**1.1  简介**

Apache Shiro是Java的一个安全框架。目前，使用Apache Shiro的人越来越多，因为它相当简单，对比Spring Security，可能没有Spring Security做的功能强大，但是在实际工作时可能并不需要那么复杂的东西，所以使用小而简单的Shiro就足够了。对于它俩到底哪个好，这个不必纠结，能更简单的解决项目问题就好了。

本教程只介绍基本的Shiro使用，不会过多分析源码等，重在使用。

Shiro可以非常容易的开发出足够好的应用，其不仅可以用在JavaSE环境，也可以用在JavaEE环境。Shiro可以帮助我们完成：认证、授权、加密、会话管理、与Web集成、缓存等。这不就是我们想要的嘛，而且Shiro的API也是非常简单；其基本功能点如下图所示：



**Authentication：**身份认证/登录，验证用户是不是拥有相应的身份；

**Authorization：**授权，即权限验证，验证某个已认证的用户是否拥有某个权限；即判断用户是否能做事情，常见的如：验证某个用户是否拥有某个角色。或者细粒度的验证某个用户对某个资源是否具有某个权限；

**Session Manager：**会话管理，即用户登录后就是一次会话，在没有退出之前，它的所有信息都在会话中；会话可以是普通JavaSE环境的，也可以是如Web环境的；

**Cryptography：**加密，保护数据的安全性，如密码加密存储到数据库，而不是明文存储；

**Web Support：**Web支持，可以非常容易的集成到Web环境；

Caching：缓存，比如用户登录后，其用户信息、拥有的角色/权限不必每次去查，这样可以提高效率；

**Concurrency：**shiro支持多线程应用的并发验证，即如在一个线程中开启另一个线程，能把权限自动传播过去；

**Testing：**提供测试支持；

**Run As：**允许一个用户假装为另一个用户（如果他们允许）的身份进行访问；

**Remember Me：**记住我，这个是非常常见的功能，即一次登录后，下次再来的话不用登录了。

**记住一点，Shiro不会去维护用户、维护权限；这些需要我们自己去设计/提供；然后通过相应的接口注入给Shiro即可。**

接下来我们分别从外部和内部来看看Shiro的架构，对于一个好的框架，从外部来看应该具有非常简单易于使用的API，且API契约明确；从内部来看的话，其应该有一个可扩展的架构，即非常容易插入用户自定义实现，因为任何框架都不能满足所有需求。

首先，我们从外部来看Shiro吧，即从应用程序角度的来观察如何使用Shiro完成工作。如下图：



可以看到：应用代码直接交互的对象是Subject，也就是说Shiro的对外API核心就是Subject；其每个API的含义：

**Subject：**主体，代表了当前“用户”，这个用户不一定是一个具体的人，与当前应用交互的任何东西都是Subject，如网络爬虫，机器人等；即一个抽象概念；所有Subject都绑定到SecurityManager，与Subject的所有交互都会委托给SecurityManager；可以把Subject认为是一个门面；SecurityManager才是实际的执行者；

**SecurityManager：**安全管理器；即所有与安全有关的操作都会与SecurityManager交互；且它管理着所有Subject；可以看出它是Shiro的核心，它负责与后边介绍的其他组件进行交互，如果学习过SpringMVC，你可以把它看成DispatcherServlet前端控制器；

**Realm：**域，Shiro从从Realm获取安全数据（如用户、角色、权限），就是说SecurityManager要验证用户身份，那么它需要从Realm获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否合法；也需要从Realm得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作；可以把Realm看成DataSource，即安全数据源。

也就是说对于我们而言，最简单的一个Shiro应用：

1、应用代码通过Subject来进行认证和授权，而Subject又委托给SecurityManager；

2、我们需要给Shiro的SecurityManager注入Realm，从而让SecurityManager能得到合法的用户及其权限进行判断。

**从以上也可以看出，Shiro不提供维护用户/权限，而是通过Realm让开发人员自己注入。**

接下来我们来从Shiro内部来看下Shiro的架构，如下图所示：



**Subject：**主体，可以看到主体可以是任何可以与应用交互的“用户”；

**SecurityManager：**相当于SpringMVC中的DispatcherServlet或者Struts2中的FilterDispatcher；是Shiro的心脏；所有具体的交互都通过SecurityManager进行控制；它管理着所有Subject、且负责进行认证和授权、及会话、缓存的管理。

**Authenticator：**认证器，负责主体认证的，这是一个扩展点，如果用户觉得Shiro默认的不好，可以自定义实现；其需要认证策略（Authentication Strategy），即什么情况下算用户认证通过了；

**Authrizer：**授权器，或者访问控制器，用来决定主体是否有权限进行相应的操作；即控制着用户能访问应用中的哪些功能；

**Realm：**可以有1个或多个Realm，可以认为是安全实体数据源，即用于获取安全实体的；可以是JDBC实现，也可以是LDAP实现，或者内存实现等等；由用户提供；注意：Shiro不知道你的用户/权限存储在哪及以何种格式存储；所以我们一般在应用中都需要实现自己的Realm；

**SessionManager：**如果写过Servlet就应该知道Session的概念，Session呢需要有人去管理它的生命周期，这个组件就是SessionManager；而Shiro并不仅仅可以用在Web环境，也可以用在如普通的JavaSE环境、EJB等环境；所有呢，Shiro就抽象了一个自己的Session来管理主体与应用之间交互的数据；这样的话，比如我们在Web环境用，刚开始是一台Web服务器；接着又上了台EJB服务器；这时想把两台服务器的会话数据放到一个地方，这个时候就可以实现自己的分布式会话（如把数据放到Memcached服务器）；

**SessionDAO：**DAO大家都用过，数据访问对象，用于会话的CRUD，比如我们想把Session保存到数据库，那么可以实现自己的SessionDAO，通过如JDBC写到数据库；比如想把Session放到Memcached中，可以实现自己的Memcached SessionDAO；另外SessionDAO中可以使用Cache进行缓存，以提高性能；

**CacheManager：**缓存控制器，来管理如用户、角色、权限等的缓存的；因为这些数据基本上很少去改变，放到缓存中后可以提高访问的性能

**Cryptography：**密码模块，Shiro提高了一些常见的加密组件用于如密码加密/解密的。

到此Shiro架构及其组件就认识完了，接下来挨着学习Shiro的组件吧。

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**身份验证**，即在应用中谁能证明他就是他本人。一般提供如他们的身份ID一些标识信息来表明他就是他本人，如提供身份证，用户名/密码来证明。

在shiro中，用户需要提供principals （身份）和credentials（证明）给shiro，从而应用能验证用户身份：

**principals**：身份，即主体的标识属性，可以是任何东西，如用户名、邮箱等，唯一即可。一个主体可以有多个principals，但只有一个Primary principals，一般是用户名/密码/手机号。

**credentials**：证明/凭证，即只有主体知道的安全值，如密码/数字证书等。

最常见的principals和credentials组合就是用户名/密码了。接下来先进行一个基本的身份认证。

另外两个相关的概念是之前提到的**Subject**及**Realm**，分别是主体及验证主体的数据源。

**2.2  环境准备**

本文使用Maven构建，因此需要一点Maven知识。首先准备环境依赖：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. <dependencies>
2. <dependency>
3. <groupId>junit</groupId>
4. <artifactId>junit</artifactId>
5. <version>4.9</version>
6. </dependency>
7. <dependency>
8. <groupId>commons-logging</groupId>
9. <artifactId>commons-logging</artifactId>
10. <version>1.1.3</version>
11. </dependency>
12. <dependency>
13. <groupId>org.apache.shiro</groupId>
14. <artifactId>shiro-core</artifactId>
15. <version>1.2.2</version>
16. </dependency>
17. </dependencies>

添加junit、common-logging及shiro-core依赖即可。

**2.3  登录/退出**

1、首先准备一些用户身份/凭据（shiro.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [users]
2. zhang=123
3. wang=123

此处使用ini配置文件，通过[users]指定了两个主体：zhang/123、wang/123。

2、测试用例（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.LoginLogoutTest）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test
2. **public** **void** testHelloworld() {
3. //1、获取SecurityManager工厂，此处使用Ini配置文件初始化SecurityManager
4. Factory<org.apache.shiro.mgt.SecurityManager> factory =
5. **new** IniSecurityManagerFactory("classpath:shiro.ini");
6. //2、得到SecurityManager实例 并绑定给SecurityUtils
7. org.apache.shiro.mgt.SecurityManager securityManager = factory.getInstance();
8. SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
9. //3、得到Subject及创建用户名/密码身份验证Token（即用户身份/凭证）
10. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
11. UsernamePasswordToken token = **new** UsernamePasswordToken("zhang", "123");
13. **try** {
14. //4、登录，即身份验证
15. subject.login(token);
16. } **catch** (AuthenticationException e) {
17. //5、身份验证失败
18. }
20. Assert.assertEquals(**true**, subject.isAuthenticated()); //断言用户已经登录
22. //6、退出
23. subject.logout();
24. }

2.1、首先通过new IniSecurityManagerFactory并指定一个ini配置文件来创建一个SecurityManager工厂；

2.2、接着获取SecurityManager并绑定到SecurityUtils，这是一个全局设置，设置一次即可；

2.3、通过SecurityUtils得到Subject，其会自动绑定到当前线程；如果在web环境在请求结束时需要解除绑定；然后获取身份验证的Token，如用户名/密码；

2.4、调用subject.login方法进行登录，其会自动委托给SecurityManager.login方法进行登录；

2.5、如果身份验证失败请捕获AuthenticationException或其子类，常见的如： DisabledAccountException（禁用的帐号）、LockedAccountException（锁定的帐号）、UnknownAccountException（错误的帐号）、ExcessiveAttemptsException（登录失败次数过多）、IncorrectCredentialsException （错误的凭证）、ExpiredCredentialsException（过期的凭证）等，具体请查看其继承关系；对于页面的错误消息展示，最好使用如“用户名/密码错误”而不是“用户名错误”/“密码错误”，防止一些恶意用户非法扫描帐号库；

2.6、最后可以调用subject.logout退出，其会自动委托给SecurityManager.logout方法退出。

**从如上代码可总结出身份验证的步骤：**

1、收集用户身份/凭证，即如用户名/密码；

2、调用Subject.login进行登录，如果失败将得到相应的AuthenticationException异常，根据异常提示用户错误信息；否则登录成功；

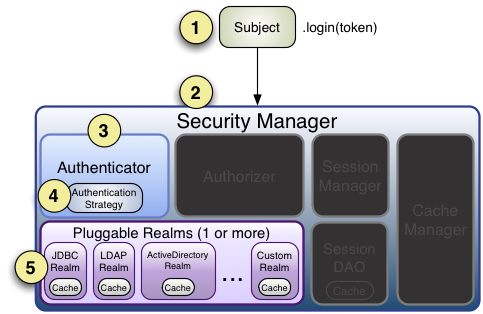
3、最后调用Subject.logout进行退出操作。

如上测试的几个问题：

1、用户名/密码硬编码在ini配置文件，以后需要改成如数据库存储，且密码需要加密存储；

2、用户身份Token可能不仅仅是用户名/密码，也可能还有其他的，如登录时允许用户名/邮箱/手机号同时登录。

**2.4  身份认证流程**



流程如下：

1、首先调用Subject.login(token)进行登录，其会自动委托给Security Manager，调用之前必须通过SecurityUtils. setSecurityManager()设置；

