

任世谦

15830891723 | chanmao186@qq.com
1998-10 | 男 | 山东菏泽 | 汉族 | 团员



教育经历

河北大学工商学院

2017年09月 - 2021年06月

计算机科学与技术 本科

保定

- 相关课程：数据结构、组成原理、计算机网络、操作系统、编译原理、汇编语言、软件工程、数据库、算法、设计模式
- 专业前20%

项目经历

H5少儿益智游戏开发

2018年06月 - 2019年06月

- 在实验室的老师带领下，为某教育机构定制的少儿益智游戏，帮助学生们用趣味游戏的方式学习；
- 主要职责：根据游戏策划书开发出具体的游戏，并估计甲方的后续意见进行修改；
- 基于Cocos Create游戏引擎开发，使用js语言进行编写脚本；
- 使用git对开发项目进行版本控制以及进行多人协作。

ZEVA 游戏开发

2019年06月 - 2019年08月

- 一款2D的平台跳跃游戏，主要内容是主角探索神秘洞穴，打败洞穴中所出现各种怪物；
- 主要职责：编写游戏中主角战斗系统和背包系统、编写游戏关卡中boss和普通的小怪的战斗系统；
- 基于Unity游戏引擎开发，使用C#语言进行编写脚本，json文件储存项目中的一些数据；
- 使用了设计模式-工程模式的思想开发游戏中所出现的各种怪物。

AR寻宝游戏

2019年12月 - 2020年03月

- 基于Unity引擎，运用商汤公司所提供的SDK所开发的手机端寻宝游戏。主要内容是运用手机的摄像功能识别现实场景，一步步破解谜题，最终到达终点；
- 查阅相关文档了解了SDK的相关功能和用法；
- 并编写程序的主要逻辑并对接其他队友的程序。

毕业设计

一种实时IK算法的优化

2021年01月 - 至今

- 了解了IK算法中的CCDIK、FABRIK、雅可比等算法的基本思想以及每个算法的应用领域和优缺点；
- 深入理解CCD和FABR算法，并研究两种算法在连续性方面的区别。

校园经历

VR工程素质训练营

2019年09月 - 2020年03月

部长

- 学习AR/VR的相关知识，研究实验室中的AR/VR设备的使用方法；
- 负责培训新生一些AR/VR和Unity方面的基础知识，并组织新生参加一些AR软件开发方面的比赛。

荣誉证书

- PAT甲级（91分）、河北大学工商学院创新创业二等奖

专业技能

- 工具：熟练使用Unity和Cocos Create游戏引擎以及git等版本控制软件
- 语言：熟悉C++、C#等编程语言