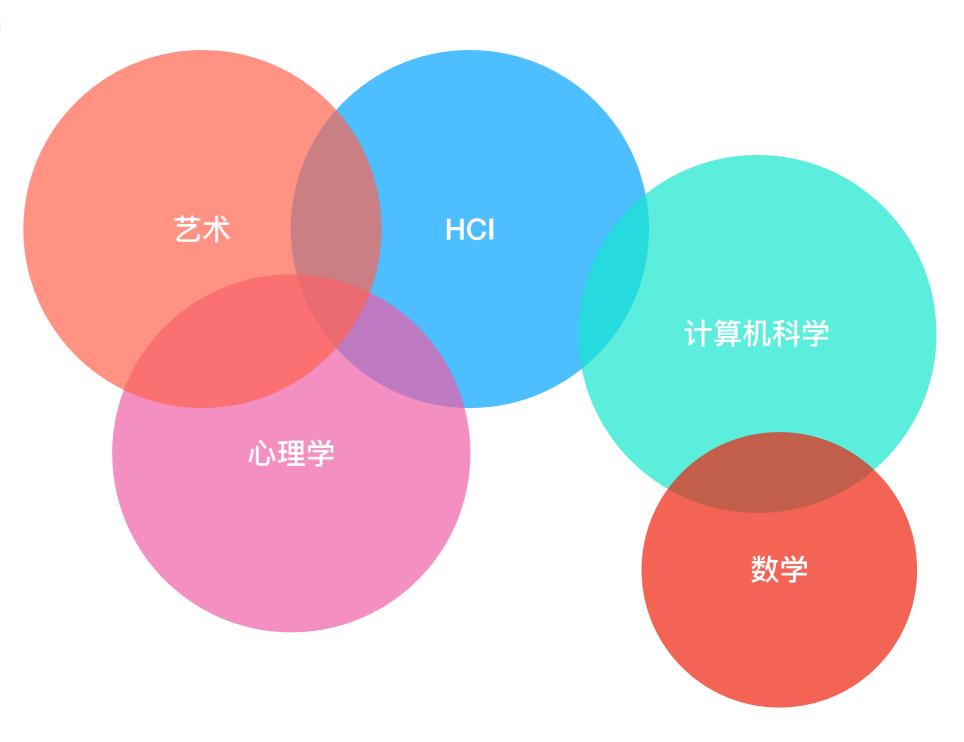
"Five is enough"



Virzi, Robert A. "Refining the test phase of usability evaluation: How many subjects is enough?." Human factors 34.4 (1992): 457-468.

