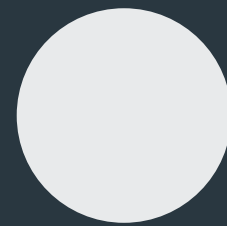


LYRIC GUESS

Chantal Zimmerle et Clémence Amiard



SOMMAIRE

1. LE CONCEPT

2. L'API

3. LE MODÈLE DE CONCEPTION DES DONNÉES

4. LES FONCTIONNALITÉS

5. DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

6. LA DÉMO



LE CONCEPT

Une application web interactive permettant aux utilisateurs de deviner le titre de chansons à partir d'extraits de paroles. L'application fournit des indices sur l'artiste, permet d'obtenir plus de paroles, ou propose des choix de réponses pour aider les utilisateurs à deviner.

NOTRE API

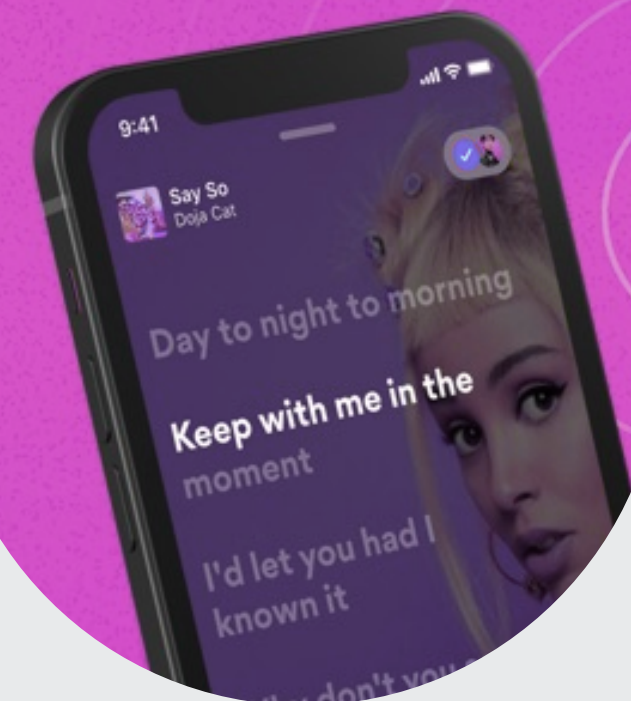
MUSIXMATCH

- API de la plateforme Musixmatch (plateforme permettant aux utilisateurs de rechercher et de partager des paroles)
- Des centaines de milliers de chansons
- Une limite de requete de 2 000 par jour
- Un accès à 30% des paroles

