

Tarea Patrones de Diseño

Integrantes:

Savier Acosta Suquitana

Olivier León Marquez

Rommel Zamora Wong

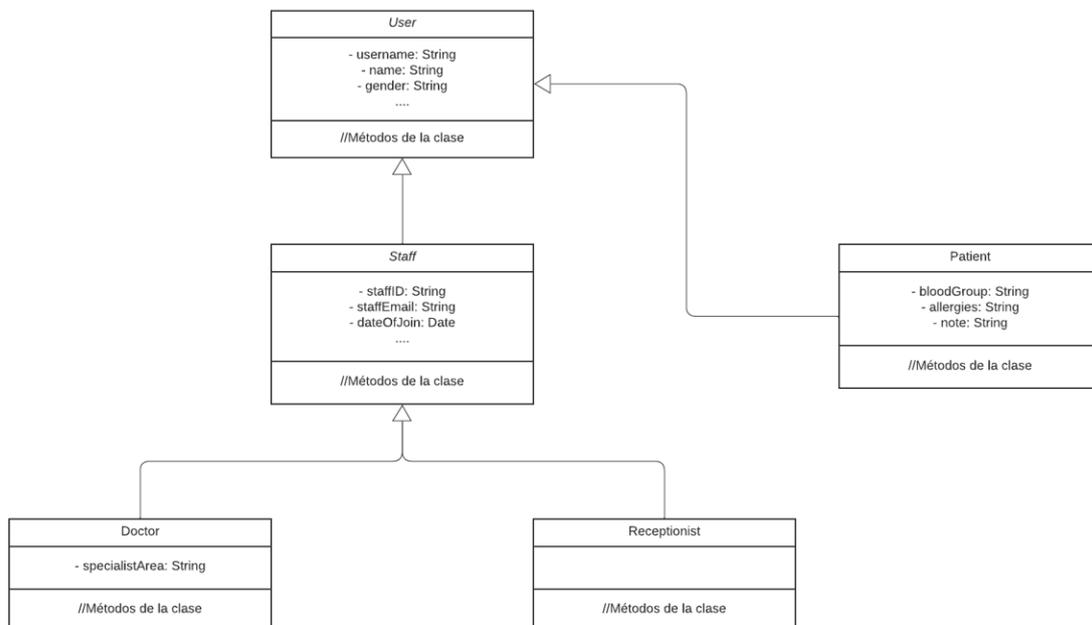
- **Patrón Builder:**

Objetivo: Implementar el patrón Builder para simplificar la construcción de objetos complejos de tipo "Doctor", "Patient" y "Receptionist".

Motivación: Para este repositorio en particular creemos que sería mucho más fácil y práctico llevar a cabo la construcción de los objetos mencionados anteriormente usando el patrón Builder, sabemos que estas clases poseen muchos atributos además de que sus constructores también son grandes, es por eso por lo que este patrón nos será de mucha utilidad y nos puede brindar flexibilidad en el caso de que se requiera agregar nuevos atributos a las diferentes clases.

La solución que se ha propuesto para la aplicación del patrón Builder en las clases involucradas es la siguiente:

Diseño inicial:



Rediseño posterior:

