

사물인터넷

블루투스, 릴레이, 터치, 초음파센서

10111100010100101001100010100111110



1. 블루투스



블루투스 통신이란?

■1994년 에릭슨이 최초로 개발한 개인 근거리 무선통신을 위한 산업 표준 통신방식.

■1999년 5월 20일 공식적으로 발표

■현재 블루투스는 1.0버전을 시작으로 5.2 버전까지 업데이트 됨.



블루투스 프로파일(Bluetooth Profile)

- 프로파일(Profile)이란?
 - ❖블루투스의 목적에 맞게 프로토콜을 정의한 것
 - ❖블루투스 프로토콜은 여러 계층의 스택으로 구성되어 있으며, 프로파일에 따라 각 계층의 설정과 연결이 변경될 수 있다.
- ■흔히 볼 수 있는 프로파일
 - ❖A2DP(Advanced Audio Distribution Profile)
 - 오디오 통신을 위한 프로파일
 - ❖BPP(Basic Printing Profile)
 - 프린트를 연결하여 출력하기 위한 프로파일
 - ❖FTP(File Transfer Profile)
 - 파일을 전송하기 위한 프로파일
 - ❖SPP(Serial Port Profile)
 - 두 개의 장치가 직렬 포트(Serial Port) 생성하여 블루투스 통신을 한다.



블루투스 모듈 사용해보기

- ■HC-06 블루투스 모듈
 - ❖블루투스를 이용한 시리얼 통신 가능
- ■페어링 이란 과정 후 사용 할 수 있다.
- ■페어링 시 모듈의 고유 이름을 통해서 식별 가능하다.

