Java保留字49个

abstract break byte boolean catch case class char continue default double do else extends false final float for finally if import implements int interface instanceof long length native new null package private protected public return switch synchronized short static super try true this throw throws threadsafe transient void while

C保留字32个

auto break case char const continue default double else enum extern float for goto if int long register return short signed sizeof static struct switch typedef union unsigned void volatile while

C++保留字24个

bool true false class public private protected friend mutable explicit this virtual typeid template typename inline new delete try catch throw static\_cast dynamic\_cast reinterpret\_cast

常用保留字含义

int： 声明整型变量或函数

float：声明浮点型变量或函数  
char ：声明字符型变量或函数  
double ：声明双精度变量或函数  
short ：声明短整型变量或函数  
long ：声明长整型变量或函数

if:条件语句

else ：条件语句否定分支（与 if 连用）  
switch :用于开关语句  
case：开关语句分支  
default：开关语句中的“其他”分支

break：跳出当前循环  
continue：结束当前循环，开始下一轮循环

for：一种循环语句(可意会不可言传）

do ：循环语句的循环体  
while ：循环语句的循环条件

return ：子程序返回语句（可以带参数，也看不带参数）

void ：声明函数无返回值或无参数，声明无类型指针（基本上就这三个作用）  
static ：声明静态变量

不常用保留字含义

const ：声明只读变量  
struct：声明结构体变量或函数  
enum ：声明枚举类型  
register：声明积存器变量  
typedef：用以给数据类型取别名（当然还有其他作用）  
extern：声明变量是在其他文件正声明（也可以看做是引用变量）

union：声明联合数据类型  
unsigned：声明无符号类型变量或函数  
signed：生命有符号类型变量或函数

goto：无条件跳转语句  
sizeof：计算数据类型长度  
volatile：说明变量在程序执行中可被隐含地改变  
auto ：声明自动变量 一般不使用