项目名称: 30 天写好语数英作业

班级: 软件6班

组长: 04171430 陈淑雯;

组员及分工: 04171430 周妍蓉-需求分析、撰写文档

04171410 邹俊琛-编码、撰写文档

04171423 李烁群-代码实现

04171428 陈淑雯-代码实现

04171402 戚子鹏-测试

图书管理系统的分析与设计(样例)

内容:

- 1、需求分析
 - (1) 域描述
 - (2) 功能性需求——用例图
 - (3) 用例的事件流描述——用例文档
- 2、静态模型
 - (1) 系统包图
 - (2) 类图
- 3、动态模型
 - (1) 交互图——顺序图、协作图
 - (2) 状态机图
 - (3) 活动图
- 4、物理模型
 - (1) 组件图
 - (2) 部署图

目录

| 需求 | :分析 | 1 |
|----------|-----------------------|---|
| œ | 30 天写好语数英作业小程序的域描述如下: | 1 |
| ò | 功能性需求: | 1 |
| 静态 | 结构模型 | 7 |
| ô | | |
| ô | 用户界面类的类图 | 8 |
| ô | 控制类的类图 | 8 |
| ô | | |
| 动态 | 行为模型 | 9 |
| ∂ | | |
| 看视频 | 5顺序图 | 9 |
| ~ ~ | | |
| 订单 | 状态图 | 11 |
| & | v · = · · | |
| 物理 | | |
| <i>⊗</i> | | |
| | · 含含静含含含含动含铜含订含物。 | み 功能性需求: 静态结构模型 み 系统包图 み 控制类的类图 み 实体类的类图 动态行为模型 み 交互作用图 看视频顺序图 み 状态机图 订单状态图 み 活动图 物理模型 |

◆ 需求分析

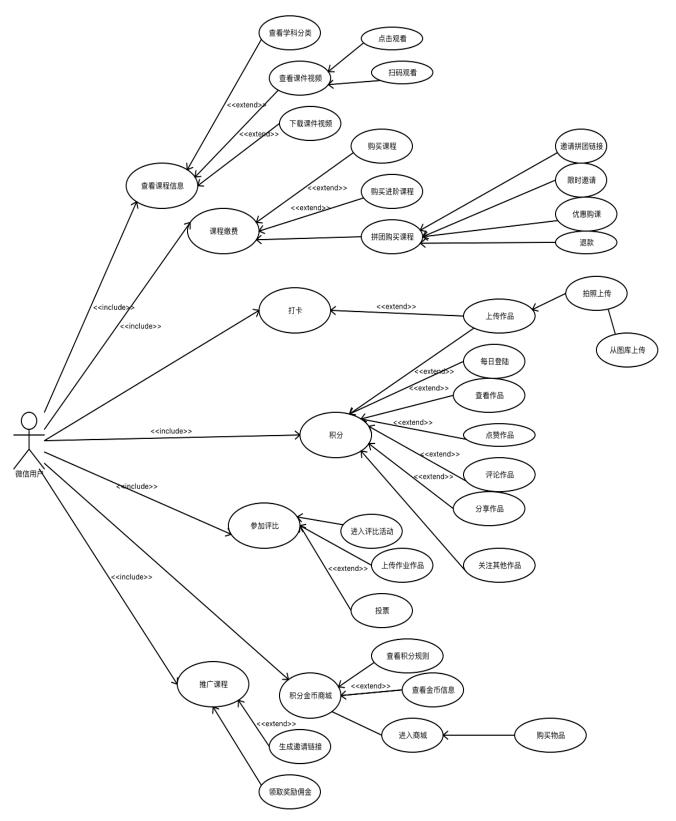
≈ 30天写好语数英作业小程序的域描述如下:

在小程序中,微信用户可以关注微信公众号或扫描小程序二维码进入到信息界面。 小程序主要由书写教材及套视频的课程培训,快速提升作业书写能力。可以通过公众号直接观 看或扫描视频二维码观看。可以进入打卡页面进行图片拍照/上传打卡作品并生成打卡日记。可 以对作品进行点赞、点评、分析以及关注其他用户的作品。可以参加公众号中的作业评比活动, 并为喜欢的作品投票拉票。点赞评论分享邀请等互动操作可以累计积分,积分可以用于金币商 城兑换课程、书籍、文具、玩具。推广好友邀请好友可以获得奖励佣金。每次课程结束后将跳 出缴费提示,可以进行课程缴费。拼团购买课程可以享受优惠。

系统管理员可以上传课程课件及视频。可以对打卡页面进行设置,添加上传/拍照及生成打卡日历功能。可以在作品界面设置点赞、评论、分享、关注功能。可以在主界面发起作业评比。可以设置金币商城上传可购买物品,设置积分规则。系统管理员可以发布相关公告。系统管理员根据人数及等级进行分班,对课程进行收费。系统管理员根据用户团拼设置优惠价格,发放奖励佣金。

→ 功能性需求:

- (1) 用户在公众号观看书法课程视频
- (2) 用户使用微信扫码观看课程视频
- (3) 用户可以在微信公众上传作品进行打卡
- (4) 用户可以在打卡页面点评、点赞、分享、关注其他同学的作品
- (5) 用户可以参加评比、并为自己喜爱的作品点赞投票、评论、邀请他 人投票
- (6) 用户可以每日登陆、打卡、分享、邀请、评论、点赞等均依据计分规则获得加分。
- (7) 用户可以在金币商城购买新的课程、购买书籍、文具、玩具。
- (8) 用户可以通过课程推广进行分享赚钱
- (9) 用户可以讲行拼团优惠购课
- (10) 程序管理员可以上传书法课程视频
- (11) 程序管理员可以设置打卡界面
- (12) 程序管理员可以发布作业评比
- (13) 程序管理员可以根据人数和年级进行分班
- (14) 程序管理员可以设置积分及金币商城的积分购买规则
- (15) 程序管理员可以根据三个课程部分进行收费
- (16) 程序管理员可以发布公告、课程说明、练字、语数英作业书写经验 分享、作业评比竞赛、课程推广等



