백엔드 개인 면담

교수님의 서버 id 생성 및 할당은 생각보다 애로사항이 많을 것으로 보인다. GPU환경을 제공하는 서버 id를 만들어 줄건데 캠설치도 안되고 욜로 설치가 안될 가능성이 있다. 관리자(=교수님)가 파이토치같은 라이브러리를 직접 설치를 해야할 경우가 있을 수 있다. 즉, 백엔드개발자가 직접 환경을 구축하는데 어려움이 있을 수 있다. 그래서 생각보다 매끄럽지 못할 것 같다. 그리고 들어보면 사실상 써도 보드가 도착하기 전까지인 1~2주정도 사용하는거고 무엇보다 당장 모델학습이나 모델을 실행하는 등의 계획이 없지 않는가. 그러니 GPU 환경이 당장 필요하지 않은 것으로 보인다.

그래서 굳이 교수님이 주시는 서버를 쓰지말고 현재 온 라즈베리파이를 빨리 조립하여 백엔 드 환경구축 작업을 하고 (파이썬 설치, 플라스크 설치, 욜로설치, OpenCV설치 등등...) 우 선적으로 캠 동영상을 어떻게 받을 것인지 (OpenCV를 어떻게 활용할 것인가?) 그리고 욜로는 어떻게 이 영상을 받아서 처리를 할 것인가 이 부분을 확인하고 구현하고 매우 간단한 데모를 만들어 (단순하게 영상 하나 따서 테스트) 작동해서 확인하는 절차가 빠른 시일내에 필요. 그러고 난 다음 나중에 GPU보드가 오면 거기로 옮기는 식. 혹은 두 서버를 동시에 써서 구성해도 되고 이것은 백엔드 개발자가 설계할 사항이다.

우선적으로 얼른 라즈베리파이를 가져다가 환경구축을 하고 교수님이 말씀하신 부분을 빠르게 테스트하는 방향으로 진행해야 할 것 같다. 시간이 생각보다 많지 않다. 늦어도 10월 중순에는 확인이 끝나야 할 것이다.

그리고 발표는 앞으로 2번 정도만 더 할 예정이다. 그러고 나면 전원에게 결과를 내는데 집중 하라고 공지할 예정이다. 이 과목이 기말고사 2주전? 정도에 모두 끝난다. 시간이 생각보다 많이 촉박하니 시간 분배 잘해서 개발해라.

백엔드 개인 면담 1