

# APP启动

冷启动（进程不在系统）

过程1: main()函数执行前(点击APP)

加载可执行文件(App的.o文件的集合)

加载动态链接库，进行rebase指针调整和bind符号绑定

减少动态库的加载，苹果建议尽量将多个动态库进行合并，数量上最多支持6个非系统动态库合并为一个

Objc运行时的初始处理，包括Objc相关类的注册、Category注册、selector唯一性检查等

减少加载启动后不会使用的类或方法

初始化，包括了执行+load()方法、attribute((constructor))修饰的函数的调用、创建C++静态全局变量

+load()方法里的内容放到首屏渲染后或者使用+Initialize()替换掉；控制C++全局变量的数量

过程2: main()函数执行后

首屏初始化所需配置文件的读写操作

首屏列表大数据的读取

首屏渲染的大量计算等

过程3: 首屏渲染完成

首屏其他业务服务模块的初始化

监听的注册

配置文件的读取等

热启动（进程还在系统）