用例的事件流描述:例 [

1.1. 前置条件

微信用户关注并进入到公众号(小程序)中

1.2. 后置条件

如果这个用例成功,在系统中建立用户信息记录,关注之后不需要二次登录。

1.3. 扩充点

无

- 1.4. 事件流
- 1.4.1. 基流

微信用户点击课程视频,

如果用户查看课程视频,则执行分支流 S-1:课件信息或执行分支流 S-2:视频课程信息,如果成功观看课程视频并使用大于 3 天,则执行分支流 S-2:课程缴费

用户如果想团拼购买则执行分支流 S-8:拼团购课。

用户成功缴费使用小程序则执行分支流 S-3: 用户打卡界面

用户通过互动可以获得积分,执行分之流 S-4:用户积分

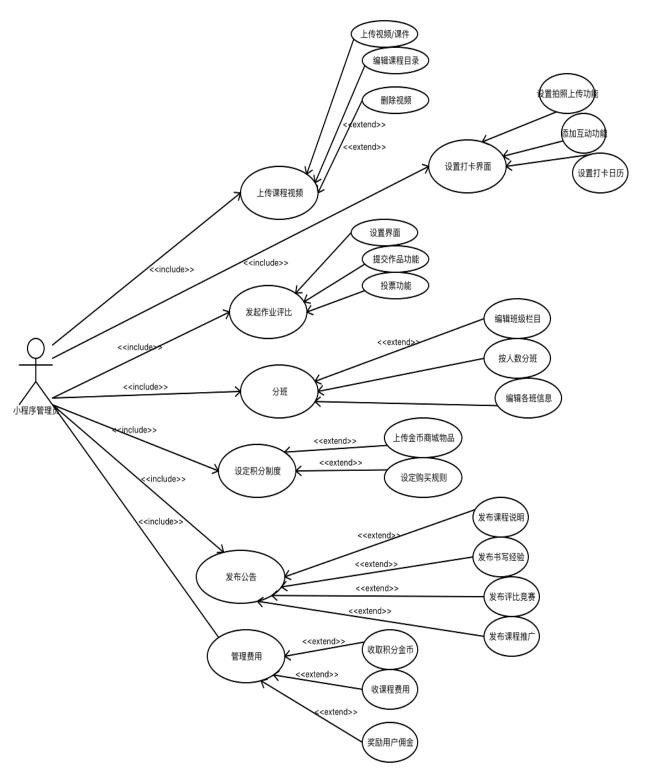
通过主界面活动可以执行 S-5: 作业书写评比。

用户通过使用小程序互动操作可以累积积分并执行 S-6 分支流:积分金币商城。

用户如果通过推广课程赚取佣金则执行分支流 S-7: 课程推广。

- 1.4.2. 分支流
- S-1: 查看课程信息
- (1) 学科分类
- (2) 查看课件视频(直接观看/扫码观看)
- (3) 下载课件视频
- S-2: 课程缴费
- (1) 扫码购买课程
- (2) 购买升级进阶课程
- (3)拼团购买课程
- S-3:打卡
- (1) 拍照
- (2) 从图库选择图片上传
- (3) 生成打卡日历
- S-4: 用户积分
- (4) 拍照
- (5) 从图库选择图片上传
- (6) 生成打卡日历
- (7) 查看打卡作品
- (8) 点赞作品
- (9) 评论作品
- (10) 分享作品
- (11) 关注其他作品
- (12) 每日登陆
- S-5:作业书写评比
- (1) 进入评比活动
- (2) 上传作业作品
- (3) 为喜爱作品投票
- (4) 邀请他人进行投票

- s-6: 积分金币商城
- (1) 查看积分规则
- (2) 查看积分、金币、历史金币
- (3) 进入商城
- (4) 购买物品
- (5) 邀请好友购买课程
- S-7: 课程推广
- (1) 生成用户专属下载链接
- (2) 领取奖励佣金
- S-8: 拼团购课
- (1) 邀请团拼链接
- (2) 限时邀请
- (3) 优惠价格购买
- (4) 拼团失败退款回账户
- 1.4.3. 替代流 (Alternative Flow)
- E-1: 该用户未关注,系统显示提示信息,用例终止
- E-2 : 该用户缴费失败,系统显示提示信息,用例终止1. 用户使用基本信息





◆ 用例的事件流描述:例 II

- 2.程序管理员信息(Maintain Borrower Info)
- 5.1. 前置条件 (Pre-Conditions)

在这个用例开始前,程序管理员必须登录到系统中。

5.2. 后置条件(Post-Conditions)

如果这个用例成功,系统添加、修改或删除小程序界面信息。反之,系统的状态 没有变化。

5.3. 扩充点 (Extension Points)

无

5.4. 事件流

5.4.1. 基流 (Basic Flow)

当小程序管理员编辑公众号时,用例启动,

系统要求程序管理员选择所想执行的活动(上传课程视频、设置打卡界面、发起 作业评比、分班、设定积分制度、发布公告、管理费用)

如果所选的活动是"上传视频课件",则执行分支流S-1: 上传课程视频如果所选的活动是"设置打卡界面",则执行分支流S-2: 设置打卡界面如果所选的活动是"发起作业评比",则执行分支流S-3: 发起作业评比如果所选的活动是"分班",则执行分支流S-4: 分班如果所选的活动是"设定积分制度",则执行分支流S-5: 设定积分制度如果所选的活动是"发布公告",则执行分支流S-6: 发布公告如果所选的活动是"管理费用",则执行分支流S-7: 管理费用

5.4.2. 分支流(Subflows)

