

JOY! BAKEKA

DESIGN IDEAS

Il progetto che vogliamo sviluppare unirà un servizio di pubblicazione di annunci di affittasi stanze con una parte social. Il nostro obiettivo è infatti quello di aiutare le persone anziane a diminuire le distanze sociali con i più giovani e allo stesso tempo offrire al giovane un alloggio ad un prezzo inferiore, in cambio di aiuto nei confronti della persona anziana ospitante.

Le persone anziane avranno la possibilità di utilizzare le nuove tecnologie (pc, tablet, smartphone), interfacciandosi con l'applicazione per pubblicare il proprio annuncio e per comunicare con i giovani.

L'applicazione infatti prevede nella parte social una chat dove ospitante e ospitato/i comunicano tra loro.

Di seguito viene descritto il funzionamento dell'applicazione con maggiori dettagli.

Il sito web è suddiviso in due parti ben distinte:

- Una parte in cui ci sarà la Bacheca Annunci;
- Una parte Social, caratterizzata da una chat.

Entrando nel sito si dovrà effettuare il login con Username e Password o la registrazione tramite il riempimento di un modulo online.

Una volta loggati nel sito, a seconda se in fase di registrazione si ha spuntato il box "Anziano" o "Giovane", ci verrà mostrata un'interfaccia della Bacheca Annunci differente: standard per i giovani, semplificata per gli anziani (con scritte e bottoni ingranditi, ..).

Entrambi gli utenti (anziano e giovane) nella Bacheca Annunci visualizzeranno una lista di offerte di alloggio: nel caso dell'anziano vi sarà la lista completa degli annunci presenti nel sistema senza che vi si possa interagire (richiedere posto ecc.), mentre nel caso del giovane verranno visualizzati inizialmente gli annunci più recenti, permettendogli poi di poter comunque filtrare la ricerca per luogo, prezzo, ecc.

Un giovane cliccando su un annuncio potrà visualizzare ulteriori informazioni sull'alloggio (spese extra, info generali, condizioni particolare dell'anziano, ..) e potrà mettersi in lista per il posto. Il giovane inoltre potrà accedere ad una lista di tutti gli appartamenti per cui si è messo in coda in cui potrà visualizzare tramite un pallino di fianco a ciascuna richiesta, se la stessa è in sospeso (pallino giallo), è stata accettata (pallino verde) oppure non è più disponibile (pallino rosso). Se la richiesta è stata accettata il giovane potrà, dopo aver contattato il proprietario dell'immobile e visto l'appartamento, confermare la propria scelta una volta per tutte.

Un anziano, invece, potrà modificare l'annuncio e visualizzare il primo giovane ad essersi "candidato" per il posto offerto. Di questo candidato è possibile visualizzare il profilo e leggere i feedback (se presenti) delle altre persone con cui il giovane ha convissuto e potrà accettare o rifiutare la richiesta del giovane. In caso affermativo verrà modificato il pallino sul profilo del giovane da giallo a verde ed il sistema si metterà in attesa di una contro-risposta del giovane. In caso negativo, all'anziano viene mostrato il giovane successivo, in ordine di tempo, ad aver fatto la richiesta di alloggio.

Il sistema una volta che il giovane dà la sua risposta affermativa modifica tutti i pallini degli altri giovani riferiti a quell'alloggio da giallo a rosso ed inserisce il giovane nell'appartamento in questione.

La parte Social del nostro sito si occupa, invece, di tutte le comunicazioni che avvengono tra l'anziano che ospita e il/i giovane/i che subentrano nell'appartamento e si compone di una chat piuttosto semplificata.

L'anziano vi partecipa sempre, in quanto proprietario dell'immobile, mentre i giovani vi partecipano soltanto dopo essere stati inseriti dal sistema, una volta che approvano definitivamente la scelta dell'appartamento.

In questa chat è possibile scambiare messaggi di qualsiasi tipo (ad esempio di richiesta di andare a comprare il pane, ..), così da poter avvicinare anche emotivamente gli utenti che ne fanno parte.

Inoltre nell'interfaccia della chat del giovane vi è un bottone di “Fine contratto”, se cliccato il sistema toglie il giovane dalla chat e registra il suo contratto come terminato.

SPRINT PLANNING

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/16LNkL6n2bP-Th8UPhW4aucXDZAy4PUe3WCCp2l-LviQ/edit?usp=sharing>

*Estimate è prevista come ore.

*Le ore stimate per le stories riguardanti gli anziani sono più elevate perché abbiamo considerato anche la gestione del design dell'interfaccia facilitata.

GIT REPOSITORY

<https://github.com/chany93/Joy-Bakeka>

http://prezi.com/qzhlrzlx9ax/?utm_campaign=share&utm_medium=copy