

10월 27일 (금) - 회의록 (1)

서기 - 20185147 윤순상

오늘의 목표

- 프로젝트에서 진행할 운동 목록 (5개 ~ 10개 확실히 정할 것.)
- 기능 명세서에 대해 의논하기
 - 로그인 정보 - 회원가입 정의
 - 어떤 기능들을 제공할지
 - 기능들을 제공하기 위해서 어떤 데이터가 필요한지
 - 데이터는 어떻게 추출하는지
 - 데이터베이스 스키마 작업을 위한 데이터를 확실히 정의하고 구조를 확실히 할 것.
 - 또한 프론트쪽 디자인 구조를 정립할 것
- 다음 미팅 정하기

▼ 프로젝트에서 진행할 운동 목록

플랭크, 버피 테스트, 스쿼트, 라잉 레그레이즈, 크런치, 푸시업 이렇게 총 6가지 운동으로 결정.

데이터베이스 스키마 구조 공책에 어느정도 구성했다.

이걸 고은님께서 보내주신 다이어그램 사이트로 재구성하여 완성하겠습니다. - 백엔드 - ppt는 지금 백엔드 파트를 제외한 나머지는 잘 합쳐졌다. 백엔드 파트는 좀 더 보완하여 주말내로 끼어넣어서 스크립트랑 함께 보내드리겠습니다. 죄송합니다.

▼ 상황 보고

▼ 프론트

실시간 스트리밍 페이지 완성했습니다. 그 외 페이지 및 비율조정을 완료했습니다.

이제 기능구현에 들어가면 좋을 것 같습니다.

▼ 백엔드

현재 jetson nano에서 웹서비스를 할 수 없을 것 같습니다. Flask위에 리액트 빌드 앱을 올리기 위해서 nodejs가 필요한데 이 nodejs 설치 버전에 이슈가 있습니다. 설

치 버전에 한계가 있고 이것이 구버전입니다. 또한 리액트 작업 환경을 생성해야 하는데 이 부분이 작동하지 않고 있습니다. 오류 메세지 또한 알 수 없어서 해결방안이 OS버전을 올리는 것인데 그럴 수 없을 것 같습니다. 따라서 남은 라즈베리파이에 웹 서버를 구성하고 보드 2개를 다 쓰는 방향으로 개발방향을 틀었습니다. 일단 지금 빌드해주신 리액트 앱을 라즈베리파이에 옮겨서 테스트를 해보겠습니다.

올로 버전 정보를 요청합니다. → 모델만 불러오면 굳이 설치할 필요가 없을 겁니다.

모델파일을 받아서 jetson nano에 넣고 테스트 해보겠습니다.

또한 라즈베리파이 웹 서버와의 연동이 구현이 가능한지 확인하겠습니다.

▼ AI

운동은 총 6종류로 정해졌습니다.

그리고 화면을 인식해서 횡수를 카운트하기 보다는 제한시간을 시스템적으로 두어 2초에 하나씩 횡수가 올라가도록 설정하고 사용자에게 이에 맞춰 운동을 반복하는 구조로 해야 할 것 같습니다.

그 외에 변경점은 없을 것 같습니다.

▼ 다음 일정

다음주 화요일 발표 이후 말할 내용이 만약 있다면 소통해서 디스코드로 모이는 걸로 하고

공식적인 다음 미팅은 다음주 금요일 11월 3일 오후 6시에 같은 장소에서 하기로...

예약은 토요일부터 가능하다. → 도서관 4층 C.square Sienna Orange 6시부터 9시까지 예약

혹시라도 막히는 부분이나 전달사항이 있으면 즉시 소통해주기.