

# 풍부한 경험을 보유하고 있는 서비스 기획자 백창엽입니다.



백창엽 남 1994년 (만 31세)

휴대폰

010-9167-2608

Email

martinbaek94@gmail.com

주소

경기 수원시 영통구 매탄동

## 학력

borough manhattan community college

대학(2,3년)

중퇴

## 경력

에스엠씨인터내셔널

퇴사

총 4년

## 인턴·대외활동 / 해외경험

미국 해외경험

## 자격증 / 어학

영어-회화가능

Adobe XD

Excel

Figma

공감능력

Notion

PowerPoint

Illustrator

Zeplin

InVision

Slack

Photoshop

UX

와이어프레임

프로토타입

Github

## 학력

2018. 12 ~ 2021. 04

**borough manhattan community college**

중퇴

멀티미디어 프로그래밍

# 경력 총 4년

2023. 08 ~ 2024. 09      **에스엠씨인터내셔널**      IT 개발팀 주임/계장 팀원

1년 2개월

IT 개발팀에서 서비스 기획과 회사 운영에 필요한 전반적인 업무들을 담당하는 통합 PM을 맡았습니다.

- 디저트39 오더앱 고도화
- 삼구 AI 헬퍼 기획 및 런칭
- 디저트39 포스 프로그램 QA
- 탄소감축 지표 계산식 제작
- 탄소배출권 사업 계획서 제작
- 친환경 정부 지원 방안을 위한 환경부 미팅 자료 제작 및 PT 진행
- 리유저블컵 인프라 구축 방안 기획
- 가맹점 내 DID 업그레이드 진행
- 커피 & 베이커리 구독 시장 분석 및 신규 구독 서비스 기획
- 기존 IP와 건강을 활용한 신규 아이템 기획
- 글로벌 소프트 드링크 시장 분석 및 신규 제품 방향성 기획
- 디저트 트렌드 분석 및 신규 디저트 발굴
- 인사팀 CAPS관리 및 인재 채용

주요직무      PM

2020. 12 ~ 2023. 04      **씨엘엑스엠**      개발팀 임원 매니저

2년 5개월

서비스 기획, 인사, 마케팅 기획, 콘텐츠 기획, 고객 관리 등을 맡아왔으며 2021.06 E-Sports 크라우드 펀딩 플랫폼 콜로세움 서비스를 기획 및 런칭 / 2021.12 미술품 조각거래 정보를 모아볼 수 있는 GREEMY 플랫폼을 기획, 런칭 그리고 데이터베이스 관리 / 2022.04 GREEMERZ NFT 프로젝트 마케팅 및 커뮤니티 관리 / 2022.04 GREEMY 플랫폼 NFT 종합 정보 와 / 자산 분석 서비스로 리뉴얼 기획 및 런칭 / 2023.02 P4N GREEMERZ ADVENTURE 게임 기획 및 런칭

주요직무      서비스기획, 앱기획, 콘텐츠기획, UI·UX기획

2020. 07 ~ 2020. 11      **패스트림**      전략기획실 임원 실장

5개월

제품과 서비스를 사진이 아닌 영상으로 만나볼 수 있는 패스트림 플랫폼 초기 서비스 APP 런칭

주요직무     서비스기획, 앱기획

## 교육

2025. 04 ~ 2025. 11     **멋쟁이사자처럼 프론트엔드 부트캠프**     멋쟁이사자처럼

부트캠프를 통해 HTML, CSS, Javascript, React를 배우고 UI 프로젝트 / 바닐라 자바스크립트 프로젝트 / 리액트 파이널 프로젝트까지 총 3개의 프로젝트를 수행하고 부트캠프를 정상 수료하였습니다.

2018. 06 ~ 2018. 11     **Advanced** kaplan philadelphia

대학 입학에 앞서 영어권에서의 생활을 적응하기 위해 6개월 정도 Kaplan이라는 교육기관에서 영어 교육을 받았으며, 입원 당시 레벨 테스트를 통해 가장 수준이 높은 클래스인 Advanced 바로 아래 단계인 Intermediate 클래스에 배정되었습니다. 이후 상위 클래스로 가기 위한 레벨테스트를 응시하였고, Advanced 클래스에 입성하고 예정대로 11월에 수료를 하게 되었습니다.

어학원을 다닌 덕분에 뉴욕에 있는 버로우 맨해튼 커뮤니티 컬리지에 더 수월하게 입학할 수 있었습니다.

## 수상

2025년     **동료칭찬상**     멋쟁이사자처럼

멋쟁이사자처럼 프론트엔드 부트캠프 14기에서 수강하는 동안 적극적으로 수업에 참여하여 동료들에게 큰 모범을 보인 사람에게 수여하는상을 수상하였습니다.