2、SecurityManager负责真正的身份验证逻辑；它会委托给Authenticator进行身份验证；

3、Authenticator才是真正的身份验证者，Shiro API中核心的身份认证入口点，此处可以自定义插入自己的实现；

4、Authenticator可能会委托给相应的AuthenticationStrategy进行多Realm身份验证，默认ModularRealmAuthenticator会调用AuthenticationStrategy进行多Realm身份验证；

5、Authenticator会把相应的token传入Realm，从Realm获取身份验证信息，如果没有返回/抛出异常表示身份验证失败了。此处可以配置多个Realm，将按照相应的顺序及策略进行访问。

**2.5  Realm**

Realm：域，Shiro从从Realm获取安全数据（如用户、角色、权限），就是说SecurityManager要验证用户身份，那么它需要从Realm获取相应的用户进行比较以确定用户身份是否合法；也需要从Realm得到用户相应的角色/权限进行验证用户是否能进行操作；可以把Realm看成DataSource，即安全数据源。如我们之前的ini配置方式将使用org.apache.shiro.realm.text.IniRealm。

org.apache.shiro.realm.Realm接口如下：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String getName(); //返回一个唯一的Realm名字
2. **boolean** supports(AuthenticationToken token); //判断此Realm是否支持此Token
3. AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)
4. **throws** AuthenticationException;  //根据Token获取认证信息

**单Realm配置**

1、自定义Realm实现（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm1）：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRealm1 **implements** Realm {
2. @Override
3. **public** String getName() {
4. **return** "myrealm1";
5. }
6. @Override
7. **public** **boolean** supports(AuthenticationToken token) {
8. //仅支持UsernamePasswordToken类型的Token
9. **return** token **instanceof** UsernamePasswordToken;
10. }
11. @Override
12. **public** AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
13. String username = (String)token.getPrincipal();  //得到用户名
14. String password = **new** String((**char**[])token.getCredentials()); //得到密码
15. **if**(!"zhang".equals(username)) {
16. **throw** **new** UnknownAccountException(); //如果用户名错误
17. }
18. **if**(!"123".equals(password)) {
19. **throw** **new** IncorrectCredentialsException(); //如果密码错误
20. }
21. //如果身份认证验证成功，返回一个AuthenticationInfo实现；
22. **return** **new** SimpleAuthenticationInfo(username, password, getName());
23. }
24. }

2、ini配置文件指定自定义Realm实现(shiro-realm.ini)

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. #声明一个realm
2. myRealm1=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm1
3. #指定securityManager的realms实现
4. securityManager.realms=$myRealm1

通过$name来引入之前的realm定义

3、测试用例请参考com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.LoginLogoutTest的testCustomRealm测试方法，只需要把之前的shiro.ini配置文件改成shiro-realm.ini即可。

**多Realm配置**

1、ini配置文件（shiro-multi-realm.ini）

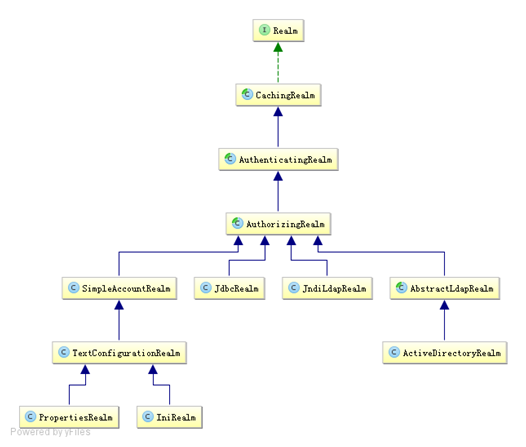
**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. #声明一个realm
2. myRealm1=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm1
3. myRealm2=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm2
4. #指定securityManager的realms实现
5. securityManager.realms=$myRealm1,$myRealm2

securityManager会按照realms指定的顺序进行身份认证。此处我们使用显示指定顺序的方式指定了Realm的顺序，如果删除“securityManager.realms=$myRealm1,$myRealm2”，那么securityManager会按照realm声明的顺序进行使用（即无需设置realms属性，其会自动发现），当我们显示指定realm后，其他没有指定realm将被忽略，如“securityManager.realms=$myRealm1”，那么myRealm2不会被自动设置进去。

2、测试用例请参考com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.LoginLogoutTest的testCustomMultiRealm测试方法。

**Shiro默认提供的Realm**



以后一般继承AuthorizingRealm（授权）即可；其继承了AuthenticatingRealm（即身份验证），而且也间接继承了CachingRealm（带有缓存实现）。其中主要默认实现如下：

**org.apache.shiro.realm.text.IniRealm：**[users]部分指定用户名/密码及其角色；[roles]部分指定角色即权限信息；

**org.apache.shiro.realm.text.PropertiesRealm：** user.username=password,role1,role2指定用户名/密码及其角色；role.role1=permission1,permission2指定角色及权限信息；

**org.apache.shiro.realm.jdbc.JdbcRealm：**通过sql查询相应的信息，如“select password from users where username = ?”获取用户密码，“select password, password\_salt from users where username = ?”获取用户密码及盐；“select role\_name from user\_roles where username = ?”获取用户角色；“select permission from roles\_permissions where role\_name = ?”获取角色对应的权限信息；也可以调用相应的api进行自定义sql；

**JDBC Realm使用**

1、数据库及依赖

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. <dependency>
2. <groupId>mysql</groupId>
3. <artifactId>mysql-connector-java</artifactId>
4. <version>5.1.25</version>
5. </dependency>
6. <dependency>
7. <groupId>com.alibaba</groupId>
8. <artifactId>druid</artifactId>
9. <version>0.2.23</version>
10. </dependency>

本文将使用mysql数据库及druid连接池；

2、到数据库shiro下建三张表：users（用户名/密码）、user\_roles（用户/角色）、roles\_permissions（角色/权限），具体请参照shiro-example-chapter2/sql/shiro.sql；并添加一个用户记录，用户名/密码为zhang/123；

3、ini配置（shiro-jdbc-realm.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. jdbcRealm=org.apache.shiro.realm.jdbc.JdbcRealm
2. dataSource=com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
3. dataSource.driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver
4. dataSource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/shiro
5. dataSource.username=root
6. #dataSource.password=
7. jdbcRealm.dataSource=$dataSource
8. securityManager.realms=$jdbcRealm

1、变量名=全限定类名会自动创建一个类实例

2、变量名.属性=值 自动调用相应的setter方法进行赋值

3、$变量名 引用之前的一个对象实例

4、测试代码请参照com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.LoginLogoutTest的testJDBCRealm方法，和之前的没什么区别。

**2.6  Authenticator及AuthenticationStrategy**

Authenticator的职责是验证用户帐号，是Shiro API中身份验证核心的入口点：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** AuthenticationInfo authenticate(AuthenticationToken authenticationToken)
2. **throws** AuthenticationException;

如果验证成功，将返回AuthenticationInfo验证信息；此信息中包含了身份及凭证；如果验证失败将抛出相应的AuthenticationException实现。

SecurityManager接口继承了Authenticator，另外还有一个ModularRealmAuthenticator实现，其委托给多个Realm进行验证，验证规则通过AuthenticationStrategy接口指定，默认提供的实现：

**FirstSuccessfulStrategy**：只要有一个Realm验证成功即可，只返回第一个Realm身份验证成功的认证信息，其他的忽略；

**AtLeastOneSuccessfulStrategy**：只要有一个Realm验证成功即可，和FirstSuccessfulStrategy不同，返回所有Realm身份验证成功的认证信息；

**AllSuccessfulStrategy**：所有Realm验证成功才算成功，且返回所有Realm身份验证成功的认证信息，如果有一个失败就失败了。

ModularRealmAuthenticator默认使用AtLeastOneSuccessfulStrategy策略。

假设我们有三个realm：

myRealm1： 用户名/密码为zhang/123时成功，且返回身份/凭据为zhang/123；

myRealm2： 用户名/密码为wang/123时成功，且返回身份/凭据为wang/123；

myRealm3： 用户名/密码为zhang/123时成功，且返回身份/凭据为zhang@163.com/123，和myRealm1不同的是返回时的身份变了；

1、ini配置文件(shiro-authenticator-all-success.ini)

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. #指定securityManager的authenticator实现
2. authenticator=org.apache.shiro.authc.pam.ModularRealmAuthenticator
3. securityManager.authenticator=$authenticator
5. #指定securityManager.authenticator的authenticationStrategy
6. allSuccessfulStrategy=org.apache.shiro.authc.pam.AllSuccessfulStrategy
7. securityManager.authenticator.authenticationStrategy=$allSuccessfulStrategy

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. myRealm1=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm1
2. myRealm2=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm2
3. myRealm3=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm3
4. securityManager.realms=$myRealm1,$myRealm3

2、测试代码（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.AuthenticatorTest）

2.1、首先通用化登录逻辑

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **private** **void** login(String configFile) {
2. //1、获取SecurityManager工厂，此处使用Ini配置文件初始化SecurityManager
3. Factory<org.apache.shiro.mgt.SecurityManager> factory =
4. **new** IniSecurityManagerFactory(configFile);
6. //2、得到SecurityManager实例 并绑定给SecurityUtils
7. org.apache.shiro.mgt.SecurityManager securityManager = factory.getInstance();
8. SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
10. //3、得到Subject及创建用户名/密码身份验证Token（即用户身份/凭证）
11. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
12. UsernamePasswordToken token = **new** UsernamePasswordToken("zhang", "123");
14. subject.login(token);
15. }

2.2、测试AllSuccessfulStrategy成功：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test
2. **public** **void** testAllSuccessfulStrategyWithSuccess() {
3. login("classpath:shiro-authenticator-all-success.ini");
4. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
6. //得到一个身份集合，其包含了Realm验证成功的身份信息
7. PrincipalCollection principalCollection = subject.getPrincipals();
8. Assert.assertEquals(2, principalCollection.asList().size());
9. }

即PrincipalCollection包含了zhang和zhang@163.com身份信息。

2.3、测试AllSuccessfulStrategy失败：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test(expected = UnknownAccountException.**class**)
2. **public** **void** testAllSuccessfulStrategyWithFail() {
3. login("classpath:shiro-authenticator-all-fail.ini");
4. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
5. }

shiro-authenticator-all-fail.ini与shiro-authenticator-all-success.ini不同的配置是使用了securityManager.realms=$myRealm1,$myRealm2；即myRealm验证失败。

对于AtLeastOneSuccessfulStrategy和FirstSuccessfulStrategy的区别，请参照testAtLeastOneSuccessfulStrategyWithSuccess和testFirstOneSuccessfulStrategyWithSuccess测试方法。唯一不同点一个是返回所有验证成功的Realm的认证信息；另一个是只返回第一个验证成功的Realm的认证信息。

自定义AuthenticationStrategy实现，首先看其API：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. //在所有Realm验证之前调用
2. AuthenticationInfo beforeAllAttempts(
3. Collection<? **extends** Realm> realms, AuthenticationToken token)
4. **throws** AuthenticationException;
5. //在每个Realm之前调用
6. AuthenticationInfo beforeAttempt(
7. Realm realm, AuthenticationToken token, AuthenticationInfo aggregate)
8. **throws** AuthenticationException;
9. //在每个Realm之后调用
10. AuthenticationInfo afterAttempt(
11. Realm realm, AuthenticationToken token,
12. AuthenticationInfo singleRealmInfo, AuthenticationInfo aggregateInfo, Throwable t)
13. **throws** AuthenticationException;
14. //在所有Realm之后调用
15. AuthenticationInfo afterAllAttempts(
16. AuthenticationToken token, AuthenticationInfo aggregate)
17. **throws** AuthenticationException;