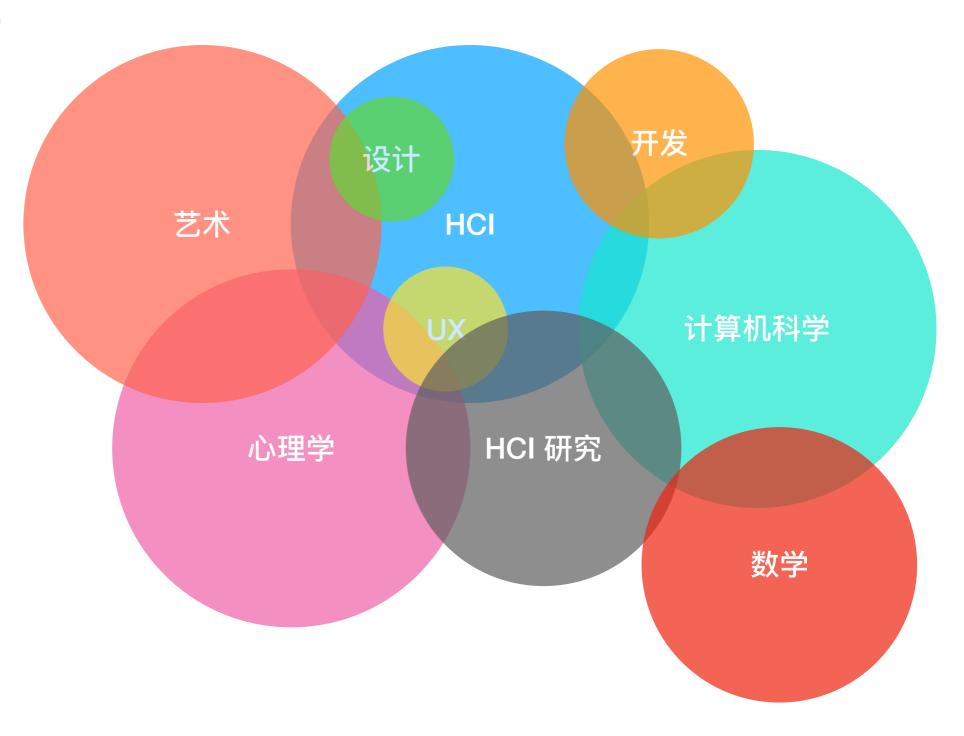
# 人机交互

- 做设计
- 做代码
- 做科研



# 人机交互

- 做设计
- 做代码
- 做科研



# 近半年的在德国的项目

- 人本计算 (Human Computation)
- 语音用户界面 (Voice User Interface)
- 汽车用户界面 (Automotive User Interface)



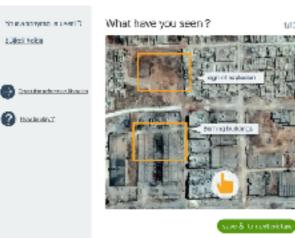
# 人本计算?

- 意图博弈 (Game With A Purpose)
- 用户参与的计算力、大规模数据聚合与清洗
- 众包、社群网络分析



#### 基于玩家意图博弈的灾难检测系统

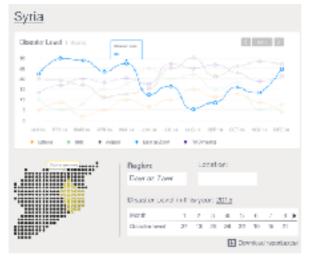


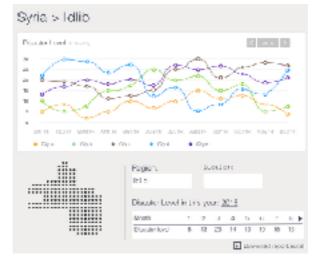










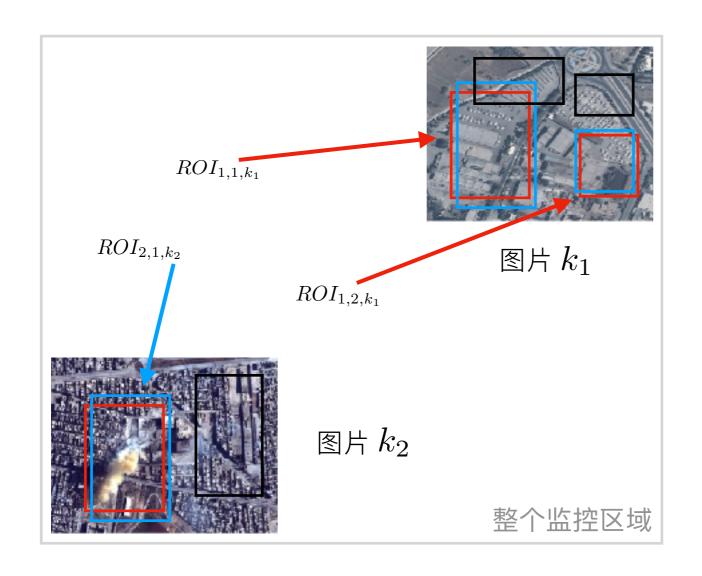






Changkun Ou, Yifei Zhan, Zhe Li. A Novel GWAP Disaster Monitoring System. Lecture Human Computation, IFI LMU, 2017

