

La solución completa se forma de 3 proyectos individuales:

**Decoder:** Proyecto que contiene el decoder como tal.

**decoderTrama:** Proyecto que contiene las clases para decodificar las tramas de los equipos Skypatrol (El proyecto Decoder hace uso de una librería \*.dll que este proyecto genera).

**librería:** Otro proyecto que engloba un conjunto de clases como clases para manejos de bytes, Servidores UDP y TCP, definiciones de estructuras de datos y una clase para el manejo de las BD (El proyecto Decoder hace uso de una librería \*.dll que este proyecto genera)

Cuando abras el archivo de la solución (decoder.sln) Visual Studio te abrirá los 3 proyectos para que los puedas ver y modificar. Si te llega a decir que no encuentra alguna librería (como decoderTrama.dll o librería.dll), simplemente ve a la carpeta bin de ese proyecto y cambia la referencia a la librería.

La clase que maneja las bases de datos posiblemente tenga más cosas de las que necesitas, pero su uso general sería más o menos como sigue

```
Dim db As New libreria.BaseDatos
db.Conexion("127.0.0.1", "dbprueba", "usuario", "contraseña")

If db.CadenaError = "" And db.Estado = True Then
    MsgBox("La conexion se dio con exito")
Else
    MsgBox(db.CadenaError)
End If

db.ExecSQL("select * from usuarios", db.ConexionODBC,
libreria.BaseDatos.AccionSQL.Query)
db.ODBCDatos.Read()
```

Hice una prueba con una base de datos tipo MySQL y funcionó sin problemas. Posiblemente si usas PostgreSQL debas cambiar el string de conexión en el método Conexión() en ClassBD (una de las clases que componen el proyecto libreria).

El proyecto fue realizado en Windows 7 con Visual Studio 2013.

Cualquier otro problema o duda:

José Alberto Fernández

Skype: josefd8

Correo: josefd8@gmail.com