一: 复习

1.复习export和import命令的导入和导出

2.复习export default导出默认的类，函数，对象，没有变量名哦，因为import随意变量可以接受

二: 引入JS文件

1. src直接引入对应js文件，绝对路径和相对路径

---->> 浏览器是同步加载 JavaScript 脚本，即渲染引擎遇到`<script>`标签就会停下来，等到执行完脚本，再继续向下渲染。如果是外部脚本，还必须加入脚本下载的时间。

解决办法:

1) 加入 `defer` ---->> 要等到整个页面在内存中正常渲染结束（DOM 结构完全生成，以及其他脚本执行完成）类似于原生JS里买的window.load = function() {} ，如果有多个`defer`脚本，会按照它们在页面出现的顺序加载

2)加入 `async` ---->> DOM结构树加载完毕执行，类似于`jQuery`里面的 `$(function(){}())`函数，而多个`async`脚本是不能保证加载顺序的。

2.加载ES6的模块

1) 直接引入方法： type 类型改为module <script type="module"></script> 顺序加载，相当于设置了defer属性

2) import 导入模块 import util from './util.js' (util.js文件里面采用export default导出一个接口)

注意:

-- 同一个模块如果加载多次，将只执行一次。

-- `.js`后缀不可省略，需要提供绝对 URL 或相对 URL），也可以使用`export`命令输出对外接口。

-- 模块之中，顶层的`this`关键字返回`undefined`，而不是指向`window`。也就是说，在模块顶层使用`this`关键字，是无意义的。

-- 严格模式中，不允许删除变量

```
import  tools from './a.js';
    let x = 10;
    let _this = this;
    console.log(_this === window);   // ===>> true
//    delete x;  报错
```

3.Node模块和ES6模块