

命名空间的解释：

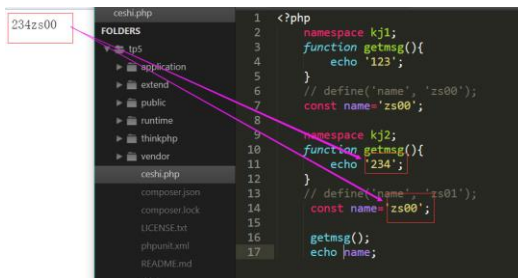
就像是同一间教室有两个相同名字的学生，只有把两个学生放到不同的教室，才不会出错，这里的 **namespace** 就相当于不同教室。

```
1 <?php
2 namespace kj1;
3 function getmsg(){
4     echo '123';
5 }
6 // define('name', 'zs00');
7 const name='zs00';
8
9 namespace kj2;
10 function getmsg(){
11     echo '234';
12 }
13 // define('name', 'zs01');
14 const name='zs00';
```

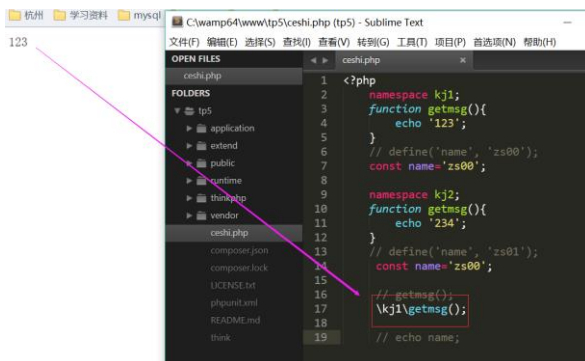
另外，namespace 对 define 是不起作用的，在两个命名空间中，想要各自定义一个常量，需要用关键字“**const**”，define 会出错的。

特别注意：**命名空间只对类、函数、const 定义的常量起作用。**

在调用命名空间中函数或者常量的时候，如果不指明命名空间，结果显示，访问当前空间，也就是就近原则。



进行有选择的访问，可以这样设置：



### 【三种访问方式】

1. 非限定名称：getmsg();
2. 限定名称：
3. 完全限定名称：\kj1\getmsg();

```

13 class Animals{
14     public $obj='dog';
15 }
16
17 const MN="tongpan";
18
19
20 namespace shanghai\putuo;
21 function getmsg(){
22     echo '456';
23 }
24
25 class Animal{
26     public $obj='pig';
27 }
28
29 const MN="tongpan0";
30
31 getmsg(); //1、非限定名称访问方式
32
33 echo MN; //1、非限定名称访问方式
34 echo "<br>";
35 \beijing\haidian\getmsg(); //3、完全限定名称访问方式
36
37 echo \beijing\haidian\MN; //3、完全限定名称访问方式
38
39
40
41
42 beijing\haidian\getmsg(); 限定名称访问方式
43
44
45 namespace shanghai\putuo\beijing\haidian;
46
47 function getmsg(){
48     echo '789';
49 }
50

```

访问类中某个函数，如下所示，访问静态需要用 ::

```

1 <?php
2 namespace beijing\haidian;
3 header("content-type:text/html; charset=utf-8");
4 class Animal{
5     public $obj='dog';
6     static $name='大黄';
7 }
8
9 function getmsg(){
10     echo '北京海淀';
11 }
12
13 namespace shanghai\putuo;
14
15 class Animal{
16     public $obj='pig';
17     static $name='哼哼';
18 }
19
20 function getmsg(){
21     echo '上海普陀';
22 }
23
24 $animal=new \beijing\haidian\Animal();
25
26 echo Animal::$name;
27
28

```

```

23
24 $animal=new \beijing\haidian\Animal();
25
26 echo \beijing\haidian\Animal::$name;
27
28

```

【命名空间的引入机制】

使用 use \……

后面访问函数或者类，要用限定名称访问方式。

```

1 <?php
2 namespace beijing\haidian\tiananmen;
3 header("content-type:text/html; charset=utf-8");
4 class Animal{
5     public $obj='dog';
6     static $name='大黄';
7 }
8
9 function getmsg(){
10     echo '北京海淀';
11 }
12
13 namespace shanghai\putuo\mingzhu;
14
15 class Animal{
16     public $obj='pig';
17     static $name='哼哼';
18 }
19
20 function getmsg(){
21     echo '上海普陀';
22 }
23
24 use beijing\haidian\tiananmen;
25
26 tiananmen\getmsg();
27
28 // $animal=new Animal();
29
30 // echo $animal->obj;
31
32 // echo Animal::$name;
33
34 $animal=new tiananmen\Animal();
35
36 echo $animal->obj;
37
38 echo tiananmen\Animal::$name;
39

```

## 【空间类元素的引入】

```

1 <?php
2 namespace beijing\haidian\tiananmen;
3 header("content-type:text/html; charset=utf-8");
4 class Animal{
5     public $obj='dog';
6     static $name='大黄';
7 }
8
9 function getmsg(){
10     echo '北京海淀';
11 }
12
13 namespace shanghai\putuo\mingzhu;
14
15 // class Animal{
16 //     public $obj='pig';
17 //     static $name='哼哼';
18 // }
19
20 function getmsg(){
21     echo '上海普陀';
22 }
23
24 // use beijing\haidian\tiananmen; //引入空间
25
26 use beijing\haidian\tiananmen\Animal;
27
28 echo Animal::$name;
29
30 $sub=new Animal();
31
32 echo $sub->obj;
33

```

【注意】在 tp5 中，use 引入的绝大多数都是空间类元素