因为每个AuthenticationStrategy实例都是无状态的，所有每次都通过接口将相应的认证信息传入下一次流程；通过如上接口可以进行如合并/返回第一个验证成功的认证信息。

自定义实现时一般继承org.apache.shiro.authc.pam.AbstractAuthenticationStrategy即可，具体可以参考代码com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.authenticator.strategy包下OnlyOneAuthenticatorStrategy 和AtLeastTwoAuthenticatorStrategy。

到此基本的身份验证就搞定了，对于AuthenticationToken 、AuthenticationInfo和Realm的详细使用后续章节再陆续介绍。

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

授权，也叫访问控制，即在应用中控制谁能访问哪些资源（如访问页面/编辑数据/页面操作等）。在授权中需了解的几个关键对象：主体（Subject）、资源（Resource）、权限（Permission）、角色（Role）。

**主体**

主体，即访问应用的用户，在Shiro中使用Subject代表该用户。用户只有授权后才允许访问相应的资源。

**资源**

在应用中用户可以访问的任何东西，比如访问JSP页面、查看/编辑某些数据、访问某个业务方法、打印文本等等都是资源。用户只要授权后才能访问。

**权限**

安全策略中的原子授权单位，通过权限我们可以表示在应用中用户有没有操作某个资源的权力。即权限表示在应用中用户能不能访问某个资源，如：

访问用户列表页面

查看/新增/修改/删除用户数据（即很多时候都是CRUD（增查改删）式权限控制）

打印文档等等。。。

如上可以看出，权限代表了用户有没有操作某个资源的权利，即反映在某个资源上的操作允不允许，不反映谁去执行这个操作。所以后续还需要把权限赋予给用户，即定义哪个用户允许在某个资源上做什么操作（权限），Shiro不会去做这件事情，而是由实现人员提供。

Shiro支持粗粒度权限（如用户模块的所有权限）和细粒度权限（操作某个用户的权限，即实例级别的），后续部分介绍。

**角色**

角色代表了操作集合，可以理解为权限的集合，一般情况下我们会赋予用户角色而不是权限，即这样用户可以拥有一组权限，赋予权限时比较方便。典型的如：项目经理、技术总监、CTO、开发工程师等都是角色，不同的角色拥有一组不同的权限。

**隐式角色**：即直接通过角色来验证用户有没有操作权限，如在应用中CTO、技术总监、开发工程师可以使用打印机，假设某天不允许开发工程师使用打印机，此时需要从应用中删除相应代码；再如在应用中CTO、技术总监可以查看用户、查看权限；突然有一天不允许技术总监查看用户、查看权限了，需要在相关代码中把技术总监角色从判断逻辑中删除掉；即粒度是以角色为单位进行访问控制的，粒度较粗；如果进行修改可能造成多处代码修改。

**显示角色**：在程序中通过权限控制谁能访问某个资源，角色聚合一组权限集合；这样假设哪个角色不能访问某个资源，只需要从角色代表的权限集合中移除即可；无须修改多处代码；即粒度是以资源/实例为单位的；粒度较细。

请google搜索“RBAC”和“RBAC新解”分别了解“基于角色的访问控制”“基于资源的访问控制(Resource-Based Access Control)”。

**3.1 授权方式**

Shiro支持三种方式的授权：

编程式：通过写if/else授权代码块完成：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
2. **if**(subject.hasRole(“admin”)) {
3. //有权限
4. } **else** {
5. //无权限
6. }

注解式：通过在执行的Java方法上放置相应的注解完成：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @RequiresRoles("admin")
2. **public** **void** hello() {
3. //有权限
4. }

没有权限将抛出相应的异常；

JSP/GSP标签：在JSP/GSP页面通过相应的标签完成：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. <shiro:hasRole name="admin">
2. <!— 有权限 —>
3. </shiro:hasRole>

后续部分将详细介绍如何使用。

**3.2 授权**

**基于角色的访问控制（隐式角色）**

1、在ini配置文件配置用户拥有的角色（shiro-role.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [users]
2. zhang=123,role1,role2
3. wang=123,role1

规则即：“用户名=密码,角色1，角色2”，如果需要在应用中判断用户是否有相应角色，就需要在相应的Realm中返回角色信息，也就是说Shiro不负责维护用户-角色信息，需要应用提供，Shiro只是提供相应的接口方便验证，后续会介绍如何动态的获取用户角色。

2、测试用例（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.RoleTest）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test
2. **public** **void** testHasRole() {
3. login("classpath:shiro-role.ini", "zhang", "123");
4. //判断拥有角色：role1
5. Assert.assertTrue(subject().hasRole("role1"));
6. //判断拥有角色：role1 and role2
7. Assert.assertTrue(subject().hasAllRoles(Arrays.asList("role1", "role2")));
8. //判断拥有角色：role1 and role2 and !role3
9. **boolean**[] result = subject().hasRoles(Arrays.asList("role1", "role2", "role3"));
10. Assert.assertEquals(**true**, result[0]);
11. Assert.assertEquals(**true**, result[1]);
12. Assert.assertEquals(**false**, result[2]);
13. }

Shiro提供了hasRole/hasRole用于判断用户是否拥有某个角色/某些权限；但是没有提供如hashAnyRole用于判断是否有某些权限中的某一个。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test(expected = UnauthorizedException.**class**)
2. **public** **void** testCheckRole() {
3. login("classpath:shiro-role.ini", "zhang", "123");
4. //断言拥有角色：role1
5. subject().checkRole("role1");
6. //断言拥有角色：role1 and role3 失败抛出异常
7. subject().checkRoles("role1", "role3");
8. }

Shiro提供的checkRole/checkRoles和hasRole/hasAllRoles不同的地方是它在判断为假的情况下会抛出UnauthorizedException异常。

到此基于角色的访问控制（即隐式角色）就完成了，这种方式的缺点就是如果很多地方进行了角色判断，但是有一天不需要了那么就需要修改相应代码把所有相关的地方进行删除；这就是粗粒度造成的问题。

**基于资源的访问控制（显示角色）**

1、在ini配置文件配置用户拥有的角色及角色-权限关系（shiro-permission.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [users]
2. zhang=123,role1,role2
3. wang=123,role1
4. [roles]
5. role1=user:create,user:update
6. role2=user:create,user:delete

规则：“用户名=密码，角色1，角色2”“角色=权限1，权限2”，即首先根据用户名找到角色，然后根据角色再找到权限；即角色是权限集合；Shiro同样不进行权限的维护，需要我们通过Realm返回相应的权限信息。只需要维护“用户——角色”之间的关系即可。

2、测试用例（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.PermissionTest）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test
2. **public** **void** testIsPermitted() {
3. login("classpath:shiro-permission.ini", "zhang", "123");
4. //判断拥有权限：user:create
5. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("user:create"));
6. //判断拥有权限：user:update and user:delete
7. Assert.assertTrue(subject().isPermittedAll("user:update", "user:delete"));
8. //判断没有权限：user:view
9. Assert.assertFalse(subject().isPermitted("user:view"));
10. }

Shiro提供了isPermitted和isPermittedAll用于判断用户是否拥有某个权限或所有权限，也没有提供如isPermittedAny用于判断拥有某一个权限的接口。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. @Test(expected = UnauthorizedException.**class**)
2. **public** **void** testCheckPermission () {
3. login("classpath:shiro-permission.ini", "zhang", "123");
4. //断言拥有权限：user:create
5. subject().checkPermission("user:create");
6. //断言拥有权限：user:delete and user:update
7. subject().checkPermissions("user:delete", "user:update");
8. //断言拥有权限：user:view 失败抛出异常
9. subject().checkPermissions("user:view");
10. }

但是失败的情况下会抛出UnauthorizedException异常。

到此基于资源的访问控制（显示角色）就完成了，也可以叫基于权限的访问控制，这种方式的一般规则是“资源标识符：操作”，即是资源级别的粒度；这种方式的好处就是如果要修改基本都是一个资源级别的修改，不会对其他模块代码产生影响，粒度小。但是实现起来可能稍微复杂点，需要维护“用户——角色，角色——权限（资源：操作）”之间的关系。

**3.3 Permission**

**字符串通配符权限**

规则：“资源标识符：操作：对象实例ID”  即对哪个资源的哪个实例可以进行什么操作。其默认支持通配符权限字符串，“:”表示资源/操作/实例的分割；“,”表示操作的分割；“\*”表示任意资源/操作/实例。

**1、单个资源单个权限**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("system:user:update");

用户拥有资源“system:user”的“update”权限。

**2、单个资源多个权限**

ini配置文件

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role41=system:user:update,system:user:delete

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("system:user:update", "system:user:delete");

用户拥有资源“system:user”的“update”和“delete”权限。如上可以简写成：

ini配置（表示角色4拥有system:user资源的update和delete权限）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role42="system:user:update,delete"

 接着可以通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("system:user:update,delete");

通过“system:user:update,delete”验证"system:user:update, system:user:delete"是没问题的，但是反过来是规则不成立。

**3、单个资源全部权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role51="system:user:create,update,delete,view"

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("system:user:create,delete,update:view");

用户拥有资源“system:user”的“create”、“update”、“delete”和“view”所有权限。如上可以简写成：

ini配置文件（表示角色5拥有system:user的所有权限）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role52=system:user:\*

也可以简写为（推荐上边的写法）：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role53=system:user

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("system:user:\*");
2. subject().checkPermissions("system:user");

通过“system:user:\*”验证“system:user:create,delete,update:view”可以，但是反过来是不成立的。

**4、所有资源全部权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role61=\*:view

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:view");

用户拥有所有资源的“view”所有权限。假设判断的权限是“"system:user:view”，那么需要“role5=\*:\*:view”这样写才行。

**5、实例级别的权限**

**5.1、单个实例单个权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role71=user:view:1

对资源user的1实例拥有view权限。

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:view:1");

**5.2、单个实例多个权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role72="user:update,delete:1"

对资源user的1实例拥有update、delete权限。

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:delete,update:1");
2. subject().checkPermissions("user:update:1", "user:delete:1");

**5.3、单个实例所有权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role73=user:\*:1

对资源user的1实例拥有所有权限。

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:update:1", "user:delete:1", "user:view:1");

**5.4、所有实例单个权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role74=user:auth:\*

对资源user的1实例拥有所有权限。

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:auth:1", "user:auth:2");

**5.5、所有实例所有权限**

ini配置

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. role75=user:\*:\*

对资源user的1实例拥有所有权限。

然后通过如下代码判断

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. subject().checkPermissions("user:view:1", "user:auth:2");

**6、Shiro对权限字符串缺失部分的处理**

如“user:view”等价于“user:view:\*”；而“organization”等价于“organization:\*”或者“organization:\*:\*”。可以这么理解，这种方式实现了前缀匹配。

