**7月11号早上站立会议（8:30-8:40）：**

**1. 开场介绍**

* **项目经理**：简要介绍当天的任务——玩法开发。
* **目标**：设计并实现新玩法，确保玩法有趣且富有挑战性。

**2. 每人汇报昨天的工作进展**

* **产品经理**：分享地图设计的需求和用户反馈。
* **技术经理**：总结昨天在地图设计中的技术进展。
* **软件工程师**：汇报已实现的地图部分。
* **测试工程师**：汇报地图测试结果及发现的问题。

**3. 任务分配和讨论**

* **产品经理**：详细讲解玩法需求和设计。
* **技术经理**：分配具体任务，确定技术实现方案。
* **软件工程师**：接收任务，讨论实现细节。
* **测试工程师**：准备测试方案，确保玩法无问题。

**4. 解决问题和挑战**

团队成员讨论可能遇到的挑战，并提出解决方案。

**5. 最后总结**

**项目经理**总结会议内容，确认每个人的任务和目标。