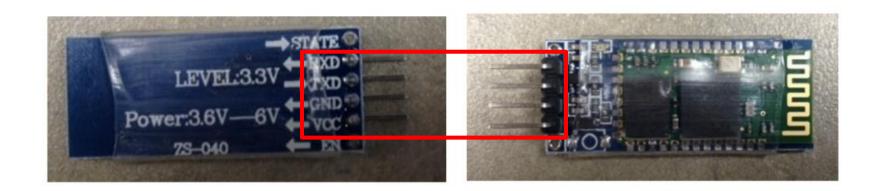






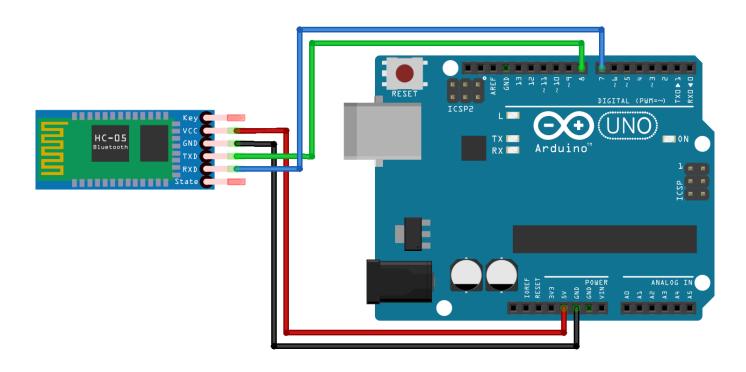
블루투스 모듈 핀 아웃

- ■다음과 같이 연결
 - ❖GND GND
 - ❖VCC 5V
 - **♦**RXD 8
 - \star TXD 7





연결도



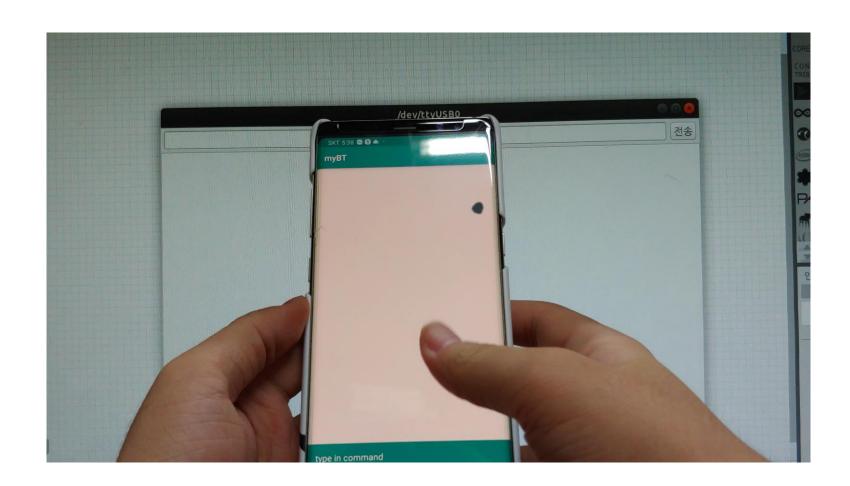


예제 코드

```
#include \SoftwareSerial.h>
#define BT_RXD 8
#define BT_TXD 7
SoftwareSerial bluetooth(BT_RXD, BT_TXD);
void setup(){
 Serial.begin(9600);
 bluetooth.begin(9600);
void loop(){
 if (bluetooth.available()) {
  Serial.write(bluetooth.read());
 if (Serial.available()) {
  bluetooth.write(Serial.read());
```



동작 확인



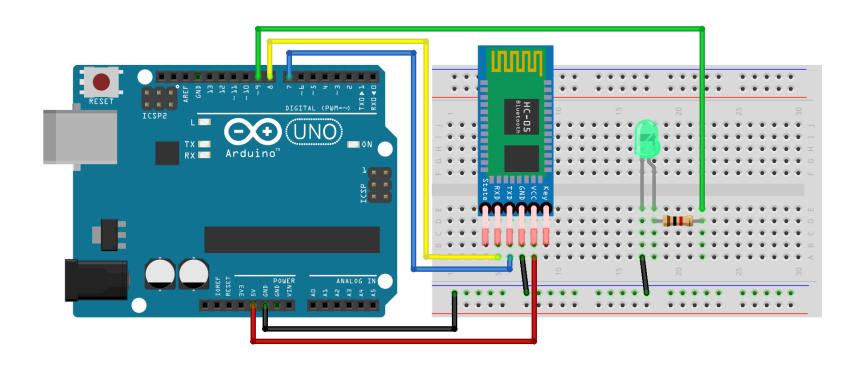


아두이노 소프트웨어 시리얼

- ■소프트웨어 시리얼(SoftwareSerial) 이란?
 - ❖GPIO 를 사용하여 uart 통신을 소프트웨어적으로 구현한 라이브러 리.
 - ❖특정 GPIO를 시리얼통신용 TX, RX로 지정할 수 있다.
- ■아두이노의 시리얼모니터 기능은 GPIO(핀) 0, 1을 이용하고 있고 블루투스 모듈을 사용한 통신을 위해 시리얼 (UART) GPIO가 추가적으로 필요하다.
 - ❖만약 0, 1핀을 사용하게 되면 업로드시 정상 동작을 하지 않게 된다
 - ❖시리얼(UART)통신은 1:1 통신이지만 1:2 통신으로 연결되기 때문이다.



연결도



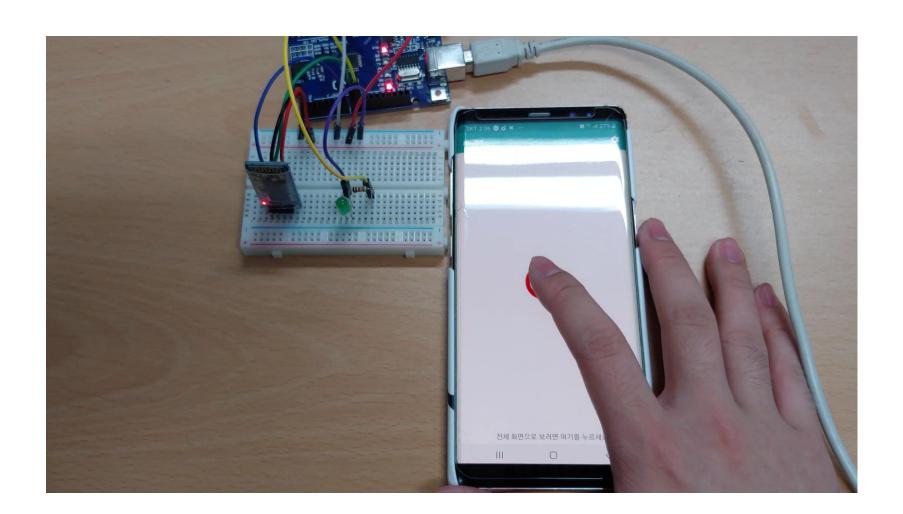


예제 코드

```
#include <SoftwareSerial.h>
#define BT_RXD 8
#define BT_TXD 7
#define LED_PIN 9
SoftwareSerial bluetooth(BT_RXD, BT_TXD);
void setup(){
 bluetooth.begin(9600);
 pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
void loop(){
 if(bluetooth.available() > 0) {
  int state = bluetooth.read() -48;
  if(state == 1){
    digitalWrite(LED_PIN, HIGH);
  else{
    digitalWrite(LED_PIN, LOW);
```



동작 확인





아두이노 블루투스 앱

Arduino bluetooth controller

❖아두이노 블루투스 모듈과 연결 후 데이터를 전송하기 위한 안드로 이드 앱.





아두이노 블루투스 앱 연결과 사용방법

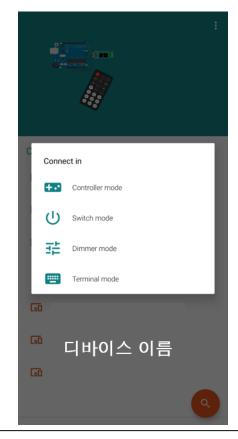
- ❖처음 실행 화면에서 스크롤을 내리면 연결 가능한 디바이스들을 찾 을 수 있다.
- ❖우선 블루투스 모듈에 전원을 공급한 후 여기서 디바이스 이름 "myBT"에 페어링을 한다.





아두이노 블루투스 앱 연결과 사용방법

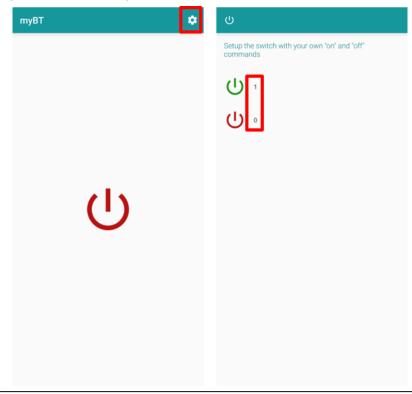
- ❖연결을 시도하면 다음과 같이 여러가지 기능들을 선택할 수 있는 메 뉴가 나타난다.
- ❖텍스트 전송 예제는 "Terminal mode"를 클릭하면 된다.



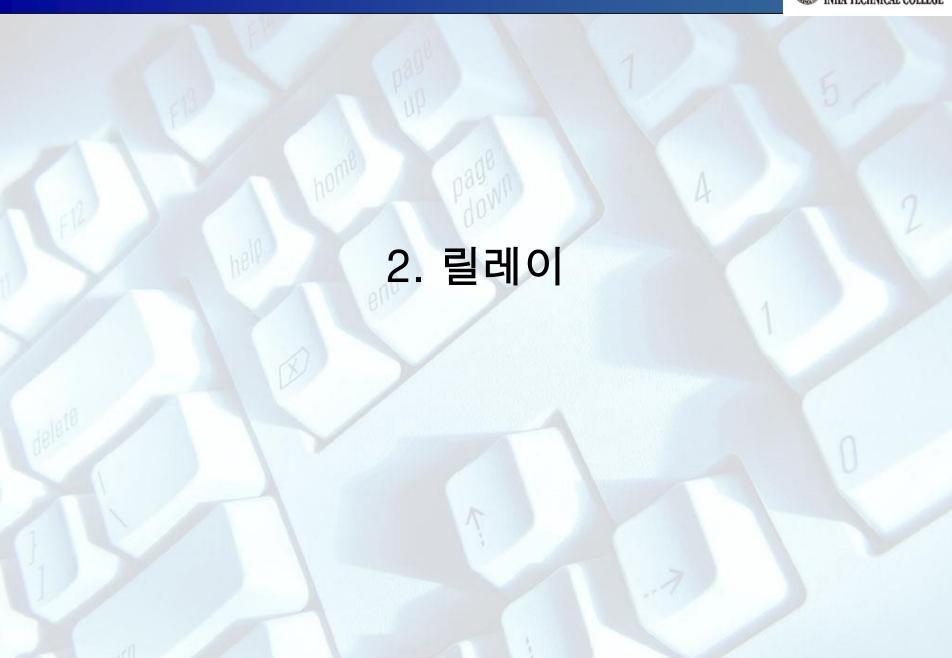


아두이노 블루투스 앱 연결과 사용방법

- ❖ "Switch mode" 를 사용하기 위해서는 전송 값 설정이 필요하다.
- ◆우측상단의 톱니바퀴를 클릭하고 나오는 화면에서 버튼이 초록색일 때 1, 빨간색일 때 0을 전송하도록 입력해주면 스위치모드를 사용할 수 있는 세팅이 완료된다.









릴레이 란?

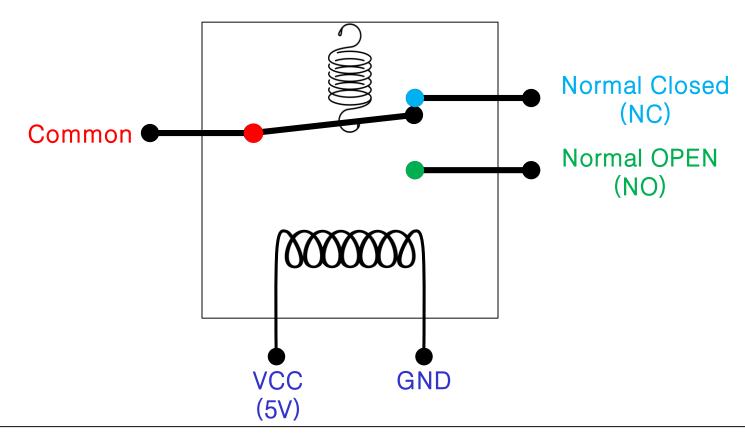
- ■작은 전압으로 큰 전압을 컨트롤 하기 위한 전자석 스위치.
- ■아두이노에서 선풍기, 전등 등을 켜고 끌 수 있게 함.
- ■평상시에 스위치가 열려있는 NormalOpen(NO) 모드와 평상시에 스위치가 닫혀있는 NormalClose(NC) 모드가 있 음.





릴레이 원리

- ■전자석의 전자기유도원리를 이용.
- ■아두이노는 전자석 코일만 컨트롤 한다.





