개인과제: 수강신청 시스템의 "수강신청" 기능

- 제출마감: **4월 3일** 자정(4월 4일 0시)
- 구현언어: Java, C++ 중 편한 언어로(향후 팀 작업시엔 Java 사용할 예정)
- 필요한 중간자료 및 최종 자료의 저장 형태는 파일(xml, 혹은 그 외 파일 형태 아무거나) 또는 Table(본인이 구현 가능한 Database 아무거나)
- 화면상의 출력은 GUI화면 형태 혹은 콘솔창, 둘 중 아무거나 무관함
- → 객체지향 언어인 Java, C++을 사용하여 구현하라는 것 외에 다른 제한사항은 없음. 본인이 구현하기 편한 조합으로 구현 가능

** 과제제출시 소스코드, 실행파일, 실행시키는 방법에 대해 설명하는 txt 파일을 "학번_이름.zip"으로 압축하여 cyber campus 를 통해 제출함



9

개인과제: 수강신청 시스템의 "수강신청" 기능

■ 구현해야 할 요건

- 한 학생은 한 학기에 최소 9학점부터 최대 24학점까지 수강 신청 가능하다.
- 프로그램을 수행하면, 학생들이 수강신청을 하기에 앞서, 해당 학기에 개설된 과목의 정보(과목코드, 과목명, 강의시간, 담당교수, 강의실, 선수과목코드)를 조회할 수 있도록 화면에 출력한다.
- 수강신청이 최종 저장되기 이전에, 동일 학기에 신청한 과목들의 강의 시간들이 중 복되는 것이 있는지 체크하여, 강의시간이 중복되는 둘 이상의 과목이 발견될 경우 수강신청을 다시 하도록 안내하는 메시지를 출력한다.
- 수강신청이 최종 저장되기 이전에, 선수과목 코드가 명시되어 있는 과목이 수강신 청 목록에 포함되어 있을 경우, 수강신청을 한 학생이 선수과목을 이미 이수하였는 지 체크하여, 이수하지 않았으면 수강신청을 다시 하도록 안내하는 메시지를 출력 한다.
- 정상적으로 수강신청이 종료되면, 해당 학생의 해당 학기 수강신청 목록을 화면 상 에 출력한 후 종료한다.



Soojin Park 10

개인과제: 수강신청 시스템의 "수강신청" 기능

- 구현해야 할 요건
 - 구현시 복잡도를 낮추기 위해
 - 학생정보는 한 학생의 2017 1학기/2학기 수강신청정보만(본인 정보 입력)
 - 2018 1학기 개설과목 정보는 10개만 미리 준비해서 보여줌
 - 선수과목 체크와 강의시간 중첩 체크는 한 과목 선택할 때마다 해도 되고, 3~8과목 선택 후 저장 시도 할 때 한꺼번에 해도 무방함
 - 그 외 구현 요건에서 모호하다 싶은 부분은 완전하지 않은 요구사항 문서를 가지고 소프트웨어 개발할 때의 문제점을 느끼게 하려는 의도도 있기 때문에, 나름대로의 판단에 따라 프로그래밍하면 됨
 - 단, 앞 슬라이드에서 나열한 요건 사항들에 대한 테스트는 통과하도록 구현되어 있 어야 함



Soojin Park 11