**TankFire 小组7月8日早上站立会议总结**

**时间：2024年7月8日早上8:30**

**参会人员：**

* 项目经理
* 产品经理
* 技术经理
* 软件工程师
* 测试工程师

**1. 项目进展汇报**

**项目经理**

* 确保今天的任务是完成UI界面的设计和游戏地图中道具的实现。
* 与产品经理和技术经理协调，明确今天的工作目标和优先级。

**产品经理**

* UI设计需求已经整理完毕，重点是简洁、直观、符合游戏风格。
* 道具的功能和作用已经确定，包括加速、回血、增加火力等。

**技术经理**

* UI框架已经搭建完成，今天将与软件工程师协作进行具体界面设计。
* 道具功能的技术实现方案已经讨论完毕，准备开始编码。

**软件工程师**

* 准备好进行UI界面的具体实现，包括按钮、菜单、状态栏等。
* 道具功能的代码编写和集成工作也将同步进行。

**测试工程师**

* UI设计和道具功能实现后，将进行初步测试，确保基本功能正常。
* 制定测试计划，明确测试重点和测试方法。

**2. 今日任务分配**

**项目经理**

* 负责整体进度的跟踪和协调，确保团队成员之间的信息畅通。
* 支持解决过程中遇到的问题。

**产品经理**

* 配合UI设计，提供设计思路和需求解释。
* 与测试工程师协作，确定测试重点和用户体验优化点。

**技术经理**

* 领导UI界面的技术实现，解决设计中的技术难点。
* 指导道具功能的技术实现，确保与游戏逻辑的无缝衔接。

**软件工程师**

* 主要负责UI界面的代码实现，确保界面设计的高质量和可用性。
* 同时进行道具功能的编码和集成，确保道具在游戏中的正常运行。

**测试工程师**

* UI界面和道具功能实现后，进行功能测试和UI测试。
* 提交发现的问题并跟踪解决，确保最终交付质量。

**3. 讨论与答疑**

* 讨论了UI设计中的一些细节问题，确定了最终方案。
* 对于道具功能的具体实现方式进行了讨论，达成一致。
* 回答了测试工程师关于道具功能测试的技术问题。

**4. 结论**

* 今天的目标明确，任务分工清晰，大家都知道自己的工作重点。
* 项目经理将持续跟踪进度，确保按时完成今日任务。