



Piscine iOS Swift - Day 05

아름다운

요약: 이 문서에는 [42](#)의 iOS Swift 물고기의 05일에 대한 주제가 포함되어 있습니다.

내용물

I	전문	2
II	지침	삼
III	소개	5
IV 연습 00: 탭 바		6
V 연습 01: 테이블 보기		7
VI 연습 02: MapKit		8
VII 연습 03: SegmentControlBar		9
VIII 연습 04: 지리 추적		10
IX 연습 05: 위치 선택		11
X 연습 06: 핀 색상		12

1장

전문



제2장

지침

명시적으로 모순되지 않는 한 다음 지침은 이 폴의 모든 날짜에 유효합니다.

- 이 주제는 참고용으로만 사용하십시오. 복도의 소문에 의존하지 마십시오.
- 주제는 렌더링 1시간 전까지 변경될 수 있습니다.
- 운동은 가장 간단한 것부터 가장 복잡한 것까지 매우 정확하게 정렬되어 있습니다.
단순한 운동이 완벽하게 성공하지 못한다면 어떤 경우에도 우리는 주의를 기울이거나 복잡한 운동을 고려하지 않을 것입니다.
- 파일과 디렉토리의 권한에 주의하십시오.
- 모든 연습에 대해 렌더링 절차를 따라야 합니다. 오늘의 GIT 저장소 URL은 인트라넷에서 확인할 수 있습니다.
- 당신의 운동은 폴 메이트에 의해 평가될 것입니다.
- 동료 외에도 la Moulinette라는 프로그램을 통해 평가를 받을 수 있습니다. La Moulinette는 완전히 자동화되어 있기 때문에 채점에 매우 엄격합니다. 따라서 그녀와 그녀의 등급에 대해 논의하는 것은 불가능합니다. 불편한 놀라움을 피하기 위해 나무랄 데 없는 엄격함을 유지하십시오.
- 셸 연습은 /bin/sh와 함께 실행해야 합니다.
- 회사에서 명시적으로 지정한 파일 이외의 파일을 남겨두어서는 안 됩니다.
렌더링 저장소의 연습 문.
- 질문이 있습니까? 오른쪽 이웃에게 물어보세요. 그렇지 않으면 다음을 시도하십시오.
왼쪽에 있는 당신의 이웃.
- 기술적인 질문에 대한 모든 답변은 설명서 또는 인터넷.
- Intra 및 Slack의 Pool 포럼에서 토론하는 것을 잊지 마십시오!
- 예를 식별하는 데 도움이 될 수 있으므로 주의 깊게 읽으십시오.
첫눈에 주제에 지정되지 않은 작업.
- 생각한다. 제발, 토르로, 오딘으로!

특정 지침. 특정 요일에만 적용

제3장

소개

지리 추적은 좋은 iOS 개발자 키트에서 선택하는 무기입니다. 사용법을 알아야 합니다.

Apple은 지도를 사용할 수 있는 MapKit 과 같은 다양한 프레임워크를 제공합니다. 매우 간단한 방법 또는 사용자 추적을 관리하는 데 도움이 되는 CoreLocation 입니다.

이러한 프레임워크는 오늘날 가장 친한 친구가 될 것입니다.

여러 위치에 대한 지리 추적 응용 프로그램을 만듭니다. utilisant :

TabBarController: 다른 보기를 설정합니다.

MKMapView: 지도용.


CLLocationManager: 사용자를 지리 추적합니다.

A SegmentedControlBar: 지도 스타일을 변경합니다.

일부 MKAnnotationView: 지도의 팝업을 사용자 정의합니다.

제4장

연습 00: 탭 바

	운동: 00
	탭 바
제출 파일 : Swift Standard Library, UIKit	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	


탭 응용 프로그램 을 사용하여 프로젝트 생성을 시작 합니다.

MainStoryboard 에 포함된 두 보기의 아이콘을 개인화하십시오 .

목록 중 하나는 테이블 보기에 여러 위치를 표시합니다. 다른 하나는 지도가 될 것입니다.
이 장소가 표시됩니다.

제5장

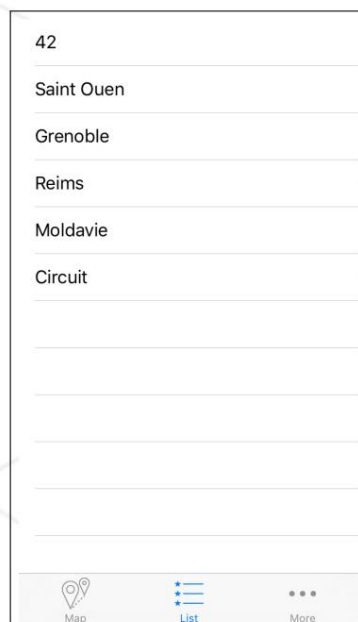
연습 01: 테이블 보기

	운동: 01
	테이블 보기
제출 파일 : Swift Standard Library, UIKit	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	

이제 이러한 보기 중 하나에 테이블 보기 를 추가합니다. 적어도 3개의 다른 장소를 표시해야 합니다.



다음 연습에서 개발을 쉽게 하려면 데이터를 올바르게 구성하십시오. 여전히 프로젝트에 새 파일을 추가할 수 있습니다.



