

c++note

目录

1 编译预处理	1
1.1 宏	1
1.2 文件包含	1

1. 编译预处理

1.1 宏

无参宏定义

`#define` 标识符字符串

标识符为所定义的宏名，字符串就是一摞很长的你不想每次都写的东。字符串那里如果是表达式，如 $y * 3 + 2$ ，最好加括号 $(y * 3 + 2)$ 。

宏定义行末不加分号，因为加什么什么都算在字符串内

取消宏定义

要取消的函数前 `#undef` 标识符

带参宏定义

```
1 #define M(y) (y*y+3*y)
2 k=M(5);
```

y 为形参，不分配内存单元，因此不做类型定义，实参有具体值，用它代换形参，必须做类型说明。

内联函数 `inline`，解决程序运行效率。

1.2 文件包含

`#include <>` `#include " "`

<> 在文件包含目录里取查找（用户在设置环境时设置），而不在源文件目录中查找
”” 首先在当前的源文件目录中查找，若未找到才到包含目录中找。

常用：

#include <iostream.h> 使用 cin,cout 输入输出

#include <stdio.h> 使用 printf,scanf

#include <math.h>

文件包含用法:

在主文件名.cpp 中，

#include "要包含的文件.h"