另外如“user:\*”可以匹配如“user:delete”、“user:delete”可以匹配如“user:delete:1”、“user:\*:1”可以匹配如“user:view:1”、“user”可以匹配“user:view”或“user:view:1”等。即\*可以匹配所有，不加\*可以进行前缀匹配；但是如“\*:view”不能匹配“system:user:view”，需要使用“\*:\*:view”，即后缀匹配必须指定前缀（多个冒号就需要多个\*来匹配）。

**7、WildcardPermission**

如下两种方式是等价的：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

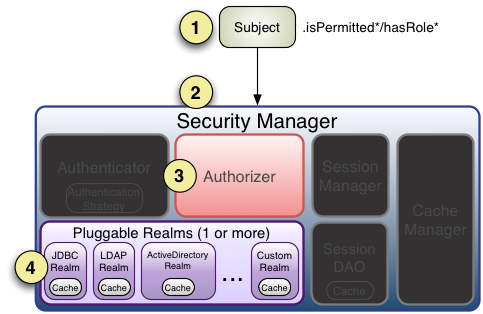
1. subject().checkPermission("menu:view:1");
2. subject().checkPermission(**new** WildcardPermission("menu:view:1"));

因此没什么必要的话使用字符串更方便。

**8、性能问题**

通配符匹配方式比字符串相等匹配来说是更复杂的，因此需要花费更长时间，但是一般系统的权限不会太多，且可以配合缓存来提供其性能，如果这样性能还达不到要求我们可以实现位操作算法实现性能更好的权限匹配。另外实例级别的权限验证如果数据量太大也不建议使用，可能造成查询权限及匹配变慢。可以考虑比如在sql查询时加上权限字符串之类的方式在查询时就完成了权限匹配。

**3.4 授权流程**



流程如下：

1、首先调用Subject.isPermitted\*/hasRole\*接口，其会委托给SecurityManager，而SecurityManager接着会委托给Authorizer；

2、Authorizer是真正的授权者，如果我们调用如isPermitted(“user:view”)，其首先会通过PermissionResolver把字符串转换成相应的Permission实例；

3、在进行授权之前，其会调用相应的Realm获取Subject相应的角色/权限用于匹配传入的角色/权限；

4、Authorizer会判断Realm的角色/权限是否和传入的匹配，如果有多个Realm，会委托给ModularRealmAuthorizer进行循环判断，如果匹配如isPermitted\*/hasRole\*会返回true，否则返回false表示授权失败。

ModularRealmAuthorizer进行多Realm匹配流程：

1、首先检查相应的Realm是否实现了实现了Authorizer；

2、如果实现了Authorizer，那么接着调用其相应的isPermitted\*/hasRole\*接口进行匹配；

3、如果有一个Realm匹配那么将返回true，否则返回false。

如果Realm进行授权的话，应该继承AuthorizingRealm，其流程是：

1.1、如果调用hasRole\*，则直接获取AuthorizationInfo.getRoles()与传入的角色比较即可；

1.2、首先如果调用如isPermitted(“user:view”)，首先通过PermissionResolver将权限字符串转换成相应的Permission实例，默认使用WildcardPermissionResolver，即转换为通配符的WildcardPermission；

2、通过AuthorizationInfo.getObjectPermissions()得到Permission实例集合；通过AuthorizationInfo. getStringPermissions()得到字符串集合并通过PermissionResolver解析为Permission实例；然后获取用户的角色，并通过RolePermissionResolver解析角色对应的权限集合（默认没有实现，可以自己提供）；

3、接着调用Permission. implies(Permission p)逐个与传入的权限比较，如果有匹配的则返回true，否则false。

**3.5 Authorizer、PermissionResolver及RolePermissionResolver**

Authorizer的职责是进行授权（访问控制），是Shiro API中授权核心的入口点，其提供了相应的角色/权限判断接口，具体请参考其Javadoc。SecurityManager继承了Authorizer接口，且提供了ModularRealmAuthorizer用于多Realm时的授权匹配。PermissionResolver用于解析权限字符串到Permission实例，而RolePermissionResolver用于根据角色解析相应的权限集合。

我们可以通过如下ini配置更改Authorizer实现：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. authorizer=org.apache.shiro.authz.ModularRealmAuthorizer
2. securityManager.authorizer=$authorizer

对于ModularRealmAuthorizer，相应的AuthorizingSecurityManager会在初始化完成后自动将相应的realm设置进去，我们也可以通过调用其setRealms()方法进行设置。对于实现自己的authorizer可以参考ModularRealmAuthorizer实现即可，在此就不提供示例了。

设置ModularRealmAuthorizer的permissionResolver，其会自动设置到相应的Realm上（其实现了PermissionResolverAware接口），如：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. permissionResolver=org.apache.shiro.authz.permission.WildcardPermissionResolver
2. authorizer.permissionResolver=$permissionResolver

设置ModularRealmAuthorizer的rolePermissionResolver，其会自动设置到相应的Realm上（其实现了RolePermissionResolverAware接口），如：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. rolePermissionResolver=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.permission.MyRolePermissionResolver
2. authorizer.rolePermissionResolver=$rolePermissionResolver

**示例**

**1、ini配置（shiro-authorizer.ini）**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. #自定义authorizer
3. authorizer=org.apache.shiro.authz.ModularRealmAuthorizer
4. #自定义permissionResolver
5. #permissionResolver=org.apache.shiro.authz.permission.WildcardPermissionResolver
6. permissionResolver=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.permission.BitAndWildPermissionResolver
7. authorizer.permissionResolver=$permissionResolver
8. #自定义rolePermissionResolver
9. rolePermissionResolver=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.permission.MyRolePermissionResolver
10. authorizer.rolePermissionResolver=$rolePermissionResolver
12. securityManager.authorizer=$authorizer

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. #自定义realm 一定要放在securityManager.authorizer赋值之后（因为调用setRealms会将realms设置给authorizer，并给各个Realm设置permissionResolver和rolePermissionResolver）
2. realm=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter3.realm.MyRealm
3. securityManager.realms=$realm

设置securityManager 的realms一定要放到最后，因为在调用SecurityManager.setRealms时会将realms设置给authorizer，并为各个Realm设置permissionResolver和rolePermissionResolver。另外，不能使用IniSecurityManagerFactory创建的IniRealm，因为其初始化顺序的问题可能造成后续的初始化Permission造成影响。

**2、定义BitAndWildPermissionResolver及BitPermission**

BitPermission用于实现位移方式的权限，如规则是：

权限字符串格式：+资源字符串+权限位+实例ID；以+开头中间通过+分割；权限：0 表示所有权限；1 新增（二进制：0001）、2 修改（二进制：0010）、4 删除（二进制：0100）、8 查看（二进制：1000）；如 +user+10 表示对资源user拥有修改/查看权限。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** BitPermission **implements** Permission {
2. **private** String resourceIdentify;
3. **private** **int** permissionBit;
4. **private** String instanceId;
5. **public** BitPermission(String permissionString) {
6. String[] array = permissionString.split("\\+");
7. **if**(array.length > 1) {
8. resourceIdentify = array[1];
9. }
10. **if**(StringUtils.isEmpty(resourceIdentify)) {
11. resourceIdentify = "\*";
12. }
13. **if**(array.length > 2) {
14. permissionBit = Integer.valueOf(array[2]);
15. }
16. **if**(array.length > 3) {
17. instanceId = array[3];
18. }
19. **if**(StringUtils.isEmpty(instanceId)) {
20. instanceId = "\*";
21. }
22. }
24. @Override
25. **public** **boolean** implies(Permission p) {
26. **if**(!(p **instanceof** BitPermission)) {
27. **return** **false**;
28. }
29. BitPermission other = (BitPermission) p;
30. **if**(!("\*".equals(**this**.resourceIdentify) || **this**.resourceIdentify.equals(other.resourceIdentify))) {
31. **return** **false**;
32. }
33. **if**(!(**this**.permissionBit ==0 || (**this**.permissionBit & other.permissionBit) != 0)) {
34. **return** **false**;
35. }
36. **if**(!("\*".equals(**this**.instanceId) || **this**.instanceId.equals(other.instanceId))) {
37. **return** **false**;
38. }
39. **return** **true**;
40. }
41. }

Permission接口提供了boolean implies(Permission p)方法用于判断权限匹配的；

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** BitAndWildPermissionResolver **implements** PermissionResolver {
2. @Override
3. **public** Permission resolvePermission(String permissionString) {
4. **if**(permissionString.startsWith("+")) {
5. **return** **new** BitPermission(permissionString);
6. }
7. **return** **new** WildcardPermission(permissionString);
8. }
9. }

BitAndWildPermissionResolver实现了PermissionResolver接口，并根据权限字符串是否以“+”开头来解析权限字符串为BitPermission或WildcardPermission。

**3、定义MyRolePermissionResolver**

RolePermissionResolver用于根据角色字符串来解析得到权限集合。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRolePermissionResolver **implements** RolePermissionResolver {
2. @Override
3. **public** Collection<Permission> resolvePermissionsInRole(String roleString) {
4. **if**("role1".equals(roleString)) {
5. **return** Arrays.asList((Permission)**new** WildcardPermission("menu:\*"));
6. }
7. **return** **null**;
8. }
9. }

此处的实现很简单，如果用户拥有role1，那么就返回一个“menu:\*”的权限。

**4、自定义Realm**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRealm **extends** AuthorizingRealm {
2. @Override
3. **protected** AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals) {
4. SimpleAuthorizationInfo authorizationInfo = **new** SimpleAuthorizationInfo();
5. authorizationInfo.addRole("role1");
6. authorizationInfo.addRole("role2");
7. authorizationInfo.addObjectPermission(**new** BitPermission("+user1+10"));
8. authorizationInfo.addObjectPermission(**new** WildcardPermission("user1:\*"));
9. authorizationInfo.addStringPermission("+user2+10");
10. authorizationInfo.addStringPermission("user2:\*");
11. **return** authorizationInfo;
12. }
13. @Override
14. **protected** AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
15. //和com.github.zhangkaitao.shiro.chapter2.realm.MyRealm1. getAuthenticationInfo代码一样，省略
16. }
17. }

此时我们继承AuthorizingRealm而不是实现Realm接口；推荐使用AuthorizingRealm，因为：

AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token)：表示获取身份验证信息；

AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals)：表示根据用户身份获取授权信息。

这种方式的好处是当只需要身份验证时只需要获取身份验证信息而不需要获取授权信息。对于AuthenticationInfo和AuthorizationInfo请参考其Javadoc获取相关接口信息。

另外我们可以使用JdbcRealm，需要做的操作如下：

1、执行sql/ shiro-init-data.sql 插入相关的权限数据；

2、使用shiro-jdbc-authorizer.ini配置文件，需要设置jdbcRealm.permissionsLookupEnabled

为true来开启权限查询。

此次还要注意就是不能把我们自定义的如“+user1+10”配置到INI配置文件，即使有IniRealm完成，因为IniRealm在new完成后就会解析这些权限字符串，默认使用了WildcardPermissionResolver完成，即此处是一个设计权限，如果采用生命周期（如使用初始化方法）的方式进行加载就可以解决我们自定义permissionResolver的问题。

