

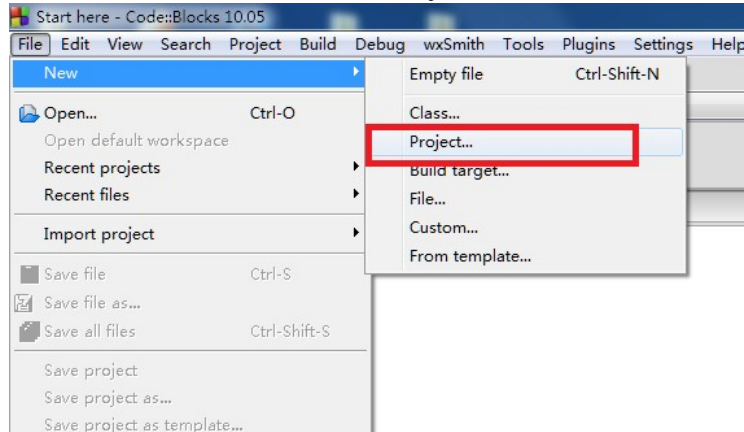
Code::Blocks 使用简略教程

目录

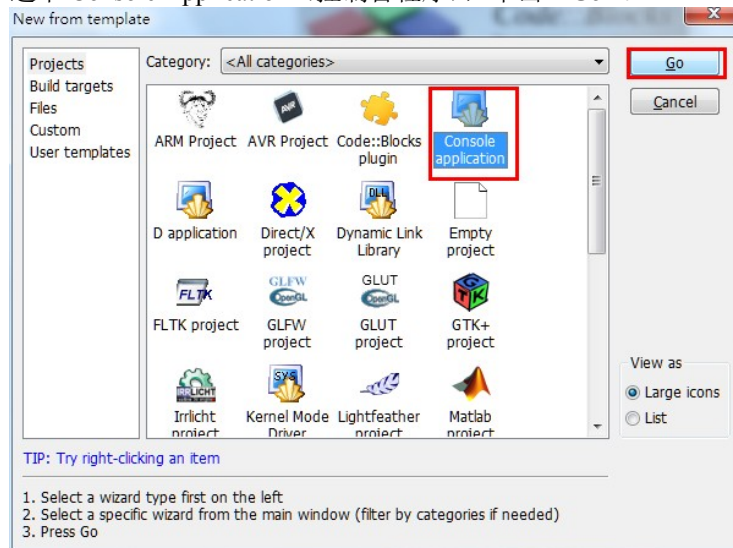
1	新建工程	2
2	代码编辑	5
3	编译链接和运行	7
3.1	“构建”（编译链接）	7
3.2	运行	8
4	调试	9
5	Linux 终端配置	10