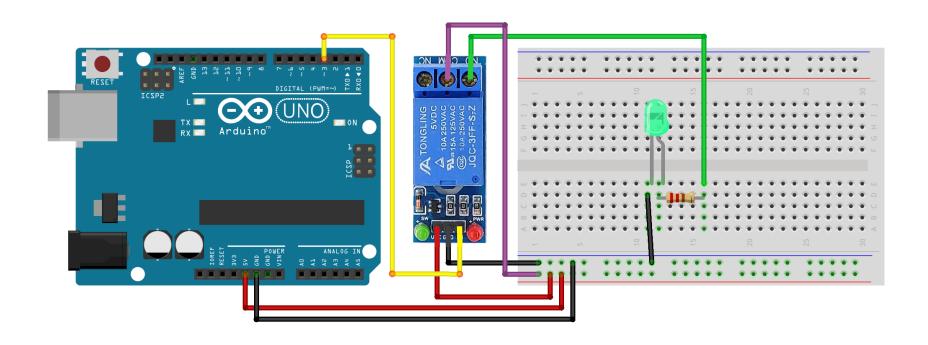
릴레이 핀 아웃

- ■다음과 같이 연결
 - ◆GND GND
 - ❖VCC 5V
 - **♦**IN 3





연결도



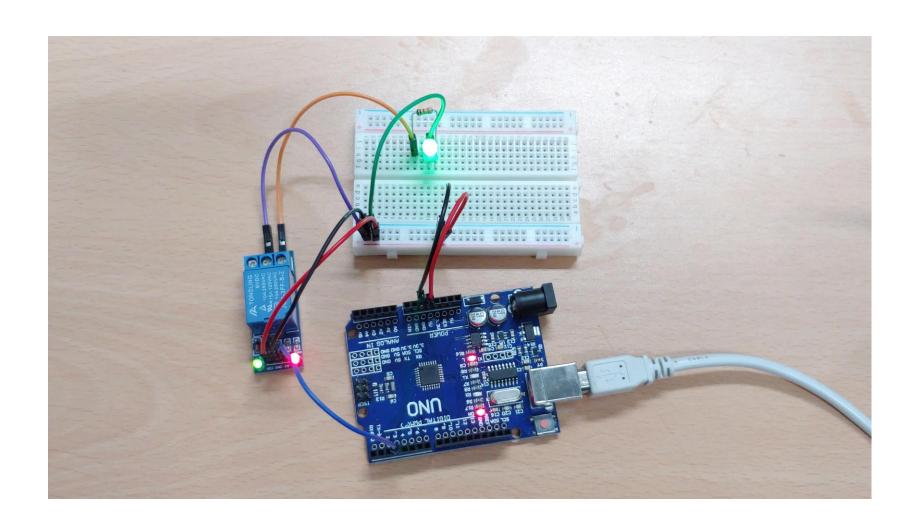


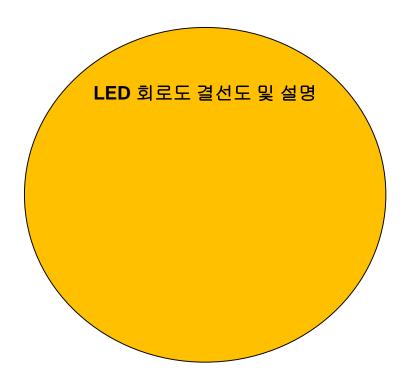
예제 코드

```
#define RELAY_PIN 3
void setup() {
 pinMode(RELAY_PIN, OUTPUT);
void loop() {
 digitalWrite(RELAY_PIN, HIGH);
 delay(1000);
 digitalWrite(RELAY_PIN, LOW);
 delay(1000);
```