**5、测试用例**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** AuthorizerTest **extends** BaseTest {
3. @Test
4. **public** **void** testIsPermitted() {
5. login("classpath:shiro-authorizer.ini", "zhang", "123");
6. //判断拥有权限：user:create
7. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("user1:update"));
8. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("user2:update"));
9. //通过二进制位的方式表示权限
10. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("+user1+2"));//新增权限
11. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("+user1+8"));//查看权限
12. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("+user2+10"));//新增及查看
14. Assert.assertFalse(subject().isPermitted("+user1+4"));//没有删除权限
16. Assert.assertTrue(subject().isPermitted("menu:view"));//通过MyRolePermissionResolver解析得到的权限
17. }
18. }

通过如上步骤可以实现自定义权限验证了。另外因为不支持hasAnyRole/isPermittedAny这种方式的授权，可以参考我的一篇《简单shiro扩展实现NOT、AND、OR权限验证 》进行简单的扩展完成这个需求，在这篇文章中通过重写AuthorizingRealm里的验证逻辑实现的。

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

之前章节我们已经接触过一些INI配置规则了，如果大家使用过如Spring之类的IoC/DI容器的话，Shiro提供的INI配置也是非常类似的，即可以理解为是一个IoC/DI容器，但是区别在于它从一个根对象securityManager开始。

**4.1 根对象SecurityManager**

从之前的Shiro架构图可以看出，Shiro是从根对象SecurityManager进行身份验证和授权的；也就是所有操作都是自它开始的，这个对象是线程安全且真个应用只需要一个即可，因此Shiro提供了SecurityUtils让我们绑定它为全局的，方便后续操作。

因为Shiro的类都是POJO的，因此都很容易放到任何IoC容器管理。但是和一般的IoC容器的区别在于，Shiro从根对象securityManager开始导航；Shiro支持的依赖注入：public空参构造器对象的创建、setter依赖注入。

1、纯Java代码写法（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter4.NonConfigurationCreateTest）：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. DefaultSecurityManager securityManager = **new** DefaultSecurityManager();
2. //设置authenticator
3. ModularRealmAuthenticator authenticator = **new** ModularRealmAuthenticator();
4. authenticator.setAuthenticationStrategy(**new** AtLeastOneSuccessfulStrategy());
5. securityManager.setAuthenticator(authenticator);
7. //设置authorizer
8. ModularRealmAuthorizer authorizer = **new** ModularRealmAuthorizer();
9. authorizer.setPermissionResolver(**new** WildcardPermissionResolver());
10. securityManager.setAuthorizer(authorizer);
12. //设置Realm
13. DruidDataSource ds = **new** DruidDataSource();
14. ds.setDriverClassName("com.mysql.jdbc.Driver");
15. ds.setUrl("jdbc:mysql://localhost:3306/shiro");
16. ds.setUsername("root");
17. ds.setPassword("");
19. JdbcRealm jdbcRealm = **new** JdbcRealm();
20. jdbcRealm.setDataSource(ds);
21. jdbcRealm.setPermissionsLookupEnabled(**true**);
22. securityManager.setRealms(Arrays.asList((Realm) jdbcRealm));
24. //将SecurityManager设置到SecurityUtils 方便全局使用
25. SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
27. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
28. UsernamePasswordToken token = **new** UsernamePasswordToken("zhang", "123");
29. subject.login(token);
30. Assert.assertTrue(subject.isAuthenticated());

2.1、等价的INI配置（shiro-config.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. #authenticator
3. authenticator=org.apache.shiro.authc.pam.ModularRealmAuthenticator
4. authenticationStrategy=org.apache.shiro.authc.pam.AtLeastOneSuccessfulStrategy
5. authenticator.authenticationStrategy=$authenticationStrategy
6. securityManager.authenticator=$authenticator
8. #authorizer
9. authorizer=org.apache.shiro.authz.ModularRealmAuthorizer
10. permissionResolver=org.apache.shiro.authz.permission.WildcardPermissionResolver
11. authorizer.permissionResolver=$permissionResolver
12. securityManager.authorizer=$authorizer
14. #realm
15. dataSource=com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
16. dataSource.driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver
17. dataSource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/shiro
18. dataSource.username=root
19. #dataSource.password=
20. jdbcRealm=org.apache.shiro.realm.jdbc.JdbcRealm
21. jdbcRealm.dataSource=$dataSource
22. jdbcRealm.permissionsLookupEnabled=**true**
23. securityManager.realms=$jdbcRealm

即使没接触过IoC容器的知识，如上配置也是很容易理解的：

1、对象名=全限定类名  相对于调用public无参构造器创建对象

2、对象名.属性名=值    相当于调用setter方法设置常量值

3、对象名.属性名=$对象引用    相当于调用setter方法设置对象引用

2.2、Java代码（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter4.ConfigurationCreateTest）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Factory<org.apache.shiro.mgt.SecurityManager> factory =
2. **new** IniSecurityManagerFactory("classpath:shiro-config.ini");
4. org.apache.shiro.mgt.SecurityManager securityManager = factory.getInstance();
6. //将SecurityManager设置到SecurityUtils 方便全局使用
7. SecurityUtils.setSecurityManager(securityManager);
8. Subject subject = SecurityUtils.getSubject();
9. UsernamePasswordToken token = **new** UsernamePasswordToken("zhang", "123");
10. subject.login(token);
12. Assert.assertTrue(subject.isAuthenticated());

如上代码是从Shiro INI配置中获取相应的securityManager实例：

1、默认情况先创建一个名字为securityManager，类型为org.apache.shiro.mgt.DefaultSecurityManager的默认的SecurityManager，如果想自定义，只需要在ini配置文件中指定“securityManager=SecurityManager实现类”即可，名字必须为securityManager，它是起始的根；

2、IniSecurityManagerFactory是创建securityManager的工厂，其需要一个ini配置文件路径，其支持“classpath:”（类路径）、“file:”（文件系统）、“url:”（网络）三种路径格式，默认是文件系统；

3、接着获取SecuriyManager实例，后续步骤和之前的一样。

从如上可以看出Shiro INI配置方式本身提供了一个简单的IoC/DI机制方便在配置文件配置，但是是从securityManager这个根对象开始导航。

**4.2 INI配置**

ini配置文件类似于Java中的properties（key=value），不过提供了将key/value分类的特性，key是每个部分不重复即可，而不是整个配置文件。如下是INI配置分类：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. #提供了对根对象securityManager及其依赖的配置
3. securityManager=org.apache.shiro.mgt.DefaultSecurityManager
4. …………
5. securityManager.realms=$jdbcRealm
7. [users]
8. #提供了对用户/密码及其角色的配置，用户名=密码，角色1，角色2
9. username=password,role1,role2
11. [roles]
12. #提供了角色及权限之间关系的配置，角色=权限1，权限2
13. role1=permission1,permission2
15. [urls]
16. #用于web，提供了对web url拦截相关的配置，url=拦截器[参数]，拦截器
17. /index.html = anon
18. /admin/\*\* = authc, roles[admin], perms["permission1"]

**[main]部分**

提供了对根对象securityManager及其依赖对象的配置。

**创建对象**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. securityManager=org.apache.shiro.mgt.DefaultSecurityManager

其构造器必须是public空参构造器，通过反射创建相应的实例。

**常量值setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. dataSource.driverClassName=com.mysql.jdbc.Driver
2. jdbcRealm.permissionsLookupEnabled=**true**

会自动调用jdbcRealm.setPermissionsLookupEnabled(true)，对于这种常量值会自动类型转换。

**对象引用setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. authenticator=org.apache.shiro.authc.pam.ModularRealmAuthenticator
2. authenticationStrategy=org.apache.shiro.authc.pam.AtLeastOneSuccessfulStrategy
3. authenticator.authenticationStrategy=$authenticationStrategy
4. securityManager.authenticator=$authenticator

会自动通过securityManager.setAuthenticator(authenticator)注入引用依赖。

**嵌套属性setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. securityManager.authenticator.authenticationStrategy=$authenticationStrategy

也支持这种嵌套方式的setter注入。

**byte数组setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. #base64 **byte**[]
2. authenticator.bytes=aGVsbG8=
3. #hex **byte**[]
4. authenticator.bytes=0x68656c6c6f

默认需要使用Base64进行编码，也可以使用0x十六进制。

**Array/Set/List setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. authenticator.array=1,2,3
2. authenticator.set=$jdbcRealm,$jdbcRealm

多个之间通过“，”分割。

**Map setter注入**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. authenticator.map=$jdbcRealm:$jdbcRealm,1:1,key:abc

即格式是：map=key：value，key：value，可以注入常量及引用值，常量的话都看作字符串（即使有泛型也不会自动造型）。

**实例化/注入顺序**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. realm=Realm1
2. realm=Realm12
4. authenticator.bytes=aGVsbG8=
5. authenticator.bytes=0x68656c6c6f

后边的覆盖前边的注入。

测试用例请参考配置文件shiro-config-main.ini。

**[users]部分**

配置用户名/密码及其角色，格式：“用户名=密码，角色1，角色2”，角色部分可省略。如：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [users]
2. zhang=123,role1,role2
3. wang=123

密码一般生成其摘要/加密存储，后续章节介绍。

**[roles]部分**

配置角色及权限之间的关系，格式：“角色=权限1，权限2”；如：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [roles]
2. role1=user:create,user:update
3. role2=\*

如果只有角色没有对应的权限，可以不配roles，具体规则请参考授权章节。

**[urls]部分**

配置url及相应的拦截器之间的关系，格式：“url=拦截器[参数]，拦截器[参数]，如：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [urls]
2. /admin/\*\* = authc, roles[admin], perms["permission1"]

具体规则参见web相关章节。

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

在涉及到密码存储问题上，应该加密/生成密码摘要存储，而不是存储明文密码。比如之前的600w csdn账号泄露对用户可能造成很大损失，因此应加密/生成不可逆的摘要方式存储。

**5.1 编码/解码**

Shiro提供了base64和16进制字符串编码/解码的API支持，方便一些编码解码操作。Shiro内部的一些数据的存储/表示都使用了base64和16进制字符串。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String str = "hello";
2. String base64Encoded = Base64.encodeToString(str.getBytes());
3. String str2 = Base64.decodeToString(base64Encoded);
4. Assert.assertEquals(str, str2);

通过如上方式可以进行base64编码/解码操作，更多API请参考其Javadoc。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String str = "hello";
2. String base64Encoded = Hex.encodeToString(str.getBytes());
3. String str2 = **new** String(Hex.decode(base64Encoded.getBytes()));
4. Assert.assertEquals(str, str2);

通过如上方式可以进行16进制字符串编码/解码操作，更多API请参考其Javadoc。

还有一个可能经常用到的类CodecSupport，提供了toBytes(str, "utf-8") / toString(bytes, "utf-8")用于在byte数组/String之间转换。

**5.2 散列算法**

散列算法一般用于生成数据的摘要信息，是一种不可逆的算法，一般适合存储密码之类的数据，常见的散列算法如MD5、SHA等。一般进行散列时最好提供一个salt（盐），比如加密密码“admin”，产生的散列值是“21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3”，可以到一些md5解密网站很容易的通过散列值得到密码“admin”，即如果直接对密码进行散列相对来说破解更容易，此时我们可以加一些只有系统知道的干扰数据，如用户名和ID（即盐）；这样散列的对象是“密码+用户名+ID”，这样生成的散列值相对来说更难破解。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String str = "hello";
2. String salt = "123";
3. String md5 = **new** Md5Hash(str, salt).toString();//还可以转换为 toBase64()/toHex()