1 新建工程

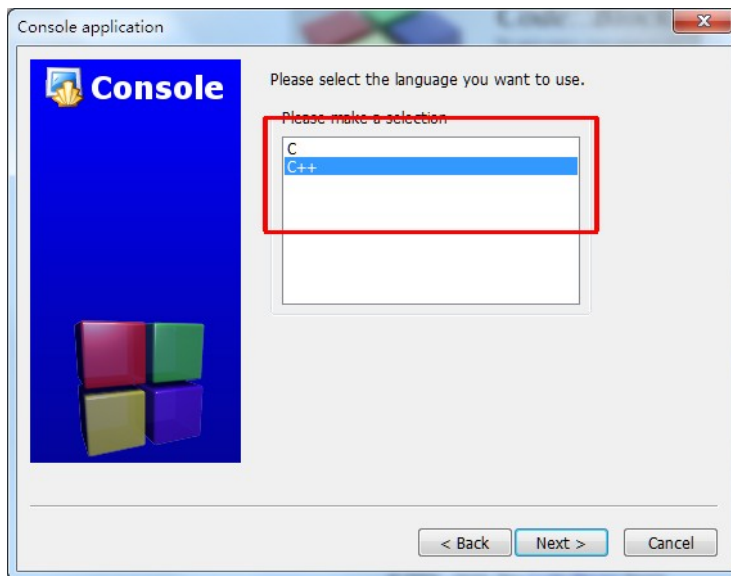
File（文件）→ New（新建）→ Project（工程）



选中 Console Application（控制台程序），单击“Go”。

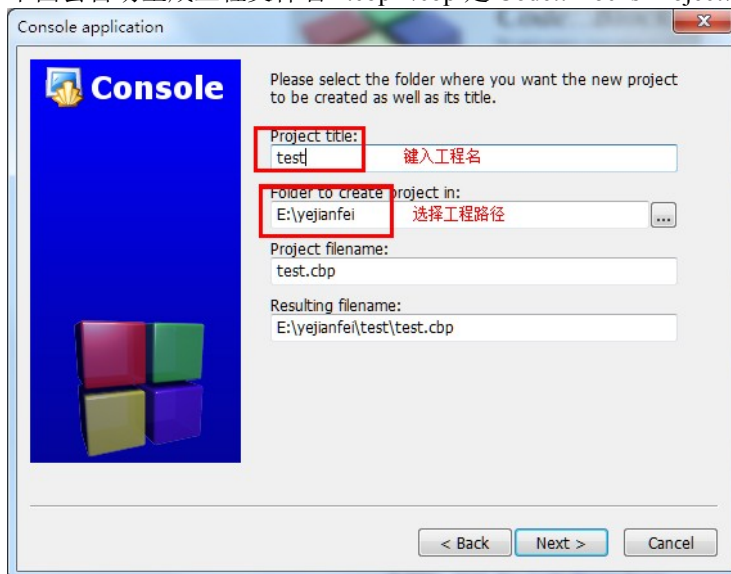


选择编程语言，C 语言或 C++ 语言：



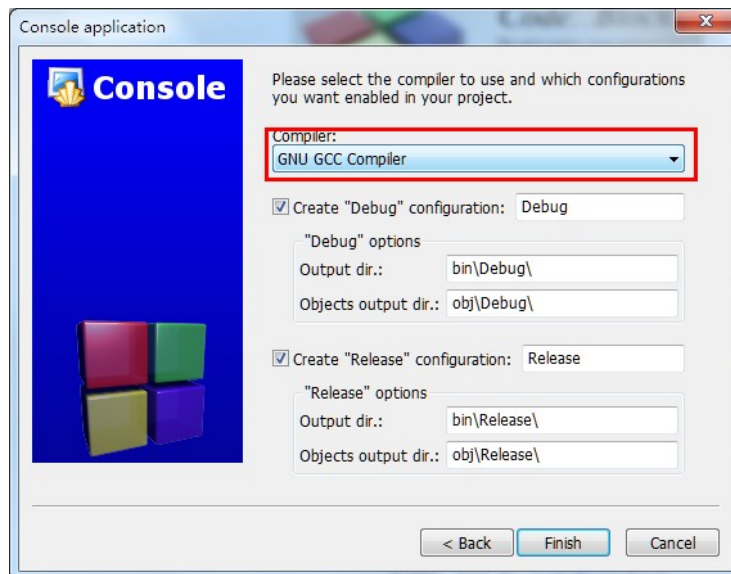
单击 Next（下一步）。

选择工程路径，和工程名。
