

# 聚类算法

—— K-means聚类

#### 聚类



#### 将对象的集合分成由类似的对象组成的多个类别的过程。



- ◆ NBA球员能力分析
- ◆ 球员能力指标?

得分

篮板

助攻

防守

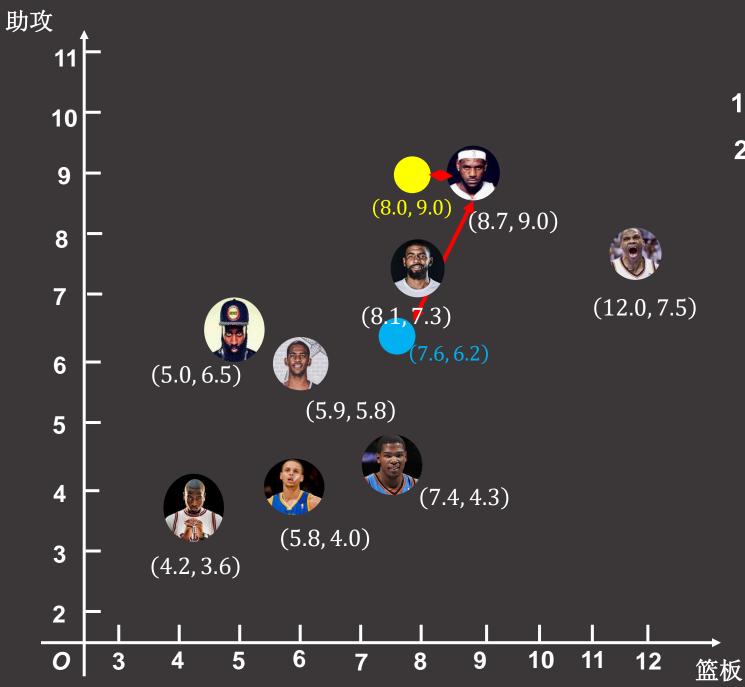
. . . . . .



### K-means算法 NBA球星能力分析



	詹姆斯	韦德	威少	库里	杜兰特	哈登	保罗	欧文
助攻	9.0	3.6	7.5	4.0	4.3	6.5	5.8	7.3
篮板	8.7	4.2	12.0	5.8	7.4	5.0	5.9	8.1





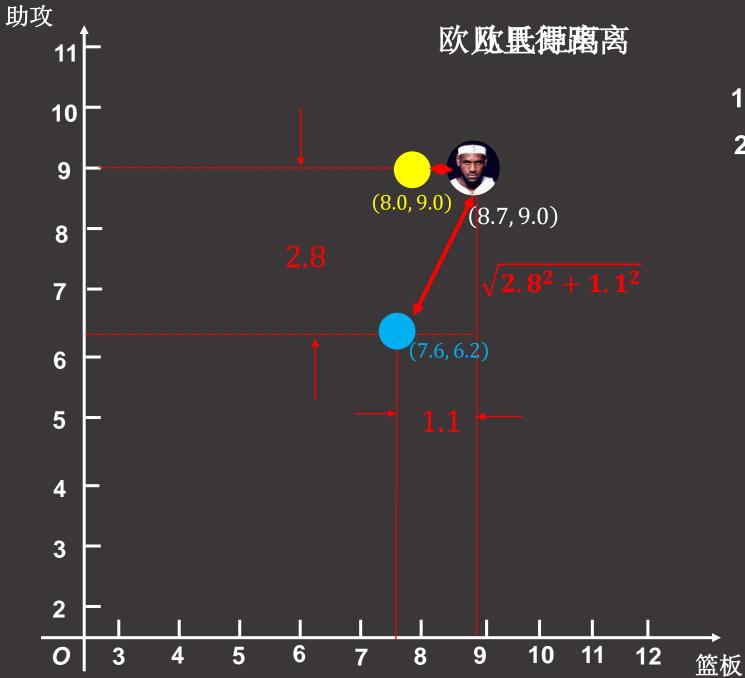
- 1、随机生成两个点
- 2、卖船家为两类球员的平均能力

if |詹姆斯,黄点| < |詹姆斯,蓝点|:

詹姆斯 ->黄队

else

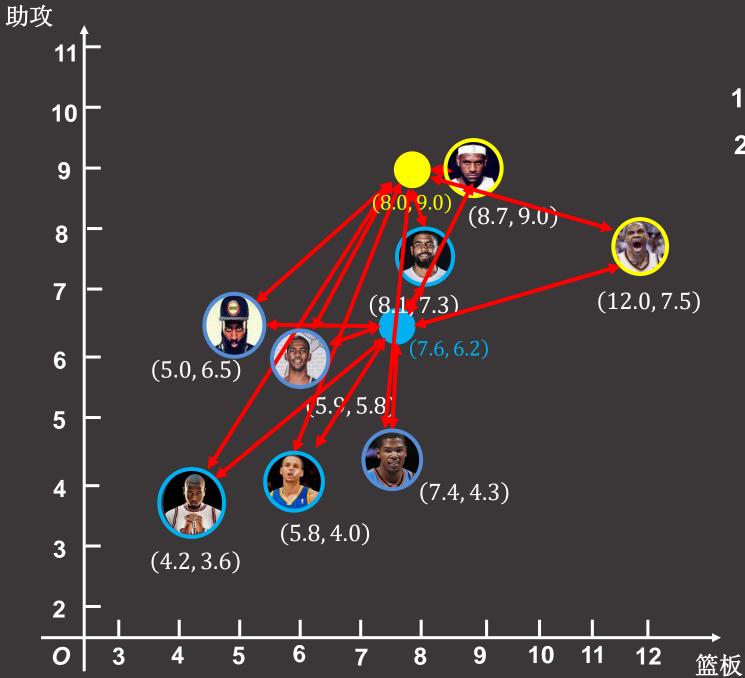
詹姆斯->蓝队





- 1、随机生成两个点
- 2、类别划分

if |詹姆斯,黄点| < |詹姆斯,蓝点| : 詹姆斯 - > 黄队 else 詹姆斯- > 蓝队



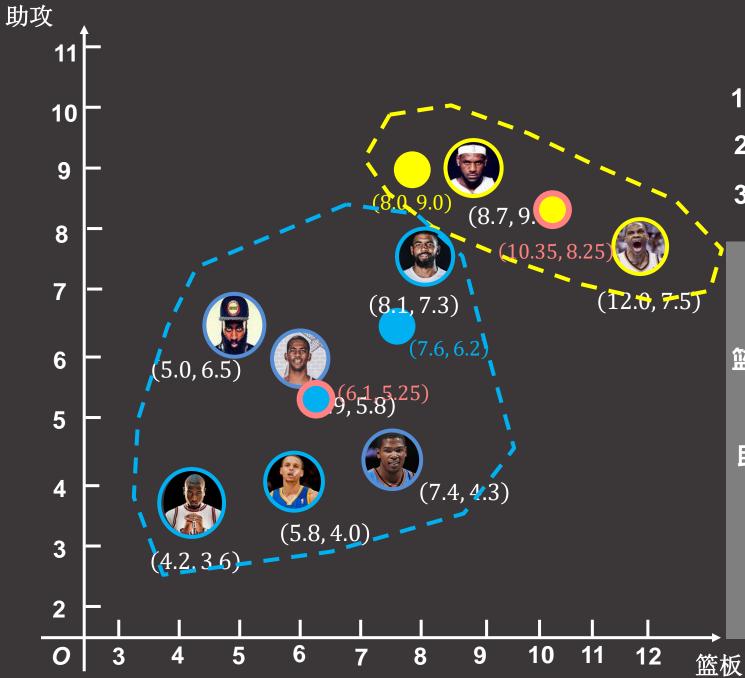


- 1、随机生成两个点
- 2、类别划分

if |詹姆斯,黄点| < |詹姆斯,蓝点|: 詹姆斯 ->黄队

else

詹姆斯->蓝队





- 1、随机生成两个点
- 2、类别划分
- 3、分析詹姆斯,黄点| < |詹姆斯,蓝点|:
   计算每类球员的真实平均能力
  詹姆斯 > 黄队

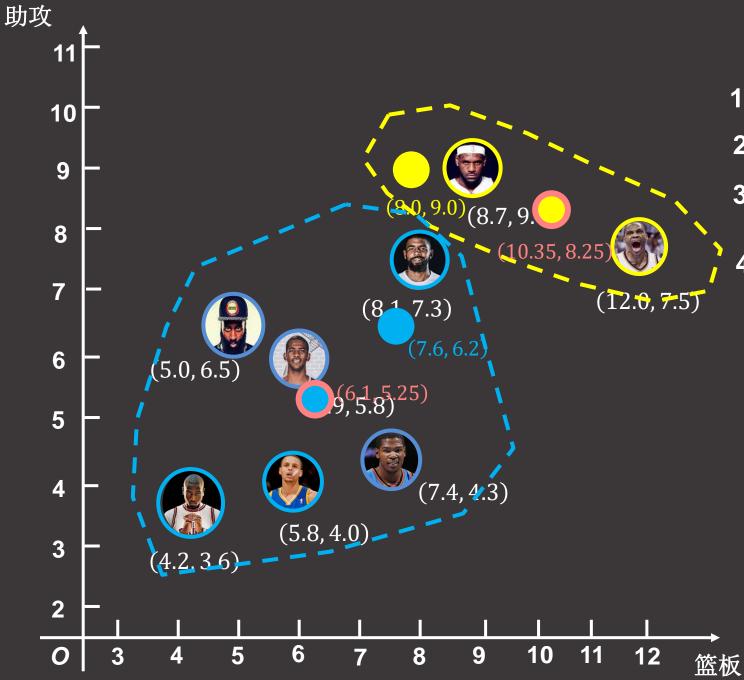
else

詹姆斯->蓝队

助攻: 3.6+4.0+4.3+5.8+6.5+7.3 = 5.25

黄队真实能力

(10.35, 8.25)

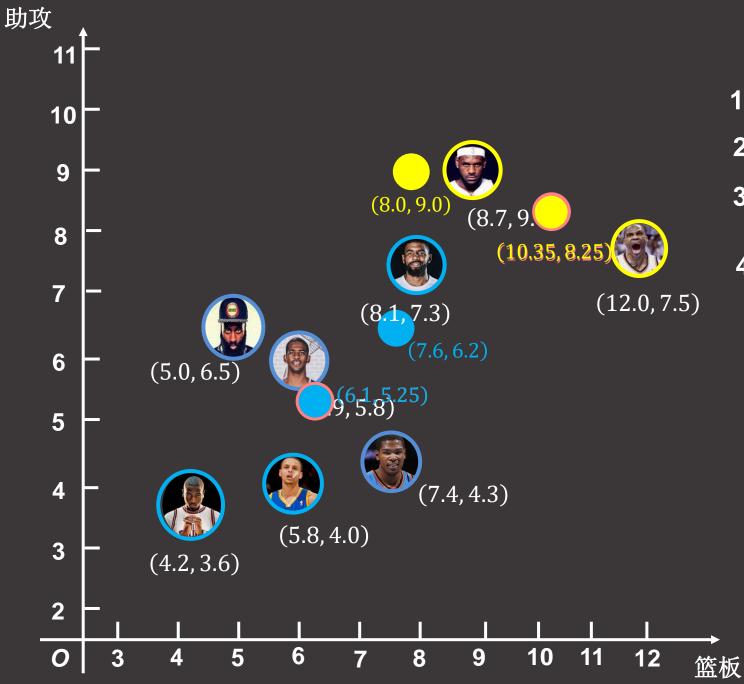




- 1、随机生成两个点
- 2、类别划分
- 3、分析调整 — 计算每类球员的真实平均能力
- 4、判断聚类是否结束

if 真实平均能力!= 假定平均能力: 假定平均能力 = 真实平均能力 else:

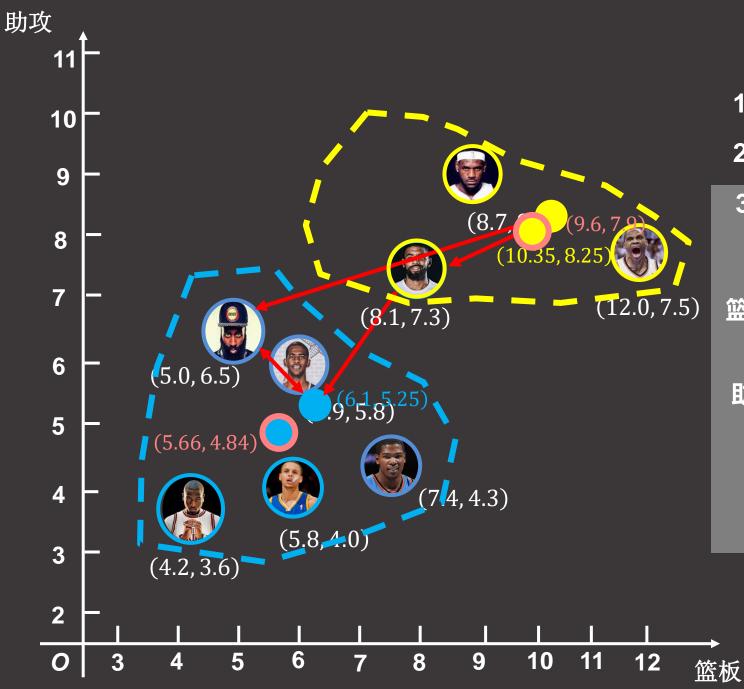
return 聚类中心,聚类结果





- 1、随机生成两个点
- 2、类别划分
- 3、分析调整 — 计算每类球员的真实平均能力
- 4、判断聚类是否结束

if 真实平均能力!= 假定平均能力: 假定平均能力 = 真实平均能力 else: return 聚类中心,聚类结果





- 1、类别划分
- 2、计算每类球员的真实平均能力
- 3、判断聚类是否结束。监队真实能力

if 真实平均能力!= 假定平均能力:

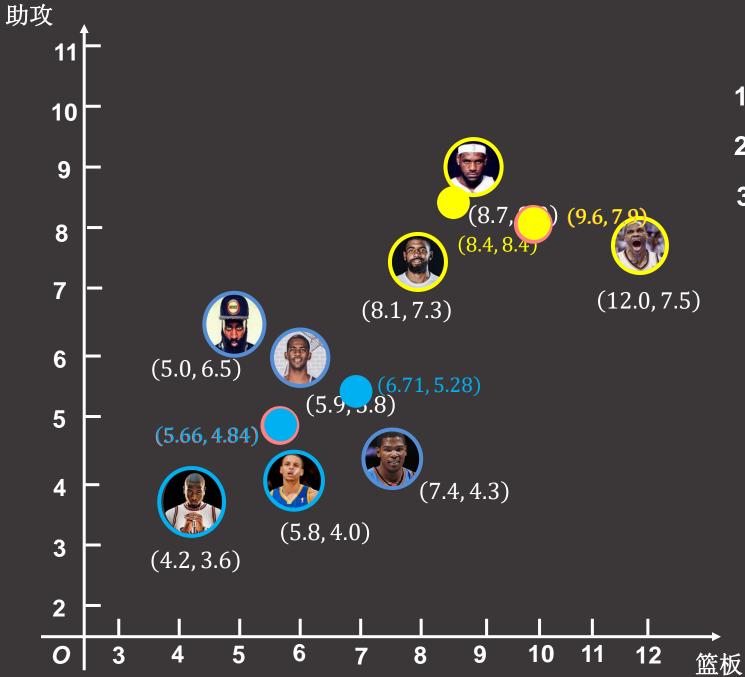
篮 $^{\dagger}$  假定平均能力 = 真实平均能力  $^{5.66}$ 

else:

<u>助</u>: return 聚类中心,聚类结果 4.84

黄队真实能力

(9.6, 7.9)

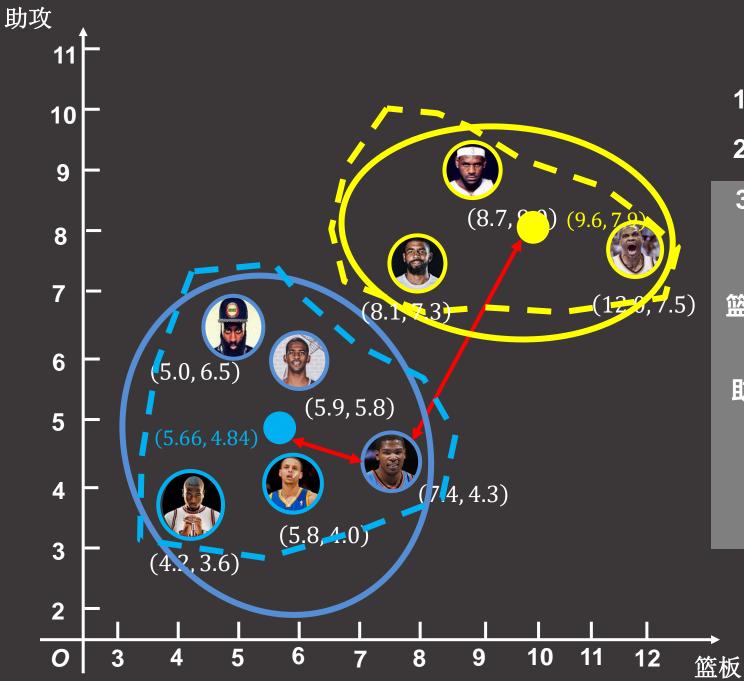




- 1、类别划分
- 2、计算每类球员的真实平均能力
- 3、判断聚类是否结束

if 真实平均能力!= 假定平均能力: 假定平均能力 = 真实平均能力 else:

return 聚类中心,聚类结果





- 1、类别划分
- 2、计算每类球员的真实平均能力
- 3、判断聚类是否结束。

if 真实平均能力!= 假定平均能力:

篮 $^{\dagger}$  假定平均能力 = 真实平均能力  $^{5.66}$ 

else:

**助**: return 聚类中心,聚类结果 4.84

黄队真实能力

(9.6, 7.9)