如上代码通过盐“123”MD5散列“hello”。另外散列时还可以指定散列次数，如2次表示：md5(md5(str))：“new Md5Hash(str, salt, 2).toString()”。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String str = "hello";
2. String salt = "123";
3. String sha1 = **new** Sha256Hash(str, salt).toString();

使用SHA256算法生成相应的散列数据，另外还有如SHA1、SHA512算法。

Shiro还提供了通用的散列支持：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String str = "hello";
2. String salt = "123";
3. //内部使用MessageDigest
4. String simpleHash = **new** SimpleHash("SHA-1", str, salt).toString();

通过调用SimpleHash时指定散列算法，其内部使用了Java的MessageDigest实现。

为了方便使用，Shiro提供了HashService，默认提供了DefaultHashService实现。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. DefaultHashService hashService = **new** DefaultHashService(); //默认算法SHA-512
2. hashService.setHashAlgorithmName("SHA-512");
3. hashService.setPrivateSalt(**new** SimpleByteSource("123")); //私盐，默认无
4. hashService.setGeneratePublicSalt(**true**);//是否生成公盐，默认false
5. hashService.setRandomNumberGenerator(**new** SecureRandomNumberGenerator());//用于生成公盐。默认就这个
6. hashService.setHashIterations(1); //生成Hash值的迭代次数
8. HashRequest request = **new** HashRequest.Builder()
9. .setAlgorithmName("MD5").setSource(ByteSource.Util.bytes("hello"))
10. .setSalt(ByteSource.Util.bytes("123")).setIterations(2).build();
11. String hex = hashService.computeHash(request).toHex();

1、首先创建一个DefaultHashService，默认使用SHA-512算法；

2、可以通过hashAlgorithmName属性修改算法；

3、可以通过privateSalt设置一个私盐，其在散列时自动与用户传入的公盐混合产生一个新盐；

4、可以通过generatePublicSalt属性在用户没有传入公盐的情况下是否生成公盐；

5、可以设置randomNumberGenerator用于生成公盐；

6、可以设置hashIterations属性来修改默认加密迭代次数；

7、需要构建一个HashRequest，传入算法、数据、公盐、迭代次数。

SecureRandomNumberGenerator用于生成一个随机数：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. SecureRandomNumberGenerator randomNumberGenerator =
2. **new** SecureRandomNumberGenerator();
3. randomNumberGenerator.setSeed("123".getBytes());
4. String hex = randomNumberGenerator.nextBytes().toHex();

**5.3 加密/解密**

Shiro还提供对称式加密/解密算法的支持，如AES、Blowfish等；当前还没有提供对非对称加密/解密算法支持，未来版本可能提供。

AES算法实现：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. AesCipherService aesCipherService = **new** AesCipherService();
2. aesCipherService.setKeySize(128); //设置key长度
3. //生成key
4. Key key = aesCipherService.generateNewKey();
5. String text = "hello";
6. //加密
7. String encrptText =
8. aesCipherService.encrypt(text.getBytes(), key.getEncoded()).toHex();
9. //解密
10. String text2 =
11. **new** String(aesCipherService.decrypt(Hex.decode(encrptText), key.getEncoded()).getBytes());
13. Assert.assertEquals(text, text2);

更多算法请参考示例com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.CodecAndCryptoTest。

**5.4 PasswordService/CredentialsMatcher**

Shiro提供了PasswordService及CredentialsMatcher用于提供加密密码及验证密码服务。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** PasswordService {
2. //输入明文密码得到密文密码
3. String encryptPassword(Object plaintextPassword) **throws** IllegalArgumentException;
4. }

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** CredentialsMatcher {
2. //匹配用户输入的token的凭证（未加密）与系统提供的凭证（已加密）
3. **boolean** doCredentialsMatch(AuthenticationToken token, AuthenticationInfo info);
4. }

Shiro默认提供了PasswordService实现DefaultPasswordService；CredentialsMatcher实现PasswordMatcher及HashedCredentialsMatcher（更强大）。

**DefaultPasswordService配合PasswordMatcher实现简单的密码加密与验证服务**

1、定义Realm（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.realm.MyRealm）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRealm **extends** AuthorizingRealm {
2. **private** PasswordService passwordService;
3. **public** **void** setPasswordService(PasswordService passwordService) {
4. **this**.passwordService = passwordService;
5. }
6. //省略doGetAuthorizationInfo，具体看代码
7. @Override
8. **protected** AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
9. **return** **new** SimpleAuthenticationInfo(
10. "wu",
11. passwordService.encryptPassword("123"),
12. getName());
13. }
14. }

为了方便，直接注入一个passwordService来加密密码，实际使用时需要在Service层使用passwordService加密密码并存到数据库。

2、ini配置（shiro-passwordservice.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. passwordService=org.apache.shiro.authc.credential.DefaultPasswordService
3. hashService=org.apache.shiro.crypto.hash.DefaultHashService
4. passwordService.hashService=$hashService
5. hashFormat=org.apache.shiro.crypto.hash.format.Shiro1CryptFormat
6. passwordService.hashFormat=$hashFormat
7. hashFormatFactory=org.apache.shiro.crypto.hash.format.DefaultHashFormatFactory
8. passwordService.hashFormatFactory=$hashFormatFactory
10. passwordMatcher=org.apache.shiro.authc.credential.PasswordMatcher
11. passwordMatcher.passwordService=$passwordService
13. myRealm=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.realm.MyRealm
14. myRealm.passwordService=$passwordService
15. myRealm.credentialsMatcher=$passwordMatcher
16. securityManager.realms=$myRealm

2.1、passwordService使用DefaultPasswordService，如果有必要也可以自定义；

2.2、hashService定义散列密码使用的HashService，默认使用DefaultHashService（默认SHA-256算法）；

2.3、hashFormat用于对散列出的值进行格式化，默认使用Shiro1CryptFormat，另外提供了Base64Format和HexFormat，对于有salt的密码请自定义实现ParsableHashFormat然后把salt格式化到散列值中；

2.4、hashFormatFactory用于根据散列值得到散列的密码和salt；因为如果使用如SHA算法，那么会生成一个salt，此salt需要保存到散列后的值中以便之后与传入的密码比较时使用；默认使用DefaultHashFormatFactory；

2.5、passwordMatcher使用PasswordMatcher，其是一个CredentialsMatcher实现；

2.6、将credentialsMatcher赋值给myRealm，myRealm间接继承了AuthenticatingRealm，其在调用getAuthenticationInfo方法获取到AuthenticationInfo信息后，会使用credentialsMatcher来验证凭据是否匹配，如果不匹配将抛出IncorrectCredentialsException异常。

3、测试用例请参考com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.PasswordTest。

另外可以参考配置shiro-jdbc-passwordservice.ini，提供了JdbcRealm的测试用例，测试前请先调用sql/shiro-init-data.sql初始化用户数据。

如上方式的缺点是：salt保存在散列值中；没有实现如密码重试次数限制。

**HashedCredentialsMatcher实现密码验证服务**

Shiro提供了CredentialsMatcher的散列实现HashedCredentialsMatcher，和之前的PasswordMatcher不同的是，它只用于密码验证，且可以提供自己的盐，而不是随机生成盐，且生成密码散列值的算法需要自己写，因为能提供自己的盐。

**1、生成密码散列值**

此处我们使用MD5算法，“密码+盐（用户名+随机数）”的方式生成散列值：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. String algorithmName = "md5";
2. String username = "liu";
3. String password = "123";
4. String salt1 = username;
5. String salt2 = **new** SecureRandomNumberGenerator().nextBytes().toHex();
6. **int** hashIterations = 2;
8. SimpleHash hash = **new** SimpleHash(algorithmName, password, salt1 + salt2, hashIterations);
9. String encodedPassword = hash.toHex();

如果要写用户模块，需要在新增用户/重置密码时使用如上算法保存密码，将生成的密码及salt2存入数据库（因为我们的散列算法是：md5(md5(密码+username+salt2))）。

2、生成Realm（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.realm.MyRealm2）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **protected** AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
2. String username = "liu"; //用户名及salt1
3. String password = "202cb962ac59075b964b07152d234b70"; //加密后的密码
4. String salt2 = "202cb962ac59075b964b07152d234b70";
5. SimpleAuthenticationInfo ai =
6. **new** SimpleAuthenticationInfo(username, password, getName());
7. ai.setCredentialsSalt(ByteSource.Util.bytes(username+salt2)); //盐是用户名+随机数
8. **return** ai;
9. }

此处就是把步骤1中生成的相应数据组装为SimpleAuthenticationInfo，通过SimpleAuthenticationInfo的credentialsSalt设置盐，HashedCredentialsMatcher会自动识别这个盐。

如果使用JdbcRealm，需要修改获取用户信息（包括盐）的sql：“select password, password\_salt from users where username = ?”，而我们的盐是由username+password\_salt组成，所以需要通过如下ini配置（shiro-jdbc-hashedCredentialsMatcher.ini）修改：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. jdbcRealm.saltStyle=COLUMN
2. jdbcRealm.authenticationQuery=select password, concat(username,password\_salt) from users where username = ?
3. jdbcRealm.credentialsMatcher=$credentialsMatcher

1、saltStyle表示使用密码+盐的机制，authenticationQuery第一列是密码，第二列是盐；

2、通过authenticationQuery指定密码及盐查询SQL；

此处还要注意Shiro默认使用了apache commons BeanUtils，默认是不进行Enum类型转型的，此时需要自己注册一个Enum转换器“BeanUtilsBean.getInstance().getConvertUtils().register(new EnumConverter(), JdbcRealm.SaltStyle.class);”具体请参考示例“com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.PasswordTest”中的代码。

另外可以参考配置shiro-jdbc-passwordservice.ini，提供了JdbcRealm的测试用例，测试前请先调用sql/shiro-init-data.sql初始化用户数据。

3、ini配置（shiro-hashedCredentialsMatcher.ini）

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. credentialsMatcher=org.apache.shiro.authc.credential.HashedCredentialsMatcher
3. credentialsMatcher.hashAlgorithmName=md5
4. credentialsMatcher.hashIterations=2
5. credentialsMatcher.storedCredentialsHexEncoded=**true**
6. myRealm=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.realm.MyRealm2
7. myRealm.credentialsMatcher=$credentialsMatcher
8. securityManager.realms=$myRealm

1、通过credentialsMatcher.hashAlgorithmName=md5指定散列算法为md5，需要和生成密码时的一样；

2、credentialsMatcher.hashIterations=2，散列迭代次数，需要和生成密码时的意义；

3、credentialsMatcher.storedCredentialsHexEncoded=true表示是否存储散列后的密码为16进制，需要和生成密码时的一样，默认是base64；

此处最需要注意的就是HashedCredentialsMatcher的算法需要和生成密码时的算法一样。另外HashedCredentialsMatcher会自动根据AuthenticationInfo的类型是否是SaltedAuthenticationInfo来获取credentialsSalt盐。