- S-1: 上传课程视频
- (1) 上传课件/视频
- (2) 删除课件/视频
- (3) 编辑课程目录
- (4) 生成收费二维码
- S-2:设置打卡界面
- (1) 设置拍照上传功能
- (2) 设置打卡日历
- (3)添加互动功能(点赞、评论、关注、分享)
- S-3:发起作业评比
- (1)设置界面
- (2) 提交作品
- (3) 投票/拉票
- S-4: 分班
- (1) 编辑班级栏目
- (2) 按人数分班
- (3) 编辑各班信息
- S-5: 设定积分制度
- (1) 上传金币商城物品
- (2) 设定购买规则

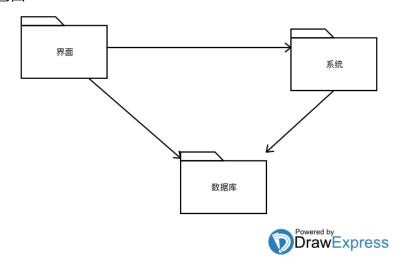
- S-6: 发布公告
- (1) 发布课程说明
- (2) 发布书写经验
- (3) 发布评比竞赛
- (4) 发布课程推广
- S-7: 管理费用
- (1) 收取积分金币
- (2) 收取课程费用
- (3) 奖励用户佣金

1.4.3. 替代流(Alternative Flow)