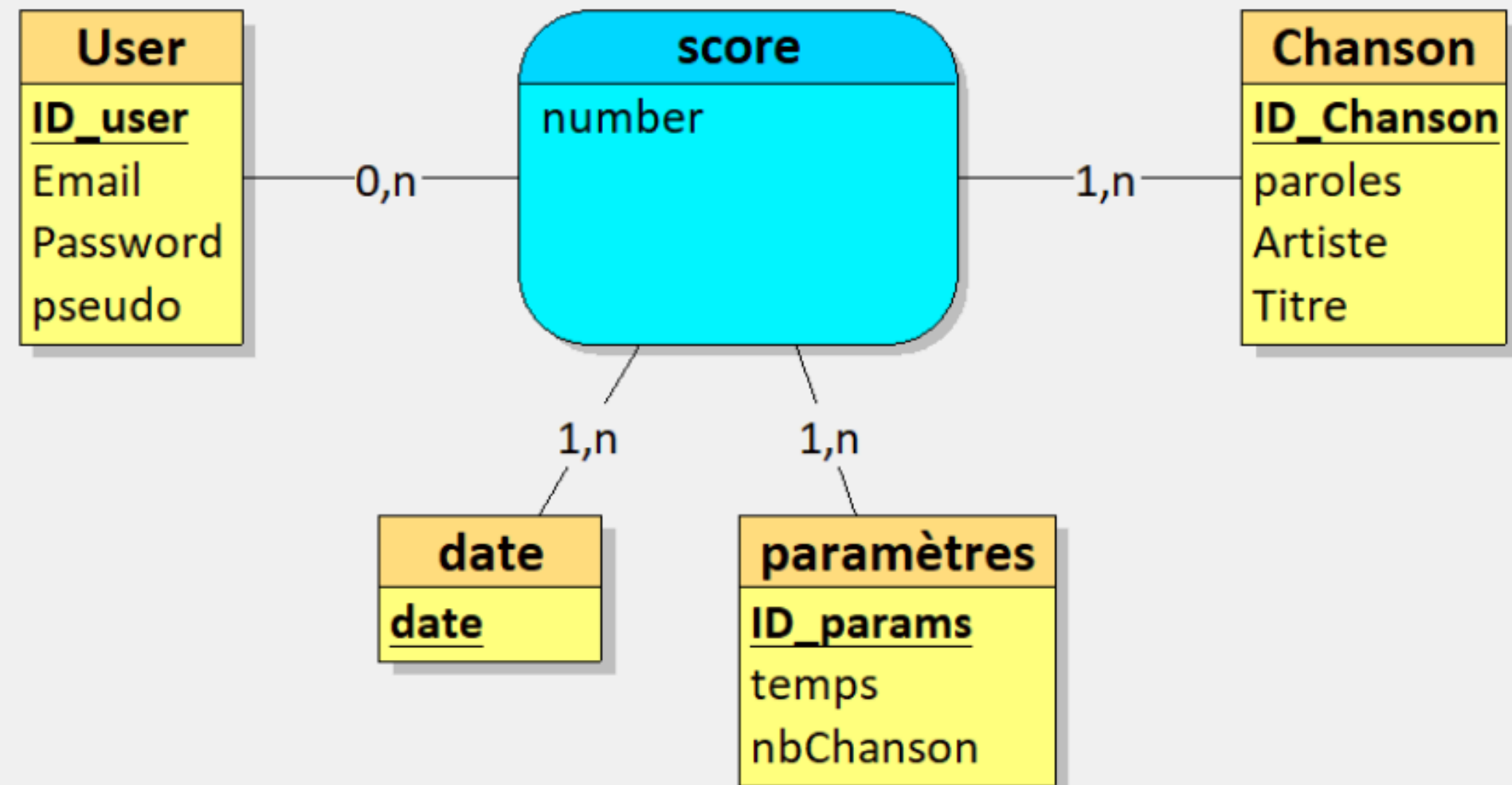


Toutes les paroles
que **tu aimes**

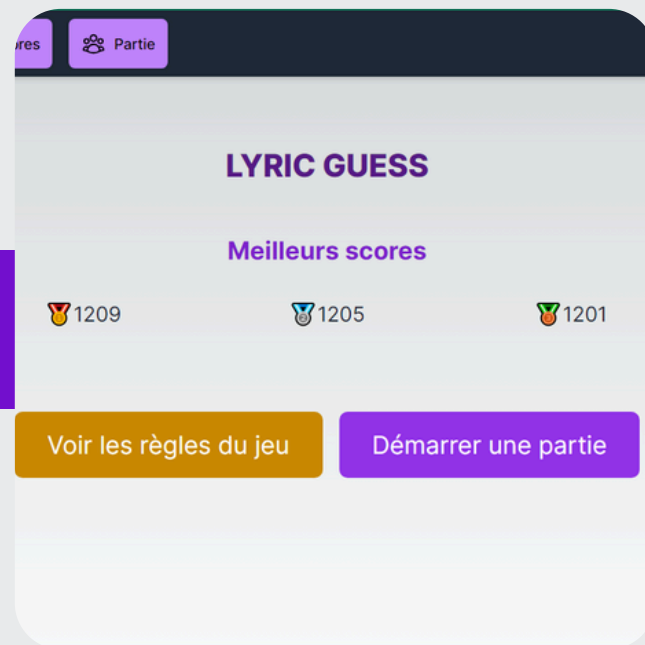
Traduites dans
toutes les langues



MODÈLE CONCEPTUEL DE DONNÉES



FONCTIONNALITÉS



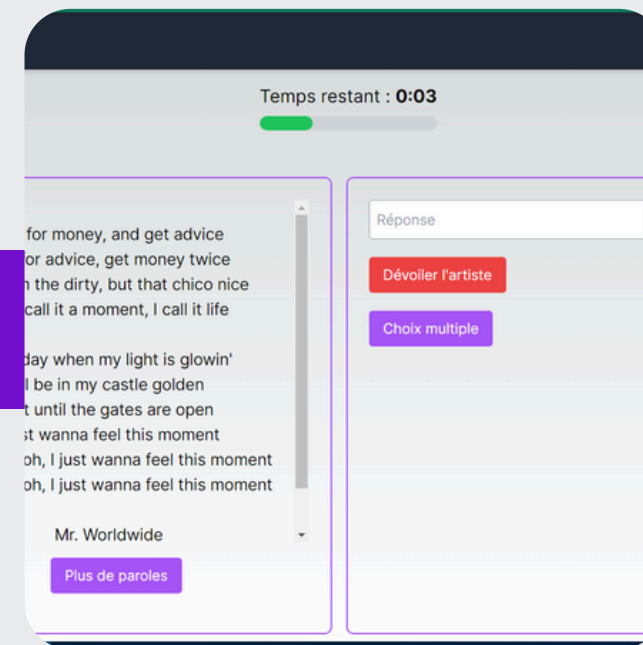
ACCUEIL

- voir les 3 meilleurs scores
- commencer une partie
- voir les règles



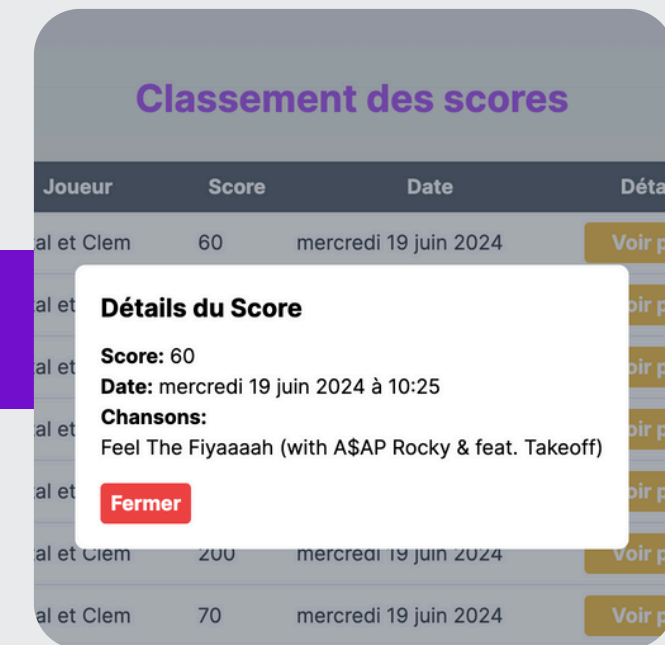
PARAMETRES

- Langues
- Genres musicaux
- temps
- nombre de manches



PARTIE

- révéler les indices
- écrire la réponse
- voir son score de fin (et voir si c'est le meilleur)
- rejouer ou recommencer une partie



SCORE

- Historique des scores
- Voir les chansons associées

DIFFICULTÉS

- Mise en place de l'authentification
- Nombre de requête limitées
- CORS qui bloque (Installation de CORS unblock)
- Déploiement avec vercel

CE QU'ON AURAIT VOULU FAIRE

- page de chargement
- Pagination des scores
- plus de configurations pour la partie
- Identité graphique
- Mettre les paramètres de la partie

LA DÉMO

Lyric Guess

MERCI