类别的个数

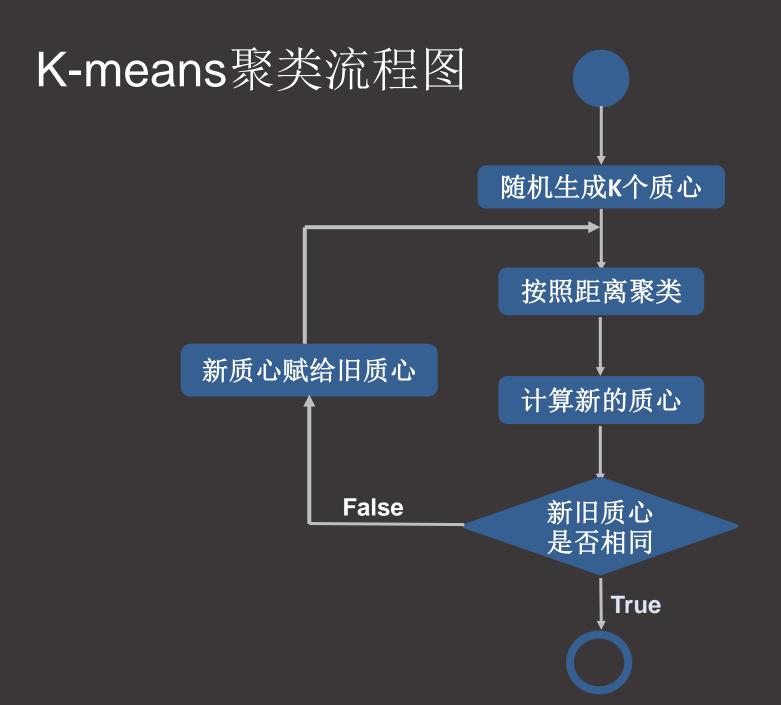
平均

计算每类球员的真实平均能力

代表每类平均能力的点

质心





### 代码类图



#### kmeans

+randCent(dataSet, k) 随机生成质心

+distEclud(vecA, vecB) 计算欧式距离

+cluster(dataSet,k,cenBefor) 聚类

+calCent(dataSet,k,clusterAssment) 计算新质心

+KMeans(dataSet, k,reateCent = randCent)

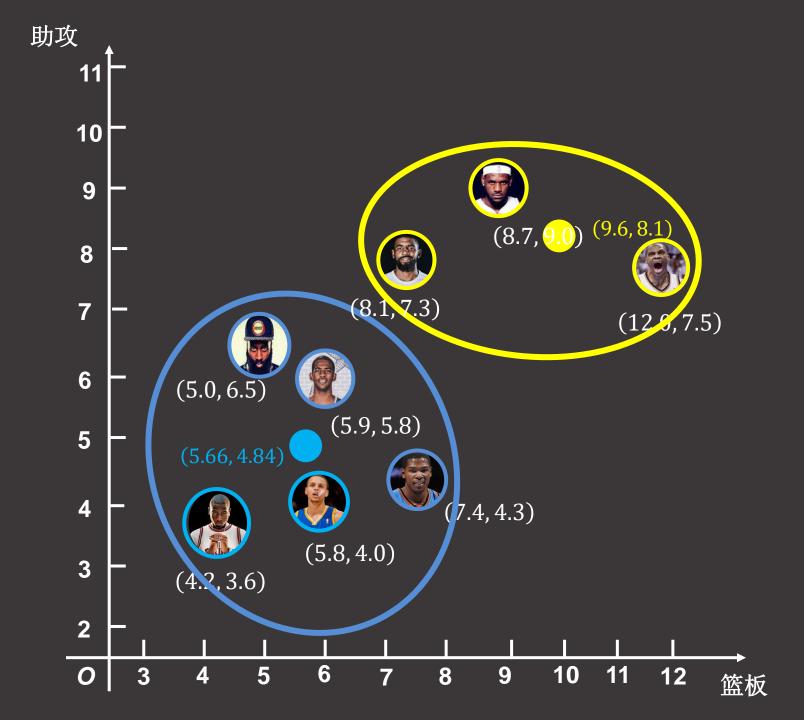




## 代码实现



```
kmean.py X
        # 随机生成质心
        def randCent(dataSet, k):...
5
        # 计算欧式距离
15
       def distEclud(vecA, vecB):...
16
18
        # 按照欧欧式距离进行聚类
19
        def cluster(dataSet, k, cenBefor):...
20
31
        # 重新计算质心
        def calCent(dataSet, k, clusterAssment):...
39
        # K均值算法实现
40
        def KMeans(dataSet, k, createCent=randCent):
41
           # 随机生成两个点,假定为两类球员的平均能力
42
              # 类别划分
43
              # 计算每类球员的真实平均能力,即质心
44
              # 判断聚类是否结束
45
46
           pass
47
48
        if name == '_
                       main__':
             기고 함께 되기 되나 [17]
        KMeans()
```







## 总结

- ◆ 聚类——将对象的集合分成由类似的对象组成的多个类别的过程
- ◆ K-means聚类过程——NBA球员能力分析
  - ◆ 客户分类管理



◆ 文本分类管理



# 谢谢!