

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Proj001
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int iVar; // 변수 선언
14             iVar = 1; // 변수에 값(리터럴 1) 대입
15
16             //기호상수
17             //const short sVar;
18             const short sVar = 1;
19             //sVar = 2;
20
21             double dVar = 1.1; //변수 선언과 동시에 값(리터럴 1.1) 대입
22
23             char cVar = '1'; //변수 선언과 동시에 값 리터럴 '1' 대입
24             bool bVar = true; //변수 선언과 동시에 값 리터럴 true 대입
25             string sVar = "1"; //변수 선언과 동시에 값 리터럴 "1" 대입
26
27             Console.WriteLine("iVar:" + iVar);
28             Console.WriteLine("int:" + sizeof(int));
29
30             Console.WriteLine("dVar:" + dVar.ToString());
31             Console.WriteLine("double:" + sizeof(double));
32
33             Console.WriteLine("cVar:{0}", cVar);
34             Console.WriteLine("char:" + sizeof(char));
35
36             Console.WriteLine($"bVar:{bVar}");
37             Console.WriteLine($"bool:{sizeof(bool)}");
38
39             Console.WriteLine("sVars:" + sVar);
40             Console.WriteLine($"string:{sizeof(string)}");
41
42             Console.WriteLine("=====");
43             Console.WriteLine("dVar:" + dVar);
44             Console.WriteLine("dVar:" + dVar.ToString());
45             Console.WriteLine("dVar:" + dVar.ToString("F2"));
46             Console.WriteLine("dVar:{0:F2}", dVar);
47             Console.WriteLine($"dVar:{0:F2}", dVar);
48             Console.WriteLine("double:" + sizeof(double));
49         }
50     }
51 }
52
53
54
55
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Proj002
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             int iVar1 = 100;
14             int iVar2 = 200;
15
16             iVar1 = 10000;
17             iVar2 = iVar1;
18
19             Console.WriteLine($"{iVar1}, {iVar2}");
20
21
22             byte bVar1 = 100;
23             //byte bVar2 = 10000; //C언어나 예전 C# 버전에서는 에러가 나지 않았
24             //byte bVar2 = (byte)10000; //C언어나 예전 C# 버전에서는 에러가 나지
25             //byte bVar2 = (byte)iVar2;
26             //byte bVar3 = 1.1;
27             byte bVar3 = (byte)1.1;
28
29             Console.WriteLine($"{bVar1}, {bVar2}, {bVar3}");
30
31             float fVar1 = 1.123456789123456789f;
32             double fVar2 = 1.123456789123456789d;
33             decimal fVar3 = 1.123456789123456789M;
34
35             Console.WriteLine(fVar1);
36             Console.WriteLine(fVar2);
37             Console.WriteLine(fVar3);
38         }
39     }
40 }
41
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Proj003
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             byte byteVar = 10;
14             int intVar = 10;
15             double dblVar = intVar;
16             Console.WriteLine(intVar);
17
18             //intVar = dblVar;
19             intVar = (int)dblVar;
20             Console.WriteLine(intVar);
21
22             bool boolVar = true;
23             //intVar = boolVar;
24             //intVar = (int)boolVar;
25
26             char charVar = '1';
27             intVar = charVar;
28             //byteVar = charVar;
29             Console.WriteLine(intVar);
30
31             string strVar = "1";
32             //intVar = strVar;
33             //intVar = (int)strVar;
34
35             intVar = int.Parse(strVar);
36             strVar = intVar.ToString();
37             Console.WriteLine(intVar);
38             Console.WriteLine(strVar);
39
40             dblVar = double.Parse("1.1");
41             strVar = dblVar.ToString();
42             Console.WriteLine(dblVar);
43             Console.WriteLine(strVar);
44
45         }
46     }
47 }
48
```

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Proj004
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("정수입력(1) :");
14             int inputData1 = Console.Read();
15             Console.WriteLine(inputData1);
16
17             Console.ReadLine();//버퍼지우기
18
19             Console.WriteLine("정수입력(2) ");
20             string inputData2 = Console.ReadLine();
21             Console.WriteLine(inputData2);
22
23             Console.WriteLine("피연산자 입력(1) ");
24             string inputData3 = Console.ReadLine();
25             Console.WriteLine(inputData3);
26
27             Console.WriteLine("피연산자 입력(2) ");
28             string inputData4 = Console.ReadLine();
29             Console.WriteLine(inputData4);
30
31             string summary1 = inputData3 + inputData4;
32             Console.WriteLine("합계1:" + summary1);
33
34             int summary2 = int.Parse(inputData3) + int.Parse(inputData4);
35             Console.WriteLine("합계2:" + summary2);
36         }
37     }
38 }
39
```