4、测试用例请参考com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.PasswordTest。

**密码重试次数限制**

如在1个小时内密码最多重试5次，如果尝试次数超过5次就锁定1小时，1小时后可再次重试，如果还是重试失败，可以锁定如1天，以此类推，防止密码被暴力破解。我们通过继承HashedCredentialsMatcher，且使用Ehcache记录重试次数和超时时间。

com.github.zhangkaitao.shiro.chapter5.hash.credentials.RetryLimitHashedCredentialsMatcher：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **boolean** doCredentialsMatch(AuthenticationToken token, AuthenticationInfo info) {
2. String username = (String)token.getPrincipal();
3. //retry count + 1
4. Element element = passwordRetryCache.get(username);
5. **if**(element == **null**) {
6. element = **new** Element(username , **new** AtomicInteger(0));
7. passwordRetryCache.put(element);
8. }
9. AtomicInteger retryCount = (AtomicInteger)element.getObjectValue();
10. **if**(retryCount.incrementAndGet() > 5) {
11. //if retry count > 5 throw
12. **throw** **new** ExcessiveAttemptsException();
13. }
15. **boolean** matches = **super**.doCredentialsMatch(token, info);
16. **if**(matches) {
17. //clear retry count
18. passwordRetryCache.remove(username);
19. }
20. **return** matches;
21. }

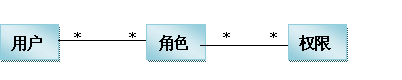
如上代码逻辑比较简单，即如果密码输入正确清除cache中的记录；否则cache中的重试次数+1，如果超出5次那么抛出异常表示超出重试次数了。

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**6.1 Realm**

【2.5 Realm】及【3.5 Authorizer】部分都已经详细介绍过Realm了，接下来再来看一下一般真实环境下的Realm如何实现。

**1、定义实体及关系**

****

即用户-角色之间是多对多关系，角色-权限之间是多对多关系；且用户和权限之间通过角色建立关系；在系统中验证时通过权限验证，角色只是权限集合，即所谓的显示角色；其实权限应该对应到资源（如菜单、URL、页面按钮、Java方法等）中，即应该将权限字符串存储到资源实体中，但是目前为了简单化，直接提取一个权限表，【综合示例】部分会使用完整的表结构。

用户实体包括：编号(id)、用户名(username)、密码(password)、盐(salt)、是否锁定(locked)；是否锁定用于封禁用户使用，其实最好使用Enum字段存储，可以实现更复杂的用户状态实现。

角色实体包括：、编号(id)、角色标识符（role）、描述（description）、是否可用（available）；其中角色标识符用于在程序中进行隐式角色判断的，描述用于以后再前台界面显示的、是否可用表示角色当前是否激活。

权限实体包括：编号（id）、权限标识符（permission）、描述（description）、是否可用（available）；含义和角色实体类似不再阐述。

另外还有两个关系实体：用户-角色实体（用户编号、角色编号，且组合为复合主键）；角色-权限实体（角色编号、权限编号，且组合为复合主键）。

sql及实体请参考源代码中的sql\shiro.sql 和 com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.entity对应的实体。

**2、环境准备**

为了方便数据库操作，使用了“org.springframework: spring-jdbc: 4.0.0.RELEASE”依赖，虽然是spring4版本的，但使用上和spring3无区别。其他依赖请参考源码的pom.xml。

**3、定义Service及Dao**

为了实现的简单性，只实现必须的功能，其他的可以自己实现即可。

**PermissionService**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** PermissionService {
2. **public** Permission createPermission(Permission permission);
3. **public** **void** deletePermission(Long permissionId);
4. }

实现基本的创建/删除权限。

**RoleService**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** RoleService {
2. **public** Role createRole(Role role);
3. **public** **void** deleteRole(Long roleId);
4. //添加角色-权限之间关系
5. **public** **void** correlationPermissions(Long roleId, Long... permissionIds);
6. //移除角色-权限之间关系
7. **public** **void** uncorrelationPermissions(Long roleId, Long... permissionIds);//
8. }

相对于PermissionService多了关联/移除关联角色-权限功能。

**UserService**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** UserService {
2. **public** User createUser(User user); //创建账户
3. **public** **void** changePassword(Long userId, String newPassword);//修改密码
4. **public** **void** correlationRoles(Long userId, Long... roleIds); //添加用户-角色关系
5. **public** **void** uncorrelationRoles(Long userId, Long... roleIds);// 移除用户-角色关系
6. **public** User findByUsername(String username);// 根据用户名查找用户
7. **public** Set<String> findRoles(String username);// 根据用户名查找其角色
8. **public** Set<String> findPermissions(String username); //根据用户名查找其权限
9. }

此处使用findByUsername、findRoles及findPermissions来查找用户名对应的帐号、角色及权限信息。之后的Realm就使用这些方法来查找相关信息。

**UserServiceImpl**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** User createUser(User user) {
2. //加密密码
3. passwordHelper.encryptPassword(user);
4. **return** userDao.createUser(user);
5. }
6. **public** **void** changePassword(Long userId, String newPassword) {
7. User user =userDao.findOne(userId);
8. user.setPassword(newPassword);
9. passwordHelper.encryptPassword(user);
10. userDao.updateUser(user);
11. }

在创建账户及修改密码时直接把生成密码操作委托给PasswordHelper。

**PasswordHelper**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** PasswordHelper {
2. **private** RandomNumberGenerator randomNumberGenerator =
3. **new** SecureRandomNumberGenerator();
4. **private** String algorithmName = "md5";
5. **private** **final** **int** hashIterations = 2;
6. **public** **void** encryptPassword(User user) {
7. user.setSalt(randomNumberGenerator.nextBytes().toHex());
8. String newPassword = **new** SimpleHash(
9. algorithmName,
10. user.getPassword(),
11. ByteSource.Util.bytes(user.getCredentialsSalt()),
12. hashIterations).toHex();
13. user.setPassword(newPassword);
14. }
15. }

之后的CredentialsMatcher需要和此处加密的算法一样。user.getCredentialsSalt()辅助方法返回username+salt。

为了节省篇幅，对于DAO/Service的接口及实现，具体请参考源码com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6。另外请参考Service层的测试用例com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.service.ServiceTest。

**4、定义Realm**

**RetryLimitHashedCredentialsMatcher**

和第五章的一样，在此就不罗列代码了，请参考源码com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.credentials.RetryLimitHashedCredentialsMatcher。

**UserRealm**

另外请参考Service层的测试用例com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.service.ServiceTest。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** UserRealm **extends** AuthorizingRealm {
2. **private** UserService userService = **new** UserServiceImpl();
3. **protected** AuthorizationInfo doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals) {
4. String username = (String)principals.getPrimaryPrincipal();
5. SimpleAuthorizationInfo authorizationInfo = **new** SimpleAuthorizationInfo();
6. authorizationInfo.setRoles(userService.findRoles(username));
7. authorizationInfo.setStringPermissions(userService.findPermissions(username));
8. **return** authorizationInfo;
9. }
10. **protected** AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
11. String username = (String)token.getPrincipal();
12. User user = userService.findByUsername(username);
13. **if**(user == **null**) {
14. **throw** **new** UnknownAccountException();//没找到帐号
15. }
16. **if**(Boolean.TRUE.equals(user.getLocked())) {
17. **throw** **new** LockedAccountException(); //帐号锁定
18. }
19. //交给AuthenticatingRealm使用CredentialsMatcher进行密码匹配，如果觉得人家的不好可以在此判断或自定义实现
20. SimpleAuthenticationInfo authenticationInfo = **new** SimpleAuthenticationInfo(
21. user.getUsername(), //用户名
22. user.getPassword(), //密码
23. ByteSource.Util.bytes(user.getCredentialsSalt()),//salt=username+salt
24. getName()  //realm name
25. );
26. **return** authenticationInfo;
27. }
28. }

**1、UserRealm父类AuthorizingRealm将获取Subject相关信息分成两步**：获取身份验证信息（doGetAuthenticationInfo）及授权信息（doGetAuthorizationInfo）；

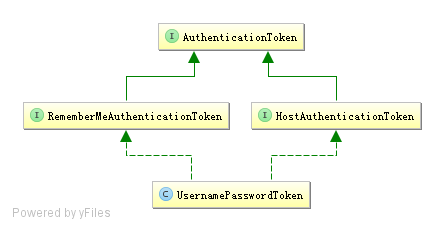
**2、doGetAuthenticationInfo获取身份验证相关信息**：首先根据传入的用户名获取User信息；然后如果user为空，那么抛出没找到帐号异常UnknownAccountException；如果user找到但锁定了抛出锁定异常LockedAccountException；最后生成AuthenticationInfo信息，交给间接父类AuthenticatingRealm使用CredentialsMatcher进行判断密码是否匹配，如果不匹配将抛出密码错误异常IncorrectCredentialsException；另外如果密码重试此处太多将抛出超出重试次数异常ExcessiveAttemptsException；在组装SimpleAuthenticationInfo信息时，需要传入：身份信息（用户名）、凭据（密文密码）、盐（username+salt），CredentialsMatcher使用盐加密传入的明文密码和此处的密文密码进行匹配。

**3、doGetAuthorizationInfo获取授权信息**：PrincipalCollection是一个身份集合，因为我们现在就一个Realm，所以直接调用getPrimaryPrincipal得到之前传入的用户名即可；然后根据用户名调用UserService接口获取角色及权限信息。

**5、测试用例**

为了节省篇幅，请参考测试用例com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.realm.UserRealmTest。包含了：登录成功、用户名错误、密码错误、密码超出重试次数、有/没有角色、有/没有权限的测试。

**6.2 AuthenticationToken**



AuthenticationToken用于收集用户提交的身份（如用户名）及凭据（如密码）：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

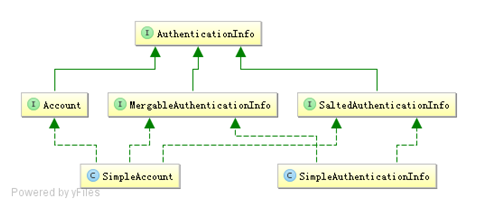
1. **public** **interface** AuthenticationToken **extends** Serializable {
2. Object getPrincipal(); //身份
3. Object getCredentials(); //凭据
4. }

扩展接口RememberMeAuthenticationToken：提供了“boolean isRememberMe()”现“记住我”的功能；

扩展接口是HostAuthenticationToken：提供了“String getHost()”方法用于获取用户“主机”的功能。

Shiro提供了一个直接拿来用的UsernamePasswordToken，用于实现用户名/密码Token组，另外其实现了RememberMeAuthenticationToken和HostAuthenticationToken，可以实现记住我及主机验证的支持。

**6.3 AuthenticationInfo**



AuthenticationInfo有两个作用：

1、如果Realm是AuthenticatingRealm子类，则提供给AuthenticatingRealm内部使用的CredentialsMatcher进行凭据验证；（如果没有继承它需要在自己的Realm中自己实现验证）；

2、提供给SecurityManager来创建Subject（提供身份信息）；

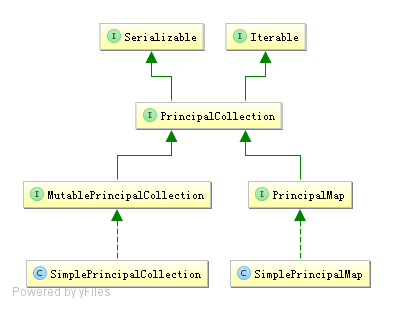
MergableAuthenticationInfo用于提供在多Realm时合并AuthenticationInfo的功能，主要合并Principal、如果是其他的如credentialsSalt，会用后边的信息覆盖前边的。

比如HashedCredentialsMatcher，在验证时会判断AuthenticationInfo是否是SaltedAuthenticationInfo子类，来获取盐信息。

