



# 官胜达

男 | 27岁    ✉ 1663652013@qq.com

4年工作经验 | 求职意向：游戏PM | 期望城市：上海



## 个人优势

- 1、熟悉游戏开发全流程，轮岗过策划、运营、测试、客户端等岗位。
- 2、熟悉敏捷项目管理，具备专业的项目管理知识和技能，熟练使用TAPD、jira等项目管理工具。
- 3、喜欢游戏、热爱游戏，想一直从事游戏行业，任天堂、卡普空游戏粉丝，二次元。最喜欢塞尔达、宝可梦、怪物猎人。
- 4、求知欲望强，自学SQL、python、HTML、css、JS、vue等多项技能，目前正在学习unity引擎、UE5引擎。
- 5、紧跟AI风向，尝试过chatgpt4、deepseek、混元、等多种大模型，AI绘图方面尝试过MJ、stablediffusion绘图模型、视频模型。
- 6、执行力强，工作效率高，抗压能力强，能今天解决的事情绝对不拖到明天。

## 工作经历

**腾讯科技（上海）有限公司**

游戏PM

2023.05-至今

### 内容：

项目名称：天天爱消除

国民级三消手游 | 月流水3000万+ | 多版本敏捷迭代管理

核心职责：全生命周期研发管控 + 工业化管线优化 + 多端交付

#### 一、版本规划与需求管理

1、根据年度运营规划，确认各个版本规模、周期、主题、预期上线时间，制定版本里程碑。

成果：23年至今共计主导26个版本，版本达成率100%。

2、前置开发美术需求（供应商协同），部分美术需求提前发包。

成果：流程跑通后，能前置处理迭代30%左右美术需求，有效降低开发风险。

3、建立需求KO机制，拆分开发与美术需求，运用需求饱和度模型管控迭代需求数量，匹配项目组产能。

成果：业务产能结余保持在20%左右，能应对临时需求变更以及其他预研需求。

4、确认需求优先级，进行开发、美术需求排期，制定开发与美术timeline、版本计划。

#### 二、流程优化与落地

1、建立Daily Stand up流程，每日检查需求研发进度、需求延期情况，及时暴露风险并跟进解决，TAPD加入自动

化助手，进行需求延期预警，降低需求延期率。

成果：各迭代需求延期率低于10%，甚至不延期。

2、发布流程优化，制定发布checklist，提前规划好各个重大节点，如灵犀提审、拉分支、提审自检、IOS、安卓、鸿蒙提审及上架等。

3、转测流程优化，需求拆分为功能、资源转测，确保需求按时完成转测。

成果：需求转测延期率低于10%，基本能及时转测。

4、制定bug分级响应机制，划分bug等级（p0-p2），接入crashsight，保证bug能及时上报，p0级bug能当日完成闭环。

5、建立需求评审流程，组织需求体验会，多方进行需求评审，确保需求按质交付达到上线品质。

成果：需求上线率100%。

6、热更流程优化，TAPD建立热更需求模块，每周一提前确认当周热更内容，同时做好热更数量与热更包大小管控。

成果：迭代热更数量从平均12个降低至平均6个左右，热更包大小控制在3M以内。

### 三、增量业务

1、原有的小游戏进行优化，更新内容追赶上常规版本内容。

2、海外爆火三消模式royal match模式开发。

3、近期复古小游戏较为火热，不影响常规版本开发的前提下拓展小游戏怀旧模式。

4、外包美术供应商拓展与储备，以应对下半年业务激增，降低美术风险。

5、游戏引擎由自研NP引擎转cocos引擎，已完成更换，应对项目组热更需求。

6、美术UI翻新、棋子风格探索、美术AI画图模型接入。

7、尝试引擎由cocos更换成UE引擎，推进中。

### 四、成本控制与优化（降本增效）

1、BUG上报工具从bugly转crashsight，年节省成本20万。

2、美术外发成本优化，换装重新划分复杂度，按复杂度进行报价；宠物细分人型与非人型，按复杂度重新报价；涂色本细分原画精度，按精度进行报价。

3、在不影响项目组数据存储需求的前提下，数据存储缩容30%，成本由年20万下降至年16万。

4、盘点未使用或极少使用的服务，如业务安全对抗服务，成本可每月缩减16万；游戏说服务使用频次低，价格由8000/月谈到5000/月，年节省成本3.6万；perfsight性能监控服务未使用，每月节省3.9万服务费。

### 五、干系人管理、人员管理、外包管理

1、各模块按分工确认干系人/接口人、B岗角色，降低信息传递成本。

2、各模块人员工作效能盘点，定期进行人员产能维护。

3、外包人员考勤、任务、绩效、入离场管理。

### 六、其他项目管理工作

1、定期输送项目报告，汇报项目进展，创建项目白皮书做好项目现有资产的盘点与维护，及时进行归档，上传至项目云盘与WIKI空间。

2、历史问题记录、原因定位、问题解决优化、复盘与归档。

3、定期组织人文关怀活动，项目组团建。

### 业绩：

传奇至尊项目：

一、项目内部工作流程优化，协调好策划、程序、测试、运营之间的工作

二、策划的标准化：

1、策划工作流程标准化

2、策划案的编写规范化，重新制定新的策划案模板

三、测试标准化建立：

测试用例标准化模板重新制作：

1、基于当前项目需求重新制作测试用例模板，使其易于理解和执行

2、精准的拆分当前版本游戏模板，根据不同游戏模块拆解测试点

3、使测试用例能够覆盖当前版本的各个功能，提高测试的精度

自动化测试：

1、准备相应的测试环境，pycharm编译器安装、python环境安装

2、编写自动化测试脚本，python加 pyautogui完成精准的鼠标模拟点击；python加 selenium网页自动化脚本；

3、运行自动化测试脚本，自动将测试结果写入excel

4、将测试情况反馈回测试用例当中

四、跟进当前项目进度，包括策划案完成进度、研发进度、测试进度

五、做好版本验收工作

六、及时跟进当前版本问题，联系相应负责人解决问题

七、对现有问题进行归纳总结，建立好处理标准，避免类似的问题再次发生

守护者之森林项目：

1、配合公司负责人、游戏制作人制定项目对接大纲（版署阶段后续所有的对接流程和规范），明确项目需求和开发排期

2、推进当前项目研发进度，及时跟进当前版本制作情况，优化相关流程

3、建立各部门之间的沟通方式，各个部门之间设置相应的负责人

4、明确好部门与部门之间的工作对接标准和规范，确保信息能够在各部门之间及时同步

5、及时跟进各个部门（研发、测试、发行、数据中心、美术）最新工作情况，确定完成时间和负责人，确保项目按时按质完成

6、及时跟进、反馈、处理项目遇到的问题，做好后续的优化工作

## 教育经历

郑州大学

本科

金融学

2014-2020

## 资格证书

大学英语四级

大学英语六级

日语N4