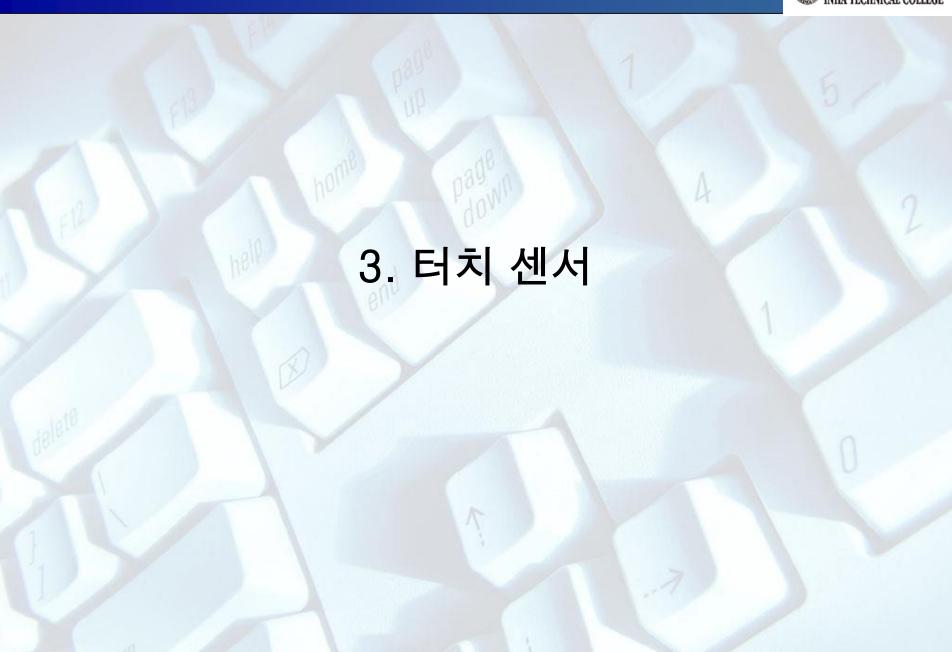


동작 확인











사용 사례

■휴대폰이나 테블릿의 버튼

- ■장점
 - ❖기계적 움직이 없어 내구성이 우수
 - ❖방수 또는 방진에 강함
- ■단점

❖누르는 키감이 없음

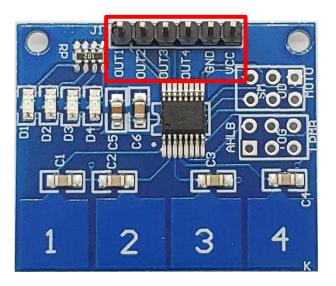




터치센서 모듈 핀 아웃

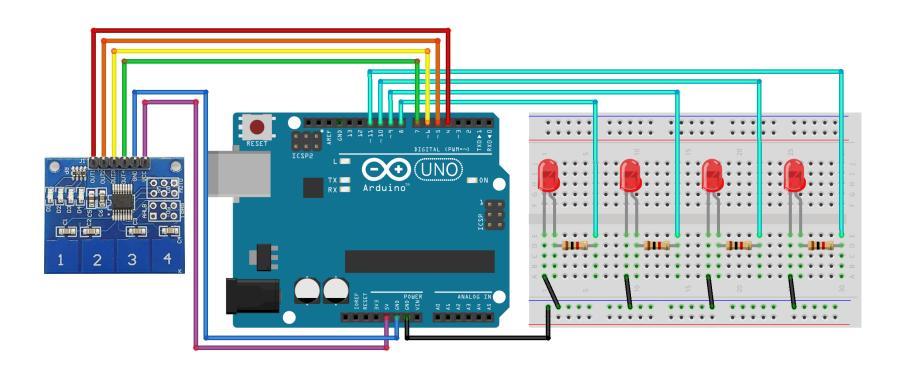
■다음과 같이 연결

- **♦**OUT1 4
- **❖**OUT2 − 5
- **❖**OUT3 − 6
- **❖**OUT4 − 7
- **❖**GND GND
- ❖VCC 5V





연결도



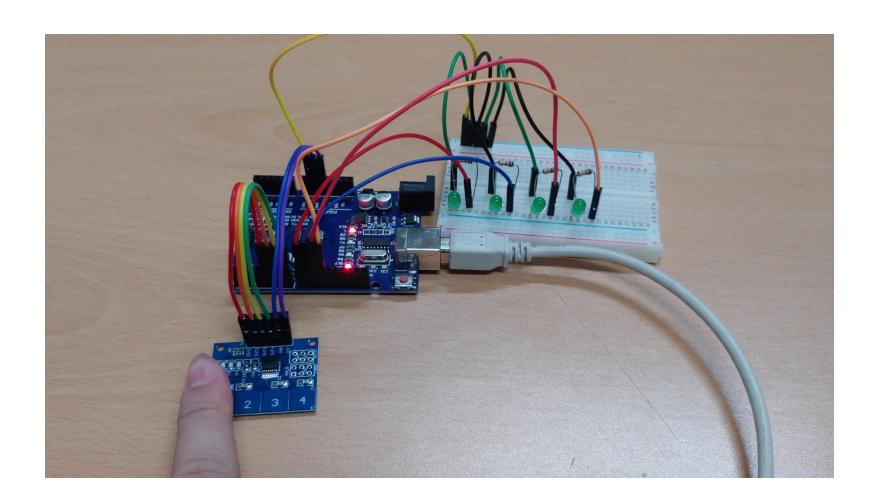


예제 코드

```
#define TOUCH PIN1 4
                                        void loop() {
#define TOUCH PIN2 5
                                          digitalWrite(LED_PIN1, LOW);
#define TOUCH PIN3 6
                                          digitalWrite(LED_PIN2, LOW);
#define TOUCH PIN4 7
                                          digitalWrite(LED_PIN3, LOW);
#define LED PIN1 8
                                          digitalWrite(LED_PIN4, LOW);
#define LED PIN2 9
#define LED PIN3 10
                                          if(digitalRead(TOUCH_PIN1) == HIGH){
                                           digitalWrite(LED_PIN1, HIGH);
#define LED PIN4 11
void setup() {
                                          if(digitalRead(TOUCH_PIN2) == HIGH){
 pinMode(TOUCH_PIN1, INPUT);
                                           digitalWrite(LED_PIN2, HIGH);
 pinMode(TOUCH_PIN2, INPUT);
                                          if(digitalRead(TOUCH_PIN3) == HIGH){
 pinMode(TOUCH_PIN3, INPUT);
 pinMode(TOUCH_PIN4, INPUT);
                                           digitalWrite(LED_PIN3, HIGH);
 pinMode(LED_PIN1, OUTPUT);
 pinMode(LED_PIN2, OUTPUT);
                                          if(digitalRead(TOUCH_PIN4) == HIGH){
 pinMode(LED_PIN3, OUTPUT);
                                           digitalWrite(LED_PIN4, HIGH);
 pinMode(LED_PIN4, OUTPUT);
                                          delay(50);
```



결과 확인





■터치와 릴레이 연결하기

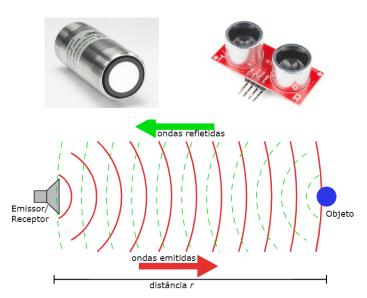


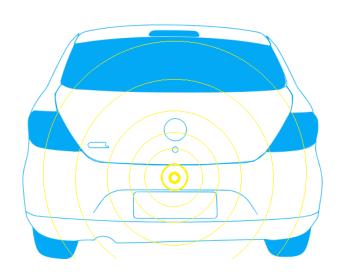
4. 초음파 센서



사용 사례

- ■자동차 후방감지 센서 등
- ■센서 전면에 있는 물체의 거리를 측정할 수 있다.
- ■음파를 출력해 반사되어 돌아오는 음파를 측정하여 거리를 계산한다.





