**7月12日站立会议总结**

**日期：2024-07-14**

1. **界面优化：**

**负责人：** 项目经理和软件工程师

**任务：**

1）完成所有界面的美化工作，包括主菜单、游戏界面、和设置界面。

2）优化按钮和控件的布局，使界面更加简洁直观。

3）解决UI bug，提升用户体验。

1. **游戏道具开发：**

**负责人：** 技术经理和软件工程师

**任务：**

1）开发新的游戏道具，包括修复包、加速器、和护盾等。

2）实现道具的拾取和使用逻辑，确保在游戏中正常工作。

3）调整道具的生成概率和效果平衡。

1. **地图设计：**

**负责人：** 产品经理和测试工程师

**任务：**

1）完成各关卡地图的设计和优化。

2）确保地图中障碍物和道具的合理分布。

3）对地图进行多次测试，确保没有漏洞和不合理之处。