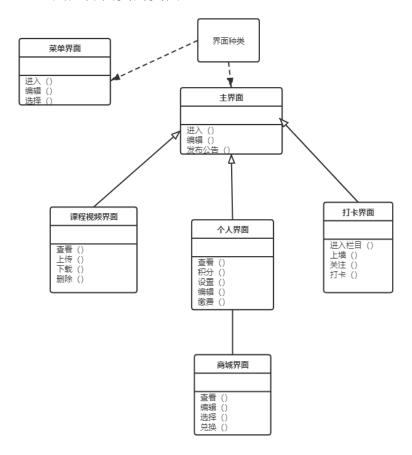
E-1: 程序管理员未登录系统,系统显示提示信息,用例终止

♦ 静态结构模型

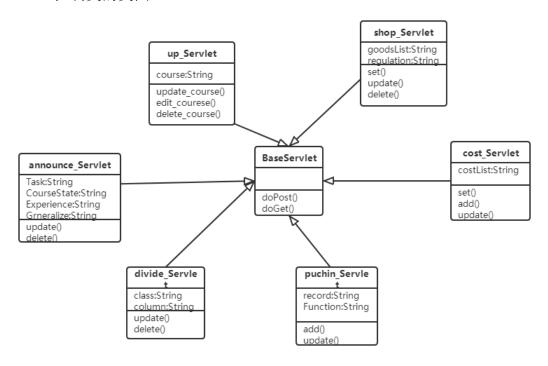
⋧ 系统包图



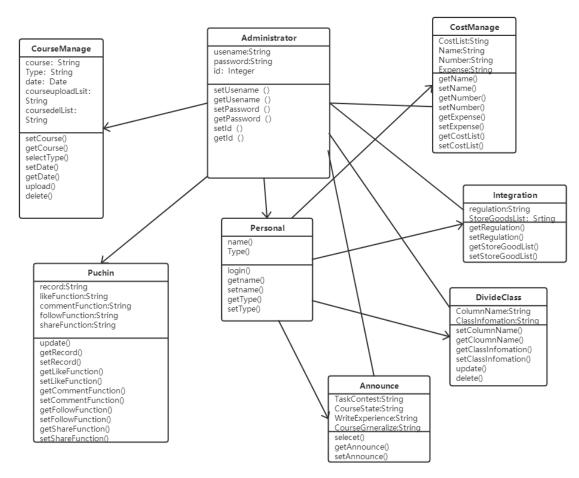
冷 用户界面类的类图



☞ 控制类的类图

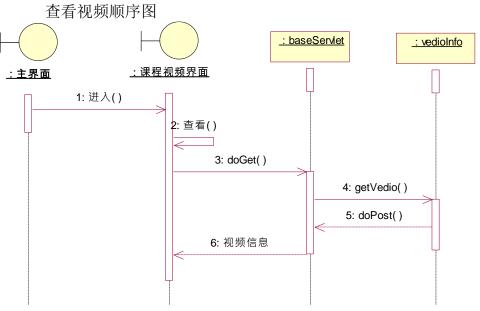


~ 实体类的类图

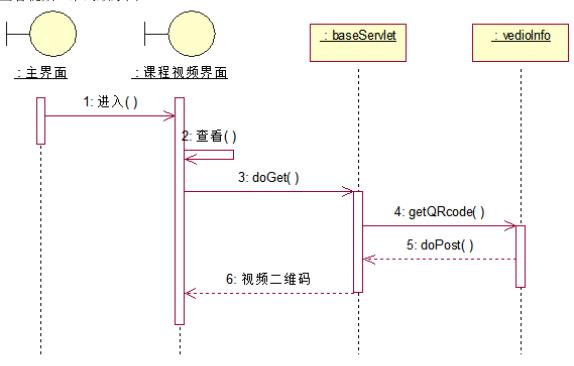


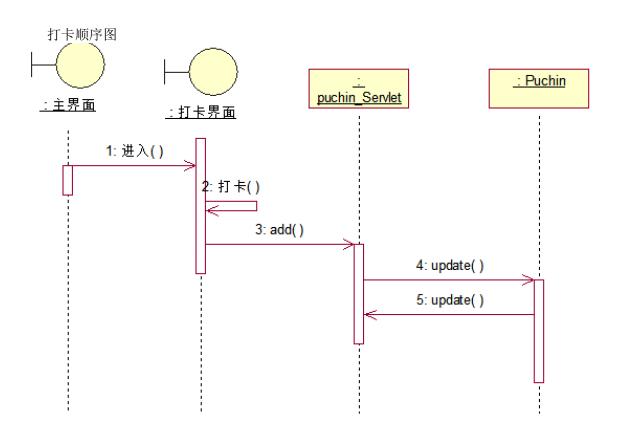
◇ 动态行为模型

参 交互作用图

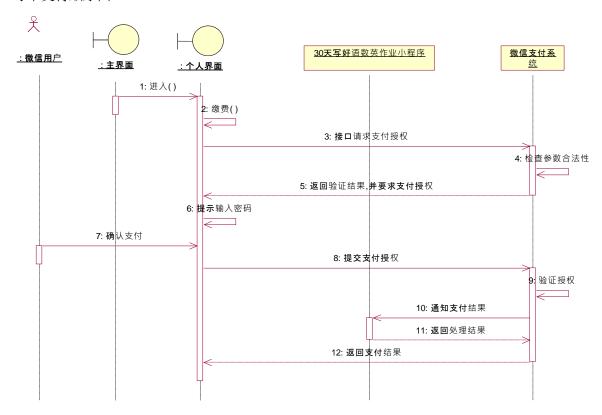


查看视频二维码顺序图

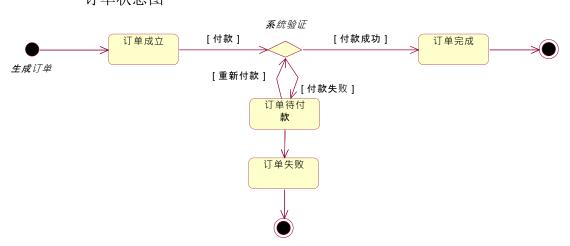




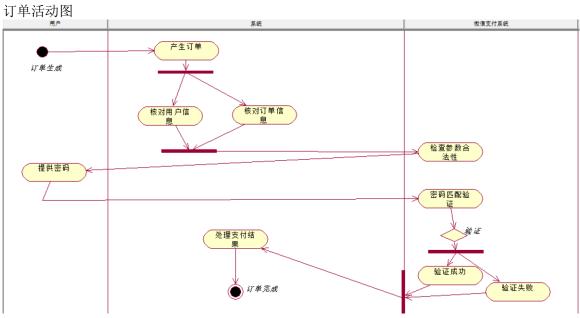
订单支付顺序图



➢ 状态机图 订单状态图



☞ 活动图



♦ 物理模型

冷 部署图

