

```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Runtime.CompilerServices;
5 using System.Text;
6 using System.Threading.Tasks;
7
8 namespace Third
9 {
10     internal class Program
11     {
12         static void Main(string[] args)
13         {
14             while (true) { //무한루프
15                 string input = Console.ReadLine();
16                 //C언어는 switch의 값으로 정수만 가능
17                 //C#은 문자열 등 다양한 자료형 가능
18
19                 switch (input) {
20                     case "Y":
21                         //Console.WriteLine("대문자");
22                         //빈 케이스 문인 경우에만 break 생략 가능.
23                     case "y":
24                         Console.WriteLine("Yes");
25                         break;
26                     case "N":
27                     case "n":
28                         Console.WriteLine("No");
29                         goto EXIT;
30                         //break;
31                         //보통 반복문을 중지할 때 break를 사용하면 되지만.
32                         //현재 코드의 경우 switch로 중단 여부를 판단해야한다.
33                         //switch에서는 break가 switch를 빠져나오는 용도로 사용
34                         되기 때문에
35                         //반복을 멈추기가 어렵다.
36                         //그래서 무조건 분기문인 goto를 사용하였다.
37                     default:
38                         Console.WriteLine("Unknown");
39                         break;
40                 }
41             }
42
43             EXIT: //라벨, label
44                 return; //메소드 종료. 호출한 쪽으로 복귀
45         }
46     }
47 }
```