状态：

1. 待机
2. 受击
3. 死亡
4. 击退
5. 跳杀
6. 滚动冲刺  
   6. 攻击拆 根据武器，拆解每单元动作。 攻击可能被打断。
7. 蹲

收集输入，英雄状态，判定现在的逻辑。

地图编辑器

战争迷雾