技术部分：

1、Hashtable和HashMap的区别

2、Hashmap源码、底层实现

3、ConcurrenthashMap和HashMap的区别

4、线程的生命周期

5、sleep和wait的区别

6、什么是死锁，如何避免死锁

7、JSP的9大内置对象以及各自的作用

8、Cookie和Session的区别

9、什么是存储过程，什么是函数，他们的创建语法，你曾在项目中使用过他们吗，怎样使用的

10、SpringMVC的框架流程

人事部分：

1、为什么要来我门公司

2、请说一下你的优缺点

杭州中软安人

什么是分布式、分布式的使用

Git是如何实现同步的，两个人在不同的地方怎么实现分支合并

数据库的事物

事务的并发

Tomcat如何配置容量

会不会Linux，Linux如何发布项目

http://blog.csdn.net/youliangshen/article/details/71971185

Maven是什么有什么作用，Maven的指令有哪些

知道Struts2吗，介绍一下是什么设计模式

知道什么是js吗

数据库中的数据如何展示到页面上的

思路：1、创建db连接 2、创建statement 3、执行查询 4、遍历结果并展示

Js怎么传输数据

说一下sql怎么修改数据库中的一个字段

Spring的核心是什么，解释一下控制反转

知道什么是反射机制吗，我们在什么地方用到了

Java中，反射是一种强大的工具。它使您能够创建灵活的代码，这些代码可以在运行时装配，无需在组件之间进行源代表链接。反射允许我们在编写与执行时，使我们的程序代码能够接入装载到JVM中的类的内部信息，而不是源代码中选定的类协作的代码。这使反射成为构建灵活的应用的主要工具。但需注意的是：如果使用不当，反射的成本很高。

在计算机科学领域，反射是指一类应用，它们能够自描述和自控制。也就是说，这类应用通过采用某种机制来实现对自己行为的描述（self-representation）和监测（examination），并能根据自身行为的状态和结果，调整或修改应用所描述行为的状态和相关的语义。

mybatis连接数据库的问题

IDE