下面会自动生成工程文件名 *.cbp（cbp 是 Code::Blocks Project）。



单击 Next（下一步）。

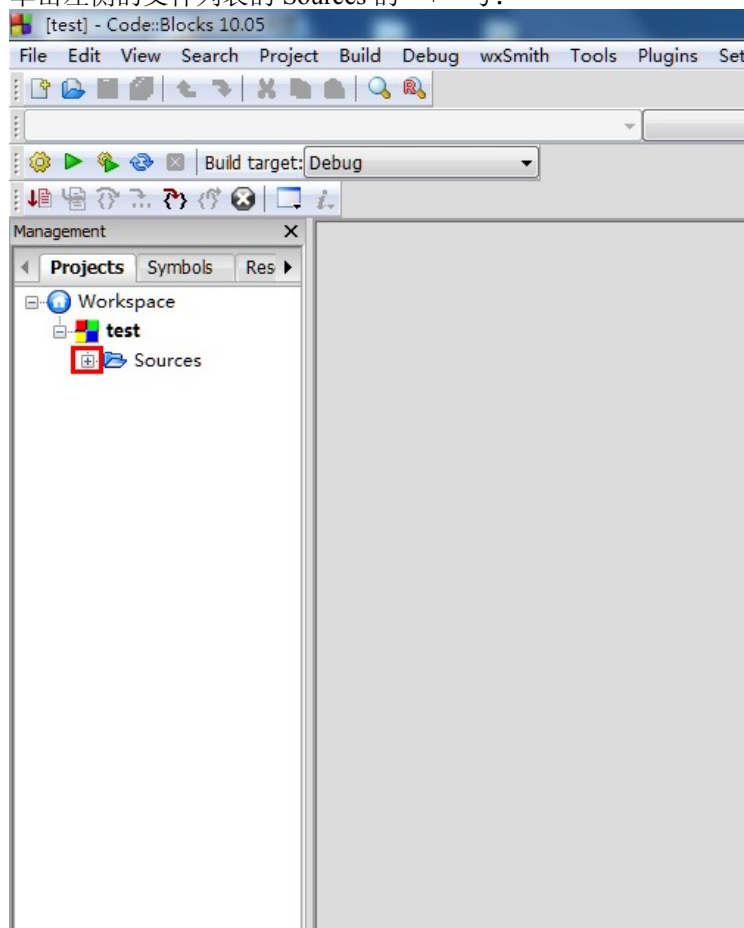
选择编译器，一般选 gcc 就行。



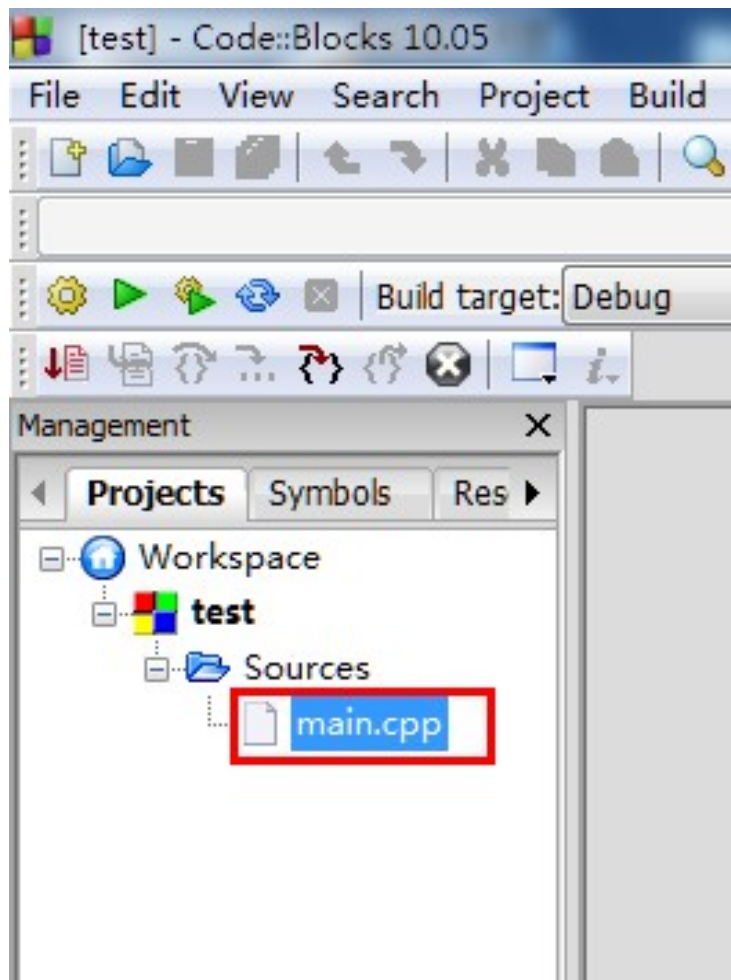
单击 Finish。

2 代码编辑

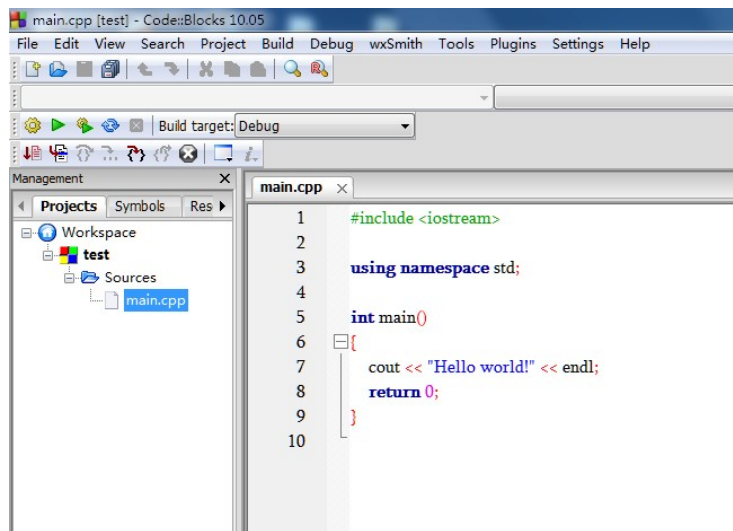
单击左侧的文件列表的 Sources 的 “+” 号：



双击 main.cpp:

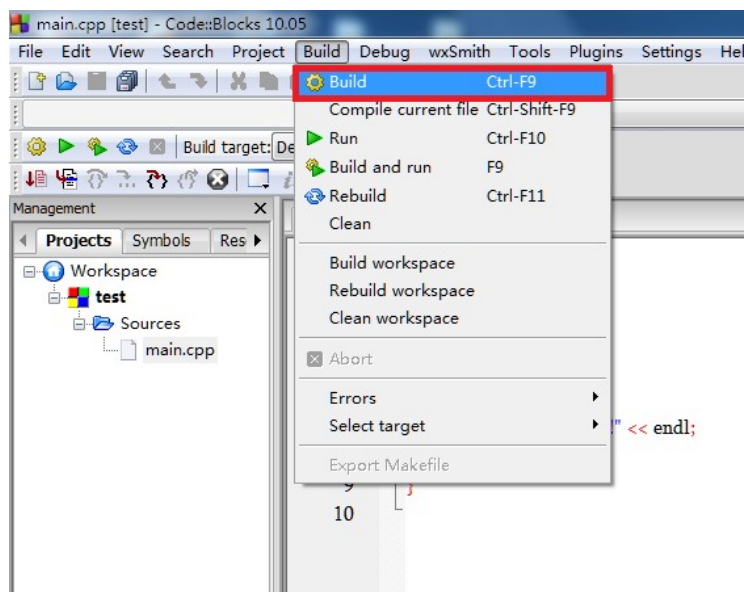


源代码已经出来了：

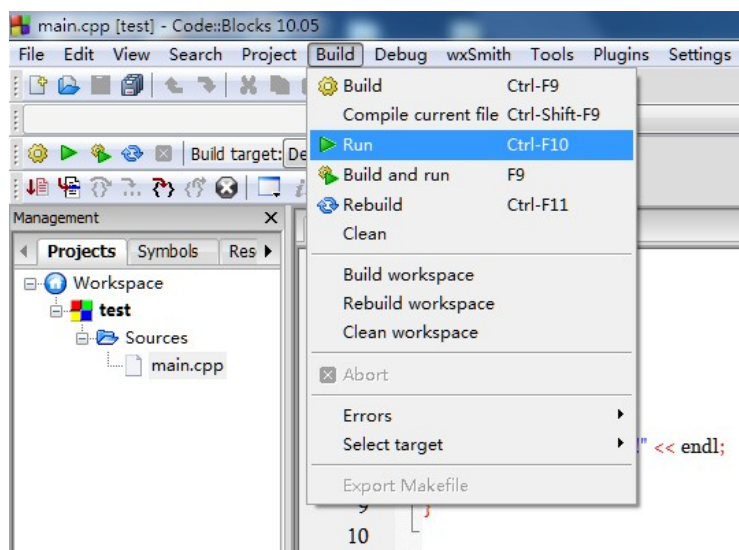


3 编译链接和运行

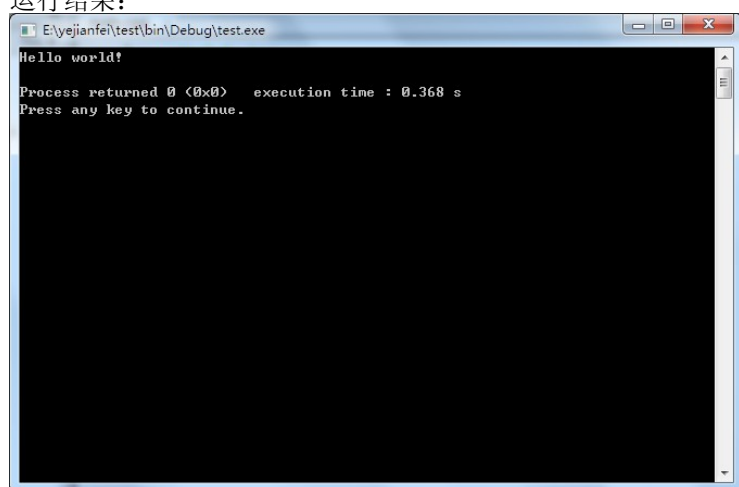
3.1 “构建”（编译链接）



3.2 运行