Account相当于我们之前的User，SimpleAccount是其一个实现；在IniRealm、PropertiesRealm这种静态创建帐号信息的场景中使用，这些Realm直接继承了SimpleAccountRealm，而SimpleAccountRealm提供了相关的API来动态维护SimpleAccount；即可以通过这些API来动态增删改查SimpleAccount；动态增删改查角色/权限信息。及如果您的帐号不是特别多，可以使用这种方式，具体请参考SimpleAccountRealm Javadoc。

其他情况一般返回SimpleAuthenticationInfo即可。

**6.4 PrincipalCollection**



因为我们可以在Shiro中同时配置多个Realm，所以呢身份信息可能就有多个；因此其提供了PrincipalCollection用于聚合这些身份信息：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** PrincipalCollection **extends** Iterable, Serializable {
2. Object getPrimaryPrincipal(); //得到主要的身份
3. <T> T oneByType(Class<T> type); //根据身份类型获取第一个
4. <T> Collection<T> byType(Class<T> type); //根据身份类型获取一组
5. List asList(); //转换为List
6. Set asSet(); //转换为Set
7. Collection fromRealm(String realmName); //根据Realm名字获取
8. Set<String> getRealmNames(); //获取所有身份验证通过的Realm名字
9. **boolean** isEmpty(); //判断是否为空
10. }

因为PrincipalCollection聚合了多个，此处最需要注意的是getPrimaryPrincipal，如果只有一个Principal那么直接返回即可，如果有多个Principal，则返回第一个（因为内部使用Map存储，所以可以认为是返回任意一个）；oneByType / byType根据凭据的类型返回相应的Principal；fromRealm根据Realm名字（每个Principal都与一个Realm关联）获取相应的Principal。

MutablePrincipalCollection是一个可变的PrincipalCollection接口，即提供了如下可变方法：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **interface** MutablePrincipalCollection **extends** PrincipalCollection {
2. **void** add(Object principal, String realmName); //添加Realm-Principal的关联
3. **void** addAll(Collection principals, String realmName); //添加一组Realm-Principal的关联
4. **void** addAll(PrincipalCollection principals);//添加PrincipalCollection
5. **void** clear();//清空
6. }

目前Shiro只提供了一个实现SimplePrincipalCollection，还记得之前的AuthenticationStrategy实现嘛，用于在多Realm时判断是否满足条件的，在大多数实现中（继承了AbstractAuthenticationStrategy）afterAttempt方法会进行AuthenticationInfo（实现了MergableAuthenticationInfo）的merge，比如SimpleAuthenticationInfo会合并多个Principal为一个PrincipalCollection。

对于PrincipalMap是Shiro 1.2中的一个实验品，暂时无用，具体可以参考其Javadoc。接下来通过示例来看看PrincipalCollection。

**1、准备三个Realm**

**MyRealm1**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRealm1 **implements** Realm {
2. @Override
3. **public** String getName() {
4. **return** "a"; //realm name 为 “a”
5. }
6. //省略supports方法，具体请见源码
7. @Override
8. **public** AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
9. **return** **new** SimpleAuthenticationInfo(
10. "zhang", //身份 字符串类型
11. "123",   //凭据
12. getName() //Realm Name
13. );
14. }
15. }

**MyRealm2**

和MyRealm1完全一样，只是Realm名字为b。

**MyRealm3**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **class** MyRealm3 **implements** Realm {
2. @Override
3. **public** String getName() {
4. **return** "c"; //realm name 为 “c”
5. }
6. //省略supports方法，具体请见源码
7. @Override
8. **public** AuthenticationInfo getAuthenticationInfo(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException {
9. User user = **new** User("zhang", "123");
10. **return** **new** SimpleAuthenticationInfo(
11. user, //身份 User类型
12. "123",   //凭据
13. getName() //Realm Name
14. );
15. }
16. }

和MyRealm1同名，但返回的Principal是User类型。

**2、ini配置（shiro-multirealm.ini）**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. [main]
2. realm1=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.realm.MyRealm1
3. realm2=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.realm.MyRealm2
4. realm3=com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.realm.MyRealm3
5. securityManager.realms=$realm1,$realm2,$realm3

**3、测试用例（com.github.zhangkaitao.shiro.chapter6.realm.PrincialCollectionTest）**

因为我们的Realm中没有进行身份及凭据验证，所以相当于身份验证都是成功的，都将返回：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Object primaryPrincipal1 = subject.getPrincipal();
2. PrincipalCollection princialCollection = subject.getPrincipals();
3. Object primaryPrincipal2 = princialCollection.getPrimaryPrincipal();

我们可以直接调用subject.getPrincipal获取PrimaryPrincipal（即所谓的第一个）；或者通过getPrincipals获取PrincipalCollection；然后通过其getPrimaryPrincipal获取PrimaryPrincipal。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Set<String> realmNames = princialCollection.getRealmNames();

获取所有身份验证成功的Realm名字。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Set<Object> principals = princialCollection.asSet(); //asList和asSet的结果一样

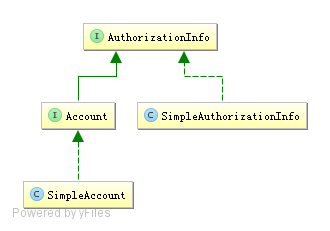
将身份信息转换为Set/List，即使转换为List，也是先转换为Set再完成的。

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Collection<User> users = princialCollection.fromRealm("c");

根据Realm名字获取身份，因为Realm名字可以重复，所以可能多个身份，建议Realm名字尽量不要重复。

**6.4 AuthorizationInfo**



AuthorizationInfo用于聚合授权信息的：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

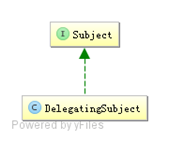
1. **public** **interface** AuthorizationInfo **extends** Serializable {
2. Collection<String> getRoles(); //获取角色字符串信息
3. Collection<String> getStringPermissions(); //获取权限字符串信息
4. Collection<Permission> getObjectPermissions(); //获取Permission对象信息
5. }

当我们使用AuthorizingRealm时，如果身份验证成功，在进行授权时就通过doGetAuthorizationInfo方法获取角色/权限信息用于授权验证。

Shiro提供了一个实现SimpleAuthorizationInfo，大多数时候使用这个即可。

对于Account及SimpleAccount，之前的【6.3 AuthenticationInfo】已经介绍过了，用于SimpleAccountRealm子类，实现动态角色/权限维护的。

**6.5 Subject**



Subject是Shiro的核心对象，基本所有身份验证、授权都是通过Subject完成。

**1、身份信息获取**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Object getPrincipal(); //Primary Principal
2. PrincipalCollection getPrincipals(); // PrincipalCollection

**2、身份验证**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **void** login(AuthenticationToken token) **throws** AuthenticationException;
2. **boolean** isAuthenticated();
3. **boolean** isRemembered();

通过login登录，如果登录失败将抛出相应的AuthenticationException，如果登录成功调用isAuthenticated就会返回true，即已经通过身份验证；如果isRemembered返回true，表示是通过记住我功能登录的而不是调用login方法登录的。isAuthenticated/isRemembered是互斥的，即如果其中一个返回true，另一个返回false。

**3、角色授权验证**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **boolean** hasRole(String roleIdentifier);
2. **boolean**[] hasRoles(List<String> roleIdentifiers);
3. **boolean** hasAllRoles(Collection<String> roleIdentifiers);
4. **void** checkRole(String roleIdentifier) **throws** AuthorizationException;
5. **void** checkRoles(Collection<String> roleIdentifiers) **throws** AuthorizationException;
6. **void** checkRoles(String... roleIdentifiers) **throws** AuthorizationException;

hasRole\*进行角色验证，验证后返回true/false；而checkRole\*验证失败时抛出AuthorizationException异常。

**4、权限授权验证**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **boolean** isPermitted(String permission);
2. **boolean** isPermitted(Permission permission);
3. **boolean**[] isPermitted(String... permissions);
4. **boolean**[] isPermitted(List<Permission> permissions);
5. **boolean** isPermittedAll(String... permissions);
6. **boolean** isPermittedAll(Collection<Permission> permissions);
7. **void** checkPermission(String permission) **throws** AuthorizationException;
8. **void** checkPermission(Permission permission) **throws** AuthorizationException;
9. **void** checkPermissions(String... permissions) **throws** AuthorizationException;
10. **void** checkPermissions(Collection<Permission> permissions) **throws** AuthorizationException;

isPermitted\*进行权限验证，验证后返回true/false；而checkPermission\*验证失败时抛出AuthorizationException。

**5、会话**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. Session getSession(); //相当于getSession(true)
2. Session getSession(**boolean** create);

类似于Web中的会话。如果登录成功就相当于建立了会话，接着可以使用getSession获取；如果create=false如果没有会话将返回null，而create=true如果没有会话会强制创建一个。

**6、退出**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **void** logout();

**7、RunAs**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **void** runAs(PrincipalCollection principals) **throws** NullPointerException, IllegalStateException;
2. **boolean** isRunAs();
3. PrincipalCollection getPreviousPrincipals();
4. PrincipalCollection releaseRunAs();

RunAs即实现“允许A假设为B身份进行访问”；通过调用subject.runAs(b)进行访问；接着调用subject.getPrincipals将获取到B的身份；此时调用isRunAs将返回true；而a的身份需要通过subject. getPreviousPrincipals获取；如果不需要RunAs了调用subject. releaseRunAs即可。

**8、多线程**

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. <V> V execute(Callable<V> callable) **throws** ExecutionException;
2. **void** execute(Runnable runnable);
3. <V> Callable<V> associateWith(Callable<V> callable);
4. Runnable associateWith(Runnable runnable);

实现线程之间的Subject传播，因为Subject是线程绑定的；因此在多线程执行中需要传播到相应的线程才能获取到相应的Subject。最简单的办法就是通过execute(runnable/callable实例)直接调用；或者通过associateWith(runnable/callable实例)得到一个包装后的实例；它们都是通过：1、把当前线程的Subject绑定过去；2、在线程执行结束后自动释放。

Subject自己不会实现相应的身份验证/授权逻辑，而是通过DelegatingSubject委托给SecurityManager实现；及可以理解为Subject是一个面门。

对于Subject的构建一般没必要我们去创建；一般通过SecurityUtils.getSubject()获取：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **public** **static** Subject getSubject() {
2. Subject subject = ThreadContext.getSubject();
3. **if** (subject == **null**) {
4. subject = (**new** Subject.Builder()).buildSubject();
5. ThreadContext.bind(subject);
6. }
7. **return** subject;
8. }

即首先查看当前线程是否绑定了Subject，如果没有通过Subject.Builder构建一个然后绑定到现场返回。

如果想自定义创建，可以通过：

**Java代码  [收藏代码](javascript:void())**

1. **new** Subject.Builder().principals(身份).authenticated(**true**/**false**).buildSubject()

这种可以创建相应的Subject实例了，然后自己绑定到线程即可。在new Builder()时如果没有传入SecurityManager，自动调用SecurityUtils.getSecurityManager获取；也可以自己传入一个实例。

对于Subject我们一般这么使用：

**1、身份验证（login）**

**2、授权（hasRole\*/isPermitted\*或checkRole\*/checkPermission\*）**

**3、将相应的数据存储到会话（Session）**

**4、切换身份（RunAs）/多线程身份传播**

**5、退出**