**7月10号早上站立会议（8:30-8:40）：**

**1. 开场介绍**

* **项目经理**：简要介绍当天的任务——游戏道具开发。
* **目标**：设计并实现游戏道具，确保其功能正常。

**2. 每人汇报昨天的工作进展**

* **产品经理**：分享道具的功能需求和设计理念。
* **技术经理**：总结昨天在界面优化中的技术进展。
* **软件工程师**：汇报已实现的界面优化部分。
* **测试工程师**：汇报界面测试结果及发现的问题。

**3. 任务分配和讨论**

* **产品经理**：详细讲解道具需求和设计。
* **技术经理**：分配具体任务，确定技术实现方案。
* **软件工程师**：接收任务，讨论实现细节。
* **测试工程师**：准备测试方案，确保道具功能正常。

**4. 解决问题和挑战**

团队成员讨论可能遇到的挑战，并提出解决方案。

**5. 最后总结**

**项目经理**总结会议内容，确认每个人的任务和目标。