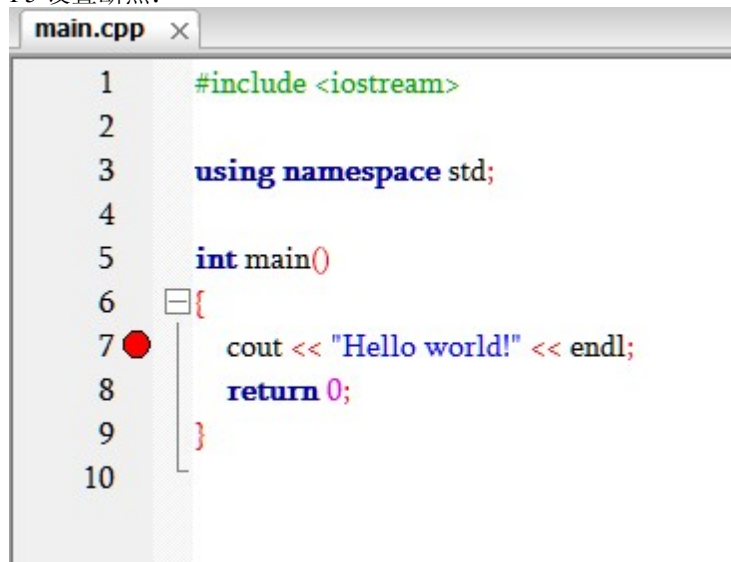
运行结果:



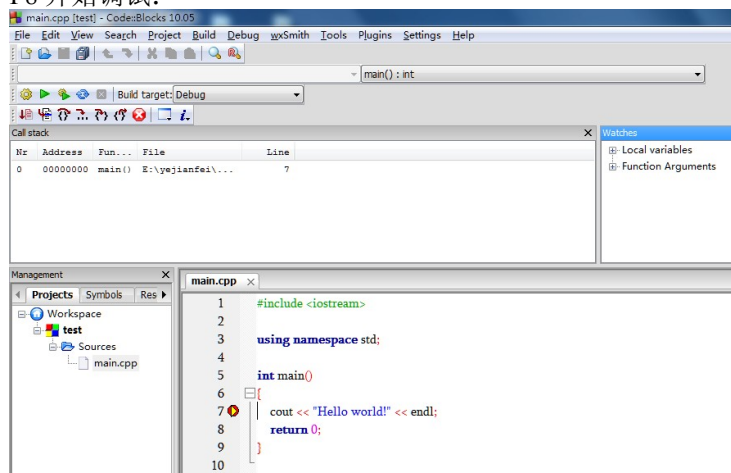
最后一行，会输出运行时间，和 main 函数的返回值。

4 调试

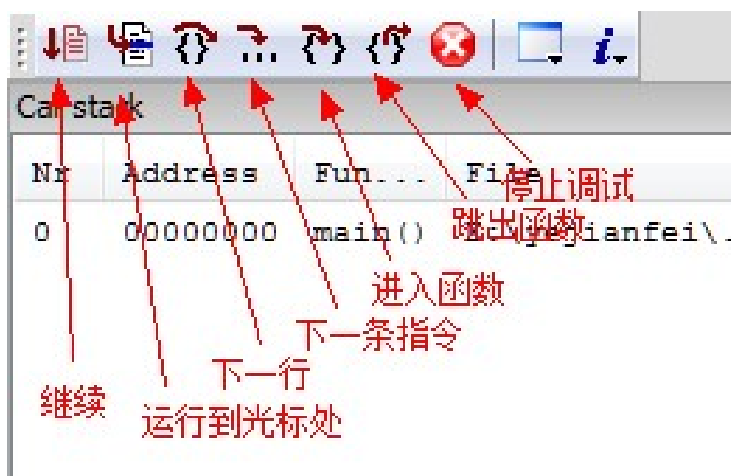
F5 设置断点:



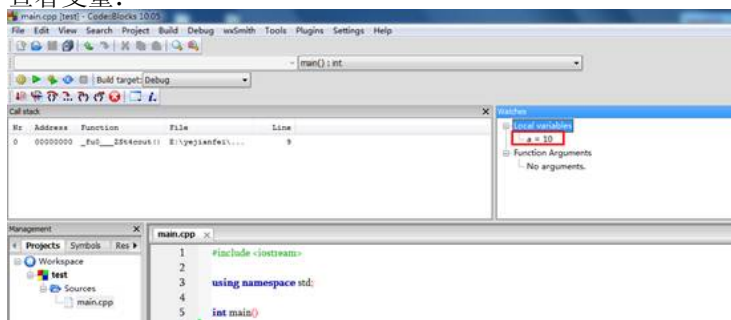
F8 开始调试:



调试按钮:

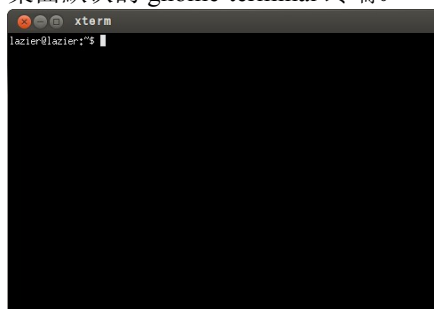


查看变量:

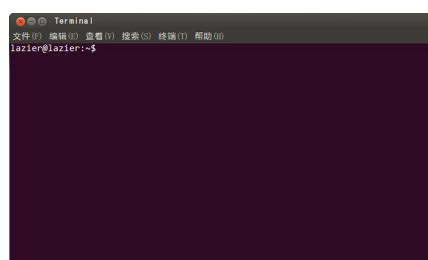


5 Linux 终端配置

Code::Blocks 在 Linux 中默认的终端是非常古老的 XTerm 终端，而不是 GNOME 桌面默认的 `gnome-terminal` 终端。



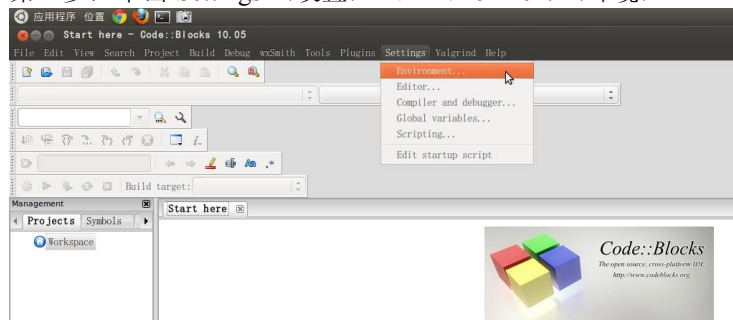
XTerm 终端



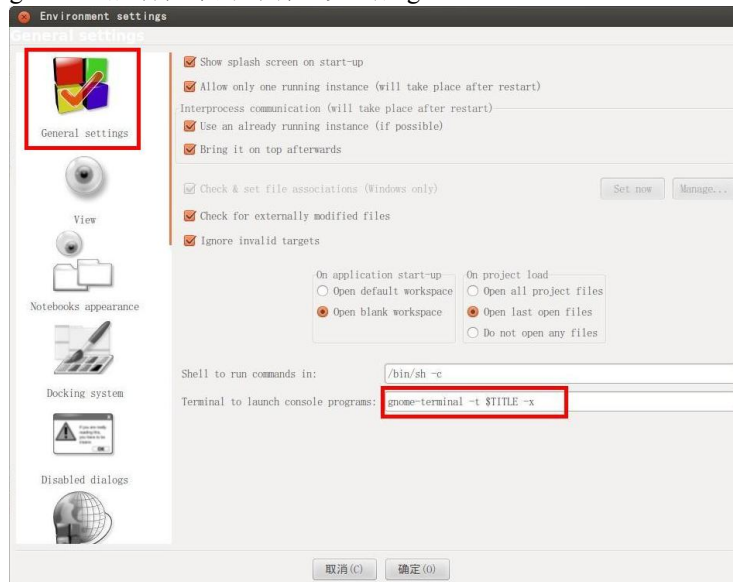
gnome-terminal 终端

然而，XTerm 终端对汉字支持非常不好，而且不支持复制粘贴。这对我们 ACM-ICPC 竞赛非常不利，因此，我们需要将其换成 `gnome-terminal` 终端。

第一步，单击 Settings（设置）→ Environment（环境）



第二步，在 General settings（全局设置）中，把 Terminal to launch console programs（启动程序的终端）设置成 `gnome-terminal -t $TITLE -x`



第三步，单击“确定”按钮。