## 해외경험

2018. 06 ~ 2021. 03

2년 10개월

**미국**

Kaplan Philadelphia Advanced 수료

버로우 맨해튼 커뮤니티 컬리지 Multimedia Programming 전공

## 어학

**영어**

회화 능력 : 일상회화 가능

## 자기소개서

### **백창엽의 학창생활**

#### **\*\*백창엽의 학창생활\*\***

중학교 입학 후 농구에 뚝 빠졌습니다. 비 오나 눈 오나 농구장에 나가 영상 분석 후 홀로 자세를 연습하고, 중앙대 농구팀 코치에게 조언까지 구하며 실력을 키웠습니다. 이 열정이 지금 서비스 기획을 스스로 공부하며 즐기는 제 태도의 뿌리입니다.

영어 공부도 큰 전환점이었습니다. 중학생 때 과외로 문법과 어휘를 반복 학습하던 중, 처음엔 어렵던 문법 구조를 이해하게 되었습니다. 이 경험이 스타트업에서 인사, 콘텐츠, 마케팅 등 낯선 업무를 빠르게 습득하는 데 큰 도움이 됐습니다.

중2 때 미국 삼촌과 서울 시티투어를 한 경험이 인생의 터닝포인트였습니다. 영어 못하는 삼촌을 위해 사전 조사 후 시티투어 버스를 타고 명소 역사와 특징을 영어로 설명했습니다. 거리 음식 먹으며 대화하다 보니 영어에 자신감이 생겼고, 나중에 글로벌 마케팅에서 커뮤니케이션 총괄을 맡을 수 있는 밑바탕이 됐습니다.

## 백창엽의 해외경험

\*\*21살 홀로 유럽 13개국 여행\*\*

21살에 홀로 유럽 13개국을 돌며 독립심과 위기 대처력을 키웠습니다.

- 항공권, 유레일패스 등 여행 준비를 모두 혼자 처리
- GPS 없이 길 잊음 → 주변 사람에게 물어 해결
- 폰 고장 → 영어로 수리점 설명해 복구
- 기차 놓칠 위기 → 캐리어 짊어지고 전력질주 탑승

낯선 상황에서 침착하게 판단하고 유연하게 대처하는 습관이 지금 업무에서도 발휘됩니다.

\*\*미국 유학 & 서비스 기획으로의 전환\*\*

군 제대 후 필라델피아 어학원 → 뉴욕주립대 BMCC 멀티미디어 프로그래밍 전공.

- 미국식 적극적 수업 문화에 적응하며 사고의 폭 확대
- 수업 밖에서 서비스 기획 공부 시작
- 콜로세움 플랫폼 기획/서비스화의 기반 마련

## 백창엽의 경력 및 업무경험

\*\*콜로세움 → GREEMY 피봇 (2019~2023)\*\*

E-Sports 크라우드펀딩 '콜로세움' 기획/MVP 개발 → 1년간 주간 업데이트

- 선수/유저 웹+앱 + 스포츠 배너 플랫폼 구축
- 피봇: 미술품→NFT 종합 정보 플랫폼 'GREEMY'
- 4일만에 MVP 완성 → DAU 100+ 달성
- 코빗 MOU, 재테크박람회 출품 등 B2B 확장

**\*\*디저트39 PM (2023~2024)\*\***

- 오더앱 고도화: 버그 80%↓, 가입자 5K→60K
- `삼구 AI 헬퍼`: 400+메뉴/발주/반품 통합 로드맵
- 1차: 레시피 검색 (점주 호평)
- 2차: 알림/포스/반품 (퇴사 전 완료)

**\*\*핵심 역량\*\***

스타트업 창업→대기업 PM 전환하며 습득:

- 피봇 대응 + MVP 신속 개발
- 사용자 피드백 → 데이터 기반 리뉴얼
- 대규모 협업 소통 능력

**백창엽의 장점****\*\*사교성 + 빠른 적응력\*\***

- 신규 조직 1개월 내 핵심 멤버화
- 외부 업체 10+곳과 마케팅 협업 성공

**\*\*실천력 + 주인 의식\*\***

- 지인 아이디어 → 콜로세움 창업/MVP 개발
- 기획 외 인사/마케팅까지 총괄 운영
- "처음 업무" → 자발 학습 + 전문가 자문

**\*\*협업 경험\*\***

- 스타트업: 전 부서 총괄

- 대기업: 400+ 메뉴 통합 PM

→ 규모 무관 원활 소통

## 포트폴리오

포트폴리오	기획자_포트폴리오_백창엽_에스엠씨인터내셔널...	포트폴리오	기획자 포트폴리오_백창엽_최종.pdf
-------	----------------------------	-------	----------------------

## 희망근무조건

고용형태	정규직		
희망근무지	서울 강남구, 경기 수원시 영통구, 경기 수원시 팔달구, 경기 수원시 권선구, 경기 용인시 기흥구, 경기 용인시 수지구		
희망연봉	면접 후 결정		
지원분야	직무	웹기획 > UI·UX기획, 서비스기획, 앱기획	
	산업	포털·컨텐츠·커뮤니티 모바일·APP	

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 백창엽

이 이력서는 2025년 12월 15일 (월)에 최종 수정된 이력서입니다.

위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.

잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며

첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.

또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.

인쇄번호 : 1522c2e4980b4b2b