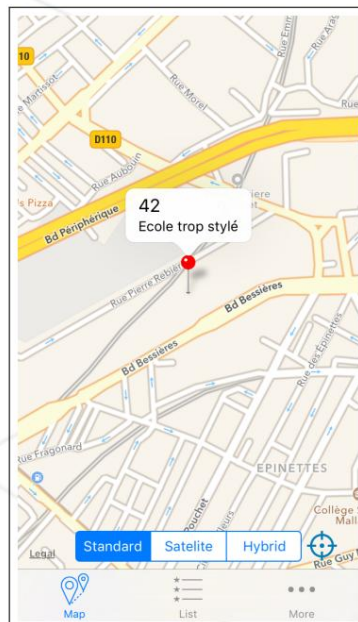
제6장

연습 02: 맵킷

	운동: 02
맵킷	
제출 파일 : Swift Standard Library, UIKit, MapKit	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	

해보자. 이 연습을 통해 다음을 수행해야 합니다.

- 두 번째 보기에서 지도를 추가합니다.
- Ecole 42에 핀 을 표시합니다.
- 이 핀 에 제목과 부제를 추가합니다 . 이러한 정보는 다음과 같은 경우에 나타나야 합니다.
핀을 클릭합니다.
- 지도에 도착하면 Ecole 42에서 지도를 확대해야 합니다.



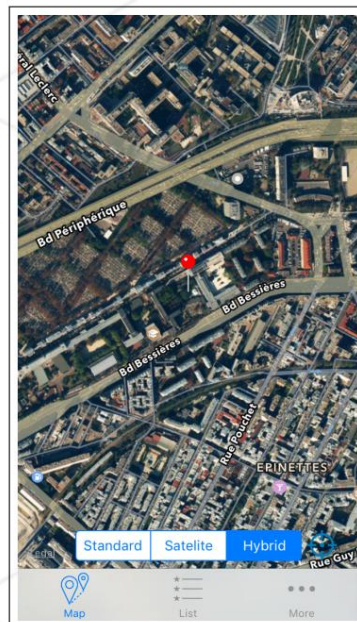
제7장

연습 03: SegmentControlBar

	운동: 03
SegmentControlBar	
제출 파일 : Swift Standard Library, UIKit, MapKit	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	

이제 의도한 대로 지도를 표시할 수 있습니다. 세그먼트 를 추가할 수 있습니다. 지도 모드를 선택할 수 있도록 하는 컨트롤 바 .

하이브리드, 위성 또는 표준 의 3가지 지도 표시 모드가 있습니다 . 세분화 된 컨트롤 막대 를 사용하여 언제든지 모드를 변경할 수 있어야 합니다.



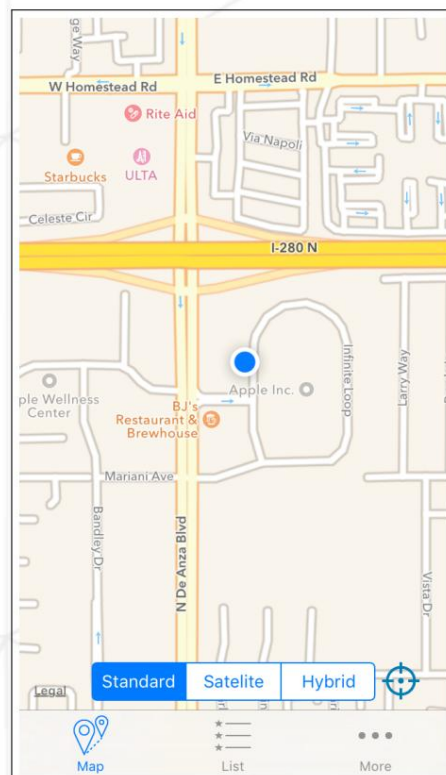
8장

연습 04: 지리 추적

	운동: 04
지리 추적	
제출할 파일: Swift Standard Library, UIKit, MapKit, CoreLocation	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	


이제 지도가 작동합니다. 자신의 위치를 추적하는 데 도움이 되는 버튼이 있으면 좋을 것입니다.

지도의 중앙에 위치해야 하는 버튼을 추가하여 확대/축소되도록 축척을 설정하십시오.



제9장

연습 05: 위치 선택

	운동: 05
위치 선택	
제출할 파일: Swift Standard Library, UIKit, MapKit, CoreLocation	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	

이제 뷰 간에 함수 전달 변수를 나열해야 합니다.


- 목록의 모든 위치는 지도 보기 에 제목이 있는 핀 으로 표시되어야 합니다. 그리고 자막.
- 지도 위치 중 하나를 클릭하면 지도 보기로 다시 보내야 합니다. 선택한 위치를 확대/축소합니다.



컨트롤러와 뷰를 다시 인스턴스화하면 안 됩니다.

10장

연습 06: 핀 색상

	운동: 06
핀 색상	
제출할 파일: Swift Standard Library, UIKit, MapKit, CoreLocation	
승인된 기능: 해당 없음	
참고: 해당 사항 없음	

이제 지도의 핀 을 개인화하여 다양한 색상을 제공합니다.

