格莱商城项目介绍

项目名称：格莱商城

项目描述：主要向客户展示了格莱科技一些相关开发的热门的、比较受欢迎的书籍资料和数码产品

开发环境：精灵图、jQuery效果、javaScript、HTML5+CSS3三层开发模式等环境。

首页：

1.页面设置精灵图，添加定位

2.轮播图部分使用css定义，使用@keyframes定义动画，使用animation调用动画

动画序列的名称:animation-name:move;

动画的持续时间：animation-duration:1s;

动画的延续：animation-delay:1s;

播放速度：animation-timing-function:linear;

播放次数 反复：animation-iteration-count:1 infi;

动画播放完结的状态：animation-fill-mode:both;

循环播放时，交叉动画：animation-direction:alterate;

3.导航部分使用display: flex使父标签开启弹性布局，通过justify-content: ;设置子标签在没排满的情况下的子标签的对齐方式

4.页脚设置精灵图，添加定位，使其固定在页面的最下方

商品分类页：

1.使用position: fixed;固定定位使头部部分固定在页面的最上方

2.设置calc( )；函数用于动态计算长度值。

100% 减去其他部分（兄弟标签大小+兄弟间距离）

需要注意的是，运算符前后都需要保留一个空格

任何长度值都可以使用calc()函数进行计算；

calc()函数支持 "+", "-", "\*", "/" 运算；

calc()函数使用标准的数学运算优先级规则；

3.设置more，通过js设置var moreL = $(".products .list ul li:gt(8)");并设置hide()；使其在第九张图片以后隐藏图片。

4.设置moreL.slideUp点击时显示全部，设置moreL.slideDown点击时显示精简

5.页脚使用精灵图，添加定位，使其固定在页面的最下方

商品详情页：

1.使用position: fixed;固定定位使头部部分固定在页面的最上方

2.设置二级菜单，并使用display: inline-block;将元素变为行内块级元素

3.使用精灵图设置收藏以及购物车图片，点击更换精灵图位置

4.页脚添加定位，固定在页面最下方

商品列表页：

2.轮播图部分使用css定义，使用@keyframes定义动画，使用animation调用动画

购物车页面：

1.引入js效果，模拟数据，使用数据生成页面

2.for循环遍历数据，生成页面结构

3.添加事件处理（加--减）找到要点击的标签然绑定事件，给input重新赋值--val()

4.通过寻找标签设置单价，计算小结，小结赋值

5.return false;既可以阻止事件传播，也可以阻止默认行为

注意：标签需要一层层找，也是容易出错的一部分

6.设置全选，需要找到所有的多选框，给所有的多选框绑定事件，然后设置属性（获取被点击的状态--直接赋值给多选框）

（prop与attr作用和用法一致，但是是专门来设置特殊属性的）

7.封装函数-实现小计累加，把累加结果放在总计处

8.模态框，给模态框上的按钮添加事件，让模态框显示

通过这个项目我掌握到了精灵图的用法。它的优点是可以减少浏览器请求的次数，把所有图片拼接在一张图中就只需要请求一次，当浏览器需要用到图片时再从大图片中解析，这样可以加快访问的次数；掌握到了使用jQuery对元素进行事件绑定方便快捷。