#### 基本想法

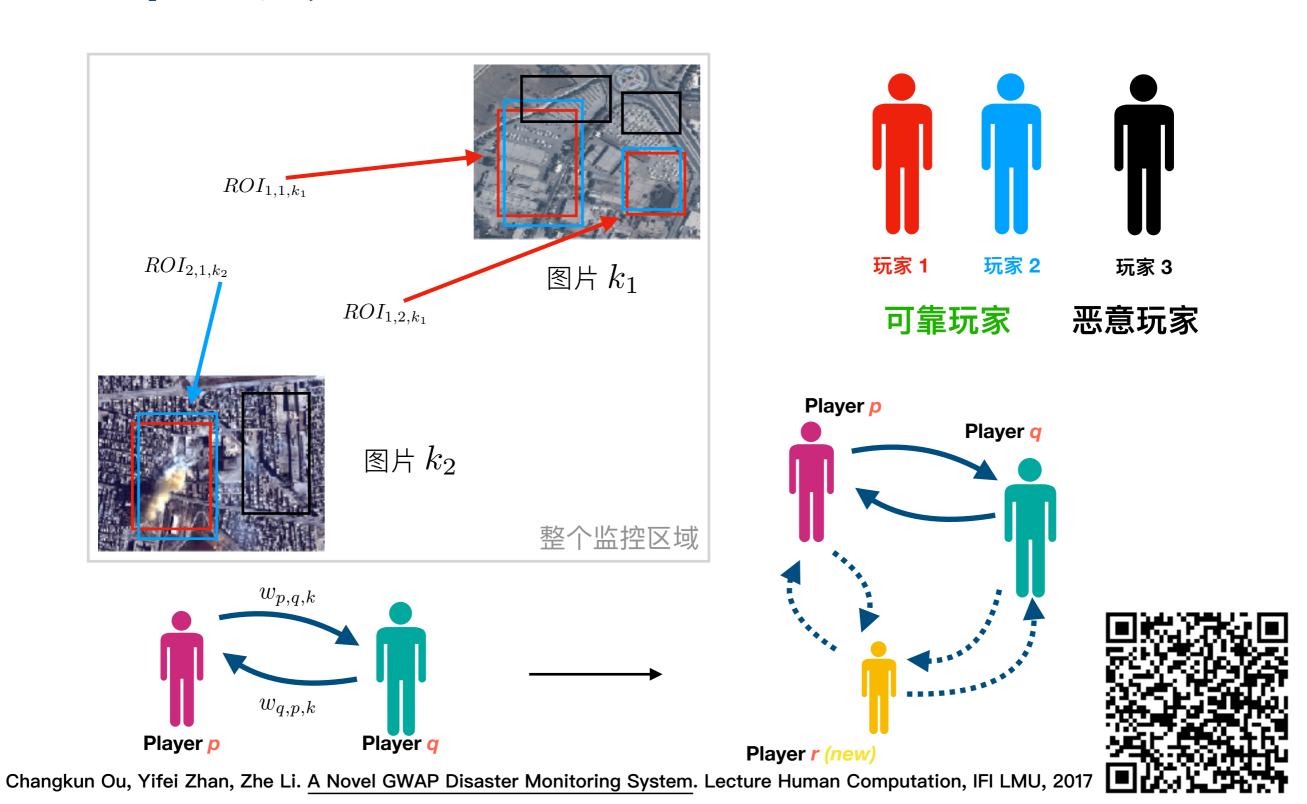


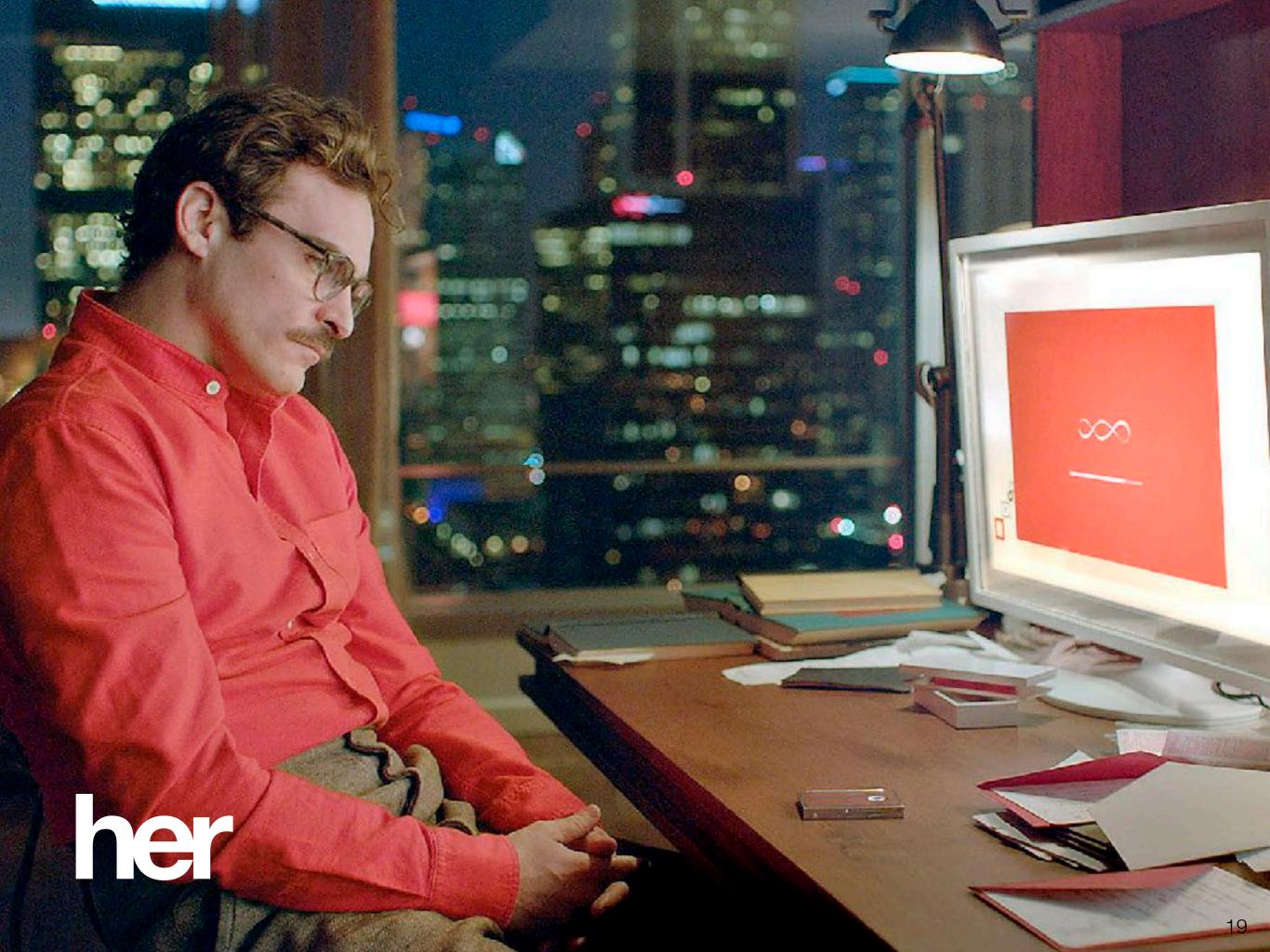




Changkun Ou, Yifei Zhan, Zhe Li. A Novel GWAP Disaster Monitoring System. Lecture Human Computation, IFI LMU, 2017