<u> 자동차 그림:https://svgsilh.com/ko/03a9f4/image/1029941.html</u>

<u> 초음파 센서:https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Senix ToughSonic 30 Ultrasonic Sensor.jpg</u>

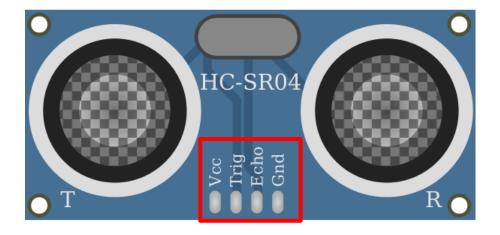
원리: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/a/af/Sonar Principle pt-BR.svg





초음파센서 모듈 핀 아웃

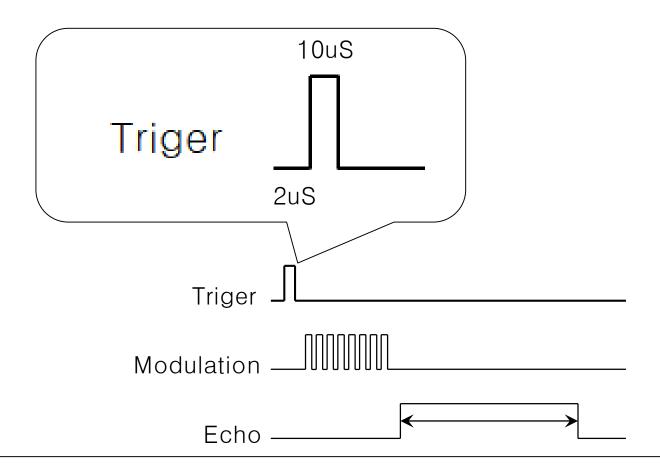
- ■다음과 같이 연결
 - ❖VCC 5V
 - **❖**Trig − 8
 - **❖**Echo − 9
 - ❖GND GND





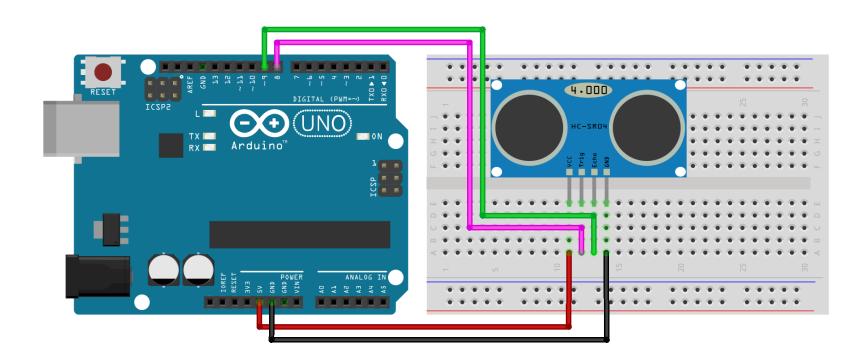
Triger 핀제어

■HC-SR04는 초음파 발진을 위해 Triger 핀을 타이밍에 맞춰 제어를 해주어야 한다.





연결도





예제 코드

```
#define TRIG PIN 8
                                    void loop() {
                                     digitalWrite(TRIG_PIN, LOW);
#define ECHO_PIN 9
                                     delayMicroseconds(2);
                                     digitalWrite(TRIG_PIN, HIGH);
int distance;
                                     delayMicroseconds(10);
                                     digitalWrite(TRIG_PIN, LOW);
void setup() {
 pinMode(TRIG_PIN, OUTPUT);
 pinMode(ECHO_PIN, INPUT);
                                     distance = pulseIn(ECHO_PIN, HIGH) / 58;
 Serial.begin (9600);
                                     if (distance \leq 2000) {
                                       Serial.print("Distance(cm) = ");
                                       Serial.println(distance);
                                     else{
                                       Serial.println("ERROR!!");
                                     delay(1000);
```



결과 확인

