

# 컴퓨터정보과 파이선 프로그래밍

---

03차 기본 자료형 & 조건문

# 2주차 핵심

- 자료형
- 문자열

# 3주차

---

# 목차 p.16

1. 파이썬 시작하기
  2. 자료형
  3. 조건문
  4. 반복문
  5. 함수
  6. 예외처리
  7. 모듈
  8. 클래스
- 파일처리
  - GUI 프로그램

# 목차 키워드

1. 자료형
  - 기본자료형
    - type() 함수
  - 문자열
    - 연산자
    - 인덱싱 & 슬라이싱
    - 기타
  - 숫자
    - 종류: 정수, 실수
    - 연산자 : 사칙연산자 , //, %, \*\*
  - 변수
    - 변수
    - 복합 대입 연산자
    - input() 함수
    - 형변환 ( 숫자 - 문자열)
  - 문자열과 관련한 함수 (5차에 진행 예정)

# [추가 p.85] 기본 제공 자료형

그룹	자료형	생성자	리터럴 표현	내용
수치형 (Number)	<b>Integer</b>	<b>int()</b>	<b>1</b>	<b>정수</b>
	<b>Floating point number</b>	<b>float()</b>	<b>1.1</b>	<b>실수</b>
	Complex Number	complex()	2 + 3j	복소수
논리형 (Boolean)	<b>Boolean</b>	<b>bool()</b>	<b>True</b>	<b>참(True)과 거짓(False)만 값을 가짐</b>
군집형 (Collection)	<b>String</b>	<b>str()</b>	<b>"1" 혹은 '1'</b>	<b>문자열</b> (순서 O, 수정 X, 중복 O, 구성요소한정 O)
	List	list()	[1,2]	리스트 (순서 O, 수정 O, 중복 O, 구성요소한정 X)
	Tuple	tuple()	(1,2)	튜플 (순서 O, 수정 X, 중복 O, 구성요소한정 X)
	Set	set()	{1,2}	집합, 세트 (순서 X, 수정 O, 중복 X, 구성요소한정 X)
	Dictionary	dict()	{1:"1", 2:"2"}	사전, 딕셔너리 (순서 X, 수정 O, 중복 X, 구성요소한정 X) {key:value, ... , key <sub>n</sub> :value <sub>n</sub> }

모든 타입은 class로 만들어진 것

# [추가 p.113] 변수

- 교재에 있는 내용은 일반적인 컴파일러 계열 언어에서 사용하는 변수에 대한 설명
- 파이썬의 변수 : 값(데이터, 객체)를 가리키는 것
- $a = 20$ 
  - 정수형 20이 메모리에 자동 생성되고
  - 변수  $a$ 가 위의 메모리 주소를 가리킨다.



- 일종의 포인터/레이블/이름표

# 진행사항

## 3. 조건문

- 자료형 :
  - bool
- 연산자:
  - 비교 연산자
  - 논리 연산자 (C언어와 다름)
- 조건문
  - if
  - if – else
  - if – elif – elif – else
- pass
- datetime 모듈