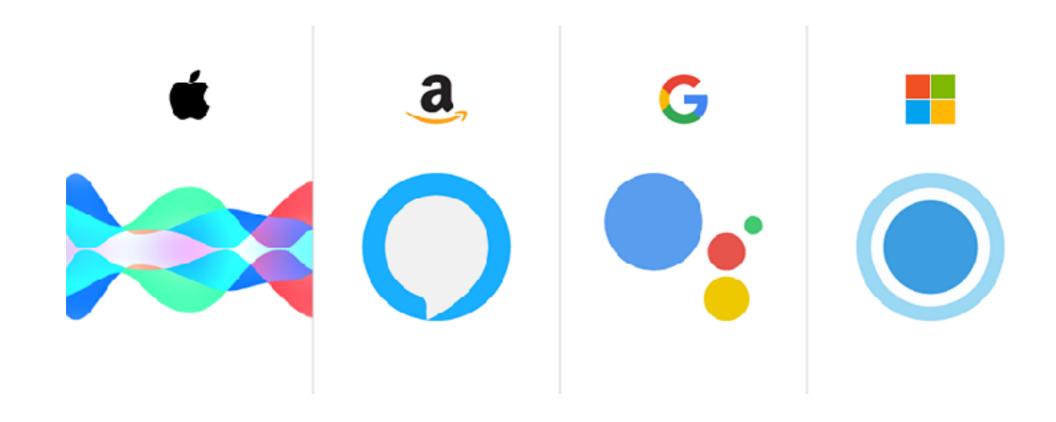
#### 基本想法





# 语音交互的背景

 近两年巨头公司在语音技术方面的铺路 Amazon Alexa / Google Home / Apple HomePod / Microsoft Cortana



#### 语音交互的背景

- 国内的各大互联网公司也开始抢占市场
- 可惜他们目前并没有开放给开发者的打算:(



# 对你而言意味着什么?

语音交互技术的商业资本注入,语音技术近年来的巨大提升,增加了可行的项目、创业机会

#### 具备自然语言交互的英语学习助手

Alexa, Let's practice English.

Sure, what do you want to do?

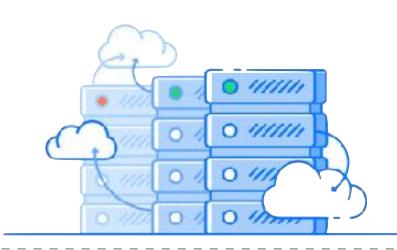
**Umm...** Any recommendations?



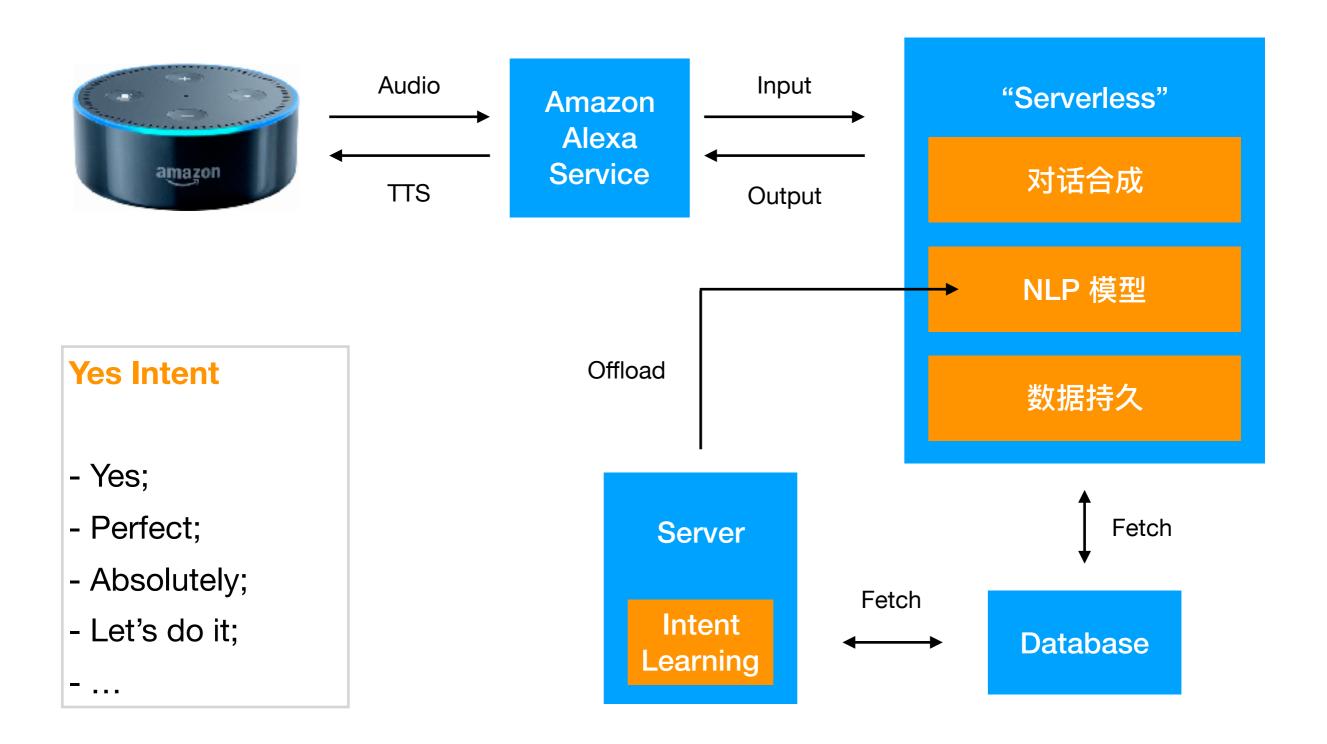
Okay, I found that you left grammar exercise last time, shall we keep continue on that?

Perfect!

• • • • • •

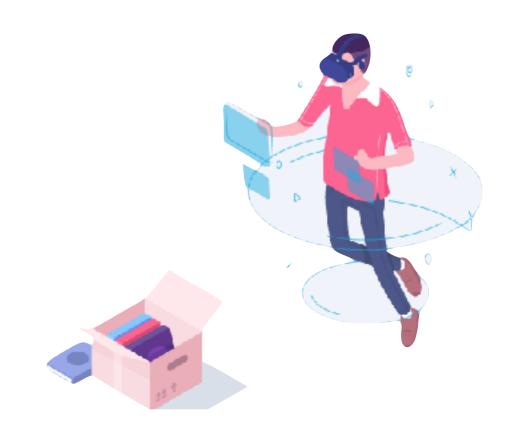


#### 架构: Intent-based



# 关于热门和新技术

- 虚拟现实(热度已过?
- 人工智能(风口浪尖?





#### 小结

- 人机交互是一门综合性很强的学科,只有具备一定的综合知识背景;
- 人机交互的项目和研究必须有相关用户的参与,即用户研究;
- 人机交互的价值需要合理的技术支撑,产出要么是革命性的、要么价值有限\*

<sup>\*</sup> Olson, Judith S., and Wendy A. Kellogg, eds. *Ways of Knowing in HCI:* Concepts, Values, and Methods for Technical Human–Computer Interaction Research. Springer Science & Business, 2014.

# 关于「留学德国」

## 我是怎么到德国读研的?

• 学校的交换项目: 为期半年, 大四上学期

• 了解读研机会:多参与科研活动

• 准备与实施: 了解在德国读研需要准备的一切

#### 分享一些个人的准备过程与经验

• 语言: 准备英语(德语) 技能

• 技术和专业成绩: 增加知识广度、成绩越高越好

• 资金: 家人支持、奖学金、实习工作

• APS 审核部面谈: 随机选取专业课使用英语进行考核

• 时间与个人管理:提前一年规划,并做好后备计划

1	0 月	11 月	12 月	1月	2月		6 月	7 月	8月	9月	10 月
	佳备 言考试	准备 申请材料	拿到 语言成绩	申请学院 zu	拿到学院 zu + 申请 APS	毕业论文 + 准备 APS	毕业 + 参加APS	申请学校 zu + 准备签证 材料	拿到学校 zu + 递签	找房 + 拿到签证 + 购买机票	前往德国

## 在德国留学的感受

#### • 学习上

- 弹性的学习计划,相比本科更为彻底的自由(最长七个学期)
- 三种主要的课程类型:
  - 讲座(Lecture)、研讨班(Seminar)、实践课(Practicum)

#### • 生活上

- 独立面对生活问题(食、住、行等)
- 德国与中国的不同

#### 延伸阅读

- Olson, Judith S., and Wendy A. Kellogg, eds. Ways of Knowing in HCI.
  Springer Science & Business, 2014.
- 2. 欧长坤, 人机交互学: 探索人与机器的边界
- 3. 知乎: HCI 人机交互专业的阅读清单,有什么建议?
- 4. 知乎: 在慕尼黑大学 (LMU) 就读是怎样一番体验?



# 希望我的分享大家有所收获,谢谢!

创新创业项目有什么意见吗?

报账太烦怎么办?

学长对大创项目的申请有什么建议吗?

欧洲有什么好玩的吗?

德语难不难?

# 提问环节

交流一下技术?

德语难不难?

德国有什么好玩的吗?

学长加个 QQ?

考研?保研?工作?出国?

学长都去欧洲玩过那些地方啦?

我对计算机毫无兴趣怎么办?